BRAVO

ÖS 38 · sfr 4,70 · Lire 6.700 · hfl 5,50 · bfr 110
Ptas 580 · FF 21,50 · Dr 1.150 · SIT 750

Nr. 5 Mai 2001 DM 4,50

BRAVO SCREENFUN

Mehr Spaß am Bildschirm

BRAVO SCREENFUN

Clever speichern: CD- und DVD-Brenner, ZIP & mehr

CeBIT-Hits Handys & Hardware

Formel Eins 2001

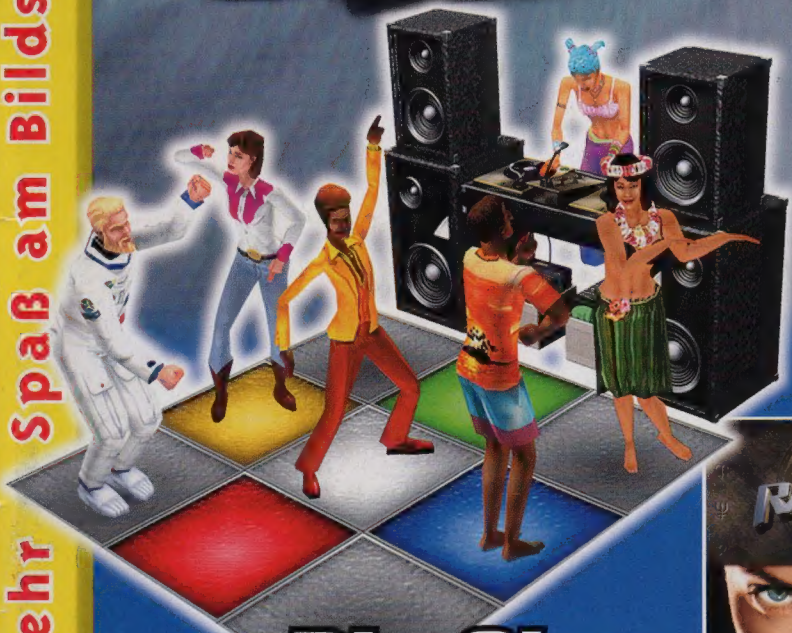
Fahrt mit! Die aktuelle Saison auf PS & PS2

Zieh mit Strategie

Desperados

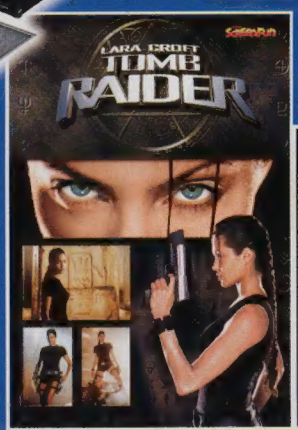
Angriff auf den guten Geschmack

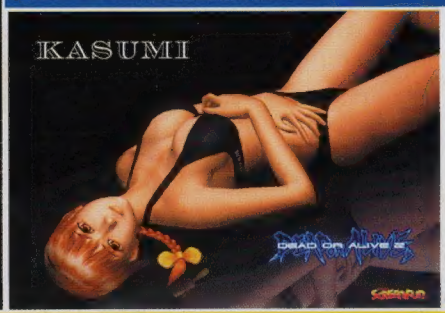
Conker's Bad Fur Day



Mehr Spaß am Bildschirm

2 Riesen-Poster





Spaß am und im PC: Jetzt wird gefeiert!

Die Sims
Party ohne Ende

Xbox • Mafia • Diablo-2-Add-On • TRIX: Siedler 4 & FF 9

4 394316 204501 05

MAGIX

www.magix.com

Musik, Bilder & Videos
▶ abspielen, remixen & archivieren

MAGIX playR deLuxe 3: Top HiFi- & Videoanlage für den PC | Das perfekte Musik- & Videoarchiv | Nonstop DJ Mixe mit CD, MP3 und Video | Direct Internet mit MP3 Finder & Download | Web Videos ansehen, Live Input für Internet Radio | Ca. 1000 Grooves und Videoclips inklusive, CDDB²™

... wherever you R

DM/SFR 99,– ÖS 699,– (unverbindliche Preisempfehlung)

MAGIX Entertainment Products GmbH | Rotherstr. 19 | 10245 Berlin | fon: 0180 48 99999

Bild, Musik, Text und Video ... leben und kommunizieren mit allen Sinnen. Ganz einfach eigene Inhalte schaffen und im Internet veröffentlichen. Jeder! Überall! Jederzeit! Kreativität ohne Grenzen.

personal rich media ®

see. hear. feel. create

INHALT 5/01

Spiele ...und mehr

Der Wilde Westen fängt auf Deinem PC an: Rauchende Colts und knallharte Missionen warten auf unerschrockene „Desperados" (ab Seite 28)

FORMEL EINS 2001 S. 24

DIE SIMS: PARTY OHNE ENDE S. 26

SUMMONER S. 34

BANJO – TOOIE S. 30

HIGHLIGHTS VON DER CEBIT S. 124

ANGESPIELT

4 **Mafia**
Cool wie Al Capone: Spiel Gangster und fahr Oldtimer

6 **Evil Twin – Cyprien's Chronicles**
Berstendes Action-Jump&Run in bizarrer Traumwelt

8 **Diablo II: Lord of Destruction**
Erste Zusatz-CD: ein Akt, zwei Charaktere, x Waffen

9 **Aliens in Black Mesa & Parasiten am Südpol**
Half-Life (dt. Version) – Blue Shift, Extermination & wichtige Spiele-Erscheinungstermine

SPECIAL SPIELE

10 **Microsoft Gamestock 2001: Die kommen!**
Dungeon Siege, MechCommander 2, MS Train Simulator, Zoo Tycoon, MS Flight Simulator 2002

12 **Xbox – jetzt zum ersten Mal gespielt**
Technik, Feeling, Spiele: Munch's Oddysee, Halo u.v.a.

CHARTS

20 SCREENFUN-Leser haben entschieden: Das sind die angesagten Spiele!

CHECK *Alle Spiele alphabetisch*

22 So bewertet BRAVO SCREENFUN
30 **Banjo – Tooie**
39 **BDFL Manager 2001**
40 **Conker's Bad Fur Day**
46 **Der Clou! 2**
28 **Desperados – Wanted Dead or Alive**
26 **Die Sims: Party ohne Ende**
54 **DSF Freestyle Scooter**
32 **F1 World Grand Prix 2000**
52 **Fallout Tactics**
24 **Formel Eins 2001**
55 **Harvest Moon: Back to Nature**
44 **HoMM: Die Macht des Drachenstabes**
42 **Pokémon Gold & Silber**
50 **Serious Sam: The First Encounter**
49 **Star Wars – Episode I: Battle for Naboo**
36 **Star Wars: Starfighter**
34 **Summoner**
51 **WDL: WarJetz**
57 **Spiel mobil** Vier Game-Boy-Color-Games
58 **Weitere Spiele und Umsetzungen**
60 **Gut & billig** Spiele-Klassiker für wenig Geld

HARDWARE

101 **Know-how**
So funktionieren CD-Brenner und ZIP-Laufwerk

102 **Datensicherung: Rettet die Bytes!**
Tipps zum Dateienschutz. Massenspeicher im Test

108 **Schnäppchenliste**
Gute und günstige Hardware für PC und Konsolen

110 **CeBIT-Hardware-Trends**
PS2-Brille, Grafikkarten, Maus, Speicher, CD-Brenner...

113 **Videogrüße per E-Mail**
Ganz leicht eigene Videos machen und verschicken

CD- und DVD-Brenner, ZIP-Laufwerk, Streamer: Datenspeicher im Vergleich (ab Seite 102)

SOFTWARE

116 **Wissen ist Macht**
Schwitz als Kandidat! Fünf Quiz-CD-ROMs im Test

118 **Sound-Power: WAV-Dateien für Windows**
Motze Menü-Befehle mit Tönen und Sprüchen auf

CONNECTIONS

122 **SMS-News aufs Display**
Die besten SMS-Channels: Sport, Witze, Musik, Events

124 **Handy-Highlights von der CeBIT**
Neue Modelle von Fun bis Luxus, Plug-Ins & Spiele

128 **Battlemail: Lustige Zweikämpfe per E-Mail**
Gegner gesucht: Hühnerschlacht, Fußball, Kung-Fu

130 **Surftipps und Eure Internet-Charts**

KINO/TV

132 **Die Mumie kehrt zurück**
Moder-Experte Brendan Fraser schlägt wieder zu

135 **Prinzessin Mononoke**
Tolle Helden, wuchtige Bilder! Zeichentrick aus Japan

136 **Wes Craven präsentiert Dracula**
Der unkaputtbare Vampir hat noch mehr Blutdurst...

138 **Die wichtigsten Kinofilme des Monats**

140 **Topaktuell auf Video & DVD**

142 **Action mal fünf: Neue Staffeln, neuer Dreh**
„Alarm für Cobra 11", „Motorradcops", „Clown" & Co.

144 **TV-Highlights** im April/Mai

SPECIAL

146 **Ferien im Computercamp**
Sechs Camps mit Fun am Screen und massig Action

RUBRIKEN

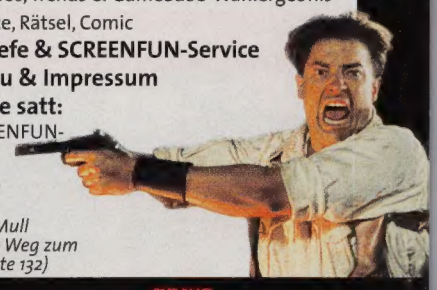
16 **News** Infos, Trends & Gamebabe-Wahlergebnis

148 **Fun** Witze, Rätsel, Comic

150 **Leserbriefe & SCREENFUN-Service**

153 **Vorschau & Impressum**

154 **Gewinne satt:**
Der SCREENFUN-Jackpot



„Die Mumie kehrt zurück": Brendan Fraser zeigt dem Mull postwendend den Weg zum Sarkophag (ab Seite 132)

TIPPS & TRIX

SCREENFUN bietet Euch Tipps und Lösungen zu Spielen an – diesmal zu „Final Fantasy IX", „Siedler IV", „Mario Tennis", „Virtua Tennis" u.v.a.

Nutzt zusätzlich den Service »Trix per Fax«, die fixe Hilfe für akute Spielprobleme. Rund um die Uhr, 7 Tage in der Woche, schneller als ein Brief (s. S. 63 und 150). Oder schickt Eure Spiele-Fragen (mit Systemangabe) per Postkarte an:

BRAVO SCREENFUN »Trix per Post«
Postfach 200221, 80002 München

Die gewünschte Lösung wird Euch dann schnellstmöglich zugeschickt.

DIE SIEDLER IV S. 78

MAFIA

Al Capone ist Dein zweiter Vorname? Dann kannst Du mit diesem Gangstersimulator im Spiel Deine kriminellen Energien ausleben.

Trauriges Ende einer bleihaltigen Dienstfahrt: In der fiktiven Stadt Lost Heaven kämpfen abgebrühte Mafiosi um Macht und Moneten

Redest Du mit mir? Überleg Dir gut, wen Du von der Seite ansprichst

Noch Zimmer frei? Ein Auftrag führt Dich zu einem Motel außerhalb der Stadt

Auch Gangster haben ein Recht auf Schönheit: Die Gesichtstexturen wirken realistisch

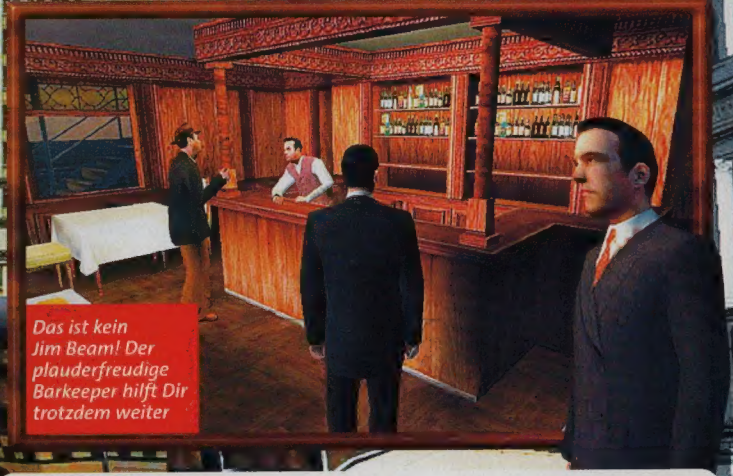
Vollgas durch die Stadt

Jetzt bloß keine verdächtige Bewegung. Dein Nachwuchsgangster begegnet einem Polizisten...

...besucht zu Fuß die weitläufigen Wohngebiete der Computerstadt Lost Heaven...

...und trifft sich danach in der Innenstadt mit einem kleinen Informanten der Mafia-Familie

In der örtlichen Werkstatt stehen sündhaft teure Oldtimer auf der Hebebühne



Das ist kein Jim Beam! Der plauderfreudige Barkeeper hilft Dir trotzdem weiter

Große Klappe, viel dahinter: Der Banksafe steht Dir und Deiner Familie weit offen

Freiflug in den Himmel: Ein gegnerischer Gangster verlässt diese Welt

Digitale Geschichte

Die Handlung von „Mafia" spielt in den Dreißigerjahren des vorigen Jahrhunderts, der Zeit von Gangsterboss Al Capone und FBI-Mann Elliot Ness. Damit die 3D-Grafik besonders echt wirkt, hat man sich historischer Fotografien bedient.

Der Traum in Rot: Ein original Duesenberg „Boattail Speedster"

So sieht das Luxusvehikel als 3D-Modell im fertigen Spiel aus

Als Vorlage dient eine alte Schwarz-weiß-Aufnahme eines Flughafens...

...die im Spiel zum fertigen Flughafengebäude von Lost Heaven wird

Für Don Morelli bist Du ein toter Mann. Dem Oberhaupt der mächtigsten Mafia-Familie am Ort kommt man nur einmal in die Quere, danach nie mehr. Jetzt hast Du seine Killer auf dem Hals und Dein Leben ist nicht mal mehr eine Gabel kalter Nudeln wert.

Die Ausgangssituation in Take 2s Gangsterballade „Mafia" ist also alles andere als erfreulich. Willst Du überleben, dann musst Du wohl oder übel mit den Wölfen heulen und selbst zum Mobster werden. Du küsst die schützende Hand von Don Salieria, dem direkten Konkurrenten des Morelli-Clans. Im Auftrag der nicht ganz so ehrenwerten Familie übernimmst Du kleinere Aufträge und arbeitest Dich so mühsam in der Hierarchie der unmoralischen Sippe hoch.

Hast Du alle zwanzig Missionen geschafft und nebenbei auch noch die Morellis ausgeschaltet, so wirst Du von Don Salieria adoptiert und verbringst Dein weiteres verbrecherisches Leben in Saus und Braus.

Dein Job als Nachwuchsgangster führt Dich kreuz und quer durch die fiktive amerikanische Großstadt Lost Heaven. Zum Glück bist Du die meiste Zeit nicht als Pflastertreter unterwegs, sondern bretterst mit über sechzig superschicken Oldtimern durch die Gegend. Das verkompliziert allerdings die Lage, denn die Verkehrspolizei fackelt nicht lange und die amerikanische Straßenverkehrsordnung ist sehr streng. Einmal zu schnell über die Kreuzung, und die Cops kleben an der Stoßstange.

Wenn Du mal nicht durch die schon jetzt atemberaubende 3D-Stadt bretterst, dann besuchst Du über 30 Gebäude und gehst dort Deinem finsteren Handwerk nach. Du plauderst mit unzähligen Personen oder „arbeitest" mit diversen Waffen. Mal beseitigst Du im Auftrag von Don Salieria einen unliebsamen Zeugen, sprengst ein Lokal der Konkurrenz in die Luft oder plünderst eine Bank aus.

Im Multiplayer-Modus lieferst Du Dir mit 15 anderen Gangstern heiße Verfolgungsjagden oder versuchst als Erster einen Großraub klarzumachen. Verbrechen lohnt sich zwar nicht, aber „Mafia" könnte trotzdem viel Spaß bringen.

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | D

Mafia

Action-Adventure

Start: Herbst 2001

Take 2 | geplant für 1-16 Spieler

Oldtimer fahren und dabei Gangster spielen – ein Angebot, das Du nicht ablehnen solltest

Text: Volker Weitz

Evil Twin

Cyprien's Chronicles

Von der geplanten TV-Zeichentrick-Serie zum Mega-Action-Jump&Run: Ubi Soft fordert die Banjos, Links und Sonics dieser Welt heraus.

Mit genug Energie verwandelt sich Held Cyprien (r.) in Super Cyprien (l.)

Jetzt aber schnell: Wer hier zu lange zögert, dem schmilzt der Eisblock unter den Füßen weg (PC)

Starkes Alter Ego: Als Super Cyprien beherrschst Du eine feine Palette an magischen Tricks (PS2)

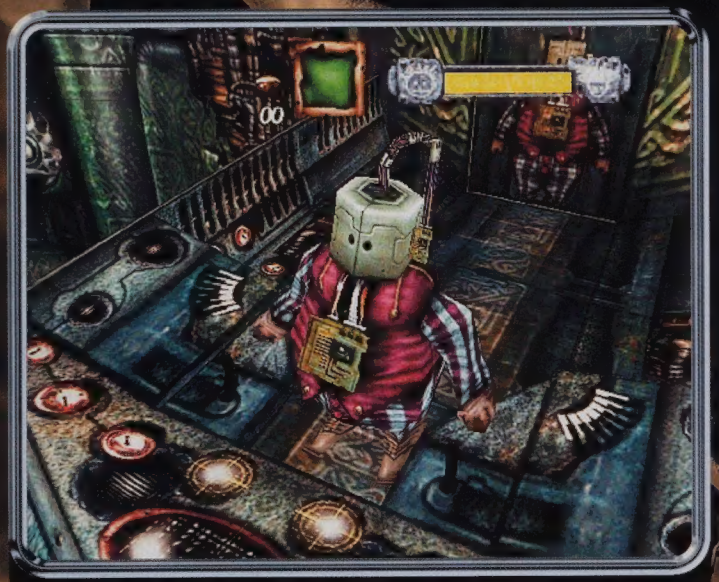
Kultobjekt: Mit der Steinschleuder schaltest Du Feinde aus sicherer Position gefahrlos aus (DC)

Verwandlung

From Zero to Hero: Erst wenn Du genug Energie-Items gesammelt hast...

...verwandelt sich Cyprien durch eine 360°-Drehung mit einem grellen Lichtblitz...

...für kurze Zeit in den mächtigen Super Cyprien, der Feinden nun gehörig einheizt (PC)



Surreale Welt: Neben diesem eigenartigen Betonkopf triffst Du während des Spiels auf über 60 weitere Charaktere – einer schräger als der andere (PS2)

Interview: die Macher

SCREENFUN: Hat Euer Name – In Utero – eigentlich eine besondere Bedeutung?
Entwicklerteam In Utero: Ja. In Utero ist im Lateinischen das Synonym für Schöpfungsprozess, also genau das, worin unsere Stärke liegt.

SCREENFUN: Aus welchem Grund wurde aus „Evil Twin" am Ende doch keine TV-Serie?
In Utero: Einigen TV-Stationen gefiel zwar unser Zeichentrick-Konzept, aber es passte nicht in ihre derzeitige Programmstruktur. Sie ermutigten uns, eine Abwandlung unseres Konzepts für ihre Multimedia-Abteilung zu entwickeln. Das gefiel uns jedoch nicht. Da aber sogar Sega uns als Entwicklerstudio unter Vertrag nehmen wollte, wussten wir, dass „Evil Twin" etwas Bedeutendes werden würde.

SCREENFUN: Wie unterscheidet sich die Dreamcast-Version von der PS2-Variante?
In Utero: Die PS2-Version kann mehr Charaktere auf dem Bildschirm berechnen und diese mit besseren Spezialeffekten und größerer Polygonzahl darstellen. Die Dreamcast-Spieler werden einen exklusiven Zugang auf die „Evil Twin"-Website haben, auf der sie sich in Zusammenhang mit ihrem Spielstand neue Waffen, Tipps, Bildmaterial, Spezialeffekte und weitere Überraschungen herunterladen können.

SCREENFUN: Welche Spiele sind derzeit eure Favoriten?
In Utero: Ganz klar „Phantasy Star Online", „Black & White" und „Resident Evil: Code: Veronica". Außerdem freuen wir uns natürlich auch auf „Metal Gear Solid 2".

Augenschmaus: Herrliche Lichteffekte und abwechslungsreiche Texturen zeichnen die Optik aus (PC)

Spinnenplage: In seiner Traumwelt begegnet der furchtlose Cyprien den wüstesten Kreaturen (DC)

Onlinefaktor: In Verbindung mit der „Evil Twin"-Webseite verspricht die DC-Version einige Überraschungen (DC)

Links Ocarina lässt grüßen: Auch in diesem Abenteuer ist Deine musikalische Ader gefragt (PC)

In Cypriens Träumen tummeln sich auch „die dicken Kinder von Landau"...

Leuchtkraft: Zu den Spezialitäten der PS2-Version zählen die extra verfeinerten Spezialeffekte

Gut Ding will Weile haben: Schon zum Japan-Start von Segas Dreamcast Ende 1998 begann In Utero mit der Arbeit an „Evil Twin" (das Entwicklerteam mit dem seltsamen Namen arbeitete auch an den N64-Spielen „Starshot" und „V-Rally"). Erst war das Projekt fürs TV gedacht, dann entschied man sich mangels Offerten für eine interaktive Variante für PC und Next-Generation-Konsolen (siehe Interview).

Trotz des jungen Hauptdarstellers Cyprien, einem zehnjährigen Waisen, ist das Fantasy-Abenteuer alles andere als niedlich. **In Sachen Spielmechanik haben die französischen Entwickler das Jump&Run-Rad zwar nicht neu erfunden, dafür werden Cypriens Abenteuer in einer bizarren Traumwelt mit herrlichen Bildern und stimmungsvoller Musik versehen.** Ein Beispiel: In den acht riesigen Welten finden sich keine Texturen, die mehrmals benutzt werden. Dadurch erhält jedes Szenario einen einzigartigen Look.

Neben den bei Jump&Runs üblichen Gamepad-Fertigkeiten solltest Du auch eine Prise Lust auf Knobeleien mitbringen. Knackige Puzzles, Schlüssel- und Schalterrätsel sowie die Konversation mit 60 Charakteren werden fast die Hälfte des gesamten Spielumfangs ausmachen – und dieser soll bei etwa 30 Stunden liegen!

Wenn sprachliches Geschick und Grips nicht notwendig sind, kann Cyprien sich mit Hilfe gesammelter Items für begrenzte Zeit in sein böses Traum-Alter-Ego Super Cyprien verwandeln. So kann er all seinen Eigenschaften eine radikale Frischzellenkur verpassen. Nun lassen sich auch magische Attacken wie Feuerbälle und bildschirmfüllende Blitze aktivieren. Aber auch der normale Cyprien ist nicht wehrlos: Mit der Steinschleuder stellst Du – auf Knopfdruck auch in 3D-Ansicht – allerlei Trickreiches an.

Im ewigen Kampf gegen die Frustration beim Spielen bleibt bis zum Herbst noch viel Zeit für das Feintuning jedes einzelnen Levels. Trotz der variablen Kamera bleibt diese in der frühen Vorabversion ausgerechnet in entscheidenden 3D-Hüpfsequenzen in einer unvorteilhaften Position fest. Einen Rettungsanker gibt es bereits: Anstatt bei ungeschickten Manövern in die Tiefe zu plumpsen, greift Cyprien nach allen Ecken, Kanten und Plattformen, die er zu fassen bekommt.

Viele andere Entwickler legen im Zuge von Segas Umorientierung vom Hardware- zum Softwarehersteller wichtige Projekte auf Eis – im Gegensatz dazu hält Ubi Soft an der Dreamcast-Version von „Evil Twin" fest und verspricht sogar einen umfangreichen Onlineteil. Die PS2-Variante steht im Moment noch weit hinten an, da die Entwickler erst vor kurzem die nötigen Programmierungskits bekommen haben. Angesichts des stark begrenzten Grafikspeichers wird die PS2 mit der angesprochenen Texturvielfalt vermutlich leichte Probleme bekommen.

Erreicht „Evil Twin" spielerisch nur annähernd die Qualität, wie sie die PC-Version optisch schon jetzt zeigt, erwartet die Jump&Run-Fans ein Hit.

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | E/D

Evil Twin – Cyprien's Chronicles
3D-Jump&Run

Start: September/Oktober 2001
In Utero/Ubi Soft | geplant für 1 Spieler

Traumhafte Hüpfkapriolen: Optisch schon jetzt leckeres Jump&Run mit einem ungewöhnlichen Heldenduo

Text: Ralph Karels

Twister: Der kleine Tornado des Druiden wirbelt die Angreifer durcheinander

Diablo II: Lord of Destruction

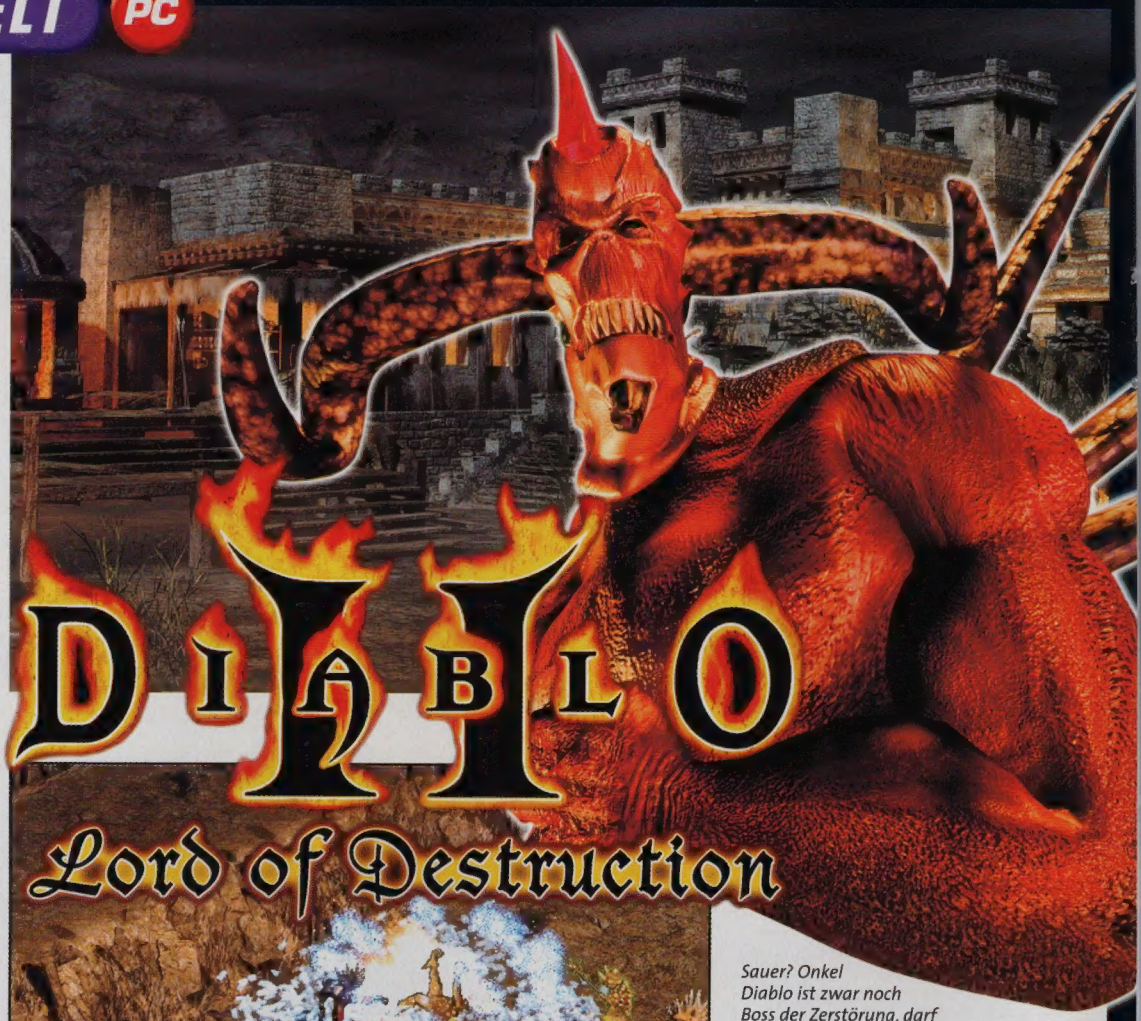
Heiß: Nach dem durchschlagenden Erfolg von „Diablo II“ rollt die erste Zusatz-CD an – zwei neue Charaktere inklusive...

Diablo, das Höllischste aller Höllenmonster ist tot, die Welt gerettet. Doch so ganz sicher ist sich niemand. Denn der böse Baal, einer der Teufelsbrüder, sucht nach dem Weltenstein. Dieser ist irgendwo in den Barbarian Highlands verbuddelt, und so entbrennt ein erneuter Wettlauf zwischen Dir und den Mächten der Hölle – im neuen, fünften „Diablo II“-Akt. Dieser findet sich auf der Zusatz-CD „Diablo II: Lord of Destruction“, die bei uns im Juni erscheinen soll.

Neben diesem fünften Akt, der nach dem Sieg über Diablo beginnt und natürlich jede Menge neuer Monster mit sich bringt, kannst Du auch zwei neue Charakterklassen auswählen. Die Nahkampf-gestählte Attentäterin und der tierliebende, magisch begabte Druide (siehe unten) runden den bunten Heldenreigen des Originals ab.

Diese Charaktere und der fünfte Akt sind jedoch nicht die einzigen Neuerungen, die „Diablo II“-Kenner von „Lord of Destruction“ erwarten dürfen. **Erfreulicherweise hat Blizzard sehr viele bislang unbekannte magische Item-Attribute eingebaut und auch an frisch entwickelten Waffengattungen fehlt es nicht. Zusätzlich wurden für die nun insgesamt sieben Charakterklassen spezielle Novitäten gefertigt.** Für Barbaren gibt es zum Beispiel besondere Helme und für Totenbeschwörer Schrumpfkopftotems.

Als angenehm erweist sich auch die Ausweich-Waffenkombination. Endlich wird's möglich, zwei Waffenkonfigurationen (etwa für Nah- und Fernkampf) per Knopfdruck umzuschalten, ohne umständlich im Inventory zu hantieren. Zudem gibt es neue Horadrim-Würfel-Rezepte und -Zutaten. Im battle.net wird es sogar datumsspezifische Rezepte geben („Halloween-Dolch“, „Weihnachts-Hammer“ etc.).



Zitter, knack, klirr! Die neuen Eiszauber des Druiden sorgen für unterkühlte Verhältnisse

Sauer? Onkel Diablo ist zwar noch Boss der Zerstörung, darf in „Lord of Destruction“ aber trotzdem nicht mehr mitspielen

Über den Waffenslots sind jetzt Buttons für die neue Konfiguration zu erkennen

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | **E/D**

Diablo II: Lord of Destruction
Action-Rollenspiel-Zusatz-CD

Start: Juni 2001

Blizzard | geplant für 8 Spieler

Ein neuer Akt, zwei fetzige Charaktere und Hunderte neuer Waffen und Rüstungen haben kräftig Hitpotenzial

Text: Knut Gollert

Die Attentäterin

Als Mischung aus Martial-Arts-Kriegerin und Zauberin will die Attentäterin Dein Herz erobern. Magisch angestachelte Finishing-Moves gehören genauso zu ihren Spezialitäten wie Feuer- oder Blitzfallen. Auch beherrscht sie eine Reihe psychologischer Zaubersprüche.

Der Druide

Das Besondere an dieser Figur ist zweifellos ihre Fähigkeit, Tiere sowohl zu beschwören (Krähen, Bären, Wölfe), als sich auch in sie zu verwandeln (Werwolf, Grizzly). Zudem ist der Druide ein fähiger Zauberer, der Eis-, Wind- und Feuermagie beherrscht. Er beschwört sogar einen Vulkan.

PC PS2

Neue Action in bekannter Umgebung: In „Blue Shift" geht's hoch her (PC)

Half-Life (dt.Vers.): Blue Shift

Eine tolle Karriere ist das ja nicht gerade: Im ersten Teil der Saga „Half-Life" (dt. Version) bist Du als Spitzenwissenschaftler Gordon Freeman unterwegs gewesen. In „Blue Shift" startest Du als unterbezahlte Sicherheitskraft ins Abenteuer. Wieder wird der riesige Forschungskomplex Black Mesa von heimtückischen Aliens heimgesucht, und es liegt alleine an Dir, die außerirdische Brut zurückzuschlagen.

Auf Deiner dreidimensionalen Reise durch die weitläufige Station entdeckst Du nicht nur unbekannte Bereiche und knackst frische Rätsel, sondern bringst auch die neueste Waffentechnologie zum Glühen. Sind der Solospieler-Teil durchgezockt und alle Aliens befriedet, hört der Spaß noch lange nicht auf: Bis zu 32 Netzwerk- und Internetkrieger kämpfen in speziellen Multiplayer-Arenen um den Sieg, jagen sich gegenseitig die Fahne ab oder besetzen wichtige Stellungen des Gegners.

Während die schon vor Monaten angekündigte Dreamcast-Version wohl endgültig im Nirvana verschwunden ist, dürfen sich jetzt Playstation-2-Besitzer freuen: Die PS2-Version soll ebenfalls in der zweiten Jahreshälfte erscheinen.

Bis zu 32 Spieler kabbeln sich um die Flagge des gegnerischen Teams (PC)

Erkunde neue Bereiche und Rätsel des hoch geheimen Regierungslabors (PC)

PC PS PS2 N64 DC GBC **E/D**

Half-Life (dt. Version): Blue Shift
Action-Adventure

Start: Herbst 2001

Sierra/Havas | geplant f. 1-32 Spieler

Neuer Tumult in Black Mesa: Frische Monster, neue Waffen und neue Rätsel machen schon jetzt Lust auf mehr

PS2

Leichte PS2-typische Texturprobleme – dafür sprühen die Spieler-Modelle vor Details

Extermination

Nachdem die Konkurrenten Capcom und Konami ein 128-Bit-Action-Adventure nach dem anderen aus dem Ärmel ziehen, kommt nun auch Sony in die Pötte: „Extermination" heißt das in Japan entwickelte Spiel, in dem Du als Mitglied der Marine-Spezialeinheit „Red Light" eine Polarstation am Südpol untersuchen sollst. Laut Missionsbericht gehen äußerst seltsame Dinge in der gut gekühlten Forschungseinrichtung vor. Also Waffen geschultert und rein in den Gebäudekomplex!

Doch der Spaß ist nur von kurzer Dauer: Als Dein Teamkollege von einem eigenartigen Wurm angegriffen wird und sich daraufhin in einen Mutanten verwandelt, wird Dir die Sache klar: Wissenschaftler haben bei einem Genprojekt geschlampt und kleine parasitenähnliche Monster geschaffen...

Und da Helden stets unvernünftig handeln, suchst Du nicht schnell das Weite. Stattdessen kämpfst Du Dich mit dem Maschinengewehr im Anschlag tiefer ins Gebäude, um das Böse an der Wurzel zu packen. Kurze Rendersequenzen sorgen dabei für Kinosessel-Dramatik. Bereits im Juni soll es dem Parasitenpack an den Kragen gehen.

Eine berechtigte Frage: Irgendwie sieht Dein Kumpel verändert aus – Solarium?

Aufgespürt: Mit Taschenlampe am Gewehr entgeht Dir kein Gegner

PC PS PS2 N64 DC GBC **E/D**

Extermination
Action-Adventure

Start: Juni/Juli 2001

Sony | geplant für 1 Spieler

Hobby-Kammerjäger halten sich bereit: „Extermination" ist mehr als nur ein Sommerloch-Stopfer

Wann kommt was?

„SimsVille": Im Juni wird losgebaut

Mai 2001

PC PS PS2 **N64** DC GBC
Aidyn Chronicles: The First Mage
THQ – Action-Adventure

PC **PS** PS2 N64 DC **GBC**
Alone in the Dark: A New Nightmare
Infogrames – Action-Adventure

PC PS PS2 N64 DC GBC
Die Völker 2
JoWooD/Infogrames – Strategiespiel

PC PS PS2 N64 **DC** GBC
Dragon Riders
Ubi Soft – Action-Rollenspiel

PC PS **PS2** N64 DC GBC
Red Faction
THQ – Action

Juni 2001

PC PS **PS2** N64 DC GBC
7 Blades
Konami – Action-Adventure

PC PS PS2 N64 **DC** GBC
Alone in the Dark: A New Nightmare
Infogrames – Action-Adventure

PC PS PS2 N64 **DC** GBC
Daytona USA 2001
Sega – Rennspiel

PC PS PS2 N64 DC GBC
SimsVille
Maxis/EA – Simulation

Juli 2001

PC PS PS2 N64 **DC** GBC
Commandos 2
Eidos – Strategiespiel

PC PS PS2 N64 DC GBC
Diablo 2: Lord of Destruction
Havas – Action-Adventure-Add-On

PC PS **PS2** N64 DC GBC
Gran Turismo 3 A-spec
Sony – Rennspiel

PC PS **PS2** N64 DC GBC
Reiselied - Ephemeral Fantasia
Konami – Rollenspiel

Alle Angaben ohne Gewähr

Text: Michael Stapf, Volker Weitz

Microsoft

Die Microsoft-Spielehighlights des Jahres werden jeden Frühling in den USA vorgestellt. SCREENFUN war auf dem „Gamestock"-Event in Seattle vor Ort und sagt, was dieses Jahr wirklich knallt!

Viel frischer Wind wehte den aus aller Welt angereisten Pressevertretern nicht nur am Pier von Seattle entgegen. Auch auf dem „Gamestock"-Event zog ein fröhliches Lüftchen durch die Hallen, denn Software-Riese Microsoft zeigte sein gesamtes für dieses Jahr geplantes PC-Spiele-Programm. Und dieses Line-Up kann sich 2001 sehen lassen!

Dank namhafter Entwickler-Studios, die Microsoft in den letzten Jahren anwarb, ist die Qualität der Produkte entsprechend hochwertig. Die „Gamestock"-Highlights waren ganz klar „Dungeon Siege" von Chris Taylor („Total Annihilation") und „MechCommander 2". Erstmals wurden dieses Jahr auch Xbox-Spiele vorgestellt, die wir ab Seite 12 genauer beleuchten.

BRAVO SCREENFUN AKTION!

So viele Spiele auf der Startrampe – drum fahr die Plattform schon mal hoch: Wir verlosen **1 Spiele-PC mit allem Drum und Dran.** Wie man mitmacht, verrät die Jackpot-Seite 154.

Der dunkle Steingolem ist einer der knackigeren Gegner

Dungeon Siege

Mit famoser 3D-Grafik und einfachster Bedienung will dieses Action-Rollenspiel „Diablo II" vom Thron stoßen.

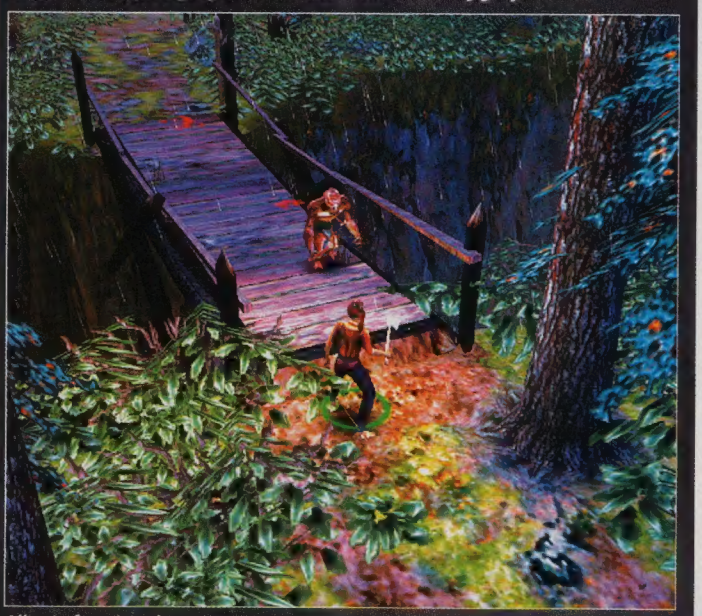
Kämpfe kannst Du in aller Ruhe aus der Nähe betrachten, denn Deine Heldentruppe bekämpft Angreifer automatisch. Nur bei Bedarf greifst Du ein

Kopffreiheit: In den 3D-Dungeons wird einfach die Decke ausgeblendet

Birne einziehen! Der angreifende Steingolem löst ein mittleres Erdbeben aus

Nach dem Hauen geht's ans Plündern. Mit etwas Glück findest Du Gold oder Items

Klischeehaft: Klapprige Knochenmänner treiben sich nur in Dungeons herum



Aller Anfang ist schwer: Ganz zu Beginn schlägst Du Dich noch allein durch den Wald. Das Gehölz begeistert grafisch mit wunderschönen Laubtexturen

„Auf das Wesentliche konzentrieren!", heißt die Devise von Chris Taylor, dem Gründer des Entwicklungsstudios Gas Powered Games und Chefdesigner von „Dungeon Siege". Gleichzeitig soll das neue Action-Rollenspiel vom hungrigen Einsteiger bis zum gesättigten Hardcore-Spieler jeden Spieler begeistern. Ein scheinbar kaum realisierbares Ziel, das sich der Spieldesigner da gesteckt hat. Aber den passenden Weg hat er schon parat:

„Dungeon Siege" bietet eine riesengroße Fantasy-Welt, in der der Spieler mit der Truppe seiner Wahl durch die Gegend rennt und das tut, was ihm am meisten Spaß macht: seine Leute aufpäppeln und ganz viele Monster verkloppen. Mit dem sehr einfachen Kampfsystem geschieht dies bei Bedarf sogar vollautomatisch.

Gründliche Rollenspieler nehmen jede Quest an, erkunden jeden Dungeon und besiegen noch den kleinsten Käfer. Wer so genau vorgeht, wird belohnt, nötig ist dies aber nicht. Ungeduldige lassen Nebenquests und langweilige Dungeons links liegen und folgen stur dem roten Handlungsfaden. Hauptmotivator ist dabei wie immer das Hochzüchten der Hauptfigur und der dazugehörigen Party. Wie es sich für ein Rollenspiel gehört, erwerben die Helden Erfahrung beim Zaubern oder Kämpfen und verbessern so nach und nach ihre Eigenschaften. Dutzende von Waffen, Rüstungen und Zaubersprüchen können entdeckt oder bei Händlern erstanden werden.

Wirklich herausragend war in der spielbaren frühen Version nicht nur das eingängige Handling, sondern vor allem die Präsentation. **Die frei dreh- und zoombare, äußerst effektreiche 3D-Grafik sieht schon jetzt atemberaubend gut aus.**

PC	PS	PS2	N64	DC	GBC	E/D

Dungeon Siege
Action-Rollenspiel

Start: Herbst 2001

Gas Powered Games/MS | geplant für 8 Spieler

Lockt schon in diesem frühen Stadium als eines der schönsten und eingängigsten Rollenspiele für den PC

GAMESTOCK 2001

MechCommander 2

Taktisch geschickt lässt Du bis zu 100 Tonnen schwere BattleMechs übers 3D-Schlachtfeld wanken.

Stadtkämpfe haben einen ganz besonderen taktischen Anspruch, da die Mechs in den Straßenschluchten alles andere als beweglich sind

Mach mich heil! Wohl dem, der solche Reparaturbuchten sein Eigen nennt

Wer gegnerische Basen erobert, profitiert auch von den erbeuteten Fabriken

Kleine Mechs in Rudeln können schweren Gegnern arg zu schaffen machen

Die Effekte während der Kämpfe sind nicht spektakulär, aber sehr passend

Fasa interactive wurde vor zwei Jahren von Microsoft gekauft. Die Firma hat sich mit Hits wie „Crimson Skies" oder „MechWarrior 4" bei anspruchsvollen Spielern einen Namen gemacht. Im zweiten „MechCommander" wird das „BattleTech"-Universum erneut als Hintergrund für ein Echtzeit-Strategiespiel benutzt.

Im Gegensatz zum Vorgänger, der 1998 von Microprose erschien, kämpfen Deine tonnenschweren Kampfroboter nun in einer 3D-Grafikwelt. Du mimst den Kompaniechef, der im sicheren Dropship sitzt, und steuerst von dort aus bis zu 16 BattleMechs gleichzeitig. Die virtuelle Kamera stellst Du während der Kämpfe auf, wo Du willst, Deine Krieger schickst Du per Mausklick Richtung Feind. Dabei spielen der richtige Einsatz der richtigen Waffen und Mechs eine genauso große Rolle wie das Ausnutzen des Terrains oder möglicher Deckung.

Selbstverständlich werden die Kolosse vor der Mission eigenhändig ausgerüstet und bewaffnet. Sehr interessant ist die Möglichkeit, während einer Mission gegnerische Mechs zu übernehmen. Fällt der feindliche Pilot zum Beispiel nach einem Kopftreffer aus, kannst Du den gegnerischen Mech in Besitz nehmen und sofort weiterverwenden.

Das Spiel ist grafisch sehr übersichtlich und wunderschön detailverliebt – nicht nur „BattleTech"-Fans werden freudig auf den Sommer warten.

PS | PS2 | N64 | DC | GBC | **E/D**

MechCommander 2
Echtzeit-Strategiespiel

Start: Juli 2001

FASA interact. /MS | geplant für 8 Spieler

Sehr interessantes und vor allem taktisch gehaltvolles Strategiespiel mit ansprechendem Äußeren

MS Train Simulator

Ein Traum für Eisenbahner: Viele Hebelchen und Knöpfe setzen den Zug in Bewegung

Abgedreht: Für alle Modelleisenbahner und Lokomotiv-Fans geht schon ab diesem April ein Traum in Erfüllung: Mit dem „Microsoft Train Simulator" können sie endlich die Aufgaben eines Zugführers nachspielen. Ob in einer Dampflok aus den 20er Jahren oder in einem modernen Hochgeschwindigkeitszug – das Erlebnis soll so realitätsnah wie möglich sein.

Genre: Simulation
Entwickler: Microsoft

Zoo Tycoon

„RollerCoaster Tycoon" mit Tieren: Nur wer seinen Park gut plant und sinnvoll wirtschaftet, hat Erfolg

Seit dem unerwartet großen Erfolg von Microproses „RollerCoaster Tycoon" in den USA sprießen die Wirtschaftssimulationen auch dort aus dem Boden. In „Zoo Tycoon" baust Du statt Achterbahnen Tiergehege und kümmerst Dich intensiv ums Wohlergehen der Besucher. 40 verschiedene Tiere und 60 Baumaterialen sorgen ab diesem Herbst für Abwechslung.

Genre: Wirtschaftssimulation
Entwickler: Blue Fang Games

MS Flight Simulator 2002

Endlich mit dabei: Die dicke Boeing 747-400, der Jumbo Jet, darf erstmals geflogen werden

Kein Spiel, aber trotzdem haben Millionen Hobbypiloten ihren Spaß: Die neueste Version des „Microsoft Flight Simulator" bietet endlich interaktiven Funk der Luftraumüberwachung, ein Wasserflugzeug und den Jumbo Jet. Eine neue Grafikengine, die noch mehr Details darstellen kann, wurde ebenfalls eingebaut. Im Herbst hebt die Simulation ab.

Genre: Flugsimulation
Entwickler: Microsoft

Text: Knut Gollert

XB Zum ersten

Anfang nächsten Jahres startet Microsofts Spielkonsole Xbox in Europa. Schon jetzt konnten wir die ersten Starttitel anspielen – ist die Maschine wirklich so leistungsfähig wie behauptet?

Vorschusslorbeeren gibt es immer viele, bevor eine neue Spielkonsole das Licht des Wohnzimmers erblickt. Doch dann sind Fans nicht selten etwas enttäuscht. Microsoft will dem entgegenwirken: Auf der diesjährigen „Gamestock"-Veranstaltung durften einige Xbox-Starttitel probegespielt werden, um Lust auf die Konsole zu machen und die Vorfreude zu rechtfertigen.

Und tatsächlich stellen die vorgestellten Spiele technisch alles bislang Dagewesene in den Schatten. Vor allem „Oddworld: Munch's Oddysee" und „Halo" begeisterten die Fachpresse aus der ganzen Welt. Dabei liefen die Spiele laut Microsoft auf Entwicklungsstationen, die nur 60 Prozent der Leistungsfähigkeit der fertigen Xbox besitzen.

Die Konsole soll am Jahresende in den USA erscheinen und im Frühjahr 2002 nach Europa kommen. Die vorgestellten Spiele wirst Du allesamt im nächsten Jahr spielen können. Es gibt also viel Grund zur Vorfreude!

Halo

Bungies granatenscharfer 3D-Shooter erscheint zuerst für die Xbox und sieht schon jetzt atemberaubend aus.

Sitzt Du im Buggy, wird aus „Halo" ein Offroad-Rennspiel mit jetzigen Fahrphysik

In Cut-Scenes gibt's andere Perspektiven, ansonsten ist „Halo" ein First-Person-Shooter

PC-Besitzer warten sehnsüchtig auf diesen 3D-Shooter. Doch davor und zuerst erscheint „Halo" für die Xbox. Der erste Eindruck ist schlichtweg überwältigend. Zwar kämpfen die Programmierer noch mit der Pad-Steuerung (beide Analogsticks werden benutzt), aber optisch geht schon jetzt richtig die Post ab. Effektreiche Grafik, ziemlich intelligente Aliengegner und jede Menge Zwischenszenen haben beeindruckt.

Genre: 3D-Shooter
Entwickler: Bungie

Landet laut Microsoft Anfang 2002 in Deutschland: die Xbox-Konsole

Project Gotham

Das erste Rennspiel kommt von Bizarre.

Erste Probefahrt: Schöne Schatten, viele Details und ganz toll polierter Autolack

Nur ein paar Wochen Zeit hatten die britischen Entwickler Bizarre Creations („MSR") für ihre Demo von „Codename: Project Gotham". Spielerisch noch in den Kinderschuhen, doch die sehr detaillierten Autos fetzten mächtig.

Genre: Rennspiel
Entwickler: Bizarre Creations

Amped

Snowboarding mal ganz anders: Scheiß auf Platz 1, nur Style zählt!

Ganz genau gemacht: Die Rider strotzen vor Polygonen, sind aber noch in Arbeit

Mit einem Skater-Ansatz will „Amped: Freestyle Snowboarding" begeistern. Du ridest keine Piste ab, sondern ein riesiges offenes Resort, und entscheidest, wo Du welchen Trick landest – Hauptsache, Du wirst bekannt!

Genre: Sportspiel
Entwickler: Microsoft

Fuzion Frenzy

Ultimativer Mehrspieler-Spaß in 45 Mini-Spielen.

Vorteil Xbox vs. PS2: Ohne Adapter wird zu viert an einer Konsole um die Wette gespielt

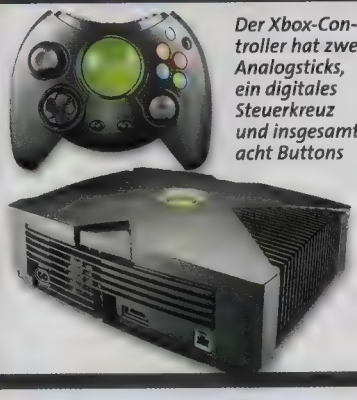
Satte 45 Spiele werden in „Fuzion Frenzy" hineingesteckt. Dabei wollen bis zu vier Spieler unterhalten und auf jeder Party gern gesehen werden. Hübsche 3D-Effekte und lustige Spielideen könnten das Haus rocken.

Genre: Partyspiel
Entwickler: Blitz Games

OX

Mal gespielt!

Xbox – Das steckt an Technik drin



Der Xbox-Controller hat zwei Analogsticks, ein digitales Steuerkreuz und insgesamt acht Buttons

Die Xbox ist kein verkappter PC, auch wenn die Hardware diesen Schluss zuließe. Sie ist eine reine Spielkonsole, mit der auch DVDs angesehen werden können. Für diesen Genuss muss man sich aber eine extra Fernbedienung (inklusive Software) anschaffen.

Prozessor: 733 MHz Pentium III
Grafikprozessor: 250 MHz GPU, ähnlich nVidia-Chip NV25 mit 6,4 GByte/s Bandbreite, 125 Millionen Poly/s
Speicher: 64 MByte RAM, 8 GByte Festplatte
Sound: 3D-Audio-Prozessor, 256 Kanäle
Laufwerk: 5x-DVD-Laufwerk von Thomson
Anschlüsse: 4 Controlleranschlüsse, 1 Ethernet-10/100-MBps-Anschluss

Große Gucker, dafür aber nur drei Finger: Abe hüpft auf der Xbox schöner denn je durch seine Abenteuer

Munch's Oddysee

Abe ist wieder da und hilft Kumpel Munch auf der Xbox aus der Patsche.

Switch! Auf Knopfdruck kann man jederzeit zwischen Abe (l.) und Munch umschalten

Herrlich skurril: Besonders schön sind die fein gezeichneten Gesichter der Akteure

Ein ganz großer Knaller – das kann man jetzt schon versprechen – wird das neue Abenteuer von Spieleheld Abe auf der Xbox. In „Oddworld: Munch's Oddysee" bezwingst Du Dutzende von 3D-Levels, indem Du zwischen Abe und Munch hin- und herschaltest. Beide Aliens haben spezielle Fähigkeiten und Vorlieben – und beide gehören wohl zu den detailliertesten Spielcharakteren, die es derzeit auf Konsolen zu bestaunen gibt.

Genre: Action-Adventure
Entwickler: Oddworld Inhabitants

Nightcaster

Interessantes Action-Adventure der klassischen Art.

Während Du Arran mit einem Analogstick bewegst, zielst Du mit dem anderen Stick

Ganz klar in den Sektor „handelsübliches Konsolen-Action-Adventure" fällt diese Saga um den jungen Zauberer Arran. Viele Zaubersprüche, ein paar Quests und riesengroße Fantasy-Welten wollen überzeugen.

Genre: Action-Adventure
Entwickler: VR-1 Entertainment

Azurik

Grafisch atemberaubendes Actionspiel mit extrem hässlichen Helden.

Zeig mir kein Gesicht! Solange Du den Helden nur von hinten siehst, geht „Azurik" in Ordnung

Einige Szenen aus „Azurik" verschlagen einem die Sprache: So viele Polygone, Farben und Texturen auf einem Haufen! Doch stilistisch gehört der blaue Held auf den Müll – ihr Charakterdesign sollten die Entwickler überdenken.

Genre: Action-Adventure
Entwickler: Adrenium Games

NFL Fever 2002

American-Football-Sim mit echten Muskeln.

Die Spieler blicken nach harten Tackles sogar böse – und bei Bedarf auch benommen

Auch wenn die American-Football-Simulation in Deutschland wenig Aufmerksamkeit erregen dürfte, ist die Optik inklusive Mimik und Muskelbewegung der Akteure eine Pracht. Das Ganze jetzt in einem Fußballspiel... spannend!

Genre: Sportspiel
Entwickler: Microsoft

Text: Knut Gollert

VK&K, Frankfurt

Deutschlands ausgez

GAMESTAR 01/2001, 82%

„[...] Technomage strotzt nur so vor spannenden Aufträgen und jeder Menge versteckter Details“ „Ganz hervorragend ist den Sunflowers-Entwicklern dabei das märchenhafte Flair gelungen.“ „Spaß, Spannung und immerwährende Überraschungen.“

www.gildenweb.de, 90% GILDENWEB

„Technomage sollte sich kein ambitionierter Spieler entgehen lassen. Solch hochwertige Kost bekommt man heutzutage nicht all zu oft auf die Festplatte. Zuzugreifen.“

www.gamesmania.de, 80%

„Hänsel und Gretel sind Backwerk von gestern, Melvin und Talis liegen dagegen voll im Trend. Als moderne Fabel im virtuellen Gewand bezaubert Technomage durch sein märchenhaftes Ambiente.“ „Kein anderes Spiel versprüht derart zügellosen Märchenbuch-Charme wie Technomage.“

www.gamesweb.com, 87%

„Technomage hat einfach einen unglaublichen Charme, dem sich kaum ein Spieler, ob Anfänger oder Profi, auf die Dauer entziehen kann.“ „Durch den leichten Einstieg und die durchdachte Steuerung ist Technomage ein Spiel, welches nicht nur Profis, sondern auch blutige Anfänger über Stunden fesseln kann.“

BRAVO SCREENFUN, 01/2001, Note 2

„In der hübschen Landschaft verstecken sich massenweise anspruchsvolle, dabei aber immer logische Rätsel und motivierende Minispielchen.“

Powered

Die Comicserie zum Spiel von CARLSEN COMICS

Poster und Postkarten zum Spiel bei CloseUp

Musiksingle in

eichnetes Traumpaar

oMAGE™

DER EWIGKEIT

www.gamez.de, 84%

„Die 3D-Engine bietet alles, was das Genießer-Auge zum Leben braucht: [...]. Es macht einfach Spaß, dem bunten Treiben zuzuschauen." „Unterstrichen wird das Ganze noch durch die Geräuschkulisse und Musikuntermalung, welche, wie sollte es in einem Märchen-Spiel auch anders sein, einfach zauberhaft ist."

www.daddelnews.de, 92%

„In jedem Bereich ein absolut überzeugendes und fantastisches Spiel. Man kann sich kaum davon lösen und will immer wieder in die Welt von Melvin eintauchen."

PSG, 03/2001, 85%

„Technisch beeindruckend, mit vielen grafischen Finessen und komplett deutscher Sprachausgabe macht TechnoMage einfach höllischen Spaß." „Wer auch nur ansatzweise Adventures mit einem gehörigen Action-Anteil mag, der kommt an TechnoMage nicht vorbei."

Computer BILD Spiele, Note 1,94

„Besonders beeindruckend sind allerdings die Trickfilm-Sequenzen innerhalb des Spiels. Sie erzählen nicht nur wichtige Teile der Handlung, sie sind auch von atemberaubend guter Qualität." „Gefahr und Gefühl, Liebe und Leid, das Spiel bietet all das und noch mehr – nämlich jede Menge Spaß."

PC PLAYER, 01/2001, 81%

„Was sich die Jungs da alles einfallen lassen an motivierenden Puzzles, witzigen Zwischeneinlagen und heiklen Endgegnern!" „Großer Ideenreichtum, viele feine Puzzles."

by:

Offizielles Lösungsbuch von

Vorbereitung

Gewinnspiel mit den neuen ENERGY GUMS von

www.sunflowers.de
www.technomage.de

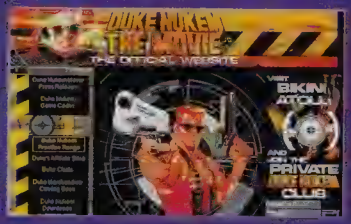
www.de.infogrames.com

TechnoMage ist eingetragenes Warenzeichen der SUNFLOWERS Interactive Entertainment Software GmbH TechnoMage © 2000 by SUNFLOWERS Interactive Entertainment Software GmbH

TICKER

Duke Nukem als Filmheld

Fans des rauen Revolverhelden Duke Nukem dürfen sich freuen. Bereits dieses Jahr sollen die Dreharbeiten für einen rasanten Actionstreifen zur Spieleserie beginnen. Dann schleicht sich der Sunnyboy angeblich an Bord eines feindlichen Raumschiffs, das sich auf Kollisionskurs mit der Erde befindet. Infos: *www.thethreshold.com*



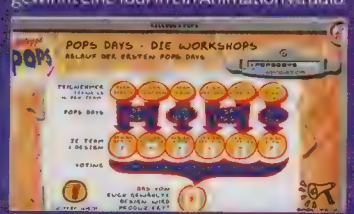
Endlich: Deutschland-Termin für den Game Boy Advance

Seit dem 21. März sorgt Nintendos neues Handheld in Japan für lange Schlangen: 650.000 Exemplare wanderten in den ersten Tagen über die Ladentische.

Unterdessen wurde der Starttermin für Europa verkündet: Ab dem 22. Juni ist der Game Boy Advance auch bei uns zu haben. Nur die Preisfrage ist noch nicht geklärt – in Japan kostet das Prachtstück umgerechnet stolze 220 Mark. Wir warten ab...

Kellogg's sucht Kreative

Unter dem Motto „Macht, was IHR wollt" werden Teens aufgefordert, die Gestaltung der Packung, TV-Werbung und Website für die neuen Kellogg's Pops zu übernehmen. Kreative bewerben sich bis zum 18. Mai bei *www.kelloggs-pops.de* oder unter (0180) 53 55 64 47. Das Siegerteam gewinnt eine Tour in ein Animationsstudio.

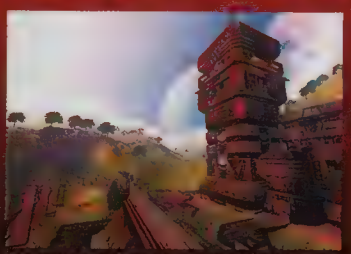


Wir gratulieren!

Die Erfolgsgeschichte der neuen Super-Konsole von Sony hat einen neuen Höhepunkt erreicht: Im März wurde die zehnmillionste Playstation 2 ausgeliefert. Und Sony will bis zum Jahr 2002 die Verkaufszahlen noch verdoppeln. Damit hat die PS2 wohl die beste Chance, zur erfolgreichsten Spielekonsole der Welt zu werden. Die Deutschen haben allerdings an diesen enormen Zahlen einen eher kleinen Anteil. „Nur" 200.000 Konsolen gingen hierzulande über die Theke.

Unreal II

Nagelneue Grafikmaschinerie, aber noch weit, weit weg: Die Fortsetzung des Kultshooters erscheint 2002.



Die neue Grafikengine: Fernsicht bis zum Gehtnichtmehr und Tausende Polygone

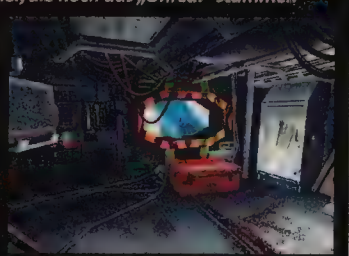
Die Skaarj sind die einzigen Gegner, die noch aus „Unreal" stammen

So ein schickes Babe – da wird wohl wieder eine Posterwahl fällig!

Der Erfolg des Spiels macht einen Nachfolger nötig: Im Frühjahr nächsten Jahres kommt „Unreal II", 3D-Shooter einer neuen Generation und optisch auf ersten Bildern atemberaubend schön.

Spielerisch soll es Missionen geben, zwischen denen immer wieder neue Waffen erworben und gefundene Artefakte erforscht werden. Entwickler ist Bob Bates Legend Entertainment („Unreal Mission Pack", „Wheel of Time"). Infos: *www.unreal2.com*

Aufwendige Bäume, viele Lichtquellen und große Texturen schmücken die Welt



Das Innere der Raumstation dient Dir zwischen den Missionen als Basis

Datenkabel mit dabei: Logos und Sounds kommen so aufs Handy

Web-Pack

Siemens M35i mit Kabel

Handy schöner machen, heißt die Devise beim beliebten Outdoor-Gerät von Siemens. Das **M35i** gibt's jetzt mit Datenkabel für rund 450 Mark ohne Vertrag. Von der Siemens-Homepage *www.siemens.de* kannst Du kostenlos Logos und Sounds herunterladen und dann per Kabel auf das Gerät übertragen.

Software und Kabel: So klappt's mit der Handybearbeitung

Styling-Software

Mehr Spaß für Nokia-Handys

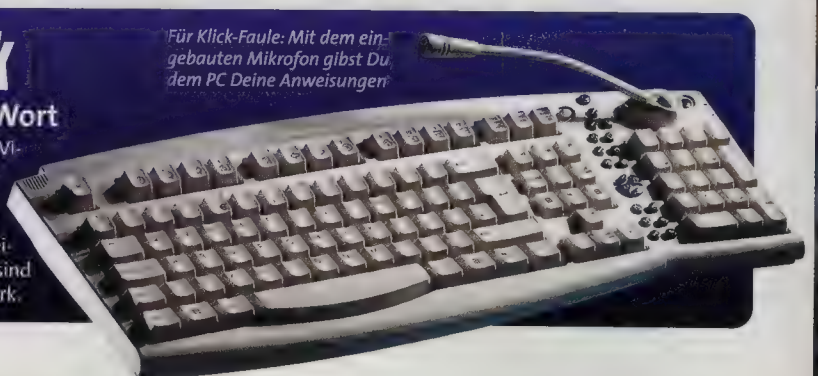
Eine Software für alle Fälle: Mit dem **Handy Big-Pack** für Nokia kannst Du Logos und Klingeltöne auf Dein Gerät spielen, das Telefonbuch bearbeiten und SMS verschicken. Im Paket enthalten ist ein Datenkabel. Je nach Handymodell gibt es verschiedene Ausführungen. Preis: ca. 80 Mark, Macher: Data Becker, *www.databecker.de*

Tastatur-Talk

Sie gehorcht Dir aufs Wort

Der neue **Voice Controller** von Vivanco (*www.vivanco.de*) überlegt nicht lange, sondern führt brav zwölf Sprachbefehle aus, sei es Programme öffnen oder Webseiten ansurfen. Weitere 19 Hotkeys sind frei programmierbar. Rund 130 Mark.

Für Klick-Faule: Mit dem eingebauten Mikrofon gibst Du dem PC Deine Anweisungen



Extra: Ein Riesenposter mit der gelben Gefahr auf dem Skateboard

Simpsons

Barts eigener Comic

Lisas großer Bruder kann sie jetzt viel besser ärgern: Mit **„Bart Simpson, Sohn des Homer"** hat der gelbe Alptraum einen eigenen Comic. In dem natürlich das Chaos herrscht: Bart wird so fett wie sein Dad, verliebt sich und wird von hungrigen Aliens entführt. Zusätzlich gibt's eine Übersicht über erhältliche „Simpsons"-Produkte. Für 3,90 Mark am Kiosk. Infos: *www.dinocomics.de*

Wegwerf-Handy

Nach dem Talk in den Müll?

Telespree (*www.telespree.com*), eine Start-up-Firma aus San Francisco, kündigte ihr erstes **Einwegtelefon** an: Es hat weder Display noch Tastatur, funktioniert nur über Spracheingabe und zieht den Strom aus gewöhnlichen Batterien. Das Handy soll noch im Laufe dieses Jahres für rund 30 Dollar im Automatenverkauf und an Tankstellen an den Mann oder die Frau gebracht werden.

Ohne Display ist das Handy nichts für SMS-Freaks

Schlimmer Junge

Prüde Proteste wegen Conker

An drei Stellen hat Nintendo Warnungen auf die Packung des rüden N64-Moduls **„Conker's Bad Fur Day"** gepflastert, die besagen, dass dieses unflätige Eichhörnchen nicht in Kinderhände gehört. Anscheinend reichte das immer noch nicht. In USA wird von entrüsteten Eltern berichtet, die Conker für ihren unschuldigen Nachwuchs kauften und angesichts des saufenden, fluchenden und urinierenden Helden die Krise kriegten.

Böser Stiefsohn? Auf www.nintendo.com gibt es keine Produktinfos zum Spiel, den Vertrieb für Europa übernahm THQ!

Game Babes

And the Winner is...

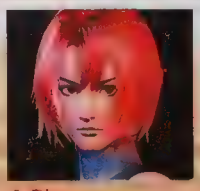
In SCREENFUN 3/01 baten wir Euch, Euer Lieblings-Cybergirl oder Abe zu wählen, um das **Poster dieses Hefts** zu zieren. Das Rennen war bis zum Schluss spannend. Siegerin wurde Kasumi aus „Dead or Alive", gefolgt von Lara Croft und Nina Williams aus dem Fightspiel-Klassiker „Tekken".

AKTION!

Werde Regisseur: Wir verlosen 5 x 1 Lego MovieMaker Set. Den Weg zur Verlosung und vielleicht in Spielbergs Fußstapfen findet Ihr auf der Jackpot-Seite 154.

2. Platz
Lara Croft

3. Platz
Nina Williams



4. Platz
Regina

5. Platz
Claire Redfield

6. Platz
Reiko Nagase

7. Platz
Joanna Dark

8. Platz
Cate Archer

9. Platz
Abe

10. Platz
Sophitia

11. Platz
Ulala

TICKER

T-D1

Handy-Tarife für Einsteiger

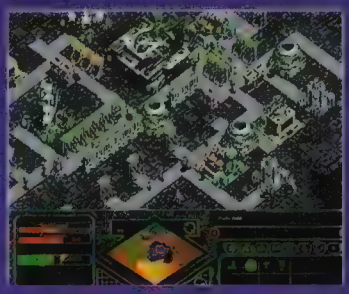
Am 1. April hat T-D1 einen neuen Tarif für Wenigtelefonierer eingeführt. Bei Telly Smart beträgt die Grundgebühr lediglich 9,95 Mark. Dazu kommt ein monatlicher Mindestumsatz von 10 Mark. Gespräche ins Festnetz kosten zur Hauptzeit 99 Pfennig pro Minute, zur Nebenzeit 39 und am Wochenende 15 Pfennig. Einen vergleichbaren Tarif gibt's mit Genion Starter seit 18. April auch bei Viag Interkom. Im Gegensatz zu Prepaid-Angeboten erhält man den zu Tarifen mit Festvertrag auch ein subventioniertes Handy ohne SIM-Lock.

PS-Emulatoren-Krieg

Jahrelang versuchte Sony, der Firma Connectix den Verkauf des Playstation-Emulators „Virtual Game Station" für PC und Mac zu untersagen. Auf gerichtlichem Wege klappte das nicht, also wird der Feind kurzerhand eingekauft und mundtot geschmust. Sony und Connectix verkündeten eine „enge Partnerschaft". Was Sony mit der Emu-Technologie vorhat, ist ungewiss. Die „Virtual Game Station" gibt es jedenfalls nur noch bis Juni.

Star Trek: Borg Assimilator

Endlich spielst Du das Kollektiv, die Borg. In Activisions „Borg Assimilator" betreust Du die Borg, baust Basen und versuchst möglichst viele neue Kollegen zu assimilieren. In der 12 Missionen großen Kampagne müssen mehrere Welten ins Kollektiv eingebunden werden. Ab Herbst dieses Jahres wird los assimiliert.



Gewalt gegen Pokémon

Pokémon-Hasser sind weltweit auf dem Vormarsch. In Mexiko fand jüngst unter der Leitung eines Priesters eine rituelle Verbrennung von Pokémon-Zeitschriften und -Puppen statt, an der Hunderte von Kindern teilnahmen. Auch in der Slowakei und in Japan, wo Zuschauer der TV-Serie über Übelkeit und nervöse Zuckungen klagten, macht sich allmählich eine Front gegen die kleinen Taschen-Monster breit.

Unsere 1-Top 10
der letzten drei Monate

Die Siedler IV	PC	Strategiespiel
Final Fantasy IX	PS	Rollenspiel
Gothic	PC	Rollenspiel
ISS Pro Evolution 2	PS	Sportspiel
Mario Tennis	GBC	Sportspiel
Mechwarrior 4: Vengeance	PC	Simulation
Phantasy Star Online	DC	Rollenspiel
Rayman Revolution	PS2	Jump&Run
Skies of Arcadia	DC	Rollenspiel
WWF No Mercy	N64	Sportspiel

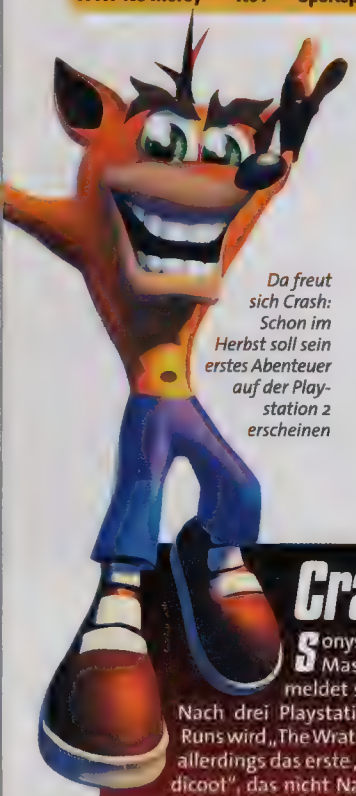
Fette Beute
Jamie Foxx in Not

Dumm gelaufen! Kleingauner Alvin (Komiker Jamie Foxx) will ab jetzt sauber bleiben. Was er nicht weiß: Das FBI hat ihn verwanzt, um einen psychopathischen Bankräuber zu fangen.

Die Actionkomödie „Bait – Fette Beute" kommt am 17. Mai ins Kino. Mehr Infos im Web: *www.baitderfilm.de*

Gar nicht nett: Bankräuber Bristol (Doug Hutchinson, l.) will von Alvin (Jamie Foxx)...

...wissen, wer dessen Hintermänner sind. Leider hat Alvin keinen blassen Schimmer



Da freut sich Crash: Schon im Herbst soll sein erstes Abenteuer auf der Playstation 2 erscheinen

Zügellose Optik
Kabellose Funkmaus

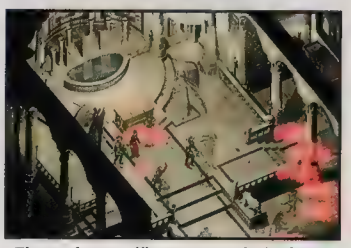
Logitechs Überraschung auf der CeBIT 2001 war die neue optische Funkmaus **Cordless MouseMan Optical**. Sie macht Schluss mit dem Kabelsalat auf dem Schreibtisch. Dank der optischen Abtastung der Tischoberfläche fällt zudem der mechanische Mausball weg, den man regelmäßig reinigen muss. Die Stromversorgung übernehmen zwei Batterien im Mausinneren.

Die „Cordless MouseMan Optical" ist ab sofort für 149 Mark im Handel oder unter *www.logitech.de* erhältlich.

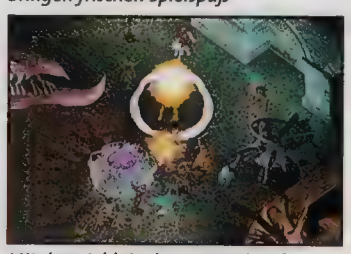
Kommt ohne Kabel und ohne Kugel aus: die Funkmaus „Cordless MouseMan Optical"

Baldur kommt
Erste Bilder vom Add-On

Fans von „Baldur's Gate II" dürfen sich auf das Add-On „Thron des Baal" freuen. Das Zusatzprogramm erscheint im Sommer. Es bietet neue Landschaften und über 40 neue Zaubersprüche. Außerdem können die Helden bis in den 40. Erfahrungslevel aufsteigen.



„Thron des Baal": Neue Landschaften bringen frischen Spielspaß



Mit dem Add-On kannst Du haufenweise mächtige Zauber sprechen

Crashs PS2-Einstand
Erste Bilder von „Crash Bandicoot: The Wrath of Cortex"

Sonys heimliches Maskottchen meldet sich zurück: Nach drei Playstation-Jump&-Runs wird „The Wrath of Cortex" allerdings das erste „Crash Bandicoot", das nicht Naughty Dog entwickelt. Universal hat sich die Lizenz vom „Crash"-Erfinder geschnappt und beauftragt Traveller's Tale mit der Umsetzung. Mal sehen, ob sich dieser Wechsel auf die Qualität auswirkt...

Action-Einlagen im Flugzeug oder Jeep sollen für Abwechslung sorgen

Es stauut der Held: Insgesamt sechs Welten erwarten ihn im PS2-Abenteuer

Günstig ins Netz

Bist Du noch nicht drin? In der Tabelle findest Du die günstigsten Internet-Provider. Welches Angebot für Dich am besten passt, hängt davon ab, wie viel Zeit Du monatlich im Netz verbringst. Der obere Tabellenteil zeigt Preise für eine durchschnittliche Surfzeit von fünf bis 50 Stunden. Die Telefonkosten sind bei allen Anbietern inbegriffen.

Power-Surfen

Für Leute, die mehr als 50 Stunden pro Monat im Netz sind, gibt es spezielle Angebote. Hier zahlst Du eine Pauschale für eine festgelegte hohe Stundenzahl oder sogar für ganz unbegrenzte Surfzeit.

Anbieter & Tarif	Monatliche Grundgebühr	Preis pro Online-Minute	Gesamtkosten online	Info-Telefon	
Comundo Profi	entfällt	1,8 Pf (25 Stunden mindestens)	54,00 DM	(0180) 553 44 55	50 Stunden Surfzeit
Jippiisurf	5 DM	1,68 Pf (geht nur in Großstädten)	55,40 DM	(0800) 020 02 02	
Arcor Nexgo Power	entfällt	1,9 Pf (20 Stunden mindestens)	57,00 DM	(0800) 107 08 00	
CompuServeOffice	entfällt	1,9 Pf (von 9 -18 Uhr)	22,80 DM	(0800) 511 17 77	20 Stunden Surfzeit
Freenet Power	entfällt	1,9 Pf (20 Stunden mindestens)	22,80 DM	(0180) 373 36 38	
Otelo Nexgo	entfällt	1,9 Pf (Registrierung)	22,80 DM	(0180) 10 01 011	
Talknet Adweb	entfällt	1,49 Pf (nur 15 Stunden/Monat)	4,44 DM	(0180) 538 38	5 Stunden Surfzeit
Arcor Easy	entfällt	1,9 Pf (ab 18 Uhr)	5,70 DM	(0800) 10 70 800	
CompuServeOffice	entfällt	1,9 Pf (von 9 -18 Uhr)	5,70 DM	(0800) 511 17 77	

Anbieter & Tarif	Einrichtungsgebühr	Kündigungsfrist	Mindestlaufzeit	Preis pro Monat	Info-Telefon	
Talknet Flatrate*	59,90 DM	30 Tage**	6 Monate	59,90 DM	(0180) 538 38	90 Stunden Surfzeit
AOL Flat	entfällt	3 Monate**	1 Jahr	78 DM	(0800) 51 11 222	
T-Online Surftime 90 (90h/Monat)	entfällt	30 Tage	keine	79 DM	(0800) 33 05 500	

*Mo-Fr von 18-9 Uhr, sonst ganztägig · **Nach Ablauf der Mindestlaufzeit · Stand: Ende März 2001 · alle Angaben ohne Gewähr

The Sims Online

Rein in die Welt: Hier ist die Zukunft des „Sims"-Lebens!

Als Spielepionier Will Wright vor einem Jahr seine PC-Soap „The Sims" vorstellte, glaubte keiner an einen Erfolg: PC-Spieler wollen Ego-Shooter und Echtzeit-Schlachten, aber keine Eigenheim-Simulation mit Küche und Bad!

Von wegen: **„The Sims" steht in allen Hitparaden ganz oben, allein in den USA wurde es zwei Millionen Mal gekauft.** Im Web wird *www.thesims.com* monatlich von 100.000 Neubesuchern angesurft. Dort lagern über 20.000 „Sims"-Storys, von der „Rache der Gartenzwerge" bis hin zum Skiausflug, zu Will Wrights Verblüffung mit Sessellift: „Ins ursprüngliche Spiel hatten wir nicht mal Schnee eingebaut!" Durch Import eigener Grafiken, Skins und Gegenstände erweitern die Fans selbst ihr Spiel.

Auf Fan-Kreativität baut Wright bei „The Sims Online": Das Spiel verbindet den Haushalt auf der Festplatte mit der weltweiten Netz-Community. Es kehrt zum Maßstab des Wright-Klassikers „SimCity" zurück. Statt Bad und Vorgarten überblickt man Berge und Küstenstreifen mit Städten dazwischen. Du suchst aus, ob Du lieber in die musikalische „Beatlestown" oder ins tierische „Chimpanzoo" ziehst – klar, dass die Spieler alle Städte selbst gründen und verwalten. Der Zoom von der Oberwelt bringt Dich zu Deinem Haus im gewohnten Maßstab.

Die Verknüpfung der Eigenheime zu einer Welt mit Millionen Bewohnern ist revolutionär. Durch Nachbarschafts-Chats wachsen die Einzelschicksale zusammen. Will Wright ist gespannt auf die „Online"-Welt und hofft auf einen Start Ende 2001.

Der „The Sims"-Maßstab wird erweitert und verknüpft Häuser und Gemeinden zu einer riesigen Oberwelt mit Millionen von Bewohnern

Der weltweite „Sims"-Erfolg beförderte Will Wright zum derzeit heißesten Spielerfinder. Ende März enthüllte er seine Vision von „The Sims Online"

Kumpel oder harter Konkurrent? Anschauliche Grafiken zeigen das Beziehungsgeflecht jedes Bewohners der „Sims Online"-Welt

Für jeden Tag die passende Skin-Verkleidung: Auch die Kreativität der Fans nützte Will Wright zum Aufbau einer „Sims Online"-Welt

Text: Winnie Forster

Yo, Man!

Günstige Musik-Software

Mit dem neuen **„hiphop maker"** von Magix (*www.magix.com*) kannst Du Deine eigenen HipHop-Songs produzieren – und zwar inklusive Videoclips. Aus einer großen Auswahl an Sounds wählt man die jeweiligen Bausteine aus und zieht sie per Drag&Drop auf bis zu 16 Tonspuren. Ein großer Vorrat an Videomaterial liegt zusätzlich im Videocontainer bereit. Preis: rund 30 Mark.

Du kannst auch eigene Sounds und Videoclips in das neue Programm importieren

TICKER

Gamecube kommt 2002

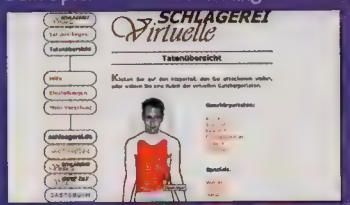
Nach dem erfolgreichen Start von Sonys Playstation 2 wollen die Konkurrenten Microsoft und Nintendo den Krieg der Konsolen neu entfachen. Wie die Geschäftsführung bei Nintendo bekannt gab, soll der Gamecube in Japan bereits ab August in den Läden stehen, in den USA erst gleichzeitig mit dem Start der Xbox von Microsoft. Sie kommt dort im Herbst, rechtzeitig, wenn das Wetter wieder kalt und regnerisch wird. Am längsten von allen müssen mal wieder die Europäer warten. Du erscheinen Mario und seine Freunde wohl erst im Frühjahr 2002 auf den neuen Bildschirmen.

„Sudden Strike" forever

Die Zusatz-CD zu CDVs Strategieschlacht ist da. Neben brandneuen Missionen, Verbesserungen im Spielablauf und gut 30 neuen Einheiten ist auch ein einfach zu bedienender Leveleditor eingebaut. Damit kannst Du endlich Deine eigenen Scharmützel entwerfen. Weitere Infos gibt's unter *www.suddenstrike.com*

Vermöbeln per E-Mail

Rache ist süß! Das meint auch die Seite *www.schlaegerei.de* und schlägt vor, Deine Racheziele per E-Mail hübsch virtuell zu verkloppen. Zuerst trägst Du auf der Seite ein, wen Du warum attackieren möchtest. Wähle nun an einem Schaubild die Tat aus, etwa beim Kopf eine schöne Kloppe. Ein Klick auf „Tat begehen" und Dein Opfer bekommt eine Prügel-E-Mail.



Harry Potter zaubert digital

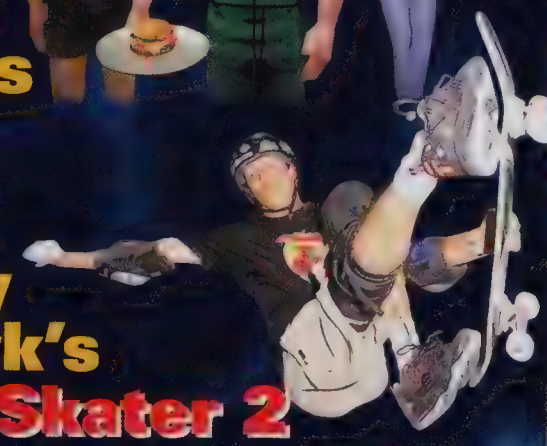
Pünktlich zum Amerikastart des „Harry Potter"-Films am 16. November 2001 will Electronic Arts gleich vier Programme in die Läden zaubern. Zuerst gehen die noch geheimen Spiele für PC, Game Boy Color, den Game Boy Advance und die Sony Playstation an den Start. Zu einem noch nicht näher genannten späteren Datum soll dann auf Xbox, PS2 und Gamecube gespielt werden.

Eure Top 10

Ihr habt gewählt:

BRAVO TV
SONNTAG, 29.4.
15.35 BRAVO TV
Nicht verpassen: Eure Top 10!

1 Die Sims



2 Tony Hawk's Pro Skater 2

3 Age of Empires II: The Age of Kings

BRAVO SCREENFUN AKTION!

Schickt uns eine Postkarte oder eine E-Mail mit Euren 5 Lieblingsspielen (mit System-Angabe). Unter allen Einsendern verlosen wir **1 Jahres-Abo für je ein Spiel nach Wahl pro Monat.** Mehr dazu steht auf Seite 154.

1 Die Sims
MAXIS/EA – PC
(2) Ob Pennerglück oder Topmanager – über Deine Cyberkarriere entscheidest nur Du

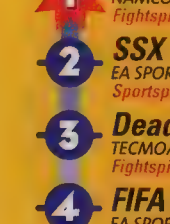
2 Tony Hawk's Pro Skater 2
NEVERSOFT/ACTIVISION – PC, PS, DC, GBC
(1) Auf der Fanseite www.tonyhawks2.de kannst Du zusätzliche Parks downloaden

3 Age of Empires II
MICROSOFT – PC
(3) Seit über einem Jahr verteidigt der Strategie-Bestseller seinen Platz in den Top Drei!

4 Final Fantasy VIII
SQUARESOFT – PC, PS
(4) Knapp 200 Seiten umfasst das offizielle Lösungsbuch des fantastischen Abenteuers

5 Diablo II
BLIZZARD/HAVAS – PC
(5) Auf Seite 10 gibt es heiße Infos von der ersten Mission-CD des düsteren Rollenspiels

6 C&C: Alarmstufe Rot 2
WESTWOOD STUDIOS/EA – PC
(10) Einsatz in Manhattan und Co.: Der Strategiepoker wagt sich Richtung Chartfront

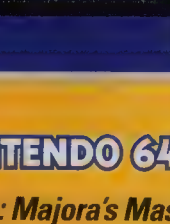


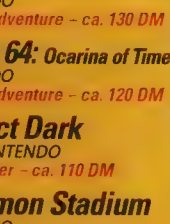
7 FIFA 2001
EA SPORTS – PC, PS, PS2
(7) Der Ball ist rund, die Packung eckig. Die Erfolgsserie der „FIFA"-Reihe reißt nicht ab

8 Tomb Raider: Die Chronik
CORE DESIGN/EIDOS – PC, PS, DC
(9) Ganz knapp vor Lara gewann Gamebabe Kasumi die Posterwahl aus Heft 3/01

9 GTA 2
DMA DESIGN/ROCKSTAR – PC, PS, DC, GBC
(8) Während Deiner Auftragsfahrten für die Mafia wollen Dir miese Banden ans Leder

10 Zelda: Majora's Mask
NINTENDO – N64
(13) Unruhiger Job: Nur 72 Stunden hat Grünhaube Link, um das Dorf Unruh zu retten





System T O P 5

PC

1. **Die Sims** – MAXIS/EA – Simulation – ca. 75 DM
2. **Age of Empires II** – ENSEMBLE STUDIOS/MICROSOFT – Strategiespiel – ca. 75 DM
3. **Diablo II** – BLIZZARD/HAVAS – Action-Rollenspiel – ca. 75 DM
4. **Tony Hawk's Pro Skater 2** – NEVERSOFT/ACTIVISION – Sportspiel – ca. 60 DM
5. **C&C: Alarmstufe Rot 2** – WESTWOOD STUDIOS/EA – Strategiespiel – ca. 80 DM

PLAYSTATION

1. **Tony Hawk's Pro Skater 2** – NEVERSOFT/ACTIVISION – Sportspiel – ca. 75 DM
2. **Final Fantasy VIII** – SQUARESOFT – Rollenspiel – ca. 50 DM
3. **Tekken 3** – NAMCO/SONY – Fightspiel – ca. 50 DM
4. **Metal Gear Solid** – KONAMI – Action-Adventure – ca. 50 DM
5. **Gran Turismo 2** – 989 STUDIOS/SONY – Rennspiel – ca. 50 DM

PLAYSTATION 2

1. **Tekken Tag Tournament** – NAMCO/SONY – Fightspiel – ca. 120 DM
2. **SSX** – EA SPORTS – Sportspiel – ca. 120 DM
3. **Dead or Alive 2** – TECMO/SONY – Fightspiel – ca. 120 DM
4. **FIFA 2001** – EA SPORTS – Sportspiel – ca. 120 DM
5. **Ridge Racer V** – NAMCO/SONY – Rennspiel – ca. 120 DM

NINTENDO 64

1. **Zelda: Majora's Mask** – NINTENDO – Action-Adventure – ca. 130 DM
2. **Zelda 64: Ocarina of Time** – NINTENDO – Action-Adventure – ca. 120 DM
3. **Perfect Dark** – RARE/NINTENDO – 3D-Shooter – ca. 110 DM
4. **Pokémon Stadium** – NINTENDO – Strategiespiel – ca. 120 DM
5. **Mario Party 2** – HUDSON/NINTENDO – Spielesammlung – ca. 115 DM

P 20

11 Tekken 3
NAMCO/SONY – PS
(6) *Herber Platzverlust für die Klopperei. Liegt's an der Veröffentlichung des Nachfolgers?*

12 Metal Gear Solid
KONAMI – PC, PS, GBC
(14) *Bei www.gameplay.de gibt es das PS-Spiel, Hintbook und Mission-CD für ca. 60 Mark*

13 Gran Turismo 2
989 STUDIOS/SONY – PS
(12) *„Gran Turismo 1" und „2" rasten über 15 Millionen Mal über die Ladentische!*

14 Half-Life (dt. Version)
VALVE/SIERRA – PC
(11) *Action-Freak Gordon Freeman wird auch nach 21 Monaten Charts nicht müde*

15 Final Fantasy IX
SQUARESOFT/INFOGRAMES – PS
NEU! *Zidane Tribal ist mit dem Luftschiff Prima Vista gelandet. Herzlich willkommen!*

16 Zelda 64: Ocarina of Time
NINTENDO – N64
(15) *Wahnsinn! Die Suche nach dem goldenen Triforce geht ins dritte Chartsjahr*

17 Perfect Dark
RARE/NINTENDO – N64
(18) *Elvis lebt! Beweis dafür ist Mission 5. Hier befreit ihn Joanna Dark aus der Area 51*

18 Tomb Raider IV
CORE DESIGN/EIDOS – PC, PS, DC
(24) *Lara-Fans können aufatmen. Nach einer Verschnaufpause ist Teil 4 wieder dabei*

19 Pokémon Rot/Blau
NINTENDO – GB
(20) *Die Pokémon sind müde geworden. Gerade mal ein Platz wurde gewonnen*

20 Dino Crisis 2
CAPCOM – PS
(17) *Die Dinos beißen wieder. Aber wohl nur mit den 3. Zähnen. Maue Chartsleistung*

Spiele für die Insel

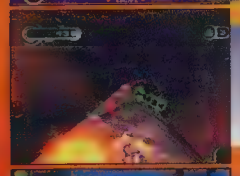
WELCHE DREI SPIELE WÜRDEST DU MITNEHMEN?

Niels Ruf

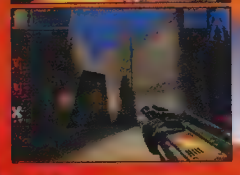
Nils moderierte vor sechs Jahren die ZDF-Videospielshow „X-Base"

In seiner trashigen Live-Show „Kamikaze" auf VIVA (Freitag + Samstag 24 Uhr, Sonntag 23 Uhr) sieht sich Niels (27) als „Anwalt der Zuschauer". Seine Gäste haben's nicht leicht: Niels zieht sie kräftig durch den Kakao und schüttet sie – aber auch sich selbst – mit Sekt zu. Beim Sportkanal DSF flog er einst nach kurzer Zeit raus: seine Moderation war dem Sender zu krass!

1 Mine-Storm (Vectrex)
Mit einem Hauptspeicher von 1 KB und einem 1,6-MHz-Prozessor ist Vectrex museumsreif



2 Nanotek-Warriors (PS)
Der Trash-Talker mag's nostalgisch: Das Actionspiel mit den Kampfschiffen ist fünf Jahre alt

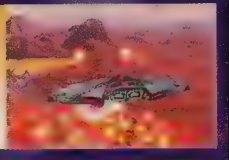


3 Unreal Tournament (PC)
Ob Ego-Shooter-Fan Niels mit seinen Gegnern genauso umgeht wie mit seinen Gästen?

No1 Internationale Charts

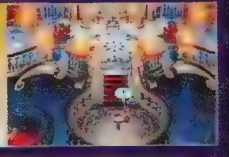
USA

Star Wars: Starfighter
LUCASARTS/EA – PS2
Genre: Actionspiel
Krasser Gegensatz: Der Space-Shooter wird von zwei „Pokémon"-Titeln verfolgt!

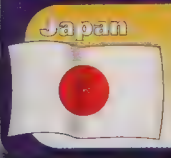


UK

Final Fantasy IX
SQUARESOFT/INFOGRAMES – PS
Genre: Rollenspiel
Für die vier prall gefüllten CDs sollte man mindestens 25 Stunden Freizeit einplanen



Japan



Dragon Quest Monsters 2
ENIX – GB
Genre: Rollenspiel
Wie bei „Pokémon" gibt es zwei Versionen. Derzeit steht „Rukas Journey" ganz oben

DREAMCAST

1. **Shenmue**
AM2/SEGA
Adventure-Rollenspiel – ca. 100 DM
2. **Crazy Taxi**
SEGA
Rennspiel – ca. 90 DM
3. **RE: Code: Veronica**
CAPCOM/EIDOS
Action-Adventure – ca. 90 DM
4. **Virtua Tennis**
SEGA SPORTS
Sportspiel – ca. 80 DM
5. **Tony Hawk's Pro Skater 2**
NEVERSOFT/ACTIVISION
Sportspiel – ca. 90 DM

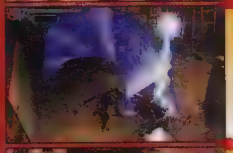
GAME BOY

1. **Pokémon Rot/Blau**
NINTENDO
Adventure – ca. 65 DM
2. **Pokémon Gelb**
NINTENDO
Adventure – ca. 65 DM
3. **Pokémon Trading Card Game**
NINTENDO
Rollenspiel – ca. 70 DM
4. **Donkey Kong Land 3**
NINTENDO
Jump&Run – ca. 50 DM
5. **Pokémon Pinball**
NINTENDO
Flippersimulation – ca. 70 DM

most Wanted

Spiele, auf die alle warten

1 Unreal 2
EPIC/INFOGRAMES – PC
Genre: Action-Adventure
Erscheinungstermin: Herbst 2001



2 Onimusha Warlords
CAPCOM/EA – PS2
Genre: Action-Adventure
Erscheinungstermin: Sommer 2001

3 Evil Twin
UBI SOFT – PC, PS2, DC
Genre: Action-Adventure
Erscheinungstermin: September 2001

So bewertet BRAVO SCREENFUN

Alles hübsch auf einen Blick: Unser Wertungskasten enthält wichtige Informationen zu jedem getesteten Spiel. Auf dieser Seite erfahrt Ihr genau, wie er aufgebaut ist.

So viele Spiele, so wenig Geld! Damit Ihr Eure knappe Barschaft auf keinen Fall für langweilige Software-Gurken vergeudet, checkt das SCREENFUN-Test-Team alle wichtigen neuen Spiele auf Herz und Nieren. **Am Ende jeder Besprechung informiert Euch ein kleiner Bewertungskasten über die wichtigsten technischen Voraussetzungen und Einzelheiten des Spiels.** Die genaue Bedeutung dieser Informationen könnt Ihr auf dieser Seite nachlesen.

Noch ein Wort zur Bewertung: Egal, ob ein Spiel 80 Mark oder 140 Mark kostet, es wird gleich streng bewertet. **Leicht abgewandelte Bewertungskästen findet Ihr übrigens auch in den Rubriken „Hardware", „Software", „Kino", „TV" und „Connections".** Alle getesteten Spiele erscheinen – soweit nichts Spezielles vermerkt wird – im selben Monat wie das Heft.

Die Systeme

Im roten Kästchen steht, für welches System SCREENFUN das Spiel im Heft getestet hat.

PC: MS-DOS- und Windows-Rechner
PS: Sony Playstation und PSone
PS2: Sony Playstation 2
GB: Game Boy
DC: Sega Dreamcast
GBC: Game Boy Color
N64: Nintendo 64

In der Rubrik „Angespielt" sind alle Systeme, für die das Spiel erscheint, orange markiert.

Systemanforderungen

PC-Besitzer finden hier Informationen, ab welcher technischen Ausrüstung das Spiel vernünftig läuft. *Min.* steht für die Minimal-Ausrüstung, *Empf.* für die empfohlene Ausstattung. Weniger Rechenpower sollte Euer PC nicht haben, sonst leidet der Spielspaß. Konsolenbesitzer erfahren hier, ob das Spiel zusätzliche Hardware wie zum Beispiel Spezial-Joypads oder Memory Cards unterstützt.

Deutsch, Englisch oder Japanisch?

Steht hier ein „D", haben wir die deutschsprachige Version getestet. „E" dagegen steht für „englischsprachig". Bei „E/D" wird zwar eine englische Version (bzw. J/D = japanische) getestet, doch eine deutsche Version folgt.

Der Preis

Hier erfahrt Ihr, wie viel Ihr auf den Tisch blättern müsst. Da die Preise je nach Händler erheblich schwanken, geben wir die unverbindliche Preisempfehlung des Herstellers an.

Wer sich ein bisschen umsieht und vergleicht, kommt mit ein wenig Glück billiger an die Spiele.

Die Macher

Wer war's? Insider erkennen vielleicht den Namen einer bekannten Programmierfirma wieder. Doch Vorsicht: Ein wohlklingender Herstellername macht noch lange kein gutes Spiel.

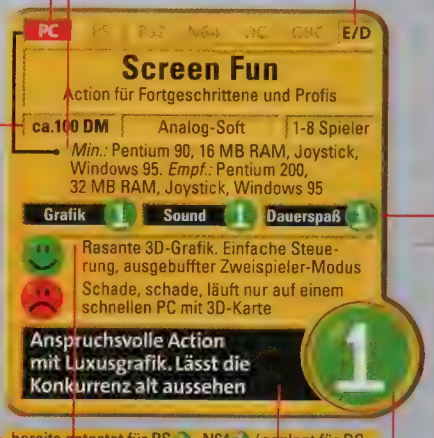
Die Spieler

Hier steht, wie viele Spieler gleichzeitig rankönnen – die entsprechende Anzahl von Gamepads oder Joysticks vorausgesetzt. Wir lassen es gelten, wenn man an einem PC (auf geteiltem Bildschirm), im speziellen Internet-Modus oder per PC-Netzwerk gleichzeitig spielen kann.

Bereits getestete bzw. geplante Versionen des Spiels

Getestet: Hier nennen wir die Noten von Versionen für andere Systeme, die wir bereits im Heft getestet haben.

Geplant: Hier steht, für welches System bzw. welche Systeme das getestete Spiel noch erscheinen soll.



Das hat uns gefallen

Diese Vorzüge haben dem SCREENFUN-Test-Team besonders gut gefallen.

Das hat uns nicht gefallen

Von bösen Fehlern bis zu kleinen Mängeln listen wir auf, was uns am Spiel missfallen hat.

Das Fazit

Knapp und knackig: Das Fazit erklärt in Kürze, was Ihr von dem Spiel zu erwarten habt.

Die SCREENFUN-Note

Am Ende aller Tage wird streng bewertet. Die Note sagt Euch, wie viel Spaß das Spiel unterm Strich bringt. Wie in der Schule geht es von der begehrten Eins bis zur Sechs runter.

Grafik

Augenschmaus oder Pixelmus? Hier erfahrt Ihr, wie die Grafik im Vergleich zu Genrekollegen bei typischer Hardware benotet wurde.

Sound

Musik und Soundeffekte können zu Höchstleistungen anspornen, unbeachtet dahinplätschern oder gar langweilen. Hier gibt's Noten für die Noten.

Dauerspaß

An dieser Stelle erfahrt Ihr, ob das Spiel auf Dauer Spaß macht. Gibt es mehrere Spielvarianten, alternative Lösungswege oder gar einen Editor für die Eigen-Kreationen?

Die BRAVO SCREENFUN-Noten

1 – Sehr gut
Worauf wartet Ihr noch? Ein Überflieger, der Euch auf keinen Fall entgehen sollte.

2 – Gut
Kein Pflichtkauf, aber ein gutes Spiel, das Ihr Euch ruhigen Gewissens zulegen könnt.

3 – Befriedigend
Durchschnitt. Kann wegen des Themas oder einzelner Stärken für Euch interessant sein.

4 – Ausreichend
Ab hier heißt es „Na ja". Nur für eingefleischte Fans des Genres lohnt sich der Kauf.

5 – Mangelhaft
Knapp vor dem Stromausfall. Software, die ihr Geld auf keinen Fall wert ist.

6 – Ungenügend
Grottenschlechter Software-Müll, um den Ihr besser einen weiten Bogen macht.

Die Genres

Rollenspiel mit Adventure-Einschlag oder Strategie-Jump&Run? Damit keine Verwirrung aufkommt, findet Ihr in diesem Lexikon die wichtigsten Spiele-Genres.

ADVENTURE

Adventures sind Knobelspaß, eingebettet in eine spannende Geschichte. Hervorragend: die „Monkey Island"-Serie und „Grim Fandango".

ACTION-ADVENTURE

Hier geht's actionreich zu. Zu empfehlen: „Dino Crisis 2", „Metal Gear Solid", „Resident Evil 3" (dt. Version) sowie die Serien „Zelda" und „Tomb Raider".

3D-SHOOTER

Schnelle Baller-Action aus Sicht des Spielers. Mit die besten: die „Turok"-Serie, „Unreal", „Unreal Tournament", „Half-Life" (dt. Version) und „Perfect Dark".

FIGHT

Wer legt sein Gegenüber zuerst auf die Matte? „Soul Calibur", „Dead or Alive 2" sowie Serien wie „Tekken", „Street Fighter" und „Ready 2 Rumble Boxing" machen vor allem zu zweit Spaß.

SPORT

Ob Fußball, Basketball oder Eishockey: Sportarten aller Art werden simuliert. Exzellent: „Tony Hawk's Pro Skater 2", „Virtua Tennis" sowie die Serien „FIFA", „NHL" und „NBA" von EA Sports.

SIMULATIONEN

Ob Renn-, Flug- oder Wirtschaftssimulation – diese Spiele bieten ein Höchstmaß an Realismus. Zu empfehlen: „Gran Turismo 2" und „Grand Prix 3", „Falcon 4.0", „Die Sims" und die „SimCity"-Reihe.

RENNSPIELE

Diese Raser sind eine Klasse für sich! Empfehlenswert: „Ridge Racer 64", „Formel Eins 2000", „MSR" und die Serien „Need for Speed" und „WipEout".

ROLLENSPIELE

Mit einer Heldengruppe streift Ihr durch ferne Länder und kämpft mit Monstern. Referenzklasse: „Diablo II", die „Final Fantasy"- Serie, „Baldur's Gate 2", „Grandia II", „Deus Ex" und „Phantasy Star Online".

JUMP & RUN

Geschick und genaues Timing sind hier gefragt. Sehr gute Vertreter: „Banjo – Kazooie", „Donkey Kong 64", „Rayman 2" plus die Hit-Serien „Spyro", „Super Mario" und „Crash Bandicoot".

STRATEGIE

Bei solchen Spielen sind Taktik und Planung Trumpf – oft finden sie in Echtzeit statt. Die Prominenz: die Serien „Command & Conquer", „Age of Empires" und „Die Siedler", die Spiele „Commandos" (dt. Version) und „Anno 1602".

SONSTIGE

Puzzles, Flipper, Karten-, Brett- und Billardspiele, Knobel- und Geschicklichkeitsspaß (wie etwa „Crash Bash") machen die Vielfalt komplett. Und manche Spiele lassen sich beim besten Willen keinem bestimmten Genre zuordnen, zum Beispiel „Beatmania".

Disney · PIXAR

TOY STORY RACER

18 fetzige Rennstrecke

Alle deine Lieblingsspielzeuge

DAS RASANTESTE TOY STORY ALLER ZEITEN!

Disney INTERACTIVE

ACTIVISION

FORMEL EINS 2001

Formula 1

OFFIZIELL LIZENSIERTES PRODUKT

Grobschlächtig: Die Automodelle hätten durchaus noch detaillierter ausfallen können (PS2)

Generationswechsel:
Mit einer Doppelversion des aktuellen Formel-1-Spektakels will Dir Sony den Übergang von der Playstation auf die PS2 schmackhaft machen.

Millionenschrott: Spektakuläre Unfälle sind vor allem im Arcade-Modus gang und gäbe (PS2)

Feuer unterm Hintern: Mit Ach und Krach rettet sich der blaue Benetton-Renault um die nächste Kurve (PS)

Fehlender Weitblick: Egal welche Kameraperspektive Du wählst, Du sitzt immer relativ flach über dem Asphalt (PS)

[>Bei Wind und Wetter

Verrücktes Wetter in Malaysia: Erst lacht...

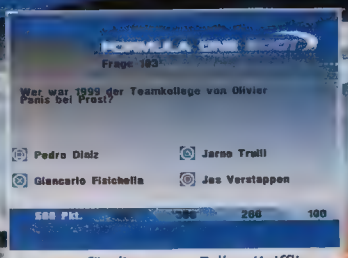
...die Sonne, dann ziehen Wolken auf...

...die Himmelsschleusen öffnen sich und...

...schließlich gießt's aus vollen Kübeln (PS2)

Wie in Interlagos: Millimetergenaue Überholmanöver der besonders riskanten Art (PS2)

Entlarvt: Der Computer entdeckt nahezu jeden Deiner Schummelversuche (PS)



Training für die grauen Zellen: Knifflige Fragen warten in den Ladepausen (PS)

INFO

Deutschland gegen Brasilien

Nicht nur im Fußball ein absoluter Klassiker, auch in der Formel 1 entwickelt sich das Duell gegen die Mannen vom Zuckerhut zu einem interessanten Kräftemessen.

Mit Rubens Barrichello für Ferrari (Bild) sowie den drei Newcomern Burti (Jaguar), Bernoldi (Arrows) und Marques (Minardi) stellt Brasilien wie Deutschland vier Fahrer. Es sind die zahlenmäßig größten Kontingente in der 22er-Riege der elf PS-Wettrüster in der Formel 1.

Nähere Informationen zu den vier deutschen Fahrern findest Du übrigens im „F1 World Grand Prix 2000"-Test auf Seite 33. Vor dem Rennen in Imola sprach der Punktstand eine sehr deutliche Sprache: 40 zu 10 für Deutschland.

Keine Chance für Raucher: Zigarettenwerbung wurde aus dem Spiel verbannt (PS)

Schicke Kiste: Der Deutsche Nick Heidfeld nimmt 2001 im Sauber-Petronas Platz

Wie sich das Blatt doch wenden kann: Noch in der letzten Saison hatte Ferrari den technisch unterlegenen Boliden. Nur dank des Fahrgenies Michael Schumacher zog das Team an McLaren-Mercedes vorbei und holte den WM-Titel nach Maranello – erstmals seit über 20 Jahren wieder! In diesem Jahr scheint Ferrari nun auch noch den aerodynamischen Stein der Weisen gefunden zu haben – während Häkkinen und Coulthard sogar gegen den Newcomer BMW-Williams ins Hintertreffen geraten.

Wer die Verhältnisse zwischen den Teams nach seinen Vorstellungen zurechtrücken will, für den schicken die Programmierer von Studio 33 ihr F1-Update auf die Playstation. Gleichzeitig startet ihr erster PS2-Fahrversuch.

Den ersten Pluspunkt gegenüber „F1 Racing Championship" kann die Sony-Eigenproduktion gleich mit der aktuellen Lizenz verbuchen. Die setzt unter anderem Rubens Barrichello dort hin, wo er hingehört: ins Ferrari-Cockpit und nicht in den Stewart.

Zumindest für die PS-Version mussten sich die Designer nicht überarbeiten, da 2001 weder neue Strecken noch neue Teams zum Formel-1-Zirkus kamen. Einige aktuelle Bilder der Rennprofis – fertig war das Drumherum.

Die wirklichen Verbesserungen stecken im Detail: Der Computer entlarvt nun auch die gewieftesten Abkürzungstrickser oder Schikanenbrecher und bestraft sie prompt mit einer zeitlich beschränkten elektronischen Geschwindigkeitsbegrenzung. Außerdem haben die Gegner an Intelligenz zugelegt, und F1-Fragen im „Wer wird Millionär"-Stil überbrücken die kurzen Ladezeiten spielend.

Die Grafik wirkt in Arcade- und Simulationsmodus im Vergleich zu „Formel Eins 2000" noch sauberer. Polygonblitzer oder sichtbarer Grafikaufbau stören den Spielfluss kaum noch. Lediglich die Steuerung reagiert ein wenig zu sensibel, und unter den angebotenen Kameraperspektiven befindet sich keine Sicht, die einen ausreichenden Blick über die kommenden Kurven gewährleistet.

Simulations-Anhänger freuen sich über die bewährten Zutaten: von der Boxenschrauberei über die Qualifikation in Echtzeit bis hin zum unbeabsichtigten Durchdrehen der Reifen. Der Arcade-Raser darf übrigens nicht sofort im Wagen mit dem italienischen Hengst Platz nehmen – ein punktebasiertes Turniersystem erfordert dafür den Vorweis von Erfolgen. Alles in allem also eine routinierte fünfte Fortsetzung des Originals von 1996 ohne echte Überraschungen.

Die hat man für die PS2 reserviert: **Über 30 verschiedene Parameter, gefüttert mit gesammelten Formel-1-Daten simulieren die verschiedenen Fahrercharaktere.** Ein komplett neues Schadensmodell bewirkt sichtbare und unsichtbare Defekte aller Art. Für ein Erlebnis der neuen Art sorgen außerdem: eine pfeilschnelle Grafikengine, ein dynamisches Wettersystem und eine animierte 17-Mann-Boxencrew. Nicht zu vergessen kleine Details wie individuell modellierte Cockpits und Motorengeräusche. Dazu legt Sony eine PS2-Zusatz-DVD mit vielen Infos.

Raum für Verbesserungen bleibt dennoch: Im Zweispieler-Modus gibt es maximal sechs Computergegner, Wetterprofis müssen auf Intermediate-Gummis verzichten, die Wagenmodelle könnten detaillierter sein, und die Schlechtwetter-Animation hat die Konkurrenz auch besser drauf.

PC · PS · PS2 · N64 · DC · GBC · D

Formel Eins 2001

Rennspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 90/120 DM | Studio 33/Sony | 1-2 Spieler

- unterstützt Memory Card, Dual Shock

Grafik 1 | Sound 3 | Dauerspaß 2

Starke 32-Bit-Optik, motivierendes Turniersystem, aktuelle 2001er-Lizenz

Nervöse Steuerung, Kameras ohne Weitblick, keine innovativen Elemente

PS: Besser geht's kaum! Routiniert gemachtes Grand-Prix-Finale ohne große Schwächen — 1

- unterstützt 8-MB-Card, Dual Shock 2

Grafik 2 | Sound 3 | Dauerspaß 2

PS2: In den Punkterängen! Respektable erste Fahrt mit etwas Sand im Detailgetriebe — 2

Text: Ralph Karels · Foto: Action Press

Massenweise Partyspaß...

Disco-Fußboden: Die Leuchtkacheln blinken im Takt der Musik

Punschbrunnen: Der stilsichere Getränkespender ist Mittelpunkt jeder Fete

Toga-Party: die richtige Verkleidung für die Nachbarschaftsorgie

Tanz-Kafig: Da wird Frau Sim zum Go-go-Girl

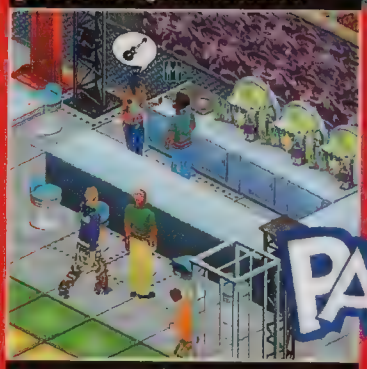
So klappt's auch mit den Nachbarn: Mit dem neuen „Sims"-Add-On wird nur noch abgefeiert.

Sie konnten einem ja schon etwas Leid tun, die Sims. Den ganzen Tag nur ackern und Dollars scheffeln. Am Abend Freizeitstress, Weiterbildung und muffige Hausarbeit. Wenn's hochkam, dann schaute mal ein dröger Nachbar vorbei und hielt einen Vortrag über seinen Rentenplan oder wurde im Whirlpool zudringlich. Auf die Dauer schafft so ein lausiges Leben sogar die emsigste Arbeitsbiene. Menschliche Vereinsamung und schwerste Computer-Depressionen sind die unschönen Folgen.

Keine Frage also, die Veröffentlichung von „Die Sims: Party ohne Ende" war, auch unter sozialhygienischen Gesichtspunkten, längst überfällig. Auf dem Add-On (Hauptprogramm „Die Sims" nötig) findet Otto-Normal-Sim endlich alles, was das Leben lebenswert macht. Mit über hundert neuen Gegenständen und Designelementen verwandelst Du jede graue Vorstadtbude in einen Freizeittempel. Dann genügt ein Rundruf, und die Massen strömen zum Feiern in Deine Privatdisco. Was macht es da schon, dass am nächsten Morgen Deine Wohnung aussieht, als hätte eine Bombe eingeschlagen. Der Spaß ist es allemal wert!

Leider gibt es den Spaß nicht umsonst, sondern nur gegen harte Dollars. Der Partyprofi geht deshalb systematisch vor und plant seine Vergnügungsstätte sehr genau. Das Programm gibt drei generelle Designthemen vor und bietet Möbel, Tapeten und anderen Schnickschnack zum Thema. Ganz entspannte Naturen machen ihre Wohnung zum Tropenparadies, flazen sich in Rattanmöbeln

Im persönlichen Kostümfundus gibt's das Richtige zum Verkleiden


Bau Deine Privatdisco und werde zum Mittelpunkt Deiner Straße

Südsee-Design ist das Richtige für die nächste Beachparty

Dinnerparty: Reiche Sims feiern in Smoking und Abendkleid

...und noch mehr Feierfun

Partyservice: Ein Koch kümmert sich um das leibliche Wohl der Gäste

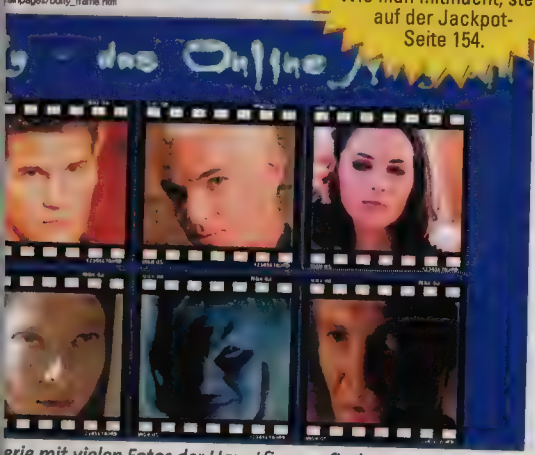
Lagerfeuer: Hier trifft man sich zum gemeinsamen Protestlieder-Singen

Pantomime: Taucht plötzlich auf und stürzt die Gäste in tiefe Depressionen

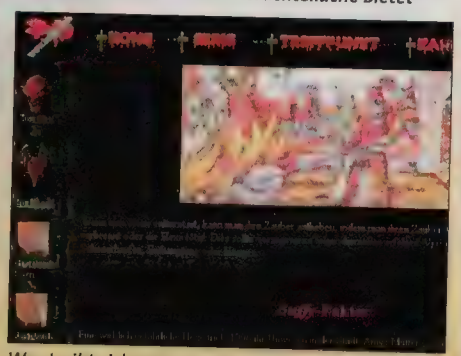
Robo-Bar: Das Nonplusultra für den Freund von scharfen Drinks

-Boom

te Websites

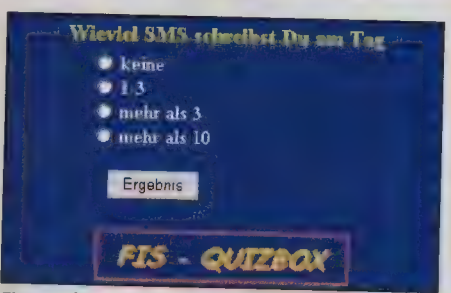


erie mit vielen Fotos der Hauptfiguren findest Du auf der gazin.de – außerdem: alles, was die Gerüchteküche bietet



Was treibt sich so rum am Höllenschlund? Die Seite www.buffytvs.de enthüllt's in der „Dämonologie"

schon auf *www.buffymagazin.de* – außerdem gibt's hier Skripte von alten Folgen und ein riesiges Bildarchiv. Fans mit guten Englischkenntnissen können auf *www.theslayershow.com* die Patenschaft für Monster übernehmen. Die super Site *www.buffy.de* soll Ende April wieder im Netz sein.



Eine Umfrage wie diese kannst Du auch auf Deiner Website haben. Die Bauteile dafür gibt's kostenlos

Homepage-Kram

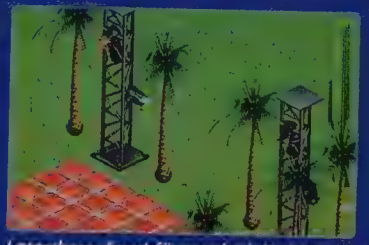
Kostenlose Bauteile für Sites

Einen eigenen Chat, Gratis-SMS-Versand oder eine Multiple-Choice-Umfrage mit dem Tool „FIS-Quizbox" kannst Du kostenlos auch auf Deiner Homepage haben. Auf *www.free-service.de* gibt's die Bauteile – Programmierkenntnisse sind nicht nötig. Du musst nur Codes kopieren und einfügen.
www.free-service.de

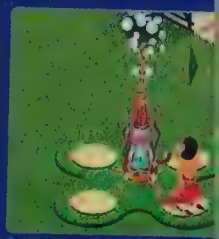
AKTION!

Unter allen Einsendern für die Internet-Charts verlosen wir je 5 Spiele „Madden NFL 2001" für PC und Playstation. Wie man mitmacht, steht auf der Jackpot-Seite 154.

Bullenreiten: das Highlight jeder zünftigen Country&Western-Party



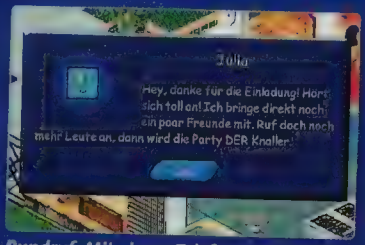
Lasershow: Sorgt für psychedelische Momente auf der Tanzfläche



Blasenmacher: Hier treffe Partysims zum gemeinsa

Die Torte mit Füllung ist der Knaller jeder Party

Kostümkiste: Hier finden die Sims alles für den nächsten Maskenball



Rundruf: Mit einem Telefonanruf mobilisierst Du die ganze Nachbarschaft

Aufblasmöbel: ein quietschbu für jede Teenieparty

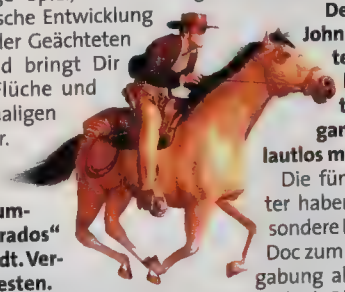
so gedacht, aber iv: Die beiden n auf dem sdeck haben Meute schieß- ger Deputies ockt. In dieses hat Sam eine tange Dynamit rfen. Rumms! n rechts siehst Du derzeit einblend- Übersichtskarte insatzgebiets

ESPERADOS

anted Dead or Alive

Vor nicht mal 200 Jahren waren sie die gesetzlosen Rächer, Räuber und Ritter des Wilden Westens, heute erinnert nur noch ein überteuertes Bier und ein kultig-guter Film von Robert Rodriguez an sie: Desperados.

Das gleichnamige Spiel, welches übrigens eine deutsche Entwicklung ist, hält die Fahne der Geächteten ebenfalls hoch und bringt Dir die rauen Sitten, Flüche und Gebräuche der damaligen Zeit wieder näher. **Man kann das gesamte Spiel eigentlich in einem Satz umschreiben: „Desperados" ist „Commandos" (dt. Version) im Wilden Westen.**



Genau wie in Pyros taktischem Scharmützel übernimmst Du die Kontrolle über bis zu sechs Charaktere, die Du über eine riesengroße Karte scheuchst. Jede Karte stellt einen der insgesamt 25 Levels dar. Die Missionsziele reichen vom anfänglichen Befreien diverser Kameraden über simplen Einbruch bis hin zu zerstörerischen Maßnahmen. Im Endeffekt muss auf jeder Karte möglichst jeder Gegner unschädlich gemacht werden. Wem dies gelingt, ohne dass die Helden gefangen oder getötet werden, der hat gewonnen. Um die computergesteuerten Revolverhelden auszuschalten, gibt es schön viele Möglichkeiten.

Dein Hauptcharakter John Cooper ist der Mittelpunkt des Spiels. Er haut Gegner um, trägt sie weg und – ganz wichtig – geht lautlos mit dem Messer um.

Die fünf weiteren Mitstreiter haben ebenfalls ganz besondere Fähigkeiten. So ist der Doc zum Beispiel für seine Begabung als Scharfschütze und die auf Anhieb Ohnmacht erzeugende Gasmischung bekannt. Sprengstoffmeister Sam hingegen wird gefragt, wenn es um Dynamit geht. Nebenbei ist er der Einzige, der betäubte Gegner fesseln kann. Die süße Kate lockt die nichts ahnenden Verteidiger mit Spielkarten oder weiblichen Reizen in die Falle, die Chinesin Mia wirft Blendgranaten oder betäubt mit dem Blasrohr.

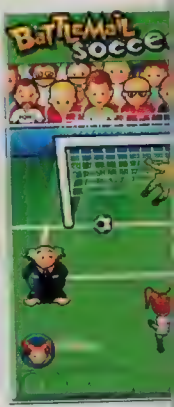
Fußball und Kung-Fu

Diese netten Figuren stehen Dir als Kung-Fu-Fighter und Fußball

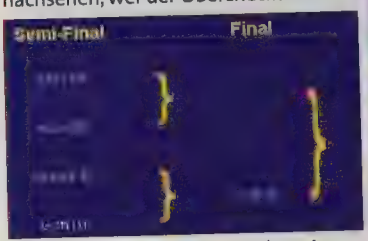
Neben dem lustigen Hühner-Hacken gibt es noch zwei weitere E-Mail-Spiele auf der „Battlemail"-Website. **Beim „Kung-Fu" versucht Ihr Euch mit schlagkräftiger Kampftechnik durchzusetzen. „Soccer" besteht aus wechselseitigem Elfmeterschießen.**

Beide Spiele laufen nach demselben Angriffs- und Verteidigungsprinzip ab wie „Turkey Deathmatch" (siehe links). Du kannst sie aber zusätzlich im Turnier-Modus spielen. Dazu muss man sich auf *www.battlemail.com* registrieren und die jeweilige Turnierausgabe des Spiels downloaden. Bis zu 16 Spieler treten in einem Match gegeneinander an. Dabei lernst Du viele Leute aus der ganzen Welt kennen.

Über 650.000 Fans sind schon im „Battlemail"-Fieber. Auf der Homepage kannst Du mit ihnen Kontakt aufnehmen, chatten und in den Ligatabellen nachsehen, wer der Oberchecker ist.

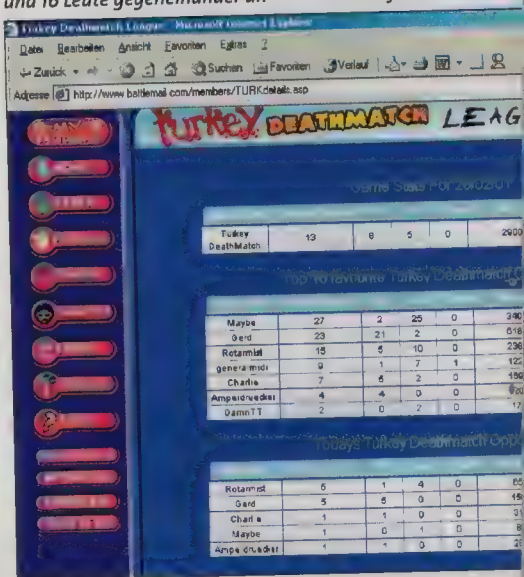


„Mail Soccer": Hier s als Torwart und Kic



Im Turnier-Modus treten zwischen vier und 16 Leute gegeneinander an

Beim „Battlemail Füßen und Fäuste



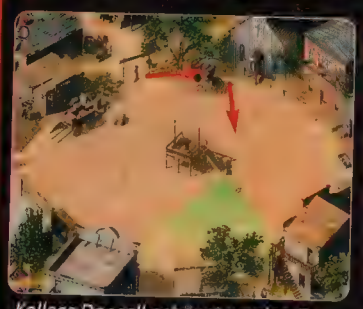
Auf der „Battlemail"-Homepage gibt es für alle Spiele Tabell kannst sehen, gegen wen Du an einem Tag gespielt und wie

die Message, legt
ieht den Kampf

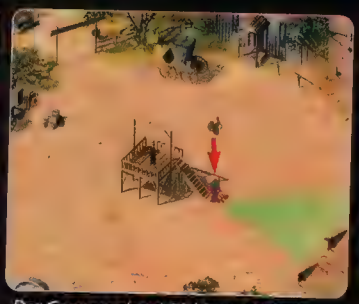
Für Treffer gibt es Punkte. Wer Hiebe einsteckt, verliert auch Lebensenergie

iterkommst, kannst Du drei Punkte auf Deine Fähigkeiten
ler erhalten so immer mehr Lebensenergie und Kraft

Ein wichtiger Schnitt



Kollege Doc soll gehängt werden. Du musst die letzte Wache an der Treppe zum Galgen überwinden

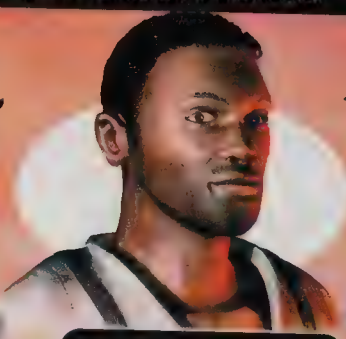


Der Gegner schaut Richtung Südost (grüner Kegel). Cooper kann sich gefahrlos von Norden heranschleichen

Klicke auf das Messer-Icon
und mach ihn damit unsc
noch das tödliche Seil dur

John Cooper

Der Hauptheld ist Meisterschütze, Superboxer und vor allem ein lautloser, zielsicherer Messerwerfer. Außerdem kann er betäubte Gegner wegtragen oder mit seiner Spieluhr gut getimt Feinde anlocken.



Sam

Der ehemalige Plantagenarbeiter kennt sich gut mit Sprengstoff aus und kann als Einziger betäubte Feinde fesseln. So werden diese dauerhaft ruhig gestellt. Die Klapperschlange im Sack lenkt Gegner ab.

Doc Mc

Der vielseitige Mantelträ
heilen, mit seiner Scharfs
pistole sehr genau schieße
mit seinen Gasphiolen Ge
weitem betäuben. Bei Bea
er das Gas auch an einen

Und der kräftige Ex-Gauner Sanchez kann schwere Gegenstände verschieben oder mit Hut und Tequila die immer versoffenen Gegner ablenken.

Nur die richtige Kombination dieser Fähigkeiten bringt Dich ans Ziel: die Neutralisierung des geheimnisvollen Gangsters El Diablo. Der Weg bis zum Mensch gewordenen Teufel ist steinig und führt Dich durch den gesamten Mittleren Westen Amerikas. Die Missionen finden tagsüber wie auch nachts statt. Im Dunkeln wirst Du zwar schlechter entdeckt, dafür sperren die Wachen ihre Lauscher weiter auf.

Eine zentrale Rolle spielen, wie schon in „Commandos – Hinter feindlichen Linien", die Sichtbereiche der Gegner. Diese grünen Kegel lassen sich auf Knopfdruck einblenden und verändern ihre Farbe, wenn der Gegner etwas entdeckt oder Dich als Feind identifiziert. Dann ist ein Schlagabtausch unumgänglich, wobei auf Schüsse möglichst verzichtet wird. Knallt es doch einmal, schreckt der Lärm wahre Gegnermassen hoch.

In optischer Hinsicht sehr ansprechend und detailreich, begeistert auch das motivierende Spielprinzip mit viel Raum für eigene Taktiken. Auch wenn die Entwickler sich bei „Commandos" nicht nur bedient, sondern regelrecht ein Spiel geklaut haben, macht „Desperados" richtig lang viel Freude.

Getrübt wird der Spaß nur durch den knackigen Schwierigkeitsgrad. Wer nicht nach jedem zweiten Schritt speichert, kommt auf keinen grünen Zweig, denn das Spiel lebt wie das Eidos-Original von einem irre hohen Savegame-Gebrauch, der auf Dauer nervt.

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | D

Desperados – Wanted Dead or Alive
Strategiespiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 80 DM | Spellbound/Infogrames | 1 Spieler

Min.: Pentium 233, 64 MB RAM, Win 95, 420 MB HD. *Empf.:* Pentium II, 128 MB RAM, Win 98, 500 MB HD

Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 1

Lange motivierendes Spielprinzip, detailverliebte Grafik, klasse Charaktere

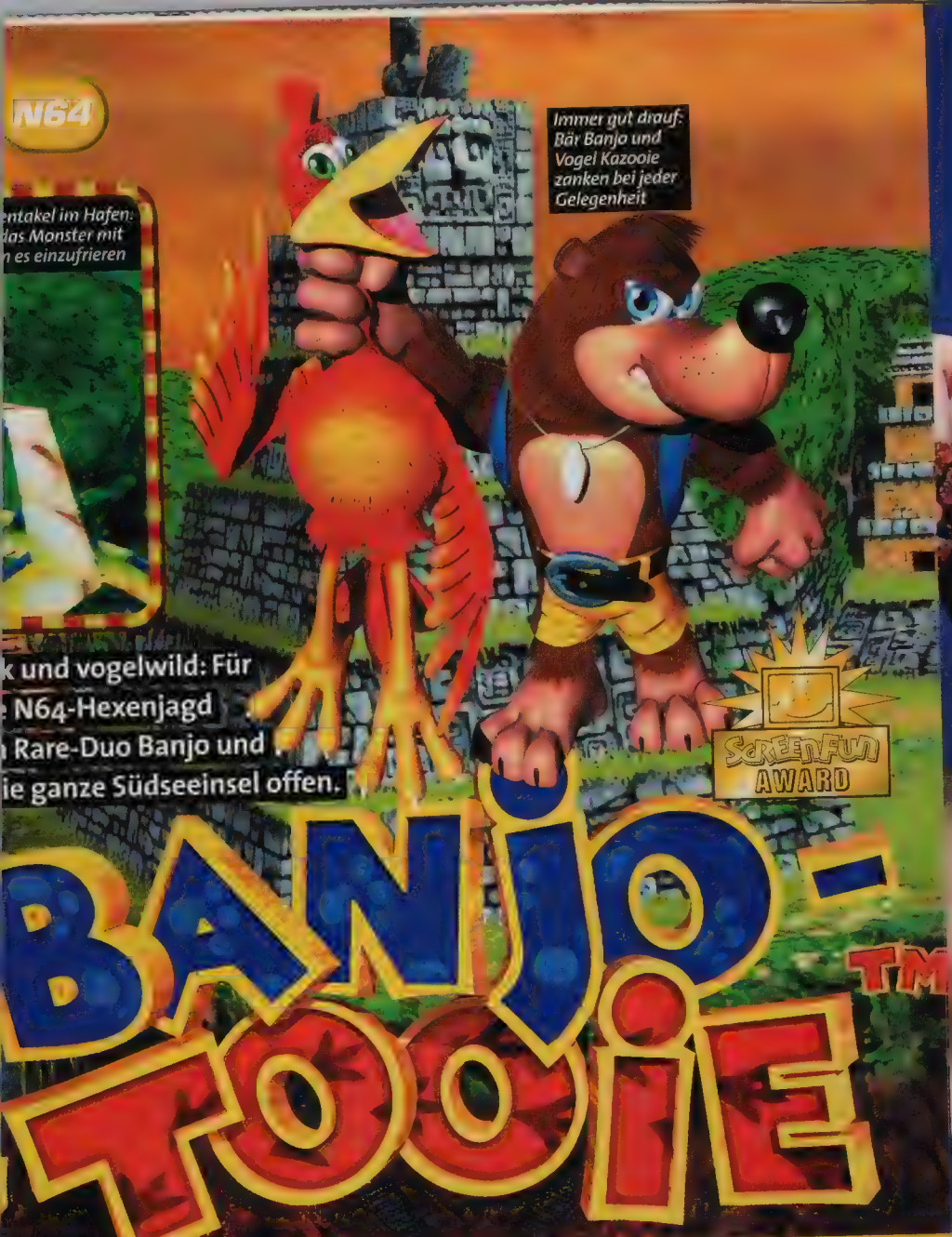
Im Vergleich mit „Commandos" so gut wie keine Innovationen

„Commandos" im Wilden Westen. Nicht mehr, aber auch ganz bestimmt nicht weniger

2

Kate tritt dem Sheriff vor
zwischen die Beine: Rot u
Charaktere sind immer d

Besser Spielstand neu lade
offenen Feuergefechten h
Mannen nie eine echte Ch



Immer gut drauf: Bär Banjo und Vogel Kazooie zanken bei jeder Gelegenheit

ntakel im Hafen: das Monster mit n es einzufrieren

k und vogelwild: Für N64-Hexenjagd Rare-Duo Banjo und ie ganze Südseeinsel offen.

SCREENFUN AWARD

BANJO-TOOIE™

Kurzer Rückblick: In „Banjo – Kazooie" hat das gleichnamige Heldengespann die bucklige Hexe Gruntilda unter einem Felsen begraben. Doch exakt zwei Jahren später buddelt sich die Alte frei. Sie ist zum Skelett abgemagert und will über Seelensauger Energie für einen neuen Körper sammeln. Banjos idyllische Heimatinsel ist in Gefahr!

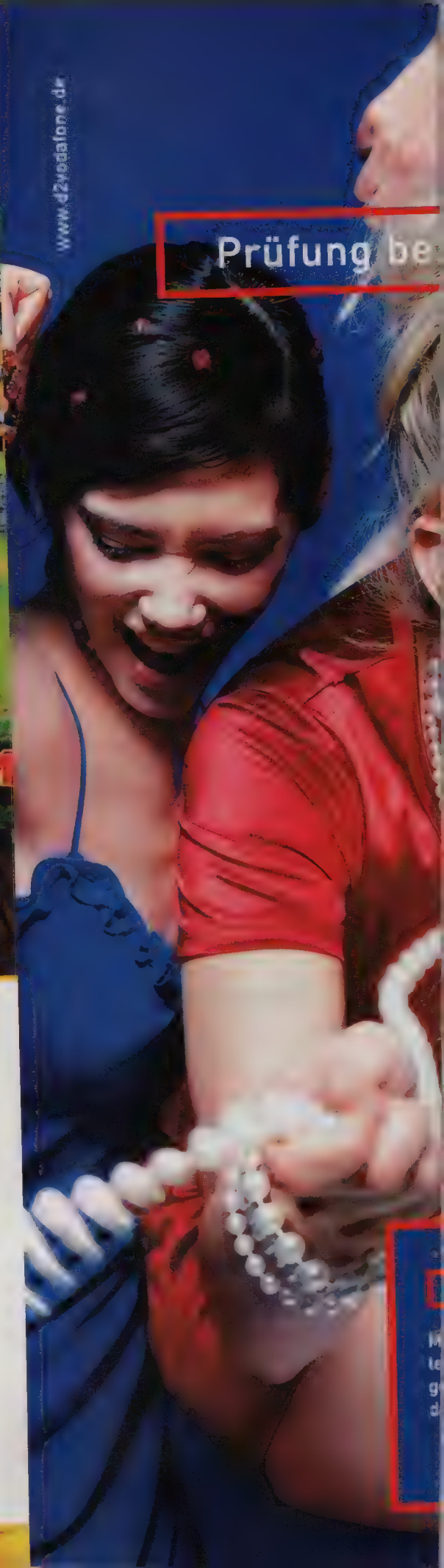
Um der Hexe das Handwerk zu legen, steuerst Du Bär und Piepmatz gleichzeitig: Banjo trottet gemächlich und verprügelt Speerwächter und Watschelgnome mit Faust, Rempler und Rollattacke. Ist Eile geboten, hüpft Vogel Kazooie aus dem Rucksack und nimmt wiederum Banjo huckepack. Zusammen beherrschen die beiden Salto, Eierkanone und Doppelsprung und erlernen im Laufe des Abenteuers über 40 neue Talente. Sie hangeln sich über Felspalten, bohren mit Kazooies Diamantschnabel in Stein und wirbeln als lebende Torpedos durchs Wasser.

Neu ist, dass sich das Pärchen trennen kann: An Rastplätzen lässt Du einen der beiden Helden zurück und gehst allein auf Schatzsuche. Jetzt ist der Rucksack leer, und Banjo kann ihn sowohl als Zelt benutzen als auch für den Schatztransport hernehmen. Kazooie dagegen lernt im Alleingang Pickattacke und Supersprung. Trotz der vielen Manöver bleibt die präzise Steuerung ganz einfach.

Der Vorgänger spielte nur vor Banjos Hütte und in Gruntildas Hexenhaus. Diesmal erforschst Du die komplette Insel – Wälder, Strände und Berge bilden die Jump&Run-Oberwelt: Du besuchst das Jinjo-Dorf und den Maulwurftunnel, plauderst mit dem König und befragst den ehrwürdigen Puzzlemeister. Der öffnet im Tausch gegen goldene Puzzlestücke acht Welten: Bis Du die Hexenfestung erreichst, durchhüpfst Du Inka-Tempel, Feuerwelt und Hexenfabrik. Du eroberst für den Schatzmeister eine Statue aus der Räuberhöhle, rettest die freie Schifffahrt vor einem räuberischen Tentakel und entdeckst die versunkene Stadt Atlantis.

Dabei fordern viele Mini-Spiele Dein Geschick. Sie sind auch als Vierspieler-Kämpfe anwählbar. In der Felsgnom-Liga bewährst Du Dich beim Schleu-

www.d2vodafone.de



Prüfung be

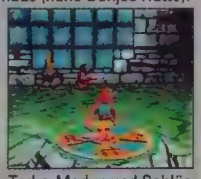
Ein falscher Tritt ist schmerzhaft: Balanciere zum roten Schalter auf der Seilbahn, um sie zu aktivieren

Glasklares Wasser: Die gigantischen Bauwerke von Atlantis erblickst Du schon von weitem

INFO

Die tolle Jagd nach den versteckten Cheats

Statt geheimer Tastenkombinationen entdeckst Du im Spiel die Cheats: Such die ausgerissenen Papierseiten von Gruntil-das Zauberschwarte und bring sie ins verlassene Hexenhaus (nahe Banjos Hütte).



Für je fünf Seiten verrät Dir das Buch ein Passwort, das Du in der Codehöhle des antiken Tempels eingibst. Unbegrenzter Honig, Turbo-Modus und Schlüssel zu allen Levels: Geschickte Spieler räumen zehn Cheats auf Banjos Insel ab!

Übrigens: Eine große Komplettlösung zu „Banjo – Tooie" und massig Tipps & Tricks zu vielen anderen Spielen findet Ihr in der neuesten SCREENTRIX – jetzt am Kiosk!

BRAVO SCREENTRIX

Feurige Krokodile: Beim Stollengefecht wechselst Du mit R zwischen Granaten, Feuer- und Eisgeschossen

derball, im U-Boot und mit Torpedos versenkst Du gierige Piraten. Erstmals hat Rare auch Ego-Shooter-Märsche durch Tempel und Stollen eingebaut, in denen Du Dich mit Bären und Krokodilen duellierst und unter Zeitdruck Bomben entschärfst. Für jede erledigte Mission gibt's ein Puzzlestück. Da viele Rätsel aber nur mit einer passenden Fähigkeiten geknackt werden können, sprintest Du kreuz und quer über die Insel. Geheime Abkürzungen, eine Eisenbahn und ein dichtes Teleporternetz ersparen aber lange Märsche.

Während man sich im ersten Teil nur gelegentlich verkleidet, wechselst Du in „Banjo – Tooie" ständig Gestalt und Charaktere. Als pummeliger Medizinmann Mambo erweckst Du Statuen und flickst rostige Maschinen. Läufst Du seiner Kollegin Wumba über den Weg, hält diese weitere acht Gestalten parat: Als Schneeball etwa sammelst Du am Abhang Masse und rollst auf mächtige Bodenschalter, die Waschmaschinen-Verkleidung gewährt Zutritt in Roboterhöhlen und Getriebekammern.

Mit seinen unzähligen Mini-Spielen, witzigen Missionen und laufend neuen Verkleidungen ist „Banjo – Tooie" jetzt das beste Jump&Run fürs N64: **Mit grenzenloser Weitsicht, mächtigen Endgegnern und schräger Heldenmimik ist Rare auch ohne Expansion Pak ein knalliger Action-Cartoon gelungen.**

Dank massig cooler Sprüche und ulkiger Soundeffekte (rülpsende Piraten und stöhnende Zombies) sprüht das Abenteuer wieder vor Klamauk. Toll sind auch die wuchtigen Dolby-Surround-Effekte, die unter anderem vor hinterhältigen Gegnern warnen und die Rettung pfeifender Vögel in ein akustisches Suchspiel verwandeln.

PC | PS | PS2 | **N64** | DC | GBC | D

Banjo – Tooie

Jump&Run für Einsteiger bis Profis

ca. 140 DM | Rare/Nintendo | 1-4 Spieler

- unterstützt Modulspeicher, Rumble Pak

Grafik 1 | Sound 1 | Dauerspaß 1

Knackige Rätsel, tolles Heldenduo, automatische Speicherfunktion

Das Expansion Pak wird nicht unterstützt, unspektakulärer Vierspieler-Modus

Abgedrehter Klamauk mit vielen knackigen Mini-Spielen: das beste N64-Jump&Run!

1

Puzzlen: Um einen Level zu öffnen, musst Du sein Bild vervollständigen

NUN DRÜCKE [redacted] SO SCHIESST DU DANN!

Der Maulwurf-Soldat lehrt Deine Helden nützliche neue Manöver

Magische Verwandlungen

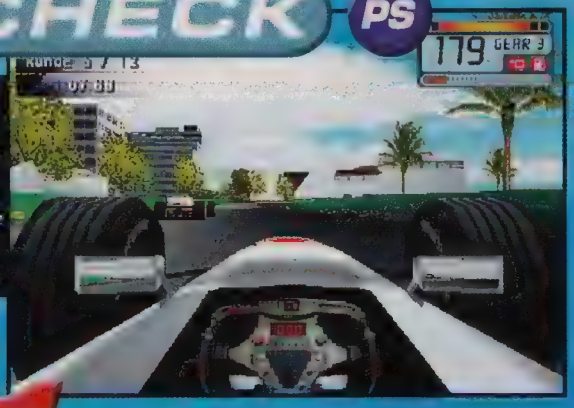
In jedem Level findest Du einen Wigwam von Wumba. Schenkst Du ihr ein Zauberwesen, verwandelt...

...sie Dich zum Dank in einen Gegenstand. So kannst Du als Sprengzünder die passenden TNT-Ladungen suchen...

...und diese mit einem Hebeldruck in die Luft sprengen. Dabei öffnen sich versteckte Pfade, und Du...

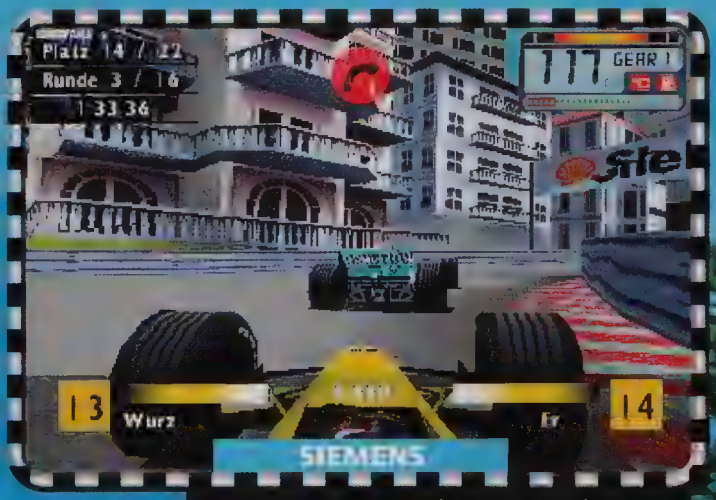
...rettest einen Vogel, der Dir zum Dank sein Puzzlestück überreicht

Text: Oliver Ehrle



Alles fest im Blick: In der Cockpit-Ansicht helfen Dir zwei Rückspiegel, herannahende Verfolger rechtzeitig auszumachen

F1 World Grand Prix 2000



Verschiedene Kurvensignale (oben in der Mitte) kündigen an, wann es Zeit ist, vom Gas zu gehen. Im besonders engen Stadtkurs von Monaco ist das eine willkommene Hilfe

Mit leichter Verspätung reicht Eidos eine Simulation der Formel 1 2000 nach. An Bord: interessante Neuerungen.

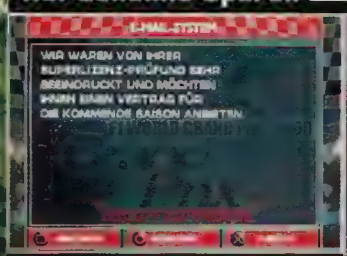
Statt wirrem Rumtun gezieltes Tunen: Aerodynamik, Bremsen, Motor und Getriebe kannst Du verändern

Im Simulationsmodus fährst Du mindestens 20 Prozent der Renndistanz – das sind locker zwölf Runden

Technisch sehr enttäuschend: Im Zweispieler-Modus fehlen nicht nur die Computergegner – auch viele Grafikdetails wurden abgeschaltet

Im Qualifying hast Du eine Stunde Zeit, um Deine beste Runde hinzulegen

Auf Schumis Spuren



Deine Formel-1-Karriere beginnt mit dem Checken von E-Mails und Sondieren der Angebote von F1-Teams

Fahrer und Manager in einem: Von diesem Menü aus planst Du Deine nächsten Schritte – vom Tuning bis zum Rennen

23 Rennen trennen Dich vom WM-Titel. Zwischen den Starts bleibt jedoch ausreichend Zeit, die Kurse anzutesten

Das deutsche Formel-1-Quartett

Gleich vier von den 22 Formel-1-Piloten stammen aus Deutschland.

Michael Schumacher

Michael Schumacher (geboren am 3. Januar 1969) erfuhr im vergangenen Jahr seinen dritten Weltmeistertitel, zum ersten Mal mit dem Team Ferrari.
Seine Bilanz bis zum 1. April 2001: 148 Rennen, davon 46 Siege. Der in Kerpen geborene und derzeit in der Schweiz lebende 1,74 m große F1-Star ist verheiratet und hat zwei Kinder.

Ralf Schumacher

Der „kleine" Bruder von Michael Schumacher erblickte am 30. Juni 1975 das Licht der Welt. Der unverheiratete BMW-Williams-Pilot gilt als Geheimfavorit im diesjährigen Titelkampf. Denn wenn Rubens Barrichello ihn nicht gerade von der Piste kickt (er verursachte bereits mehrere Unfälle in dieser Saison), fährt Ralf immer ganz vorne mit.

Heinz-Harald Frentzen

Der älteste Deutsche im Formel-Eins-Zirkus ist Heinz-Harald Frentzen. Der am 18. Mai 1967 in Mönchengladbach geborene Jordan-Honda-Pilot ist verheiratet und hat eine Tochter, sein Wohnsitz befindet sich in Monaco.
Nach einer eher enttäuschenden Saison 2000 träumt Frentzen von seinem ersten WM-Titel – ob das klappt?

Nick Heidfeld

Der Star aus der Formel 3000 fährt seine zweite Saison in der „Königsklasse". 2000 noch bei Prost, schaffte es „Quick Nick" mit Sauber-Petronas im GP von Brasilien erstmals auf Platz drei des Siegertreppchens. Der am 10. Mai 1977 geborene Youngster, der in Monaco lebt, ist noch kein Überflieger, aber was nicht ist, kann ja bekanntlich noch werden…

Zwar ist die Formel-1-Saison 2001 bereits in vollem Gange, doch das hält die „Tomb Raider"-Macher Eidos keineswegs davon ab, ihr „F1 World Grand Prix" mit 2000er-Lizenz herauszubringen. Wen diese Retro-Tour nicht kümmert, der darf im Cockpit einer interessanten Rennsimulation Platz nehmen.

Um zunächst für den Simulationsmodus zugelassen zu werden, ist die so genannte Superlizenz notwendig. **In fünf Prüfungen musst Du beweisen, dass Du das Zeug zum Piloten in der Königsklasse hast. Danach stehst Du schon mal mit einem Bein im Formel-1-Zirkus und darfst die Angebote der verschiedenen Teams checken.**

Wer aber denkt, er könne gleich für Ferrari oder Mercedes nach WM-Punkten jagen, sei gewarnt. Denn zunächst interessieren sich nur die kleineren Teams für einen. Also rollst Du das Feld von hinten auf, indem Du erst einmal Preisgelder gewinnst und damit Deinen Wagen aufmotzt. Ähnlich wie in der „Gran Turismo"-Serie kaufst Du einfach gewisse Verbesserungen, statt wie in anderen Genrevertretern am Boliden herumzuschrauben. Technik-Fans mag diese Option stören, dafür wirken sich die Veränderungen viel deutlicher aufs Fahrverhalten aus.

Gefahren werden übrigens immer mindestens 20 Prozent der normalen Renndistanz, also mach Dich stets auf mindestens zwölf Runden inklusive Boxenstopps gefasst. Mit konstanten Erfolgen bist Du schließlich irgendwann auch für die Spitzenteams interessant und kannst Teamkollege von Schumi oder Häkkinen werden.

Neben dem Simulationsmodus erwartet Dich auch eine Arcade-Variante, in der man seinen Bleifuß-Trieb ohne Tuning-„Firlefanz" ausleben kann. Während der Rennen werden lediglich Etappenziele vorgegeben („Schaff es in dieser Runde, auf den elften Platz vorzudringen"), die Du stets erfüllen musst – das ist nicht immer leicht, aber extrem motivierend.

Allerdings enttäuscht die veraltete Pixelgrafik: Vor allem im Zweispieler-Modus werden viele Details ausgeblendet – und das trotz fehlender Computergegner. Ebenso spartanisch ist der Sound ausgefallen, denn außer spärlichem Boxenfunk und den dröhnenden Motoren schallt nichts aus den Lautsprechern – Rennkommentare sind Fehlanzeige.

Einsteiger werden einen Trainingsmodus, eine deutlich eingezeichnete Ideallinie und ausführliche Infos zu den Fahrern und Teams vermissen. Daher sollte man für dieses Spiel zu den erfahreneren F1-Fans gehören. Wer sich nicht an der veralteten Optik und Lizenz stört, den erwartet ein erfrischend anderer Rennspaß. Gönn Dir auf jeden Fall eine Probefahrt!

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | D

F1 World Grand Prix 2000

Rennspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 90 DM | Eutechnyx/Eidos | 1-2 Spieler

- Unterstützt Memory Card, Dual Shock

Grafik 3 | Sound 3 | Dauerspaß 2

Innovativer Karriere-Modus, Arcade-Modus und Fahrprüfungen motivieren

Veraltete Grafik und Lizenz, keine Computergegner im Zweispieler-Modus

Technisch mittelmäßiger Racer, der mit motivierenden und innovativen Teilen punktet

2

geplant für PC

Text: Michael Martin • Fotos: Activision

Insgesamt vier Todesritter (links, unten) hat Dir König Murod auf den Hals gehetzt!

Summoner

Ein Rollenspiel der alten Schule: Die „Descent"-Entwickler beschwören in „Summoner" mächtige Kreaturen und Dämonen.

Mit Blitzzauber und blanker Klinge bearbeitet Deine Party den Priester von Ikaemos. Als Lohn gibt's den „Ring of Stone" (PS2)

Auf dieser Weltkarte fährst Du Deine Helden durchs Königreich (PC)

Im übersichtlichen Inventory-Bildschirm rüstest Du Deine Helden aus und checkst alle Gegenstände (PS2)

Mit jedem neuen Ring kann Joseph neue Kreaturen beschwören – hier diesen Feuer-Minotaurus (PS2)

Wie sein Namensvorreiter steht der „Phoenix Rider" nach seinem Tod wieder aus seiner Asche auf

Joseph

Als Kind beschwor Joseph einen Dämon, der seine Heimat Ciran zerstörte. Seit jenem Tag verflucht er seine Gabe.

Flece

Die 22-jährige Flece wuchs in den Straßen von Lenele auf. Ihr Ziehvater Tancred ist der Boss aller Schmuggler und Diebe.

Rosalind

Wie ihr Vater Yago trat Rosalind schon in jungen Jahren dem Orden von Iona bei. Mächtige Zauber sind ihre Stärke.

Jekhar

Nachdem Jekhar seine Familie im Ciran-Massaker verlor, zog er nach Lenele und dient nun in der Armee von König Bellias VI.

Kombiniere: Das „Chain"-Kampfsystem

Während Du einen Gegner angreifst, erscheint kurz ein Symbol über Deinem Kopf. Nun kannst Du eine von vier möglichen „Chain"-Attacken ausführen. Mit dem richtigen Timing gelingen Dir so lange Angriffsketten (engl. chain). Zudem absorbieren einige dieser Attacken Energie vom Gegner.

Das Symbol über Josephs Kopf zeigt, wann Du die „Chain"-Attacke ausführen kannst

Drückst Du etwas zu früh oder zu spät, wird die Angriffskette unterbrochen (PC)

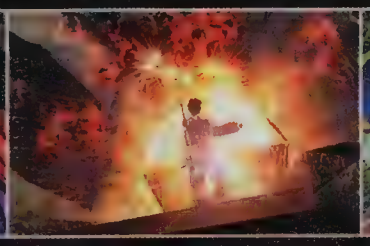
Wichtige Personen erkennst Du schon von weitem an den zwei Ausrufezeichen über dem Kopf (PC)

Der erste Todesritter überfällt Dich mit Skelett-Kriegern

Ein Dämon kommt selten allein

Nachdem der letzte Todesritter „Tiger Rider" im Tempel von Urath besiegt ist, lockt Dich...

...Yago (r.) zu einem Altar. Er befiehlt Dir, eine Hand in die Steinskulptur zu stecken...



...um die vier Ringe zu vereinen. Doch Yago ist von einem Dämonen besessen...

...die Ringe werden im Feuer vernichtet und setzen vier unheimliche Kreaturen frei (PS2)

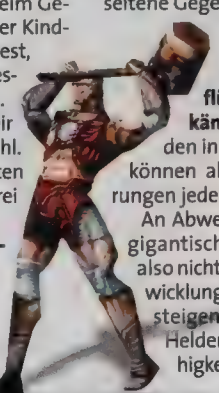
Nach einer Prophezeiung soll das Reich König Murods von einem Summoner, einem Beschwörer, zu Fall gebracht werden. Erbost über diese frevelhafte Vorhersage lässt der Herrscher erstmal die verantwortlichen Priester hinrichten. Doch was ist, wenn die Verkünder recht behalten? Um sicher zu gehen, fällt Murod mit seiner Armee im Königreich Medeva ein: Hier soll der Jüngling leben, der das Zeichen des Summoner auf seiner Hand trägt.

Schon steckst Du in Josephs Haut und bis zum Hals im Schlamassel – als ob Dich Deine Gabe nicht bereits genug gestraft hätte. Als kleines Kind nämlich wolltest Du Dein Dorf vor einem Überfall schützen. An diesem Tag hast Du zum ersten Mal Deine Beschwörungskunst benutzt. Und wenn's nach Dir ginge, auch zum letzten Mal: Denn der herbeizitierte Dämon war von der schlecht gelaunten Sorte und tötete fast alle Einwohner des Dorfes.

Doch das ist nun Schnee von gestern. Murods Armee rückt vor, und Dir bleibt nur die Flucht nach Lenele, der Hauptstadt von Medeva. Dort triffst Du auf Yago, der Dich vor die Wahl stellt: Entweder machst Du Dich auf die Suche nach den verschollenen Ringen der Summoner, um mit aller Macht den bösen Eindringlingen entgegenzutreten. Oder Du zerfließt weiterhin beim Gedanken an das Unglück Deiner Kindheit in Selbstmitleid und wartest, bis Dich Murod mit seinen Todesreitern in die Finger bekommt.

Diese Entscheidung lässt Dir wahrlich keine Qual der Wahl. Schon befindest Du Dich mitten im Abenteuer, dem sich bald drei weitere Recken anschließen.

„Summoner" ist ein episches Rollenspiel, das Vergleiche mit Mammut-Entwicklungen wie „Baldur's Gate 2" oder „Gothic" nicht zu scheuen braucht.



Der relativ geradlinige Handlungsstrang – verknüpft durch spannende Echtzeit-Sequenzen und gezeichnete Filmschnipsel – strotzt nur so vor Storywendungen und unerwarteten Entwicklungen. Zudem können unzählige Nebenaufgaben gelöst werden, die Deiner Truppe neben reichlich Erfahrungspunkten auch Gold und seltene Gegenstände einbringen.

Kleinere Knobeleien wechseln sich mit verzwickten Labyrinth-Ausflügen und harten Bosskämpfen ab. Alle Fights finden in knackiger Echtzeit statt, können aber für taktische Änderungen jederzeit pausiert werden.

An Abwechslung mangelt es der gigantischen „Summoner"-Welt also nicht. Auch die Charakter-Entwicklung motiviert langfristig: Mit steigendem Level erhalten die Helden neue Eigenschaften, Fähigkeiten oder Zaubersprüche.

Nur die langen Dialoge und wahren Textlawinen drohen manchmal, den Spieler regelrecht zu erschlagen. Aber nicht nur aus diesem Grund sind Geduld und Ausdauer bei „Summoner" eine nötige Tugend: Die monströsen Ladezeiten auf der PS2 beschwören Flüche, während PC-Helden mit einer etwas umständlicheren Maussteuerung zu kämpfen haben.

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | E/D

Summoner

Rollenspiel für Profis

ca. 90/120 DM	Volition/THQ	1 Spieler

Min.: Pentium II, 64 MB RAM, Win 95, 800 MB HD, 8-MB-3D-Karte. *Empf.:* Pentium III, 128 MB RAM, 1500 MB HD, GeForce2

Grafik	Sound	Dauerspaß
2	2	1

+ Komplexe 3D-Welten, spannende Story, viele Haupt- und Nebenquests, tolle Musik

– Störender sichtbarer Grafikaufbau, lange Textwüsten, nur für Profis

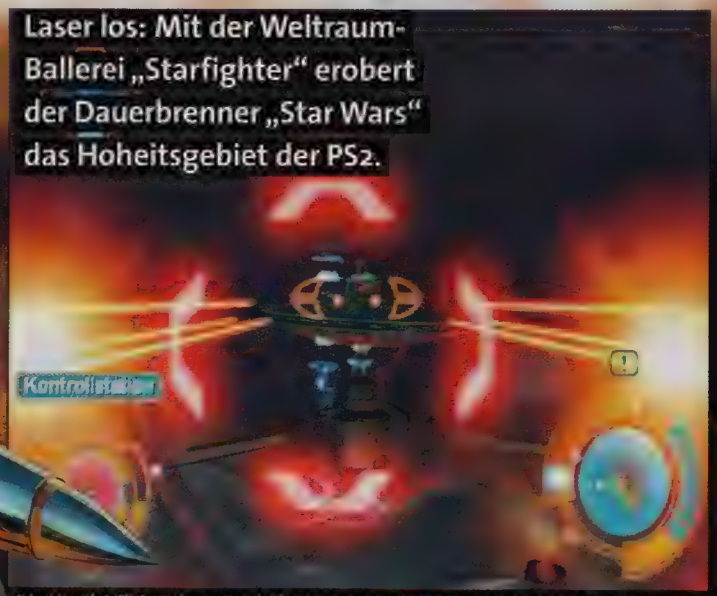
Liebe auf den zweiten Blick: Komplexes, spannendes Fantasy-Epos mit wenig Leerlauf

2

Text: Michael Stapf

STAR WARS STARFIGHTER

Laser los: Mit der Weltraum-Ballerei „Starfighter“ erobert der Dauerbrenner „Star Wars“ das Hoheitsgebiet der PS2.



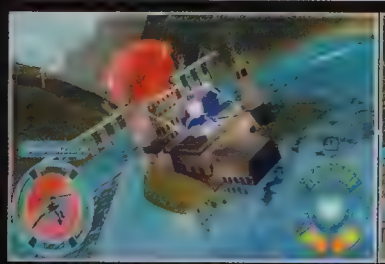
Die Handelsföderation unterhält einen gut gesicherten Vorposten. Die Zerstörung der Kontrollstation erleichtert Dir den Angriff auf die restlichen Gebäude

Der ganze wilde Haufen ist im Anflug

Ein Geschwader N-1 Starfighter nimmt Kurs auf die Schlacht

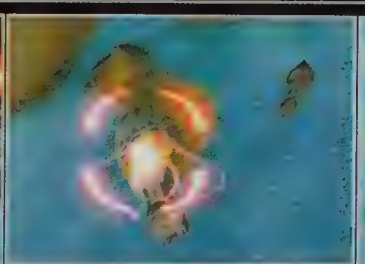
Gegnerische Frachter versuchen mit ihrer Ladung auszubüchsen. Doch die vereinte Feuerkraft von Dir und Deinen Flügelleuten zerlegt die Frachter in ihre Einzelteile

Geleitschutz



Die Geschütztürme auf den Inseln sind eine große Gefahr für die Flüchtenden...

...damit sie auf Booten ins Meer hinaus können, muss erst mal das Schildtor weg



Die Vernichtung des feindlichen Landungsschiffs schnürt Truppennachschub ab...

...zum Schutz der Fluchtboote muss als Letztes die Bomberstaffel vom Himmel runter

AKTION!

Die Playstation-Steuerung voll im Griff habt Ihr mit dem Interact ShadowBlade Arcade Stick. Einen gibt es zu gewinnen. Wie man mitmacht, erfahrt Ihr auf der Jackpot-Seite 154.

Multiplayer

*Schnelligkeit und Zielgenauigkeit bringen beim **Canyon-Flug** Punkte*

*Bei **„Capture the Flag"** muss die erbeutete Fahne zum eigenen Schild*

Der Feind bedroht die eigenen Stellungen mit schwerer Artillerie. Damit die Verteidigungstürme standhalten können, muss als Erstes der HAG weg

Rührender Abschied nach dem letzten großen Kampf: Trotz unterschiedlicher Herkunft und individueller Motivation haben die Helden zueinander gefunden

Mann, Frau oder Alien: In eine dieser Häute darfst Du schlüpfen

Die Charaktere

***Rhys Dallows:** Der Junge vom Planeten Naboo ist noch nicht lang dabei, lernt aber schnell dazu*

***Vana Sage:** Arbeitet normalerweise für den Meistbietenden, ist aber noch nicht komplett verdorben*

***Nym:** Der bizarre Feeorin verdient seinen Unterhalt mit Piraterie und kann die Föderation nicht leiden*

TiPPS

Weltraumgeflüster

Ohren auf im Flugverkehr: Das ständige Gebrabbel Deiner Flügelmänner dient nicht nur zur Belustigung. Im Laufe einer Mission erfährst Du von Deinen Kollegen, welches Ziel als Nächstes unter Feuer gesetzt oder vor selbigem beschützt werden muss. Du solltest den Ratschlägen Deiner Wingmen folgen, sonst geht eine Mission schnell mal den Bach runter. Im Gegenzug kannst Du ihnen über die Richtungstasten selbst Anweisung geben, Dir den Rücken zu stärken.

Vorsicht beim Anflug auf unbewegliche Ziele: Du wirst schnell zur Lieblingszielscheibe aller Geschütze um Dich. Spiele zumindest etwas mit dem Speed.

Und wieder ist die Geschichte des „Star Wars"-Universums um ein paar Kapitel reicher... Es ist die Zeit, in der die Handelsföderation versucht, den Planeten Naboo einzunehmen. Also eine Zeit, die Fans aus „Episode I" wohlbekannt ist. In „Starfighter", dem neusten Streich von LucasArts, jagst Du in der Rolle dreier ziemlich unterschiedlicher Charaktere durch das All und über Planetenoberflächen. Aus allen Rohren feuernd, verfolgst Du das vorrangige Ziel, die Föderation aufzuhalten, wo's nur geht.

In jeder der 14 Hauptmissionen ist eine der drei handelnden Figuren (Rhys Dallows, Vana Sage und Nym) inklusive Raumschiff am Zug. Die jeweiligen Vögel unterscheiden sich dabei in Schnelligkeit, Wendigkeit und Bewaffnung. Beim ersten Durchspielen einer Mission kommt es häufig zu einem Überraschungseffekt, da Dir vorm Abflug meist nur eines von mehreren Zielen bekannt ist, die Du erreichen musst. Nach Deinem ersten Etappenerfolg werden aus der Situation heraus neue Anforderungen unterschiedlichster Art an Dich gestellt.

Beliebte Aufgaben sind das Zerstören – aber auch das Beschützen – von Frachtern, Geschütztürmen oder verschiedensten Bodenanlagen. Dabei heizen Dir die Land-, Luft- und Seestreitkräfte der Föderation kräftig ein, oft sogar mehrere gleichzeitig.

Um für diesen geballten Ansturm ausreichend geschult zu sein, kannst Du Dich in Trainingsmissionen mit dem Flugverhalten der Schiffe vertraut machen. Auch der sinnvolle Einsatz der Bordwaffen gegen die verschiedenen gegnerischen Einheiten wird Dir beigebracht. Eine zusätzliche Belohnung für verschärften Einsatz erhältst Du durch das Absolvieren von Bonusaufgaben. Die dadurch gesammelten Medaillen schalten Extra-Missionen frei, die nur den geübtesten unter allen Hobby-Weltraumschützen vorbehalten sind.

Nach einer kurzen Eingewöhnungsphase für die Steuerung macht die Jagd auf föderale Bösewichte Laune – nicht zuletzt, weil der einstellbare Schwierigkeitsgrad gerade in der Anfangsphase keinen Frust aufkommen lässt. Die Grafik kann durchaus als gelungen gelten, auch wenn den Explosionen und den Texturen zumal großer Objekte mehr Abwechslung gut getan hätte. **Dafür halten die treibende orchestrale Untermalung und der Mix aus Stimmengewirr auf den Funkfrequenzen und zerberstendem Metall die hohen Standards, die durch „Star Wars" gesetzt wurden.**

Als Krönung gibt's nach Abschluss der letzten Mission zwei Mehrspieler-Levels. Auf dem waagrecht geteilten Screen kannst Du Dich mit einem zweiten Sternenkrieger bei der Hetzjagd durch einen Canyon oder einer Partie „Capture the Flag" vergnügen. Nur bremst, dass vor allem hier starke Ruckeleinlagen den Spielfluss stören.

PC | PS | **PS2** | N64 | DC | GBC | D

Star Wars: Starfighter

Actionspiel für Einsteiger bis Profis

ca. 120 DM | LucasArts | 1-2 Spieler

- unterstützt 8-MB-Card, Dual Shock 2

Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 2

Durchdachte Missionen, einstellbarer Schwierigkeitsgrad, erspielbare Extras

Ruckelt bei zu vielen Objekten (besonders im Zweispieler-Modus), lädt lange

Weltraum-Spektakel mit abgestimmter Missionskost für Nachwuchspiloten und Asse

2

Text: Joachim Enderlin

Schwerhörig?

Wir beantworten eure Fragen.
Ruft uns an:

01802/4 55 22 55* oder: **01802/IKKcall***

www.ikk.de

IKK

Die Krankenkasse, die ihr Handwerk versteht.

*12 Pf/Anruf. IKKcall für Telefone, deren Zifferntasten auch mit Buchstaben belegt sind.

Komm, ich zeig Dir, wie das geht: Manchmal hält es den Coach nur schwer auf der Trainerbank...

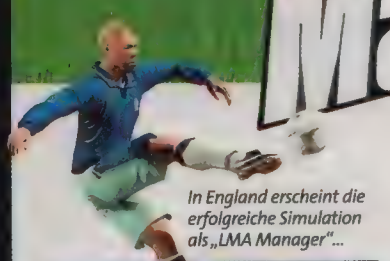
BDFL Manager 2001

Weck den Teamchef in Dir: Der „Bund Deutscher Fußball-Lehrer" sucht Nachwuchstrainer!

Die Standard-Spielansicht zeigt die Partie aus der typischen TV-Perspektive. Die orange Spur zeigt die Flugbahn des Balles

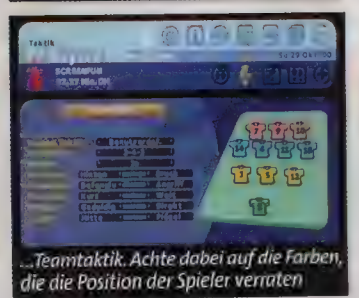
Für Genießer: In der anschließenden Fernsehübertragung werden die besten Szenen des Spiels nochmal in toller 3D-Optik gezeigt

Man gönnt sich ja sonst nichts: Schlappe 574 Millionen Mark kostet das neue Luxus-Vereinsstadion



In England erscheint die erfolgreiche Simulation als „LMA Manager"...

Trainer-Alltag: Check Deinen Kader und ändere entsprechend Aufstellung oder...



...Teamtaktik. Achte dabei auf die Farben, die die Position der Spieler verraten

Fußballtrainer haben's schwer: Am Spielfeldrand müssen sie hilflos mit ansehen, wie das eigene Team sie um ihren Arbeitsplatz bringt. Klar, wird ja dem Coach die Schuld in die Schuhe geschoben, wenn der überbezahlte Stürmer mal wieder vor dem Tor versagt! Dennoch: Einmal Trainer sein, bleibt der heimliche Wunsch vieler Fußballfans. Anders lässt sich der Erfolg der zahlreichen Coach-Simulationen wohl auch nicht erklären – in denen schlüpfen jedes Jahr aufs Neue ehrgeizige Hobby-Manager unverdrossen in die Haut der gescholtenen Teamchefs.

Im „BDFL Manager 2001" leitest Du ein Team aus der deutschen oder englischen Liga. **Dank offizieller Lizenz stimmen nicht nur die aktuellen Kaderbesetzungen, auch der Spielplan wurde an die laufende Saison angepasst.**

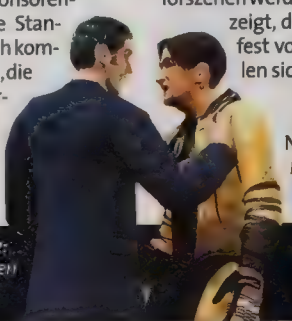
Ob Training oder Sponsorenverhandlungen, für alle Standardaufgaben lassen sich kompetente Leute einstellen, die Deine Routinejobs übernehmen. Nur um die wesentlichen Funktionen wie Spielertransfers, Taktik oder Aufstellung kümmerst Du Dich selbst. **Die Menüs sind übersichtlich, die Navigation erfolgt problemlos mit den Schultertasten.** Sind alle Vorbereitungen abgeschlossen, klickst Du Dich auf dem Kalender zur nächsten Partie und lehnst Dich entspannt zurück.

Drei Kameraperspektiven zeigen den Spielverlauf. Du kannst jederzeit Anweisungen aufs Feld schreien oder Auswechslungen vornehmen. Langweilt Dich das lustlose Gekicke, so überspringst Du einfach das Match: Das Ergebnis wird kurzerhand berechnet und anschließend eingeblendet.

Bei Bedarf kann man in der darauf folgenden Sportsendung in Ruhe alle Highlights Revue passieren lassen. **Kein Geringerer als Ex-Weltmeister Paul Breitner greift zum Mikrofon und kommentiert die Höhepunkte.** Alle Torszenen werden in 3D-Sequenzen gezeigt, doch sind die Torszenen fest vorgelegt und wiederholen sich nach einigen Partien.

Weniger gelungen ist die Speicherfunktion. Nicht nur, dass „BDFL Manager 2001" eine Memory Card für sich alleine beansprucht – auch das Anlegen eines Spielstands dauert quälend lange. **Da kannst Du Dich während des Speichervorgangs erstmal gemütlich mit einem aktuellen Fußballmagazin auf die Toilette verziehen.** Aber nicht nur das Speichern zieht sich hin wie ranziger Kaugummi unter der Schuhsohle – vor allem die Berechnungen zwischen den Spieltagen dauern ewig.

Echte Fans lassen sich davon jedoch nicht abschrecken – eine bessere Simulation findet man auf der Playstation bislang nicht. Nur wer einen PC besitzt, wartet lieber auf das für Mai angekündigte „Bundesliga Manager X".



Auch eine Trainer-Aufgabe: Genervte Spieler beruhigen

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | D

BDFL Manager 2001

Simulation für Einsteiger bis Profis

ca. 90 DM | Codemasters | 1-2 Spieler

• unterstützt Memory Card, Dual Shock

Grafik 2 | Sound 4 | Dauerspaß 1

Übersichtliche Menüs, tolle 3D-Grafik, einfache Bedienung, aktuelle Spielerdaten

Kaum Hintergrundmusik, öde Kommentare, Spielerstatistiken zu oberflächlich

Fast alles drin. Der „BDFL Manager 2001" ist genau die richtige Simulation für die Sommerpause

2

Text: Michael Stapf

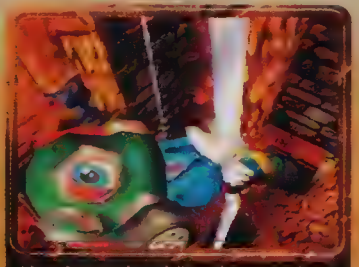
BAD FUR DAY™

Katerstimmung im Land der Tiere: In seinem neuesten Abenteuer entwächst Conker dem Game-Boy-Kindergarten – der Nager sieht rot!

Ein Eichhörnchen flippt aus: Conker verwandelt das Jump&Run stellenweise in eine blutige Satire auf Alles

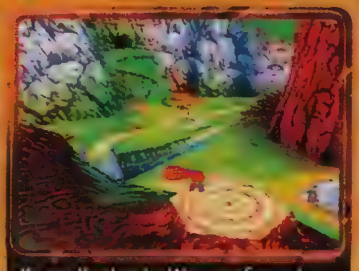
Zombies und Katzen kann Gevatter Tod nicht leiden

In der Kneipe hört Conker vom Milchkrieg – wenig später taumelt er angeschlagen ins Abenteuer



Eine Gasmaske schützt das Hörnchen vor dem Gestank in der Kuhfladenfabrik

Unter Wasser zeigt ein prustendes Konterfei, wie viel Luft Conker noch übrig hat



Krasse Kontraste: Was von fern wie ungestörte Jump&Run-Idylle wirkt...

...verwandelt sich schnell in was Unappetitliches – Du weißt nie, was Dich erwartet

INFO

Meet the Feebles

Vor seiner derzeitigen „Herr der Ringe"-Verfilmung brachte der neuseeländische **Regisseur Peter Jackson** durch trick-technisch imposante B-Movies Wirbel ins Kino der 90er Jahre.

Neben **„Bad Taste"** und **„Heavenly Creatures"** geht auch die offensichtliche Inspiration für „Conker's Bad Fur Day" auf sein Konto: In **„Meet the Feebles"** tummeln sich ebenfalls putzig aussehende Wesen, die es faustdick hinter den Ohren haben.

Wer diesen Film mit seinen spuckenden, rülpsenden und ehebrecherischen Tieren kennt, ist auf die meisten Schocks in „Conker's Bad Fur Day" bestens vorbereitet.

Text: Winnie Forster

Der liebe Puschelschwanz Conker sorgte bereits auf dem Game Boy für nette Unterhaltung – und gehört jetzt zu den Top-Acts der englischen Traumfabrik Rare. Doch wie jeder Star hat auch das wuschelige Eichhörnchen eine private Seite, die wenig erbaulich ist. Schnall Dich an: **In „Conker's Bad Fur Day" wagst Du einen Blick hinter die Kulissen und stürzt in einen Alptraum aus anrüchigen Sprüchen und derber Gewalt.**

Eine durchfeierte Nacht bringt Conker auf den falschen Pfad und in das Königreich des Panthers. Der hat ein Problem mit seinem Esstisch, auf dem jede Tasse kippt. Der Hofwissenschaftler kommt nach langer Untersuchung zum Ergebnis: Ein Tischbein ist zu kurz, nur ein gewisses Eichhörnchen passt exakt in die Lücke. Die Fronten sind klar.

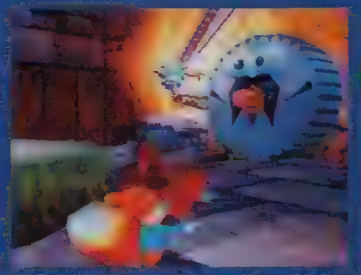
Während sich in der Burg Böses zusammenbraut, versucht Conker mit dröhnendem Kopf den Heimweg zu finden. Zum Glück hat der Alkohol nicht all seine Talente zerstört, und so kehrt nach und nach die Erinnerung an seine Eichhörnchen-Manöver wieder: Conker kann laufen, springen und mit rotierendem Schweif ein paar Sekunden segeln. Ein Hüpfer mit Z schleudert ihn doppelt so hoch, und mit der Feuertaste zückt Conker seine wichtigste Waffe: Die Stahlpfanne haut jedes Lebewesen um, ist aber langsam – bis Du ausholst, sind Deine Opfer meist schon kichernd über alle Berge.

Spezialfähigkeiten werden auf bestimmten Bodenfliesen spendiert: Die verstreuten Schalter spielen Dir je nach Lage Steinschleuder, Flammenwerfer oder Bazooka in die Hand. Zu einem anderen Ort mitnehmen kannst Du die Waffen aber nicht.

Wie „Donkey Kong 64" ist „Conker's Bad Fur Day" ein Jump&Run-Abenteuer durch verwinkelte 3D-Kulissen. Auf den ersten Blick wirken die

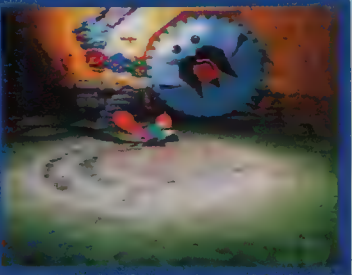
Das stinkige Zahnrad

Der Maschine fehlen kleine Zahnräder („cogs"). Unfreundlich, aber bestimmt wird Dein taffer Held um Hilfe gebeten



Sofort rennt Conker los, um die weiblichen Mini-Räder mit der Bratpfanne zu erlegen und sie der großen Maschine zu bringen

Das paffende, männliche Zahnrad hätte die Räder lieber andersherum aufgesteckt, akzeptiert aber fluchend Conkers Werk



Sind alle Zahnräder an ihrem Platz, bringt Conker den Mechanismus durch Rundlauf auf dem Mühlrad wieder in Schwung

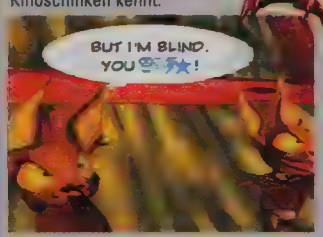
INFO

Bad, bad language...

Die meisten Bewohner des Conker-Alptraums sind schlecht gelaunt – entsprechend deftig ist ihre Sprache: Die explizitesten Beschimpfungen werden Durch Zensur-Piepser übertönt, davon abgesehen schützt Dich (nur) englischer Slang vor den verbalen Entgleisungen.

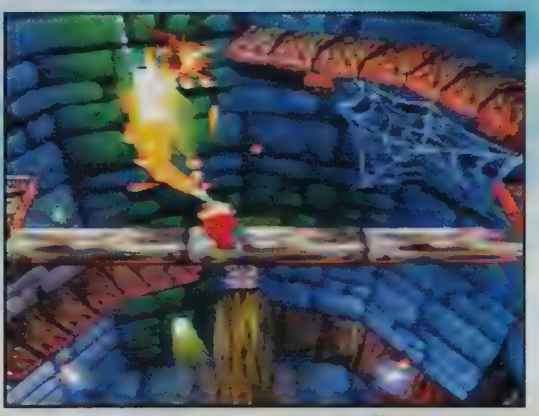
Weder englische Sprechblasen noch die Sprache sind in der deutschen Fassung übersetzt. Für die Schlüsselwörter der vielen Conkers-Dialoge genügt ein Wörterbuch, die saftigsten Pointen bekommen allerdings nur Fremdsprachen-Cracks mit Auslandserfahrung mit.

Ebenfalls hilfreich ist ein fundiertes Leinwandwissen: Einige Anspielungen und Veräppelungen sitzen nur dann, wenn man auch die entsprechende Passage aus den berühmten Kinoschinken kennt.



Bat Language: Die Wesen in „Conker's Bad Fur Day" schimpfen in Englisch. In der Sprechblase tauchen die schlimmsten Flüche als eindeutige Symbole auf...

Der buschige Schweif am Wegweiser ist ein Extraleben, das nach jedem Leveleintritt zurückkehrt. Sammle einen beliebigen Vorrat



Feuer im alten Gemäuer: Seine stärksten Waffen kann Conker nur an bestimmten Level-Stellen zum Einsatz bringen

Massig schräge Typen: Die Teddybären „Evil Tediz" (l.) zum Beispiel kämpfen im Milchkrieg gegen die Eichhörnchen

Blumenhügel und flatternden Insekten hübsch und harmlos wie in „Rayman" – doch im Gegensatz zu anderen Spielfiguren haben die „Conker"-Darsteller handfeste Bedürfnisse, sehnen sich nach Geld, einem Drink oder zwischen „menschlichem" Verkehr.

Die Hilferufe und unverschämten Forderungen der Spielfiguren stellen Dich vor knackige Aufgaben, wie Du sie noch in keinem Videospiel erlebt hast: So musst Du unverdaute Maiskörner durch eine Kloake jagen und dem großen „Poo" vorwerfen. Später besiegst Du den stinkenden, Arien singenden Riesenhaufen mit Klopapiersalven! Um anderen Wesen Gefallen abzuringen, musst Du metzeln, aber auch verkuppeln. Die sexy Blume will sich nicht für den Bienenkönig entblättern? Kein Problem: Conker bringt sie zum Kichern, die scheue Schöne hebt ihre Zweige und entblößt pralle Brüste – der Bienenkönig kommt zum Stich.

Tiefsinnig ist der Humor nicht, doch wie die Kinoklamotten „Dumm und Dümmer" oder „Hot Shots" bringen einen die Pointen und Effekte unweigerlich zum Lachen – **Schnitt, Dialoge und Grimassen der komischen Figuren passen einfach fantastisch zusammen.**

Spielerisch und auch technisch ist das Jump&Run top. **Ton und Sprache sind sauber aufeinander abgestimmt. Selbst die Musik ist interaktiv:** Triffst Du einen Bienenschwarm, wird die Ragtime-Trompete durch ein summendes Instrument ersetzt. Von weit entfernt ruft ein herrenlose Geldbündel nach einem Finder: „Hier bin ich! Holt mich denn keiner?" – in „Conker's Bad Fur Day" spielen selbst die Extras verrückt.

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | E

Conker's Bad Fur Day

Actionspiel für Fortgeschrittene

ca. 160 DM	THQ	1-4 Spieler

- unterstützt Rumble Pak

Grafik	1	Sound	1	Dauerspaß	1

+ Fieser Humor, schräge Besetzung, Wahnsinns-Sound, schlaue Endgegner-Duelle

– Englische Texte in hartem Slang, oft sehr geschmacklose Witze

Super Satire, die Hollywood- und Jump&Run-Klischees rotzfrech durch die Kloake zieht

1

Renn- und Ballerduelle für zwei bis vier Spieler finden in speziellen Arenen...

...und auf geteiltem Bildschirm statt. Fehlende Spieler werden durch Bots ersetzt

Scheißspiel

Eklig: Conker jagt nach Maiskörnern in einer verdreckten Kloake!

Der „Große Poo" taucht auf und droht Dir mit einer ungehobelten Arie

Mit gut gezielten Klopapierschüssen stopfst Du ihm das Maul

Auf dem Rücken des Raptors jagt Conker Höhlenmenschen

Pokémon GS™

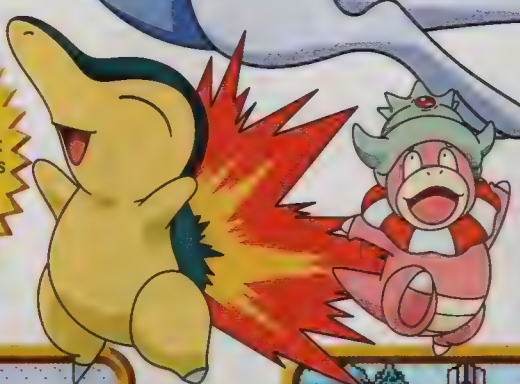
251 Taschenmonster, neue Story und eingebaute Uhr: Nintendo bringt die Nachfolger zum erfolgreichsten Videospiel, das jemals entwickelt wurde.

Die spannenden Kämpfe sind witzig animiert: Um verwirrte Pokémon tanzen Cartoon-Küken

Tolles Radioprogramm: Die Glücksshow verrät aktuelle Gewinnzahlen

AKTION!

Taschenmonster zum Abheben: 10 Pokémon-Lenkdrachen gibt's zu gewinnen! Wie Ihr bei der Verlosung mitmachen könnt, erfahrt Ihr auf der Jackpot-Seite 154.



Der mächtige Silberdrache trägt Deinen Helden, der in Ashs Fußstapfen tritt, in unerforschte Wälder

INFO

Duelle in der N64-Arena

Für spektakuläre 3D-Duelle lassen sich Deine Pokémon via Transfer-Pak auf das Nintendo 64 übertragen. Mit den 100 neuen Pokémon kommt die N64-Arena „Pokémon Stadium" aber nicht mit.

„Pokémon Gold/Silber" sind nur mit der Fortsetzung **„Pokémon Stadium 2"** kompatibel, die es in Japan und den USA bereits gibt. Über eine Europa-Veröffentlichung hat Nintendo noch nicht entschieden.

Neben den Liga-Kämpfen entdeckt man Mini-Spiele wie Pokémon-Schätzen und Wettrennen. Außerdem bilden im neuen Vierspieler-Modus jeweils zwei Trainer ein schlagkräftiges Team.

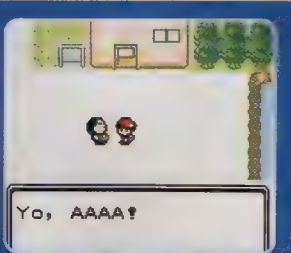
Auf dem Weg ins Flegmon-Dorf Azalea wanderst Du durch einen düsteren Stollen

Im Wald räumst Du das Gestrüpp mit der Zerschneider-Fähigkeit beiseite

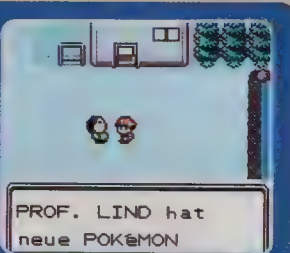
Licht und Schatten

Wer alle 251 Pokémon fangen möchte, muss früh aufstehen: Wegen eingebauter Uhr spielt es auch eine Rolle, zu welcher Tageszeit Du „Pokémon Gold/Silber" spielst – manche Pokémon trauen sich nur zu früher Morgenstunde oder nachts aus ihrem Versteck.

Die Uhr speichert außerdem den Wochentag: Die Fähigkeiten-Händlerin triffst Du am Sonntag, der Radiokanal Lucky sendet am Freitag. Die geheimnisvollen Feen des Mondbergs lassen sich dagegen nur in klaren Montagnächten blicken. Halte Dir den Abend frei!



Ein herrlicher Morgen: In der Abenteuerwelt ist immer schönes Wetter



Immer wach: Auch bei Nacht plauderst Du mit allen Einwohnern der Pokémon-Welt

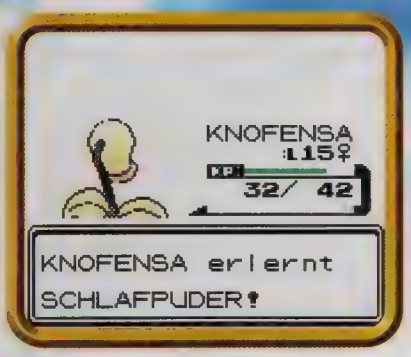
Pokémon-Quälerei

In Azalea verschwinden die Flegmons: Das teuflische Team Rocket...

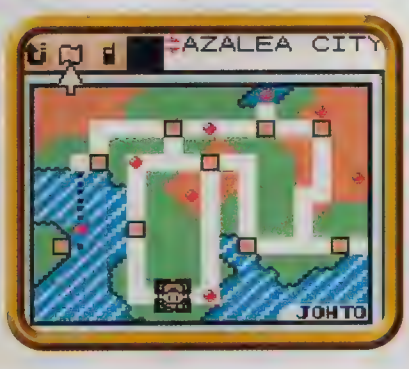
...fängt die Pokémon und verkauft sie als schmackhafte Delikatesse

Um die finsteren Machenschaften zu stoppen, sprintest Du zur Flegmonhöhle...

...und verpasst den Pokémon-Wilderern eine ordentliche Abreibung!



Trainiere Deine Schützlinge im Kampf: Geübte Pokémon lernen neue Attacken



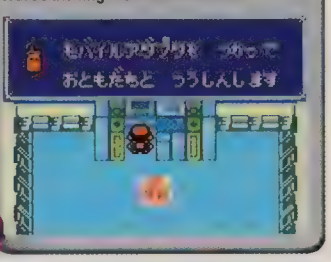
Praktischer Handcomputer: Dein Pokécom verwaltet Weltkarte, Telefonnummern und Radiosender

Auf Deiner Wanderschaft stellst Du Dich den besten Trainern der Pokémon-Welt

INFO

Seltene Pokémon aus dem Internet

In Japan wird bereits das nächste Pokémon-Abenteuer verkauft: **„Pokémon Crystal"** besitzt die gleichen Pokémon und Abenteuerwelten wie „Gold" und „Silber", unterstützt aber den Handy-Adapter Mobil GB. Japanische Spieler kämpfen und tauschen via Internet, zusätzlich gibt's das Mystische Ei zu entdecken, mit dem man im Internet nach besonders raren Pokémon suchen kann. Außerdem können japanische Pokémon-Fans zwischen Held und Heldin entscheiden. In Amerika erscheint das Spiel im Herbst. Ob es in Deutschland überhaupt erscheinen wird, wurde bislang nicht entschieden.



Während Nintendo in „Pokémon Gelb" die Vorgänger nur um wenige Farben, Ereignisse und Hauptmonster Pikachu ergänzte, sind die Abenteuer „Gold" und „Silber" komplett neue Rollenspiele. Die beiden Versionen unterscheiden sich durch wenige Taschenmonster, die es nur in einer der beiden Fassungen zu entdecken gibt – wer alle 251 Pokémon abräumen will, muss also per Linkkabel tauschen.

„Gold" und „Silber" spielen viele Jahre nach Ashs Abenteuer: **Die Oberwelt mit Hafenstädten, Tunneln und Gebirgspässen hat Nintendo komplett neu gestaltet. Außerdem wurde eine Uhr ins Modul eingebaut**: Zockst Du am Abend, geht auch im Spiel die Sonne unter (siehe Kasten links).

Besonderes Lob verdienen die Entwickler für die spannende Handlung, die Dich nicht nur von einem Pokémon-Gym zum nächsten schickt: Dein junger Pokémon-Trainer steht bei seiner Wanderschaft durch die Pokémon-Welt per Handy laufend mit seiner Mutter, dem Pokémon-Prof Eich und seinem Forscherkollegen Lind in Verbindung. Egal ob beim Einkaufsbummel oder in der Vampirhöhle, laufend überraschen Dich die drei mit neuen Entdeckungen.

Deine Freunde rufen Dich aber auch zu Hilfe: Um an die neuesten technischen Erkenntnisse und Pokémon zu kommen, inszenieren Dein Rotschopfrivale und das berüchtigte Team Rocket Überfälle, Datendiebstahl und sogar Entführungen! Daneben gibt's viele Bonusmissionen zu entdecken: Sammle Pokémon aus allen Teilen der Spielwelt und tausche sie bei lokalen Sammlern gegen geheime Trainerfähigkeiten und Schätze.

Dein oberstes Ziel ist wie in allen „Pokémon"-Spielen eine vollständige Monsterdatenbank: In Wiesen, Höhlen und Festungen fängst Du wilde Monster, um sie zu trainieren und ihre Daten im Pokédex zu speichern. **Neu in „Gold" und „Silber": Alle Pokémon haben ein Geschlecht und können gepaart werden.** Die Sprösslinge brauchen weniger Training, haben aber auch mal mehrere Schwächen. Einige Monsterexoten kannst Du nur durch experimentelle Zucht entdecken.

Duelle mit wilden Pokémon und kampflustigen Trainern bestreitest Du wie in den Vorgängern per Rundenkampf: Du blickst einem Pokémon über die Schulter und befiehlst ein taktisches Manöver wie Kratzer, Schlafgesang und Flammenhauch. Ist Dein Pokémon unterlegen, wechselst Du es gegen einen Deiner fünf weiteren Schützlinge aus.

Außerdem kannst Du erstmals jedem Pokémon ein Kampfutensil wie Heilbeere und Kraftstein in die Tatze drücken: Deine Pokémon entscheiden selbständig, wann sie davon Gebrauch machen! **Alle Manöver sind prächtig animiert: Beim Feuerregen erbebt der ganze Bildschirm, über verwirrten Pokémon kreisen ulkige Cartoon-Piepmatze.**

Wie die Vorgänger unterstützen „Gold" und „Silber" viele Link-Funktionen, die witzigste Neuerung sind Geschenke per Infrarot: Kaufe im Supermarkt ein Überraschungspaket und schenke es einem Kumpel. Ob seltener Schatz oder gewöhnliches Kraut, erfährst Du erst, wenn Dein Freund es auspackt. Per Linkkabel duellierst Du Dich mit anderen Spielern, tauschst Evolutionssteine und Pokémon. **Dabei sind „Gold" und „Silber" auch mit den drei Vorgängern kompatibel, hierfür eilst Du zur Zeitkapsel im Pokémoncenter.** Damit Fans nicht gleich ganz am Anfang durchtrainierte Schützlinge aus „Rot", „Blau" und „Gelb" importieren, nehmen die Professoren das Gerät erst später in Betrieb.

PC | PS | PS2 | N64 | DC | **GBC** | D

Pokémon Gold & Silber

Rollenspiele für Einsteiger und Fortgeschrittene

ca. 80 DM | Nintendo | 1-2 Spieler

- unterstützt Batterie, Linkkabel, Infrarot

Grafik 2 | Sound 1 | Dauerspaß 1

Spannende Missionen, lebendige Rollenspielwelt, tolle Linkmodi

In manchen Wäldern nerven die häufigen Kämpfe

„Gold" und „Silber" beeindrucken mit detaillierter Optik, Pokémon-Paarung und Uhr

1

Text: Oliver Ehrle

HEROES OF MIGHT AND MAGIC

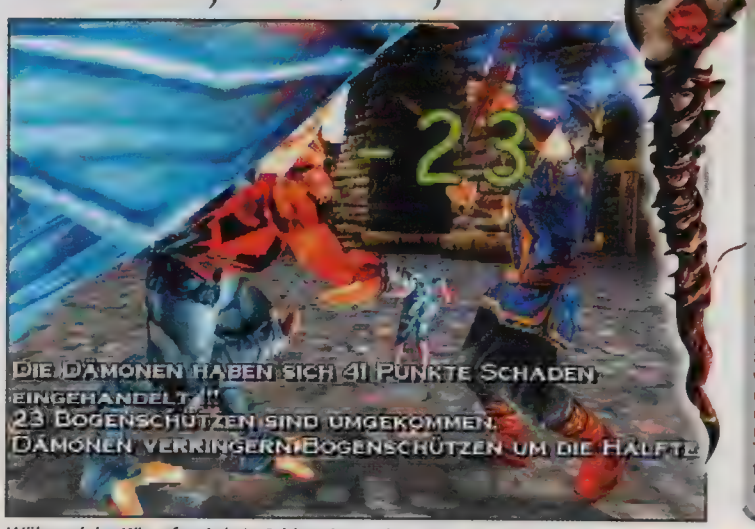
Die Macht des Drachenstabes

Mit „Heroes of Might & Magic" erobert eines der beliebtesten Strategiespiele für PC nun die PS2.

Trotz miserabelster Technik gehört die Strategiespiel-Serie „Heroes of Might & Magic" (kurz „HoMM") zu den beliebtesten PC-Spielen. Die wunderschön erdachte Mischung aus Rollenspiel, Strategical und taktisch tief gehendem Abenteuer begeistert seit mehreren Jahren – optisch ganz ohne 3D-Grafik und Effekthascherei. Mit „HoMM: Die Macht des Drachenstabes" erscheint jetzt endlich der erste Ableger für eine Konsole. Das Spiel wurde für die Playstation 2 allerdings stark vereinfacht.

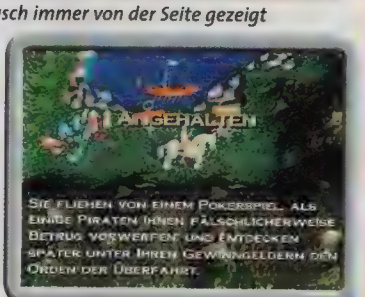
Du schlüpfst in die Rolle eines Charakters, den Du anfangs aus vier vorgegebenen aussuchst. Dann bewegst Du Dich wie im PC-Original über eine Landschaft, die aus der Vogelperspektive gezeigt wird. **Sinn und Zweck Deiner Abenteurerei ist es, auf jedem der vier Kontinente Bösewichter zu fangen, die sich in Schlössern verschanzt haben.** Jeder Gefangene enthüllt einen Teil der Karte, die Dich zu dem sagenumwobenen Drachenstab führt – nur der kann das Königreich retten. Triffst Du auf Monsterhorden, wird in einer schachbrettartigen Arena zugewiesen gekämpft. Hier spielt jede Einheit ihre speziellen Fähigkeiten aus.

Gerade die taktisch anspruchsvollen Kämpfe und das Erkunden der schön großen Kontinente machen Freude. Allerdings werden Fans der Serie die Komplexität des PC-Originals missen. Dafür gibt es erstmals eine 3D-Grafik, die zwar nicht herausragend, aber dennoch äußerst passend aussieht. Strategen dürfen mit sicherem Gefühl zugreifen.



Während der Kämpfe wird ein Schlagabtausch immer von der Seite gezeigt

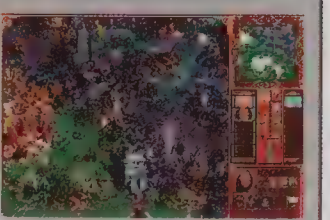
Schräg von hinten: Hier erblickst Du die „Normal"-Ansicht auf das Schlachtfeld



Gefunden! Im Spiel stolperst Du mit etwas Glück über acht sehr hilfreiche Artefakte

INFO

„Heroes Chronicles"



Voller Rohstoffe: Die Landkarte von „Heroes of M&M III" für den PC

Ausschlachten bis zum Geht-nicht-mehr: Der letzte offizielle „HoMM"-Teil erschien im Sommer 1999 und war schon damals technisch veraltet. Den Fans war's egal, und so gab es in den folgenden Monaten nicht nur **zwei Mission-CDs** zu „Heroes of Might & Magic III", sondern seit Ende des letzten Jahres auch die **„Heroes Chronicles"-CDs**. Diese CDs kosten um die 60 Mark und sind nichts weiter als neue Kapitel zu „HoMM III", die aber eigenständig – also ohne das Original-Spiel – laufen. Bislang erschienen vier verschiedene „Heroes Chronicles"-Teile, die neue Szenarien in Wüstengebieten, der Unterwelt, einer Schneelandschaft und einer Drachenwelt bieten. Ein vierter Teil ist übrigens in Arbeit. Er soll im Winter erscheinen und laut ersten Aussagen ohne 3D-Grafik auskommen.

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | D

HoMM: Die Macht des Drachenstabes

Strategiespiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 120 DM	3DO/Infogrames	1 Spieler

- unterstützt 8-MB-Card, Dual Shock 2

Grafik 3	Sound 2	Dauerspaß 1

Lange motivierendes Spielprinzip, gehaltvolles Kampfsystem, viele diverse Einheiten

Kein Wirtschaftsmodell mit Ressourcen-Management, schlimme Animationen

Gelungenes „HoMM" für Konsole: Teilweise zu vereinfacht, aber immer noch richtig gut

2

Text: Knut Gollert

VK&K, Frankfurt

„Es gibt immer zwei Möglichkeiten: Entweder wir machen es so wie ich will. Oder wir machen es gar nicht!“

Sergeant „Sarge“ Hawk

ARMY MEN

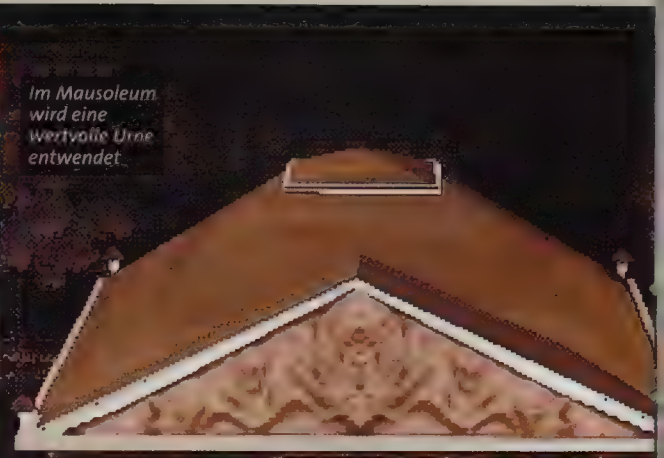
3DO

INFOGRAMES

www.de.infogrames.com

© 2001 The 3DO company. All r... Army Men: Green Rogue, Sarge's Heroes, Omega Soldier, Lock 'n' Load, Real Combat Plastic Men, and their respective ... and/or service marks of the 3DO company in the U.S. and other countries.

Mit einigen Einwohnern der Stadt kann sich Matt unterhalten



Im Mausoleum wird eine wertvolle Urne entwendet

Sinnvoll: Auf der Stadtkarte klickst Du Ziele einfach an und Matt läuft los

Die Zwischensequenzen entsprechen allesamt vorgelesenen Comic-Strips

Lustig: Dieses Fleisch fressende Beutestück ist unter Sammlern viel wert

Wer sich im Mausoleum an die Urne wagt, weckt Mumien

Matt Tucker und sein Traumwagen: Der Red Rocket Speedster kostet 2500 Dollar

Führe Meisterdieb Matt zur finanziellen Glückseligkeit und klaue in der Stadt alles, was nicht niet- und nagelfest ist!

DER CLOU!2

Ungewöhnlich ist das Spielprinzip allemal: In der Haut eines Gauners geht es darum, möglichst viel in möglichst kurzer Zeit aus möglichst vielen Gebäuden zu klauen. Das eigentliche Spiel konzentriert sich dabei auf das Allerwichtigste: den Plan. Stimmt der Plan, ist alles in Butter und die Polizei hat nicht den Hauch einer Chance. Hast Du auf dem Reißbrett allerdings schlampig gearbeitet, gehen die schrillen Alarmglocken los und Deine Gaunerkarriere ist vorerst beendet.

Das Prinzip wurde schon in Klassikern wie „They stole a million" und natürlich im Vorgänger „Der Clou!" erfolgreich verarbeitet. Im Nachfolger bleibt das Grundgerüst dasselbe, allerdings ist die Story in einer recht abgedrehten 3D-Stadt angesiedelt. Dein Held, Matt Tucker, ist ein frisch entlassener Kleinganove, der das Diebeshandwerk noch vom stadtbekannten Superräuber Sinclair gelernt hat. Und Matt braucht jetzt Geld, welches er verdient, indem er das tut, was er am besten kann: Dinge unerkannt entwenden.

Du startest in Deiner zum Glück kostenfreien Wohnung, die als Schaltzentrale dient. Hier steht das wichtigste Möbel im Spiel, denn auf dem Schreibtisch planst Du neue Einbrüche auf eigene Faust oder später sogar für eventuelle Auftraggeber. **Ein echter Dieb muss jedoch auch vor die Tür, frische Luft schnappen und in der „Szene" präsent sein. In der Stadt, die komplett in 3D-Grafik dargestellt wird, besuchst Du zu Fuß oder mit dem Taxi Kneipen und Händler.** In finsteren Spelunken triffst Du ebenso finstere Gesellen, die nach einem Gespräch allzu gern als Komplizen an Deiner Seite agieren.

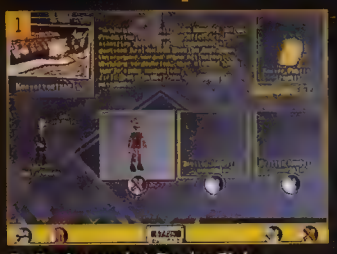
Eine weitere Anlaufstelle in der Stadt ist der Werkzeugladen, in dem nötige Gegenstände wie Brechstange, Dietrich, Bohrmaschine oder Lötkolben gekauft werden. Beim Pfandleiher um die Ecke wirst Du die Beute dann wieder los – egal ob alte Radios, Boxhandschuhe, Gemälde oder auch zu waschende Geldscheine.

Vom Verdienst kaufst Du neue Werkzeuge oder einen vernünftigen Wagen. Das Fluchtauto spielt selbstverständlich auch eine Rolle, denn es sollte immer genug Platz für Dich, eventuelle Komplizen und die Beute bieten.

Für längere Entfernungen lohnt es sich, mit dem Taxi durch die recht große 3D-Stadt zu fahren

Die Polizei spielt in „Der Clou! 2" zum Glück nur eine kleine Rolle

So planst Du einen Bruch...



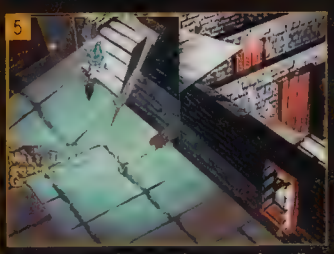
Zu Beginn suchst Du das Ziel, den Fluchtwagen und eventuelle, nie ganz billige Komplizen aus

Sehr wichtig ist die „Bewaffnung": Wer kriegt die Bohrmaschine, wer braucht 'nen Dietrich?

Der Safeknacker in Aktion: Mit der Bohrmaschine klickst Du auf den Schrank, der geknackt werden soll

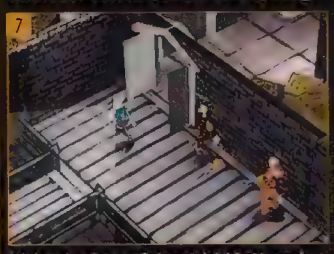
Nun wird die Ware eingesackt. Unten links erkennst Du die Videorekorder-ähnliche Planungssteuerung

...und so läuft er ab



Der Plan wird ausprobiert, und natürlich wird Matt erwischt, während er durch ein Fenster (unten rechts) steigt

Der Plan wird leicht umgebaut. Hier öffnet Matt gerade ein Fenster. Der Balken zeigt die Dauer des Vorgangs an



Riskant, aber erfolgreich! Matt und sein Komplize warten an der Wand, während die Wache vorbeigeht

4580 Dollar Beute! Der Bruch ist gelungen und die Aktiven bekommen einen Lernbonus auf ihre Eigenschaften

Das Herz des Spiels ist wie gesagt die Planungsphase. Jeder Einbruch wird minutiös von Dir vorbereitet und in der 3D-Umgebung vorab durchgespielt. Dazu bewegst Du maximal vier Einbrecher per Mausklick über das Terrain des Zielobjekts. Mit einer Videorekorder-Steuerung regelst Du die Aufzeichnung Deiner Aktionen – gefällt etwas nicht, spulst Du ein Stück zurück und berichtigst eventuelle Fehler.

Hier werden Türen aufgefummelt, Safes geknackt oder Alarmanlagen entschärft. Einzige natürliche Feinde sind herumstreunende Sicherheitsbeamte oder Polizisten, die einen bestimmten Sicht- und Hörbereich haben. Achtest Du darauf, nie gesehen zu werden, steht der Coup. **Ein zeitweises Außer-Gefecht-Setzen mit Keule oder Betäubungsgas ist übrigens nicht möglich – im Spiel tut sich trotz aller Kriminalität nicht eine virtuelle Figur weh.** Obwohl der Einbruch in Omis Tante-Emma-Laden schon fast an Körperverletzung grenzt...

Nach der Planungsphase schlägt die Stunde der Wahrheit: Der Bruch läuft automatisch ab. Erst jetzt erkennst Du entscheidende Fehler im Plan, die es für den nächsten Versuch auszubügeln gilt. Dies ist eines der vielen kleinen Reibungsverluste im Spiel, denn Alarm-Warnungen oder „Achtung! Die Wache sieht Dich"-Meldungen beim Planen würden viel Zeit sparen. Zudem wirkt die sehr schöne und große 3D-Stadt etwas sinnlos und aufgesetzt, denn die Story ist genauso dürftig wie der Grund, durch die Stadt zu wandern.

Dennoch macht die Einbruchssimulation ordentlich Spaß: Die Zielobjekte sind recht abwechslungsreich und erfordern stets andere Taktiken. „Der Clou! 2" ist keine Offenbarung, aber ein kurzweiliges, etwas anderes Spiel.

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | D

Der Clou! 2

Strategiespiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

ca. 80 DM	Neo/JoWood	1 Spieler

Min.: Pentium II 300, 64 MB RAM, Win 95, 200 MB HD, 3D-Karte. *Empf.*: Pentium III 600, 128 MB RAM, GeForce2

Grafik 2	Sound 3	Dauerspaß 2

Stilistisch interessante Optik, motivierendes Spielprinzip, viele Zielobjekte

Etwas wenig Handlungsfreiraum beim Einbruch, aufgesetzte 3D-Stadt

Spaßiges Einbruchsspielchen mit beeindruckender, aber ziemlich sinnloser Riesenstadt

2

Elvira Bun ist Tänzerin und bei Bedarf Komplizin

Text: Knut Gollert

DIE JAGD GEHT WEITER, ...

MOORHUHN 2™

...ÜBERALL!!!

FEATURES

- Optionsmenü
- Highscoreliste
- Speicherfunktion
- MOORHUHN 2 – Original
- Mini-Game "Hau das Huhn"
- Mini-Game "Die Moorballons"
- Mini-Game "Spinnen spinnen"

Jetzt auch für den GAME BOY COLOR

JAGDSAISON IST DAS GANZE JAHR!

AB SOFORT FÜR DEN PC:
Die Winter-Edition des absoluten Kultspiels – mit komplett neuer Grafik, neuen Landschaften, Schneetreiben, vielen neuen Bonusobjekten und unzähligen versteckten Extras!

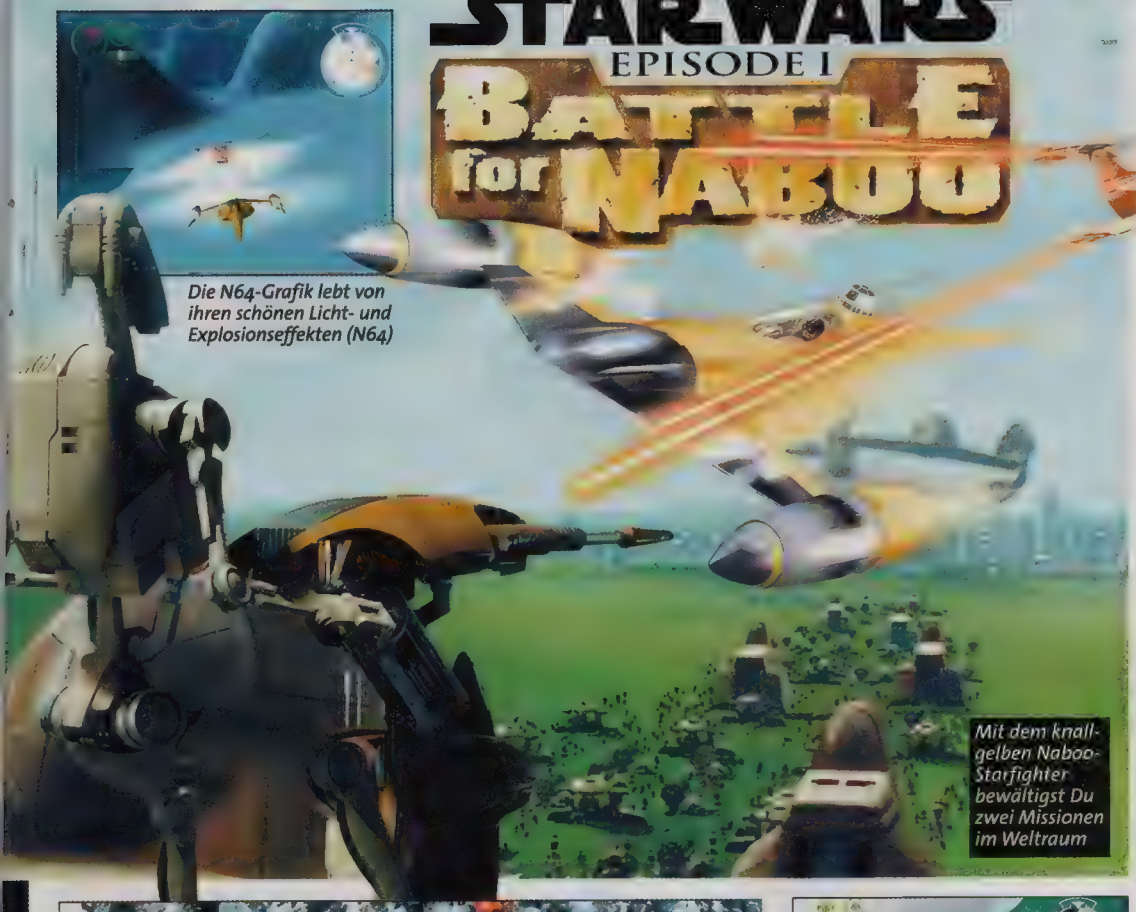
© 2001Phenomedia AG / Lizenz: RTV Family Entertainment AG.
NINTENDO ®, GAME BOY™, GAME BOY COLOR and are Trademarks of NINTENDO OF AMERICA INC.
Alle Warenzeichen sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer. Alle Rechte vorbehalten.

Gute Idee.

Ravensburger

STAR WARS EPISODE I BATTLE for NABOO

Die N64-Grafik lebt von ihren schönen Licht- und Explosionseffekten (N64)



Mit dem knallgelben Naboo-Starfighter bewältigst Du zwei Missionen im Weltraum

Macht nix: Der neuste „Star Wars"-Shooter kommt ohne Jedi und Lichtschwerter aus!

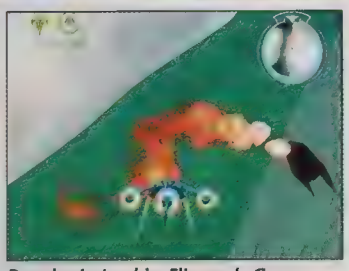
Die Lage ist unschön: Der nette kleine Planet Naboo wurde von der mächtigen Handelskonföderation überfallen und im Nu besetzt. Königin Amidala ist geflohen, um in Coruscant gegen den kriegerischen Akt zu protestieren. Währenddessen ist die besiegte Bevölkerung von Naboo auf sich allein gestellt.

Da ist es natürlich Deine Pflicht, als Leutnant der Königlichen Garde den Kampf gegen die Droiden-Armee der rüden Konföderation aufzunehmen. Dies geschieht, wie schon im ähnlichen „Rogue Squadron", ohne Lichtschwert und Macht-Magie. Allein Deine Fähigkeiten als Pilot zählen.

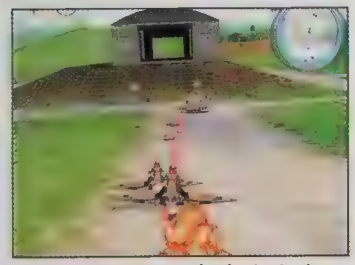
In 15 Missionen gleitest, fliegst oder schwimmst Du über und unter Naboo. Dabei schießt Du mit Laser oder Deiner Sekundärwaffe (Raketen, Torpedos) auf jedes Gefährt, das rot auf Deinem Radar blinkt. Rot heißt böse, rot heißt Gegner. Geschossen wird im Laufe des Spiels an Bord von sieben verschiedenen Vehikeln – mit dabei der Naboo-Starfighter, diverse Gleiter und das Gunboat der Konföderation. Während der Missionen, die fast immer mit mehreren Mini-Aufträgen angereichert sind, werden Zivilisten beschützt, feindliche Einrichtungen zerblasen und Geheimnisse entdeckt. Geheimlevels und versteckte Extras lockern das Spielgeschehen auf.

Die spaßige 3D-Ballerei ist taktisch zwar alles andere als gehaltvoll, sie lebt aber von den schön langen und abwechslungsreichen Missionen. In optischer Hinsicht auf dem Nintendo 64 sehr gelungen, sieht die Eins-zu-Eins-Umsetzung auf dem PC kaum nach etwas aus, da weder Polygone noch Spezialeffekte hinzugefügt wurden. Die recht dröge Optik nimmt der PC-Variante Einiges an Spielspaß. Auf dem N64 wirkt das ganze Spiel runder und nicht so aufgesetzt. „Star Wars"-Fans ballern freudig drauflos.

Auf dem PC wirkt die Grafik auch bei spektakulären Schlachten allzu schlicht (PC)



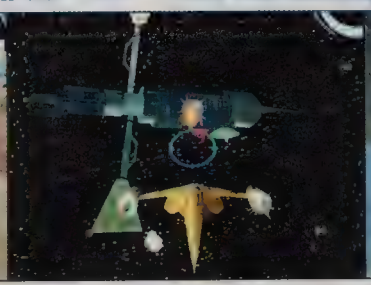
Da schmiert er hin: Fliegende Gegner sind zum Glück keine Superpiloten (PC)



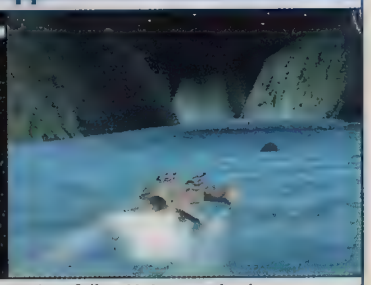
In diesem Hangar wechselst Du in den Missionen die Kampfuntersätze (PC)

Zu Land, zu Wasser und in der Luft – eine starke Truppe

Bodenständig: Zu Beginn fliehst Du aus Theed mit einem langsamen Gleiter (PC)



Abgehoben: Mit dem N-1-Fighter geht es in den Orbit über Naboo (PC)



Reingefallen: Unterwegs in einem schwimmenden Geschützturm (N64)

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | E/D

Star Wars – Ep. I: Battle for Naboo

Actionspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

ca. 80/120 DM | Factor 5/LucasArts | 1 Spieler

Min.: Pentium 266, 64 MB RAM, Win 95, 150 MB HD. *Empf.:* Pentium III, 128 MB RAM, Win 95, 150 MB HD, GeForce-Karte

Grafik 3 | Sound 2 | Dauerspaß 2

- Abwechslungsreiche Missionen, viele versteckte Extras
- Enttäuschende PC-Präsentation, stellenweise viel zu einfach

PC: Abwechslungsreiche, aber viel zu hässliche N64-Konvertierung ohne Highlights — 3

- unterstützt Expansion Pack, Rumble Pack

Grafik 2 | Sound 1 | Dauerspaß 2

N64: Das Original wirkt viel runder als die PC-Version und spielt sich auch deutlich besser — 2

Text: Knut Gollert

Zeit für Lara, die Koffer zu packen: Wenn Aliens im alten Ägypten wüten, reichen die Waffen einer Frau nicht mehr aus – ein Job für Serious Sam!

Sonntag Nachmittag in der Wüste: Die Sonne brennt, aber der Raketenwerfer hält!

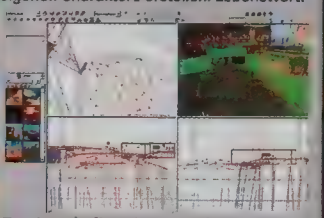
SERIOUS SAM

INFO

Levels Marke Eigenbau

Wer nach weiteren Levels oder speziellen Mehrspieler-Karten dürstet, bekommt bei „Serious Sam" professionelle Tools gleich mitgeliefert: Mit dem **Editor** lassen sich 3D-Welten erschaffen, mit Texturen versehen und Lichtquellen setzen. Etwas Geduld solltest Du aber schon mitbringen.

Damit nicht genug: Mit dem praktischen **„Serious Modeler"** kannst Du sogar Deine eigenen Charaktere erstellen. Lobenswert!



Der Leveleditor ist gewöhnungsbedürftig, aber ziemlich mächtig

Jetzt wird's eng: Eine riesige Horde Aliens stürmt den Planeten Erde – die Lage scheint aussichtslos. Zum Glück steht im 22. Jahrhundert in jedem zweiten Haushalt eine Zeitmaschine. Ein Held ist schnell gefunden – kurz darauf befindet sich Sam „Serious" Stone auf dem Weg in die Vergangenheit. Im Gepäck: der glorreiche Auftrag, die Menschheit zu retten!

Ein Einstand nach Maß: Kaum landet der Muskelprotz im antiken Ägypten, fallen auch schon die ersten nachgereisten Monster über ihn her. Doch das entlockt dem coolen Sprücheklopfer nur ein breites Grinsen, und er verspricht: „Jetzt wird die Sache ernst!"

Anfangs ist Sam recht spärlich mit Messer und Pistole ausgerüstet. Doch wirkungsvollere Waffen werden nach und nach von seinen Kumpels in die Vergangenheit teleportiert. Die hast Du auch bitter nötig: **Solche Horden von schrägen Gegnern hat man bislang in keinem 3D-Shooter gesehen.** Kein Wunder, dass die Entwickler fast vollständig auf Rätsel und Knobeleien verzichtet haben – Du bist schlichtweg zu sehr damit beschäftigt, alle Kreaturen vom Bildschirm zu fegen.

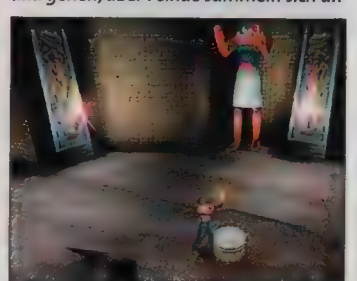
Wenn Du von einem Action-Shooter nicht mehr erwartest als eine kurzweilige Großreinemache in 3D, bist Du hier richtig: **„Serious Sam" bietet übersichtliche Levels, fette Waffen, massig Gegner und eine Grafikengine, die mit detaillierten Texturen und imposanten Lichteffekten protzt.** Nur wer Wert auf eine spannende Story und intelligente Gegner legt, greift weiterhin lieber zum meisterlichen „Half-Life" (dt. Version).

Wer will, kann Sam bei seiner Aufräumaktion auch über die muskulösen Schultern blicken

Und bring noch ein paar Freunde mit... Die Gizmos greifen immer im Rudel an

Triffst Du auf eine neue Kreatur, wird sie analysiert und ein Datensatz angelegt

„Serious Sam"-Motto: Freunde kommen und gehen, aber Feinde sammeln sich an



In jedem Level musst Du nach Artefakten einer verschollenen Zivilisation suchen

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | E

Serious Sam: The First Encounter

3D-Shooter für Einsteiger und Fortgeschrittene

ca. 70 DM	GOD/Take 2	1-16 Spieler

Min: Pentium II 300, 64 MB RAM, Win 95, 100 MB HD. *Empf.:* Pentium III, 128 MB RAM, 500 MB HD, GeForce-3D-Karte

Grafik	Sound	Dauerspaß
2	2	2

Ausgezeichnete Lichteffekte, Gegner am laufenden Band, atmosphärische Musik

Kaum Rätsel, monotoner Spielverlauf, dümmliches Gegnerverhalten

Lass es raus: Ballern ohne Sinn und Verstand – und gerade deshalb so gut!

2

Text: Michael Stapf

Live im TV: Die Luftkämpfe der „WDL" sind ein Quoten-Hit

In der Überkopf-Perspektive wirfst Du Bomben per Fadenkreuz ab

Kein Herz für Polygon-Bauten: In „WDL: WarJetz" zerstörst Du alles, was über den Bildschirm flimmert.

Alles Gute kommt von oben: Die zerstörte Brücke „regnet" auf die feindlichen Schiffe

Goldgräberstimmung: In den abgepflügten Ruinen verstecken sich brauchbare Extras

Ruckel-Festival: Der Zweispieler-Modus enttäuscht hinsichtlich Optik und Spielbarkeit

Die Erde als Schlachtfeld: In der „World Destruction League" klemmst Du Dich hinter den Steuerknüppel und gehst auf Zerstörungsweltreise. In jedem Land gibt's mächtig was zu tun, von Stützpunkte zersprengen über Konvois eskortieren bis Bomben platzieren. Bei Erfolg wartet als Belohnung ein neues Fluggerät.

Gekämpft wird in der Schulter-Ansicht, die sich auch in eine praktische Überkopf-Perspektive umschalten lässt. Aufsammelbare Extras verschaffen stärkere Raketen oder frischen Energie auf.

Bereits nach wenigen Missionen häufen sich die spielerischen Mankos: Bei großem Gegneraufkommen diktiert pure Hektik das Geschehen. Die Kamera spielt bei Kollisionen verrückt und zerstört mit hastigen Bewegungen jegliche Orientierung. Und die umständliche Steuerung macht das Überleben auch nicht leichter.

Technisch überzeugt „WDL: WarJetz" nur bedingt: Zwar sehen die Polygon-Gebäude und bildschirmfüllenden Explosionen ordentlich aus, dafür erreicht die geringe Sichtweite nur unterstes PS-Niveau. Zudem zuckelt die Landschaft teilweise arg verpixelt über den Monitor.

Nur Fans grober Action treten der „World Destruction League" bei. Alle anderen gehen der anspruchslosen Ballerorgie besser aus dem Explosionsradius.

PS D

WDL: WarJetz

Actionspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

ca. 90 DM	3DO/Infogrames	1-2 Spieler

• unterstützt Memory Card, Dual Shock

Grafik 3	Sound 4	Dauerspaß 5

Mächtig was los auf dem Bildschirm, nahezu alles kann geschrottet werden

Unsaubere Grafik, langweilige Aufträge, träge Steuerung, nervende Kamera

Sinnlose Ballerei: Kaum ist die Munition verpulvert, löst sich auch der Spielspaß in Rauch auf

4

geplant für PS2

Text: Michael Stapf

Kein Job für Zelt-Heizer!

Du willst mehr als nur einen "Job". Du willst Verantwortung übernehmen – für dich und andere. Nicht erst in zwanzig Jahren, sondern möglichst bald! Die Chance hast du jetzt. Lufthansa CityLine sucht

Nachwuchs-Piloten/-innen

Dieser Beruf verlangt in jeder Hinsicht großes Engagement von dir. Dafür bieten wir eine erstklassige Ausbildung an einer renommierten deutschen Flugschule. Und danach einen zukunftssicheren Arbeitsplatz mit einem interessanten Umfeld und anspruchsvollen Herausforderungen. Bei der Finanzierung helfen wir dir natürlich weiter.

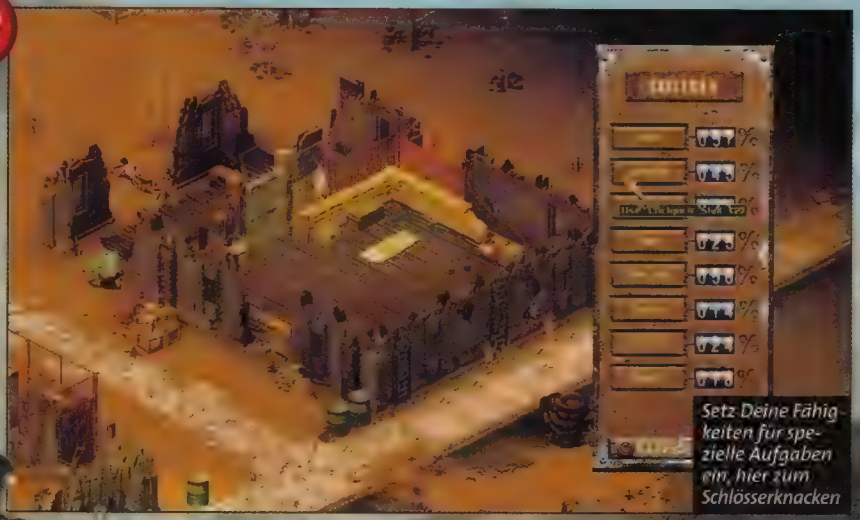
Du bist 17 – 33 Jahre alt, körperlich fit, hast die Fachhochschulreife oder strebst sie an und verfügst über technisches Verständnis. Englisch ist kein Problem für dich.

Interessiert? Dann informiere dich im Internet oder bei

Lufthansa CityLine GmbH
Nachwuchs-Piloten/-innen
Heinrich-Steinmann-Straße
D-51147 Köln
Telefon +49-2203/596-960

Lufthansa CityLine
www.lufthansacityline.com

Da strahlt nicht nur der Geigerzähler: In Interplays radioaktivem Strategiespiel kommen Endzeitfreunde und beinharte Söldnernaturen fast voll auf ihre Kämpferkosten.



Setz Deine Fähigkeiten für spezielle Aufgaben ein, hier zum Schlösserknacken

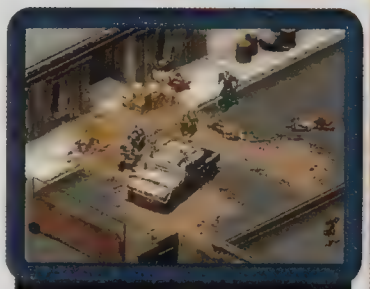
Fallout TACTICS

Du Greenhorn willst in die Bruderschaft? Dann mach Dich auf eine harte und entbehrungsreiche Zeit gefasst. Zeig uns, was Du draufhast, überzeug uns von Deinen Fähigkeiten, und vielleicht darfst Du uns irgendwann die Stiefel putzen.

Uff, das hast Du Dir alles etwas leichter vorgestellt. Mal eben bei den Söldner-Brüdern anklingeln, und schon bist Du der strahlende Held – Pustekuchen! Bevor Dich die Endzeitkrieger in ihrer Gemeinschaft akzeptieren, musst Du in zwanzig knackigen Missionen beweisen, aus welchem Hartholz Du geschnitzt bist.

Einsatzgebiet ist das verstrahlte Landgebiet der ehemaligen USA. Dort steht nach dem letzten Atomkrieg fast kein Stein mehr auf dem anderen. Regierung, Polizei und Armee sind pulverisiert, Mutanten und Monster machen die wenigen intakten Wohngebiete der Menschen unsicher. Gangsterhorden und Eingeborenenstämme ziehen durchs Land und bekämpfen sich gegenseitig. Die Reste der Zivilisation haben sich in unterirdische Bunker zurückgezogen und halten dort mühsam die Ordnung aufrecht.

Eine dieser Gruppen ist die Bruderschaft – eisenharte Söldner und Wissenschaftler, die ein Bollwerk gegen die zunehmende Anarchie errichten wollen. Das ist ihnen, wie die beiden Rollenspiele „Fallout" und „Fallout 2" erwiesen haben, zum Teil auch gelungen. Jetzt taucht ein neuer Gegner auf. Irgendwo in der Einöde braut sich etwas zusammen. Überfälle auf Siedlungen nehmen zu, und die Gegner sammeln sich vor den Zugängen der Bunker. Keine Frage, die Lage ist be-



Mit einem Fahrzeug kommst Du sicher und schnell zum Einsatzort

Deine Einsatztruppe ergänzt sich in ihren speziellen Fähigkeiten

Gib Gummi, Söldner

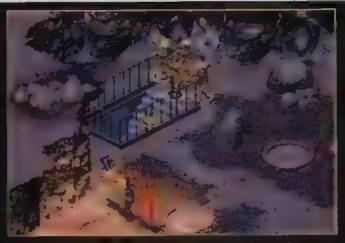
Raider Buggy: Bietet nur Platz für den Fahrer und leider keine Panzerung

Hummer: Platz für vier Insassen und Schutz vor leichten Waffen

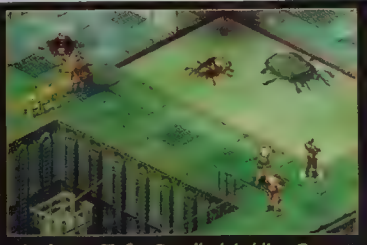
Tank: Fahrer und Schütze sind gut vor Projektil- und Laserwaffen geschützt

Ab in den Einsatz

Vom Start einer Mission bis zur Erledigung aller Haupt- und Nebenaufgaben können locker mehrere Stunden reine Spielzeit vergehen. Vor jedem Einsatz werden Dir im Briefing alle Ziele erklärt. Im Beispiel rechts infiltrierst Du ein Eingeborenendorf.



Einmal im Eingeborenendorf, eroberst Du den Eingang zu einem Bunker...



...in dessen Tiefen Du allerlei eklige Gegner freundlich aus dem Weg räumst...

...bis Du schließlich eine wichtige Energiezelle für Forschungszwecke findest

Gut gepanzert: ein Söldner in seiner besten Kampfrüstung

Du kämpfst wahlweise in Echtzeit oder in Runden

Auf Deinem persönlichen Laptop kannst Du eine Übersichtskarte laden

Fahrten zu den Einsatzorten werden auf dieser Landkarte dargestellt

Die Wahl der Waffen

Calico Liberty 100
Viel Schaden und großes Magazin

Lasergewehr
Große Reichweite. Frisst Energiezellen

Avenger Minigun
Hohe Schussrate und Durchschlagskraft

Elektroschocker
Zum geräuschlosen Betäuben von Gegnern

M-60
Leichte Maschinenwaffe mit guter Trefferquote

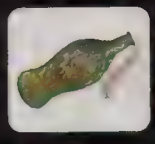
Uzi 9mm
Billig, leicht und zielsicher. Nur mittlerer Schaden

Colt 45
Feuert Einzelschuss und Dreifachsalven. Zielgenau

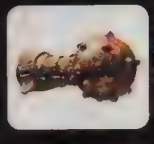
Smith & Wesson
Klassischer Revolver für Nostalgiker

Pulse Granate
Zum Ausschalten elektrischer Geräte

Dynamit
Inklusive Zeitzünder. Zum sicheren Öffnen von Türen



Molotovcocktail
Wurfgeschoss, mit dem man Brände legt



Handschuhkeule
Gute und zielsichere Nahkampfwaffe

drohlich wie nie, und jemand muss gründlich aufräumen. Da kommst Du natürlich gerade recht.

Zusammen mit fünf weiteren Rekruten startest Du in die ersten Einsätze. **Um Deine Führungsqualitäten unter Beweis zu stellen, hast Du das Oberkommando und so die absolute Befehlsgewalt über Deine Truppe.** Die verstrahlte Umwelt wird von schräg oben, aus isometrischer Perspektive, dargestellt. Eine kleine Übersichtskarte am unteren Bildschirmrand sorgt für zusätzliche Orientierung. 45 Gegnertypen werden mit Unmengen an unterschiedlichen Waffen bekämpft. Nachschub findest Du bei den besiegten Feinden oder vor Ort im Waffenladen. Freund und Feind ziehen entweder rundenweise übers Spielfeld oder kämpfen in Echtzeit.

Wenn Du eine der umfangreichen Missionen heil überstanden hast, vergibt das Programm Erfahrungspunkte, die Du auf insgesamt 18 unterschiedliche Fähigkeiten verteilen kannst. So werden Deine Truppenmitglieder etwa zu Spezialisten für Sprengstoff oder Laserwaffen, oder Du züchtest einen Doktor oder Dieb heran.

Sehr nützlich ist auch die Fähigkeit „Fahrzeuge lenken". Etwas später im Spiel ist Deine Truppe mit diversen fahrbaren Untersätzen unterwegs (siehe Kasten links) und so besonders beweglich auf dem Schlachtfeld.

Auch wenn Du die beiden „Fallout"-Vorgängerprogramme nicht gespielt hast, wirst Du Dich problemlos mit der Steuerung zurechtfinden. Hier hat Interplay ganze Designarbeit geleistet. Die Gegnerintelligenz ist nicht ganz so elegant ausgefallen. Die Feinde verhalten sich teilweise selten dämlich und rennen in jeden Hinterhalt. Das kommt Einsteigern entgegen, wird Strategiespiel-Profis aber unangenehm aufstoßen. Was jedoch an spielerischer Substanz fehlt, wird durch die prächtig dargestellte düstere atomare Atmosphäre wieder wettgemacht. „Fallout Tactics" ist einen Einsatz wert.

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | E/D

Fallout Tactics

Strategiespiel für Einsteiger u. Fortgeschrittene

ca. 90 DM | Interplay/Virgin | 1-18 Spieler

Min.: Pentium II 300, 64 MB RAM, Win 95, 750 MB HD. *Empf.:* Pentium III, 128 MB RAM, Win 95/98/2000, 1,6 GB HD

Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 3

Tolle Atmosphäre, viele Gegenstände, einfache Steuerung, viele Lösungswege

Etwas schwache Gegnerintelligenz, auf Dauer zu wenig Abwechslung

Einsteigerkompatible Endzeit-Mixtur aus gefälligen Rollenspiel- und Strategie-Elementen

2

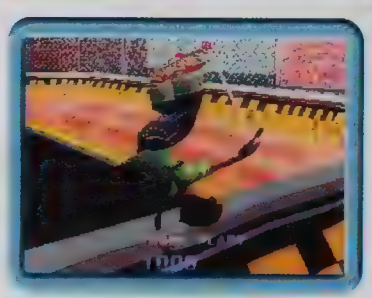
Text: Volker Weitz

Freestyle Scooter

Vom veralteten Spielzeug zum supertrendigen Fortbewegungsmittel: Jetzt flitzen die getunten Roller sogar über die Playstation.

Ami beherrscht als Einzige den „Around the World"-Spin

Chad ist einer der zwei Charaktere, die von Beginn an verfügbar sind



Ein akrobatischer „Hand Plant" beweist: Die Kanten sind nicht nur zum Grinden da

Lang ist es her, dass viele Kids unbeschwert mit klapprigen Holzrollern durch die Gegend zogen. Doch dann kam ein neuer Trendsport auf: Mitte der neunziger Jahre wurde das Spielzeug wieder vom Dachboden geholt und umfangreich modifiziert. Das Ergebnis: der leichte, wendige und sehr robuste City-Scooter. Und im Gegensatz zum Skateboard wird das trendy Rollergerät selbst von einem Krawattenträger in kürzester Zeit beherrscht.

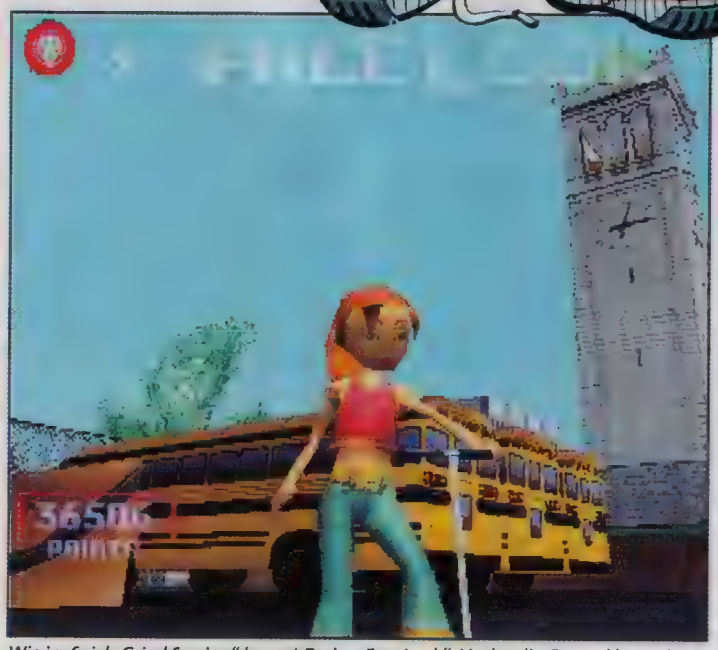
„DSF Freestyle Scooter" ist im Gefolge der anhaltenden Funsportwelle der erste Vertreter, der sich der getunten Roller annimmt. Vor allem „Tony Hawk's"-Fans finden sich sofort zurecht, denn die Tasten für die Sprung-, Grind- und Grabfunktionen wurden identisch belegt. Auch die Idee mit den Levelaufgaben, die es zu erfüllen gilt, ist bereits bekannt. Doch gut geklaut ist bekanntlich nie falsch: **So geht es dank fetzigem Punk-Rock-Sound, knalliger Bonbon-Comic-Grafik sowie eingängiger und fairer Steuerung auf kurzweilige Punktejagd.**

Doch so schnell der Spaß beginnt, so unwiderruflich ebbt die Freude bereits nach wenigen Stunden ab. Die drei Levels sind groß, aber unterm Strich zu wenig, und die sechs erspielbaren Bonus-Stages mit jeweils nur einer Aufgabe viel zu klein geraten. Zwar kann man die anfänglich nur zwei wählbaren Charaktere während des Spiels auf insgesamt neun erweitern, doch letztlich ohne echten Nutzen: Weder haben die Fahrer unterschiedliche Fähigkeiten noch können sie Tricks erlernen. Und die zwei Special Moves pro Kopf wirken im Gegensatz zur Sprungvielfalt eines „Tony Hawk's Pro Skater 2" geradezu erbärmlich.

Genre-Neulinge und Fans des kultigen Fortbewegungsmittel sollten wegen des moderaten Preises dennoch einen Ride riskieren. Erprobte Funsportler verputzen das simpel gestrickte Spiel aber nebenbei zum Frühstück.

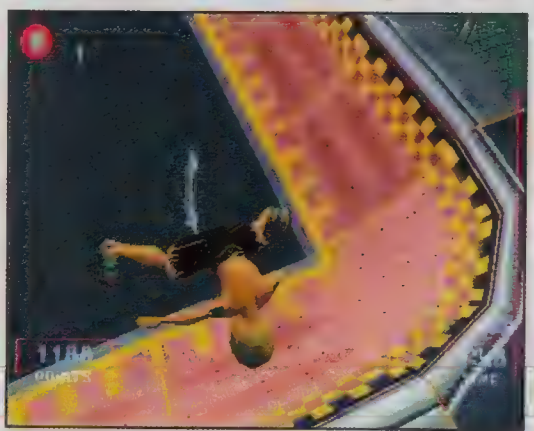
Die sechs Bonus-Stages „Sky Fortress" schweben hoch in der Luft – nur ein...

...Fehler, und der Spieler fällt im wahrsten Sinne des Wortes aus allen Wolken



Wie im Spiel „Grind Session" kannst Du im „Free Look"-Modus die Gegend betrachten

Tolle Idee: Mit vielen Tricks füllst Du die rechte Punkteleiste auf – gelingt Dir das, ohne zu stürzen, winken zehn Bonus-Sekunden



Kopfüber ins Ungewisse: Die Special Moves können ganz leicht ausgeführt werden, doch gibt es davon einfach zu wenige

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | E

DSF Freestyle Scooter

Sportspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

ca. 60 DM | Crave/Ubi Soft | 1-2 Spieler

- unterstützt Memory Card, Dual Shock

Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 3

Leichter Einstieg, stylische Charaktere, günstiger Preis, stimmungsvolle Musik

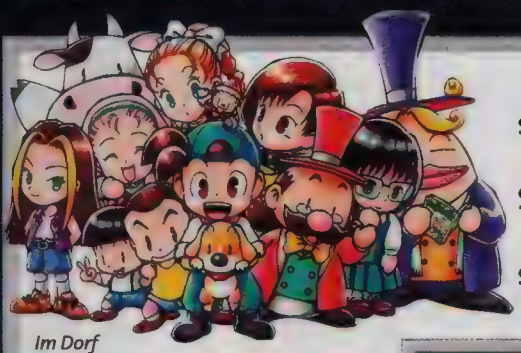
Mickriger Zweispieler-Modus, geringe Trickvielfalt, nur drei Skateparks

Halbherzig gesprungen: Technisch sauberes Fun-Sportspiel mit viel zu geringem Umfang

3

geplant für GBC

Text: Michael Stapf



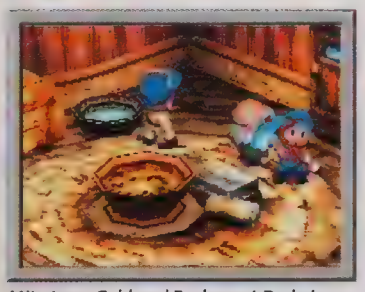
Landluft ist gesund: Drei Jahre nach den SNES-Spielern greifen nun auch Playstation-Besitzer zur Heugabel.

Im Dorf lernst Du viele Freunde kennen

HARVEST MOON
Back To Nature

Gold und Silber lieb' ich sehr: Hinter dem Wasserfall liegt der Eingang zum Bergwerk

Öfter mal was Neues: Im Frühling pflanzt Du Kartoffeln, im Sommer Mais und Tomaten



Mit etwas Geld und Erz kannst Du beim Schmied Dein Werkzeug verbessern lassen

Eigentlich war es ja nie Dein Traum, Landwirt zu werden. Doch nachdem Dir Dein Großvater seinen Bauernhof überlassen hat, hält Dich natürlich nichts mehr in der Stadt. Allerdings stellt der Bürgermeister noch eine Bedingung: Nur wenn Du das Gut innerhalb von drei Jahren auf Vordermann bringst, akzeptiert Dich das Dorf als Nachkomme.

Also hurtig Saatgut kaufen und die ersten Felder bestellen. Den Erlös der Ernte investierst Du gleich weiter: Du kaufst Hühner oder Kühe und verbesserst das Werkzeug oder die Gebäude.

„Harvest Moon" vereint eine recht simpel gestrickte Wirtschaftssimulation mit kleineren Rollenspiel-Elementen. Du redest mit den Bewohnern, hilfst ihnen bei ihren Problemen und suchst später sogar eine Ehefrau. Für Abwechslung vom bäuerlichen Alltagstrott sorgen Veranstaltungen im Dorf.

Leider plätschert das Spiel meist ohne Überraschungen vor sich hin. **Die Routinearbeiten – wie Felder gießen, Tiere füttern oder Früchte ernten – nerven schnell. Nur Hobby-Landwirte, die eine Eselsgeduld aufbringen, finden hier ihr Glück.**

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | D

Harvest Moon: Back to Nature
Rollenspiel-Simulations-Mix für Einsteiger

ca. 90 DM | Crave/Ubi Soft | 1 Spieler
• unterstützt Memory Card, Dual Shock

Grafik 3 | Sound 4 | Dauerspaß 2

Einfacher und übersichtlicher Wirtschaftsteil, viele Möglichkeiten, Knuddeloptik

Langwieriger Einstieg, sich ständig wiederholende Vorgänge, kitschige Dialoge

Auf dem Land ist die Welt noch in Ordnung: Putzige Bauernhof-Simulation für geduldige Spieler

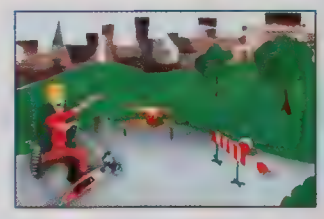
3

bereits getestet für SNES 3, GBC 2

Text: Michael Stapf

Internet- und Telefongewinnspiel

M@CH MIT UND SURF DICH FIT!



Klick rein ins große Internetspiel von **Kinder Riegel** und geh auf Tour mit dem virtuellen Kickboard! Ob allein oder mit Deinen Freunden – Spaß macht's allemal. Und außerdem kannst Du mit etwas Glück per Internet oder Telefon ein **„KICK TWO"** gewinnen. Die neue Kickboard-Generation von **K2** ist der ultimative Fun für alle Asphaltsurfer – einfach zum gut drauf sein.

Genau wie mit
Kinder Riegel®
für die Extra-Portion Milch!

Internetadresse:
www.kinderriegel.de
oder Telefon:
0 18 05 - 24 12 41
24 Pf./Min. bundesweit

HORMONBEDINGTE DAMENBÄRTE & BRUSTIMPLANTATE BEIM MANN...

...IST NUR EINE VON HUNDERTEN SCHRILLER FRAGEKATEGORIEN, DIE DER GNADENLOSE SHOW-MASTER JACK FÜR SIE BEREITHÄLT!

www.jack.de

"PlayStation" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

YOU DON'T KNOW JACK®

Erhältlich bei: Playcom www.playcom.de

läuft auch auf PlayStation.2

Auch erhältlich für PC CD ROM

Die Quiz Show zwischen Wissen und Wahnwitz! Ab April auch für Playstation!

Croc 2

Muttisaurus ruft Dich per Flaschenpost: Entreiße bösen Piraten den Familienschatz!

Keine Angst vor gefährlichen Sprüngen: Du hast unbegrenzt Continues

Schiebe die Tonne durchs Gartenlabyrinth auf den Fliesenschalter

Kein Jump&Run wie auf PC und Playstation, sondern ein Action-Adventure: „Croc 2" auf dem Farb-Game-Boy steuerst Du aus der Vogelperspektive. In zwölf Dschungel-, Höhlen- und Strandlabyrinthen suchst Du auf mehreren Ebenen nach geklauten Gobbo-Schätzen und entführten Verwandten.

Unterwegs verprügelst Du in taktischen Duellen Baron Dantes Piraten und fette Meeresungeheuer. Mit den erbeuteten Schätzen kaufst Du im Dorf Sprunggummi und Phönixfeder. Anspruchsvolle Kisten- und Schalterrätsel machen „Croc 2" zusätzlich zu einem gelungenen Inselabenteuer.

PC | PS | PS2 | N64 | DC | **GBC** | E

Croc 2

Action-Adventure für Einsteiger u. Fortgeschrittene

ca. 70 DM	THQ	1 Spieler

- unterstützt Passwort-Funktion

Grafik 2	Sound 1	Dauerspaß 2

+ Präzise Steuerung, spannende Grübelaufgaben, große Levellabyrinthe
− Die vier Dorfoberwelten sind klein, die Passwörter zu lang

Tolles Inselabenteuer mit Kult-Krokodil, vielen Rätseln und taktischen Piratenduellen

2

bereits getestet für PC, PS2

Ein Königreich für ein Lama

Gespuckt wie gesprungen: Im Game-Boy-Spiel zum Disney-Film besuchst Du den Palast der Zauberin Isma.

In den Baumkronen erwarten Dich mächtige Sprünge und giftige Pflanzen

Auf den Hausdächern findest Du Spucknäpfe und Energieherzen

Hexe Isma hat König Kusko verzaubert und in einem Dorf ausgesetzt: Als königliches Lama galoppierst Du durch Dschungel, Stadt und Palast, um das Weib zu zwingen, den Fluch zu lösen. Über bröcklige Felsen kletterst Du auf Türme und Dächer, bewegliche Balken fordern gutes Sprungtiming. Neben Turbosprint lernst Du Kopfnuss- und Spuckattacke. So vermöbelst Du Spinnen und Wächter und löst Schalterrätsel.

„Ein Königreich für ein Lama" ist ein einfaches Jump&Run mit farbenprächtigen Story-Bildern und lustigen Geschicklichkeitstests, aber auch einigen unfairen Stellen.

PC | PS | PS2 | N64 | DC | **GBC** | D

Ein Königreich für ein Lama

Jump&Run für Einsteiger

ca. 60 DM	Activision	1 Spieler

- unterstützt Batterie-Speicher

Grafik 2	Sound 2	Dauerspaß 3

+ Tolle Comic-Optik, sechs verwinkelte Welten, drei Spielstände
− Wenige Gegner, kaum Geheimnisse, keine Endgegner

Für Disney-Fans: Einfaches Zeichentrick-Hüpfspiel mit guter Optik & witzigen Rätseln

2

bereits getestet für PS / geplant für PC

Mickey's Speedway USA

Vom N64 auf den handlichen GBC: In Rares Kartrennen duellierst Du Dich mit Mickey, Donald und Kater Karlo.

Im Wald bretterst Du durch mächtige Baumstamm-Tunnels

Spektakulär: In der Wüste überspringst Du tiefe Erdspalten

Wenn Du mit einem von sechs Disney-Helden die Fahrprüfungen bestehst, darfst Du durch die Kart-Meisterschaft brettern. Mickey, Minnie, Donald, Daisy, Goofy und Karlo unterscheiden sich durch Beschleunigung, Geschwindigkeit und Aufprallmasse.

Du steuerst Dein Kart aus Sicht von schräg oben über Schanzen und semmelst Deine Kontrahenten mit Baseball und Rutschregen von der Piste. Dank Kurvenpfeil behältst Du auch bei Turbogeschwindigkeit die Übersicht. Präzise Steuerung, schneller Rennablauf und spektakuläre Strecken: Rare liefert ein hervorragendes Comic-Rennspiel.

PC | PS | PS2 | N64 | DC | **GBC** | D

Mickey's Speedway USA

Rennspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

ca. 80 DM	Rare/Nintendo	1-2 Spieler

- unterstützt Batterie, Linkkabel, Infrarot

Grafik 1	Sound 2	Dauerspaß 1

+ 20 trickreiche Strecken, toller Linkmodus, vielfältige Helden
− Schleuderst Du an den Pistenrand, verlierst Du die Strecke aus den Augen

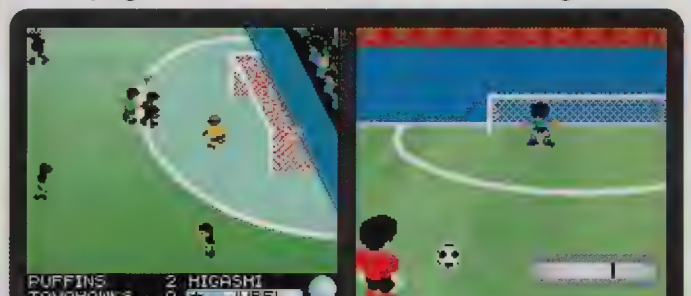
Auf geht's, Mickey: Schnelles Comic-Rennspiel mit witzigen Extras und präziser Steuerung

1

bereits getestet für N64

Pocket Soccer

Training ist das halbe Leben: Stürme mit Deiner fünfköpfigen Fußballmannschaft die Kickerliga!



Tooor! Schräge Schüsse und Pässe im Strafraum überfordern den Keeper

Im Training übst Du Stürmerabwehr, Ausdauer und natürlich Elferschießen

Führe in Nintendos Kickerturnier eine von 32 Mannschaften zum Pokalsieg: Mit Dauerfeuer-Joggen und Elferschießen peppst Du die Eigenschaften Deiner fünf Sportler auf. Fleißige Kicker lernen sogar Spezialmanöver wie Turbosprint und Siegeseuphorie.

Beim Kickturnier in Hinterhof, Wiese und Turnhalle gelten Bolzplatzregeln: Nutze Zäune und Mauern für indirekte Pässe, Abseits findet in dem blitzschnellen Action-Fußball nicht statt. Verlinkt macht's doppelt Spaß: Du duellierst Dich mit Deinen Freunden und tauschst durchtrainierte Spieler und Torhüter.

PC | PS | PS2 | N64 | DC | **GBC** | D

Pocket Soccer

Sportspiel für Einsteiger bis Profis

ca. 80 DM	Nintendo	1-2 Spieler

- unterstützt Batterie, Linkkabel, Infrarot

Grafik 1	Sound 2	Dauerspaß 1

+ Übersichtliches Spielfeld, schneller Spielablauf, toller Trainingsmodus
− Die Spielstatistik ist zu knapp, Spezialmanöver werden nicht erklärt

Action-Fußball mit motivierendem Spielertraining und vorbildlichem Linkmodus

1

Text: Oliver Ehrle

Gemütliches Zielscheibenschießen vom Dach

PC PS PS2 N64 DC GBC D

Army Men: Lock & Load

Actionspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

Wer hat gerufen: „Wir wollen mehr"? Wie vom Fließband reißt die Produktion von „Army Men"-Titeln nicht ab.

Im neuesten Vertreter „Lock & Load" ziehst Du mal wieder mit Plastiksoldaten über unterschiedliche Kriegsschauplätze. In fünf Kampagnen werden feindliche Spielzeugarmeen mit MG-Salven niedergestreckt oder Panzer mit Granaten und Mörser unter Beschuss genommen.

Trotz einiger atmosphärisch dichter Missionen treibt einen besonders die Steuerung schnell zur Fahnenflucht: Die Spielfiguren lassen sich nur umständlich, ungenau und vor allem träge bewegen. Aber auch technisch nervt die spielerische Ladehemmung mit unschöner Pixeloptik und zahllosen Grafikfehlern.

ca. 90 DM | 3DO/Infogrames | 1-2 Spieler

Unterstützt: Memory Card, Dual Shock

Grafik 3 | Sound 3 | Dauerspaß 4

- Einige Straßenkampf-Levels sind atmosphärisch und stimmungsvoll inszeniert
- Optisch sehr mager, viele Grafikfehler, nervige und träge Steuerung

Genug ist genug: Das mittlerweile sechste „Army Men" langweilt selbst Fans der Spielzeugsoldaten

4

Text: Michael Stapf

Mit seinem Jetpack hebt der Held hier ab

PC PS PS2 N64 DC GBC D

Captain Buzz Lightyear Star Command

Jump&Run für Einsteiger und Fortgeschrittene

Erblickt die Unterwelt Buzz Lightyear, ergreift sie schreiend die Flucht. Disneys sympathischer Plastikheld macht in 14 Missionen Jagd auf Klein- und Großgangster. Unter Zeitdruck verfolgst Du die Langfinger, sammelst in den hübsch gezeichneten 3D-Levels Extras ein und kämpfst dort mit diversen Laserwaffen gegen allerhand Unholde.

Leider ist die Steuerung ein wenig schwammig ausgefallen. Buzz reagiert teilweise mit Verzögerung, was an haarigen Stellen zu unschönen Remplern führt. Wenn Du aber mit dem nötigen Fingerspitzengefühl ans Werk gehst, dann steht einem kurzweiligen Hüpfvergnügen nichts mehr im Wege.

getestet für PS 2, DC 2

ca. 80 DM | Disney Interactive | 1 Spieler

Min.: Pentium II 266, 32 MB RAM, Win 95, 200 MB HD. *Empf.:* Pentium II 300, 64 MB RAM, Win 95, 200 MB HD, 3D-Karte

Grafik 2 | Sound 3 | Dauerspaß 3

- Sympathischer Held und knuddelige Monster, viele Waffen und Extras
- Schwammige Steuerung, nervöse Kamera, etwas eintöniges Spielprinzip

Nett designtes Hüpfspiel, dem es steuertechnisch etwas auf den Rippen fehlt

3

Text: Volker Weitz

Treffer! Dein Gegner löst sich in Luft auf

PC PS PS2 N64 DC GBC D

Hostile Waters

Strategiespiel für Fortgeschrittene

Mal was Neues: In Koch Medias Strategiespiel „Hostile Waters" schlägst Du Dein Hauptquartier auf einem alten Schlachtkreuzer auf und tuckerst damit von Einsatz zu Einsatz. Liegst Du endlich vor Anker, wird der Feind mit zehn unterschiedlichen Einheitentypen in abwechslungsreichen 3D-Landschaften niedergemacht. Du schickst Panzer, Hubschrauber und Gleiter auf einer strategischen Karte in den Einsatz. Hast Du zusätzlich Verlangen nach heißer Action, kannst Du Dich auch selber hinter die Kontrollen klemmen und feuern.

Schade, dass die wichtige Übersichtskarte so nüchtern und informationsarm ausgefallen ist, sonst wäre die Dauerspaßwertung auf Note Eins geklettert.

ca. 80 DM | Koch Media | 1 Spieler

Min.: Pentium II 350, 64 MB RAM, Win 95, 430 MB HD, 3D-Karte. *Empf.:* Pentium III, 128 MB RAM, Win 95, 629 MB HD, 3D-Karte

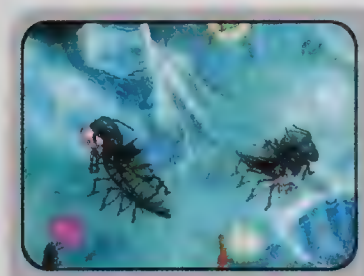
Grafik 3 | Sound 2 | Dauerspaß 2

- Erfrischende Genre-Mixtur, motivierende Missionsvielfalt, fetzige Soundkulisse
- Grafisch nur öder Durchschnitt, Übersichtskarte bietet zu wenig Information

Gelungene Strategie- und Action-Mixtur, die nur im Info-Bereich Schwächen zeigt

2

Text: Volker Weitz



Riesenkäfer werden schockgefrostet

PC PS PS2 N64 DC GBC D

Icewind Dale: Herz des Winters

Rollenspiel-Add-On für Profis

Alter Schwede, das sind vielleicht krasse Monster! Interplay hat die Missions-CD für „Icewind Dale" wirklich nur für eisenharte Profis gemacht. Wenn Du mit neuen Charakteren durch die Eislandschaft stapfst, wirst Du erbarmungslos zu Mus verarbeitet. Glücklich die Spieler, die noch einen Speicherstand aus „Icewind Dale" haben und mit aufgepeppten Charakteren losziehen können.

Gleich zu Beginn der „eisgekühlten" Handlung triffst Du auf mörderharte Geister und Zombies. Die sehen dank überarbeiteter Grafik deutlich besser aus. Am bereits vorher ausgereiften Kampfsystem hat Interplay freundlicherweise nicht herumgebastelt. Eine Bereicherung für „Icewind Dale"-Fans!

ca. 40 DM | Interplay/Virgin | 1-6 Spieler

Min.: Pentium II 300, 32 MB RAM, Win 95, 900 MB HD. *Empf.:* Pentium III, 64 MB RAM, Win 95, 1,9 GB HD, 3D-Karte

Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 1

- Gutes Kampfsystem, neue Landschaften, bessere Grafik, massenweise Waffen
- Teilweise gemein schwer, nur durchschnittliche Hintergrundstory

Bockharte „Icewind Dale"-Erweiterung, die dezent grafisch aufgepäppelt wurde

2

Text: Volker Weitz

Indy paddelt in seinem Gummiboot

PC PS PS2 N64 DC GBC E

Indiana Jones and the Infernal Machine

Action-Adventure für Fortgeschrittene

Es darf wieder gepeitscht werden. Anderthalb Jahre nach der Veröffentlichung von „Indiana Jones und der Turm von Babel" für den PC erscheint die gelungene N64-Umsetzung. Leider wurde auf eine deutsche Fassung verzichtet, weshalb das gute Stück auf „Indiana Jones and the Infernal Machine" hört.

Macht aber nichts, die Rätsel sind auch ohne Sprachkenntnisse zu lösen, und Indy hört sich im Original sowieso viel cooler an. Auch die Grafik überzeugt auf ganzer Linie und gewährt ruckelfreien Abenteuerspaß. Indy reagiert brav auf alle Steuerbefehle und hüpft, klettert und ballert sich beschwingt durch sein aufregendes Spieleleben. Super!

getestet für PC 1, geplant für GBC

ca. 140 DM | LucasArts/THQ | 1 Spieler

Unterstützt: Controller Pak, Memory Pak

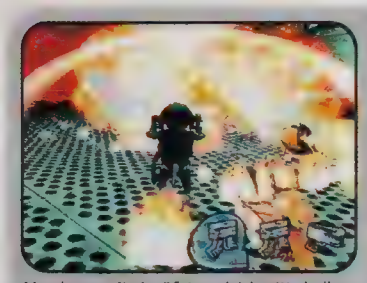
Grafik 1 | Sound 2 | Dauerspaß 1

- Sprachausgabe, viele logische Rätsel, riesige Spielwelt, gute Steuerung
- Keine deutsche Version, Gegnerintelligenz nicht sehr anspruchsvoll

Technisch tadellose Konsolenumsetzung mit blitzsauberer Grafik und prima Steuerung

1

Text: Volker Weitz



Max kann mit vier Pfoten gleichzeitig ballern

PC PS PS2 N64 DC GBC D

MDK 2: Armageddon

Actionspiel für Fortgeschrittene und Profis

Gerade als sich Kurt nach seinem ersten erfolgreichen Abenteuer gemütlich zurücklehnen will, schlägt der Professor Alarm: Die Aliens attackieren wieder unsere Erde. Also nichts wie rein in den Spezialanzug und auf in den Kampf! Hinter dem Anhängsel „Armageddon" verbirgt sich allerdings kein neues Spiel: Das Leveldesign blieb unverändert, nur optisch wurde die Dreamcast-Version (Test in SCREENFUN 5/00) mit hübschen Licht- und Partikeleffekten aufgewertet.

Du steuerst weiterhin abwechselnd Kurt, den schießwütigen Hund Max oder den Professor durch insgesamt zwölf Missionen. Obwohl der Härtegrad etwas entschärft wurde, bleibt „MDK 2" auch auf der PS2 ein hartes Kaliber für Action-Fans.

getestet für PC 2, DC 2

ca. 120 DM | Bioware/Virgin | 1 Spieler

Unterstützt: 8-MB-Card, Dual Shock 2

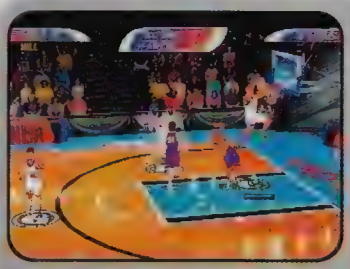
Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 2

- Sehr schräger Humor, witzige Sprachausgabe, tolle Ideen, technisch gelungen
- Immer noch sehr schwer, Levels stellenweise unfair, hektischer Spielablauf

Optisch leicht aufgepeppte DC-Umsetzung mit witzigen Helden und abwechslungsreichen Levels

2

Text: Michael Stapf



Regeln und Realismus bleiben außen vor (PS)

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC — D

NBA Hoopz

Sportspiel für Einsteiger bis Profis

Kein kompliziertes Regelwerk, keine nervenden Schiedsrichter – dafür spannende Matches wie auf dem Schulhof: Nach „Jam" und „Showtime" startet Midways Drei-gegen-Drei-Basketball dieses Jahr mit dem Anhängsel „Hoopz" in die aktuelle NBA-Saison. Spielerisch bleibt die Arcade-Umsetzung der bewährten Linie treu: Mit wenig Aufwand zauberst Du spektakuläre Dunks aus dem Gamepad.

Die Grafik wurde mit zusätzlichen Animationen versehen, und neue Spielvarianten sollen für mehr Abwechslung sorgen. Doch wie schon die Vorgänger macht auch „NBA Hoopz" nur mit Freunden Spaß. Alleine geht dem flotten Hauruck-Basketball zu schnell die Luft aus.

geplant für PS2, GBC

ca. 80/90 DM | Midway/Konami | 1-8/1-4 Spieler

Unterstützt: Memory Card, Dual Shock, Multi Tap (PS) / VM, 60-Hz-Modus (DC)

Grafik 2 | Sound | Dauerspaß

Schnelles und unkompliziertes Arcade-Basketball, neue Spielmodi, gute Grafik

Kaum spielerische Raffinessen, oft hektisch, alleine wird's schnell langweilig

Auf ein Neues: Midways Action-Alternative zu „NBA Live" bleibt spielerisch wieder etwas zu flach — 3

Text: Michael Stapf

Abseits des Asphalts: Grafik hui, Gameplay pfui

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC — E

Offroad

Rennspiel für Fortgeschrittene

Rage Software, britischer Spiele-Entwickler mit Hang zu fulminanter 3D-Grafik, gehört nicht zu den Hit-Herstellern der Spielebranche. In Sachen Optik macht den versierten Jungs aber niemand etwas vor – das neuste Beispiel ist „Offroad". In diesem unkomplizierten Rennspiel, in dem Du über 27 Strecken heizt, gibt es die fetzigste Grafik des Genres zu sehen – Effekte, Details und geniale Texturen, wohin das Auge blickt.

Spielerisch werden Fans aber ausgebremst: Die Steuerung ist träge, Ideen sind Mangelware, und Abwechslung wird ganz klein geschrieben. Ohne die Optik wäre „Offroad" ein klitzekleines Nischenprodukt geworden, so taugt es immer noch zum genussvollen Angeben.

ca. 60 DM | Rage/Koch Media | 1-6 Spieler

Min.: Pentium II, 64 MB RAM, Win 95, 500 MB HD, 3D-Karte. *Empf.:* Pentium III 700, 128 MB RAM, Win 98, 500 MB HD, GeForce2

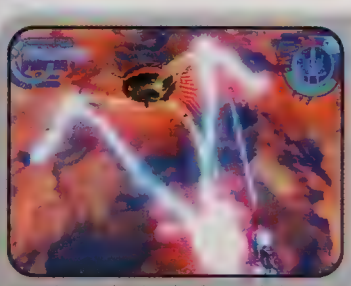
Grafik 1 | Sound | Dauerspaß

Grandios schöne Strecken und effektvolle Optik, recht viele Kurse

Träge Steuerung, Strecken ohne spielerische Highlights, ideenarm

Es ist nicht alles Gold, was glänzt: Trotz überragender Optik verpufft der Spielspaß ziemlich flott — 3

Text: Knut Gollert



Wenn's gewaltig kracht, freut sich das Auge

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC — E

Silpheed – The Lost Planet

Actionspiel für Fortgeschrittene

Das klassische „Silpheed" hat bereits einige Jahre auf dem Kasten: Anfang der 90er erfreute der unkonventionelle Ballerspaß Action-Fans auf PC und MegaCD.

Aber auch das exklusiv für die PS2 entwickelte Remake bleibt trotz zeitgemäßer 3D-Grafik ein 2D-Shooter der alten Schule. Garant hierfür: die Zusammenarbeit der japanischen Spieleschmiede GameArts mit den Actionexperten von Treasure.

„Silpheed" bietet von der ersten Sekunde an projektilreiche Gefechte und spannende Endgegner-Duelle. Die Mischung aus imposanten 3D-Bauten und explosiven Spezialeffekten ist den Designern bestens gelungen. Nur die Art und Anzahl der feindlichen Raumschiffe hätte vielfältiger ausfallen können.

ca. 120 DM | GameArts/Swing | 1 Spieler

Unterstützt: 8-MB-Card, Dual Shock 2

Grafik 2 | Sound | Dauerspaß

Optisch leckere Explosionsorgien, kurzweiliger Ballerspaß, viele Waffen-Upgrades

Kein Mehrspieler-Modus, zwischen den Gegnern oft zu viel Leerlauf

Klassischer 2D-Shooter im aufwendigen 3D-Gewand: Auf der PS2 bislang konkurrenzlos gut — 2

Text: Michael Stapf

ANZEIGE

www.handystoff.de

Stoff für Dein Handy!

**(3,63 DM/Min)

!BIGGER, BETTER, FASTER, CHEAPER!
NEU auf www.handystoff.de: Coole Flash-SMS, Blink-SMS, über 2000 neue Logos, über 500 neue SMS-BILDER, Klingeltöne auch für SIEMENS und Ericsson, Logo-Painter, SMS-Painter ...!

Top Hits - Klingeltöne

13297 No Angels / Daylight In Your Eyes
13309 Rammstein / Sonne
13238 Outkast / Ms Jackson
13280 Xzibit / X
13314 Niemann / Im Osten
13310 R. Martin Ch. Aguilera / Nobody Wants To ...
13334 Modern Talking / Win The Race
13311 D12 / Shit On You
13250 Dj Bobo / What A Feeling
13136 Leann Rimes / Cant Fight The Moonlight
13130 Daft Punk / One More Time
13020 D J Oetzi / Hey Baby
13212 Public Domain / Operation Blade
13253 Limp Bizkit / Rollin
13312 Atc / Why Oh Why
13160 Eminem / Stan
13316 Th. Gottschalk / What Happened To ...
13322 R Kelly / The Storm Is Over Now
13324 Glashaus / Wenn Das Liebe Ist
13288 Wheatus / Teenage Dirtbag
13252 Cosmic Gate / Exploration Of Space
13299 Dido / Here With Me
13255 Debelah Morgan / Dance With Me
13158 Orm / Heaven Is A Halfpipe
13267 Christian / Was Kostet Die Welt
13335 Brooklyn Bounce / Born To Bounce
13063 Spooks / Things Ive Seen
13277 Gigi D Agostino / 23 Super
13313 Jeanette / Will You Be There
13094 Wu Tang Clan / Gravel Pit
13257 Kylie Minogue / Your Disco Needs You
13163 Sugababes / Overload
13108 Gigi D Agostino / La Passion
13113 Baha Men / Who Let The Dogs Out
13323 Malaria Vs Chicks / Kaltes Klares Wasser
13175 Walter / Ich Geh Nicht Ohne Dich
13129 Wyclef Jean Feat / Mary.911
13279 Backstreet Boys / The Call
13325 Re Flex / Ubap
13117 Melanie Thornton / Love How You Love Me
13102 A Teens / Upside Down
13298 Ratty / Sunrise
13251 Dj Tomekk / Return Of Hip Hop
13336 Edo Zanki Und Freunde / Gib Mir Musik
13214 Fragma Feat Maria Rubia / Everytime You ...
13176 Robbie Williams / Supreme
13284 Vanessa Amorosi / Shine
13328 Glow / President Of Boarderland
13174 Jennifer Lopez / Love Dont Cost A Thing
13213 Billy More / Up Down

13285 Westlife / I Lay My Love On You
13119 Christian / Es Ist Geil Ein Arschloch Zu Sein
13326 Alida / Ich Bin Gut Fuer Dich
13293 Bernd Stelter / Ich Hab Drei Haare Auf ...
13254 Usher / Pop Ya Collar
13337 Right Said Fred / Youre My Mate
13206 Creed / With Arms Wide Open
13327 Karim / Laenger Als Die Ewigkeit
13216 Barcode Brothers / Dooh Dooh
13256 Texas / Inner Smile
13178 Samantha Mumba / Gotta Tell You
13317 Melanie B / Feels So Good
13304 Jagged Edge / Lets Get Married
13305 Yamboo / Kalinka
13286 Ll Cool J / You And Me
13121 Die Aerzte / Manchmal Haben Frauen
13260 Ian Van Dahl / Castles In The Sky
13218 Sweetbox / For The Lonely
13338 Baha Men / You All Dat
13265 Brings / Superjeilezick
13220 Hoehner / Dicke Maedchen Haben ...
13126 Nelly / Country Grammar
13339 Tom Novy Feat Lima / Music Is Wonderful
13287 Guano Apes / Doedel Up
13306 Sr71 / Right Now
13283 The Horrorist / One Night In N Y C
13083 Sub7even / Weatherman
13340 Milk And Sugar / Higher And Higher
13331 Zlatko / Einer Fuer Alle
13215 Papa Roach / Broken Home
13315 Paffendorf / Rhythm And Sex
13198 Spike / Never Gonna Give You Up
13301 Highland / Veni Vidi Vici
13300 Soehne Mannheims / Dein Glueck Liegt ...
13341 Black Eyed Peas / Request And Line
13329 Marilyn Manson / The Fight Song
13258 Harry / Mir Kann Keiner Was
13282 U2 / Stuck In A Moment
13342 Shakatak / Down On The Street2001
13281 Project Pitchfork / Existence
13239 Elektrochemie / When I Rock
13345 Nelifer / Gib Mir100 Prozent Von Dir
13320 Benjamin Diamond / Little Scare
13330 Beam Yanou / The Free Fall
13290 Mystikal / Shake Ya Ass
13343 Natalie Cole / Livin For Love
13332 Briskeby / Propaganda
13240 Dj Red / Rhythm And Drums2001
13344 Massive Inc / Sunday
13303 Alice Deejay / Celebrate Our Love

Bestellhotline: 0190 - 842 025**

Anrufen (über Handy oder Festnetz), die Handynummer* und die Kenn-Nummer des gewählten Logos bzw. Tons eingeben! Ganz einfach!

*Dieser Service gilt für alle gängigen Nokia-Modelle, Klingeltöne für Sagem Handys ab 930. Das Löschlogo hat die Nummer: 99999. Riesen Auswahl weiterer Logos, Klingeltöne, Bildnach-richten, Logo-Painter uvm. im Internet: www.handystoff.de, auf RTL 2 Text auf Seite 620, oder Faxabruf unter: 0190 / 277 049 (DM 1,21/min.)

SUPER-GEWINNSPIEL!! - Hol Dir Dein neues Handy! 0190 / 270 679 (DM 1,21/min.)

Fallout Apokalypse

Den Menschen geht es ganz schön mies in Interplays Endzeit-Zweierpack. Nach dem Atomkrieg ist die Erde gründlich verseucht und jeder kämpft ums nackte Überleben.

Du startest als Einzelkämpfer in zwei extrem spannende Abenteuer und rettest die Reste der Zivilisation. Dein Held wird im Laufe der Handlung durch Erfahrungspunkte aufgepäppelt und kann so über 100 Fähigkeiten erlernen. Das ist auch nötig, denn auf Feinde triffst Du in beiden Spielen reichlich. Die Kämpfe laufen rundenweise ab, geballert wird mit unzähligen verschiedenen Waffen.

Der strategische Gehalt hält sich zwar in Grenzen, wird allerdings durch eine tolle Atmosphäre und brauchbare Rätsel wieder wettgemacht. Beide Programme laufen auch auf langsamen Rechnern und sind Rollenspiel-Feinschmeckern sehr zu empfehlen.

„Fallout 2": Mit diesem Menü verwaltest Du Deinen Helden

„Fallout": Auch der erste Teil bietet noch prima Optik

Spieletitel	Genre	Note
Fallout 1	Rollenspiel	2
Fallout 2	Rollenspiel	2

PC

Fallout Apokalypse

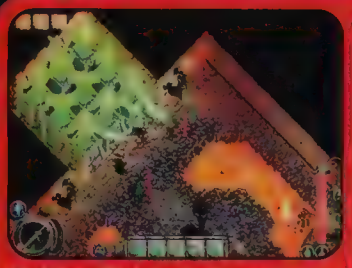
Spielesammlung für Fortgeschrittene

ca. 50 DM | Interplay/Virgin | 1 Spieler

Min.: Pentium 90, 16 MB RAM, Win 95, 30 MB HD. *Empf.:* Pentium 166, 32 MB RAM, Win 95, 300 MB HD

Optisch und spielerisch jung gebliebene Rollenspiel-Klassiker zum Vorzugspreis — 2

Text: Volker Weitz



PC D

Nox

Action-Adventure für Fortgeschrittene

Neu ist das Spielprinzip zwar nicht, aber dafür recht locker umgesetzt. In bester „Diablo"-Tradition stromerst Du mit einem Helden durch Keller und Oberwelten, vermöbelst Monster und sackst schnuckelige Schätze ein. Je nachdem, für welchen Helden Du Dich dabei entscheidest, variiert der Lösungsweg. Als Magier kannst Du Fallen bauen, der Beschwörer kann Feinde „umdrehen" und der Krieger kämpft mit praktischen Spezialwaffen.

Jeder der Helden startet an einer anderen Stelle im Spiel, prinzipiell erkundest Du aber mit jedem Helden die gleichen Landschaften und Dungeons. Auf Gegner triffst Du reichlich, Rätsel werden dagegen nur spärlich geboten. Zwar kein Riesenknaller, aber brauchbar!

ca. 30 DM | Westwood/EA | 1-8 Spieler

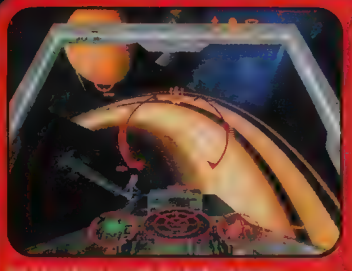
Min.: Pentium II, 32 MB RAM, Win 95, 300 MB HD. *Empf.:* Pentium II 350, 128 MB RAM, Win 95, 300 MB HD, 3D-Karte

Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 2

- Gute Effekte und grafische Gags, variantenreiche Charaktere, originelle Ideen
- Grafik teilweise etwas ruckelig, spärliche Rätsel, kein Kooperationsmodus

Abwechslungsreicher Monsterklopper, der das direkte Vorbild „Diablo" nicht ganz erreicht — 2

Text: Volker Weitz



PC D

Starlancer

Actionspiel für Fortgeschrittene und Profis

Bei Microsofts Weltraum-Ballerspiel kommen besonders die Mehrspieler-Piloten auf ihre Kosten. Entweder Ihr tretet in sechs speziellen „Deathmatch"-Arenen gegeneinander an, oder Ihr versucht Euch im Kooperationsmodus. Vier menschliche Raumpiloten arbeiten dabei als Team und lösen gemeinsam die Aufgaben. Der Solospieler folgt zwar einer vorgegebenen Handlung, ballert aber fast pausenlos mit dem Laser.

Taktische Finessen oder besonders knifflige Spezialaufträge suchst Du leider vergebens. Da nutzen auch die zwölf unterschiedlichen Raumschiffe nichts. Als Entschädigung für fehlende inhaltliche Substanz werden prächtige Optik und eine tolle Soundkulisse geboten.

ca. 40 DM | Microsoft | 1-8 Spieler

Min.: Pentium 233, 32 MB RAM, Win 95, 300 MB HD. *Empf.:* Pentium III, 128 MB RAM, Win 95, 300 MB HD, 3D-Karte

Grafik 1 | Sound 1 | Dauerspaß 2

- Spannende Mehrspieler-Missionen, gelungene Grafik, tolle Sprachausgabe
- Angestaubtes Baller-Spielprinzip mit zu wenig Überraschungen

Exzellent präsentiertes Weltraummärchen, das Solospielern leider nichts Neues bietet — 2

Text: Volker Weitz

Die aktuellen Billig-Spiele im Überblick

Titel	Genre	System	Hersteller	Preis	Note
Bloody Roar 2	Fightspiel	PS	Virgin	ca. 30 DM	2
Crash Bandicoot 3	Jump&Run	PS	Sony	ca. 50 DM	1
Crash Team Racing	Rennspiel	PS	Sony	ca. 50 DM	1
Dark Reign 2	Strategiespiel	PC	Activision	ca. 45 DM	2
Dune 2000	Strategiespiel	PS	EA	ca. 30 DM	3
Dungeon Keeper II	Echtzeit-Strategie	PC	Bullfrog/EA	ca. 45 DM	2
Final Fantasy VIII	Rollenspiel	PS	Squaresoft	ca. 50 DM	1
Gran Turismo 2	Rennspiel	PS	Sony	ca. 50 DM	1
Grandia NEU!	Rollenspiel	PS	Ubi Soft	ca. 30 DM	3
Hydro Thunder	Rennspiel	PS	Konami	ca. 30 DM	2
Interstate 82	Actionspiel	PC	Activision	ca. 30 DM	2
Jade Cocoon	Rollenspiel	PS	Ubi Soft	ca. 30 DM	2
Metal Gear Solid-Bundle	Action-Aventure	PS	Konami	ca. 60 DM	1
NBA Live 2000	Sportspiel	PS	EA Sports	ca. 30 DM	1

Titel	Genre	System	Hersteller	Preis	Note
Need for Speed 4 NEU!	Rennspiel	PC	EA	ca. 30 DM	1
NHL 2000	Sportspiel	PC	EA Sports	ca. 30 DM	1
Planescape Torment NEU!	Rollenspiel	PC	Interplay	ca. 40 DM	2
SimCity 3000	Strategiespiel	PC	EA	ca. 30 DM	2
Silent Hill	Action-Adventure	PS	Konami	ca. 50 DM	1
Spyro the Dragon 2	Jump&Run	PS	Sony	ca. 50 DM	1
Suzuki Alstare Racing	Rennspiel	DC	Ubi Soft	ca. 30 DM	2
System Shock 2	Rollenspiel	PC	EA	ca. 30 DM	1
Tekken 3	Fightspiel	PS	Sony	ca. 50 DM	1
Theme Park World	Strategiespiel	PC	Bullfrog/EA	ca. 30 DM	2
Tony Hawk's Skateboarding	Sportspiel	PS	Activision	ca. 50 DM	1
TrickStyle	Rennspiel	DC	Acclaim	ca. 30 DM	2
V-Rally 2	Rennspiel	PS	Infogrames	ca. 50 DM	1
WWF SmackDown!	Fightspiel	PS	THQ	ca. 50 DM	2

ANTI-PICKEL GEL-PATCH • STARK SELBST GEGEN GROSSE PICKEL • LÄSST SICH ABZIEHEN

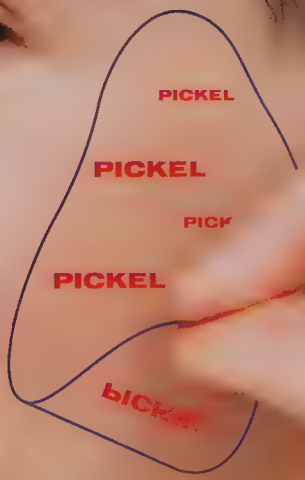
PICKEL? KANNST DU DIR ABZIEHEN!

NEU

Mit antibakteriellem Teebaum-Öl. **Für eine klare und frische Haut.**

Mit original australischem Teebaum-Öl

www.firstclear.de

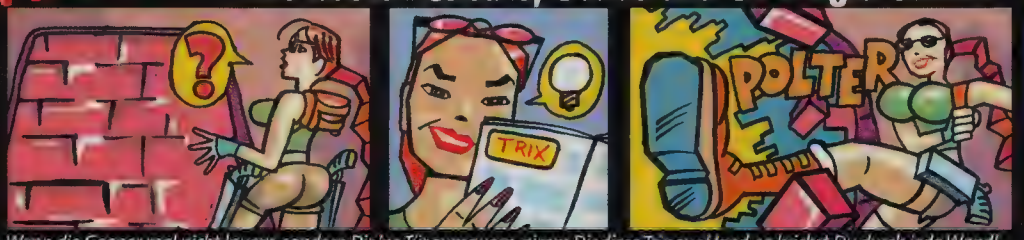


Aok

FIRST CLEAR

R.I.P
EIKE KUSCH
BORN
1965
DIED
2001 OR 1930 OR 1902 OR 1584
Shadow of Memories™
A JOURNEY THROUGH TIME
www.konami-europe.com
PlayStation.2
KONAMI
Shadow of Memories © 2001 KONAMI CORPORATION and KCE TOKYO. All Rights Reserved.
"PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.

ZUM SAMMELN! Die besten Cheats, Codes und Strategie-Guides



Wenn die Gegner mal nicht lauern, sondern Dir 'ne Tür zumauern, nimm Dir diese Trix zur Hand, so brichst Du durch jede Wand!

Alle Tipps getestet!

Alle Passcodes & Cheats im Heft wurden überprüft und funktionieren

Seite 64 **DURCHGESPIELT**

Playstation

Final Fantasy IX (Teil 3)
Welches Geheimnis verbirgt sich hinter Zidanes Herkunft? Welche Überraschung bietet der Endgegner? Wird Euer Held die Welt retten können? Ihr erfahrt alle Antworten in der abschließenden Reise durch die CDs 3 und 4 (ab S. 64)

PC

Die Siedler IV (Teil 1)
Alle Kampagnen der drei „Siedler"-Völker Römer, Wikinger und Maya komplett für Euch durchgespielt! (ab S. 78)

Nintendo 64

Mario Tennis
Spannung pur herrscht auf dem Tenniscourt, wenn Ihr die durchschlagenden Trix für Mario und Kollegen befolgt (ab S. 87)

Dreamcast

Virtua Tennis
Bringt Eure Tenniscracks in dieser schnellen, starken Simulation auf Trab! (S. 94)

Seite 76 **PLAYSTATION** *Alle Spiele alphabetisch*

Box Champions 2001 •
Gauntlet Legends • Mike Tyson Boxing •
SnoCross Championship Racing •
Tom & Jerry allein zu Haus

Seite 77 **PLAYSTATION 2**

F1 Racing Championship

Seite 84 **PC**

Clive Barker's Undying •
Ducati World •
Ground Control: Dark Conspiracy •
Severance: Blade of Darkness

Seite 92 **NINTENDO 64**

Star Wars – Episode I: Battle for Naboo

Seite 92 **GAME BOY**

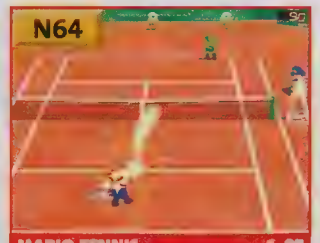
Army Men – Air Combat • Captain Buzz Lightyear: Star Command •
Dave Mirra Freestyle BMX

Seite 94 **DREAMCASTLE**

Tomb Raider – Die Chronik

DIE SIEDLER IV S. 78
Wusell Wikinger, Maya und Römer siedeln sich durch alle Missionen. Ausführliche Tipps führen zum Sieg

FINAL FANTASY IX S. 64
Eine Menge Licht ins Dunkel bringt der krönende Abschluss der Lösung



MARIO TENNIS S. 87
Punkt für Punkt zum Pokal durch heiße Aufschläge von Mario & Co.

F1 RACING CHAMPIONSHIP S. 77
Schumi lässt das Rasen nicht! Bestzeiten durch kleine Mogeleien

6/01 **TRIX VORSCHAU**

Black & White: Sei ein Gott und lenke Deine Untertanen weise

Freut Euch auf mehr Tipps und Lösungen zu
Final Fantasy IX – die Geheimnisse, Black & White, Die Siedler IV (Teil 2)
und vielen weiteren Spielen!

Das Heft 6/01 erscheint am 23. Mai

TRIX PER FAX

Neue Spiele für den Fax-Abruf (Auswahl)

Code	Spiel	Beschreibung	System
592	WWF Royal Rumble	XPlodercodes	DC
593	Formel 1 2000	Spielhilfen	PS
594	Galerians	Spielhilfen	PS
595	Tony Hawk's Pro Skater 2	Cheats	GB
596	Metropolis Street Racer	Spielhilfen	DC
597	NBA Live 2001	XPlodercodes	PS2
598	Three Kingdoms	Cheats	PC
599	Vanishing Point	XPlodercodes	DC
600	WCW Backstage Assault	Cheats	PS

Achtung: Dieser Service funktioniert nur innerhalb von Deutschland! Die Anruf kostet 0,76 DM pro Minute. Bevor Du anrufst, brauchst Du dafür Art Faxgerät und Deine Ruhe.

Cheats & Hilfen zu mehr als 400 Spielen!

(0190) 499 377 XXX

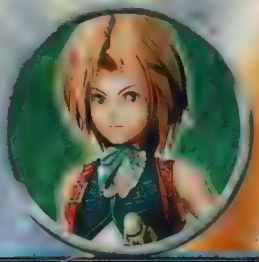
Wenn Du an die obige teuren Grundnummer (weiß) einen Code (gelb) anhängst, kannst Du die entsprechenden Trix per Fax abrufen. Ohne Code erhältst Du die Gesamtliste aller Trix.

Wir verschicken die „Trix per Fax"-Neuheiten-Liste auch kostenlos per E-Mail. Wer sie will, muss nur eine E-Mail an folgende Adresse schicken: trixfax@screenfun.de
Ihr bekommt dann alle vier Wochen den Trixletter mit den Neuheiten und der aktuellen Gesamtliste des „Trix per Fax"-Angebots!

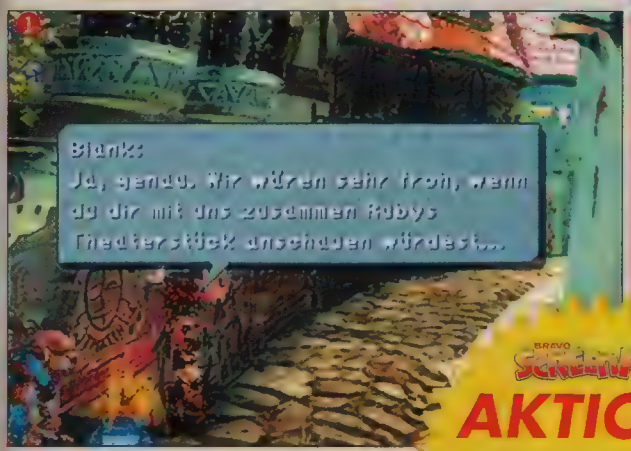
FINAL FANTASY IX

Teil 3

Im vorletzten Teil der „Final Fantasy IX"-Lösung werden zahlreiche Geheimnisse rund um Zidanes Herkunft gelüftet und auch dem Oberbösewicht ordentlich eins auf die wirre Frisur gegeben!



1. Alexandria-Allerlei



Zidanes Freunde triffst Du am Kleinkunsttheater an. Drinnen liegt später eine hohe Summe Gil herum...

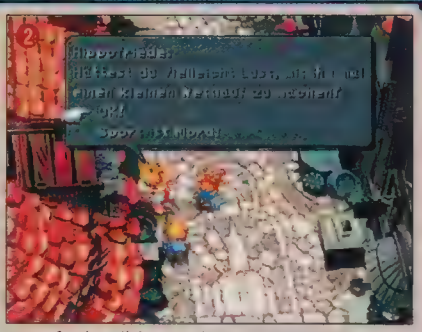
BRAVO SCREENFUN AKTION!

Für alle Fans der edlen Prinzessin und ihrer Heldenschar: Wir verlosen 10 „FF IX"-Packages mit jeweils 1 T-Shirt, 1 Poster und 2 Spielfiguren. Wie Ihr bei der Verlosung mitmachen könnt, erfahrt Ihr auf der Jackpot-Seite 154.

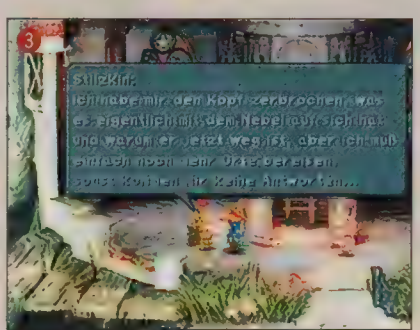
Während in Alexandria Vorbereitungen für die Krönung der Prinzessin getroffen werden, vergeht Zidane vor Selbstmitleid. Darum übernimmst Du zunächst die Kontrolle über Vivi und kannst verschiedene ATEs erleben. Begib Dich zu Zidanes Freunden, die sich im Kleinkunsttheater aufhalten ❶.

Wer mag, kann allerdings noch zuvor auf der Hauptstraße ein Wettrennen mit Hippo bestreiten ❷. Oder Du suchst am Glockenturm den reisenden Mogry-Händler Stilzkin auf ❸. Anschließend schwenkt die Handlung zur schönen Prinzessin über.

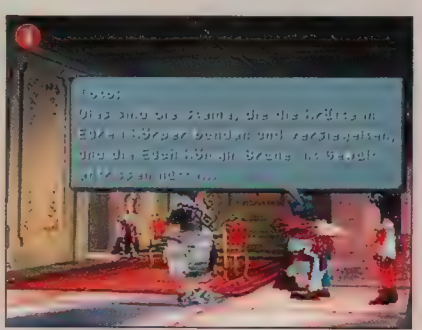
Im Schloss überreicht Dir Doktor Toto drei neue Bestia-Steine: Opal, Topas und Amethyst ❹. Da ein Treffen mit Zidane nicht „unangebracht" ist, ergreift Eiko die Gelegenheit beim Schopf. Als Eiko triffst Du schnell auf Bark, dem Du einen (Liebes-)Brief für Zidane übergibst – dieser landet jedoch bei jemand ganz Anderem und beschwört auf diese Weise eine interessante Beziehung herauf...



Hippofriede will ihrem Sohn Beine machen: Lust auf einen Wettlauf? Als Preis winken „Tetra Master"-Karten



Mogry Stilzkin hält am Glockenturm wieder ein paar preiswerte Extras für Dich parat



Doktor Toto gibt Lili die drei Bestia-Steine zurück, die Königin Brane ihr entrissen hatte

2. Auf ins Zockerparadies Treno

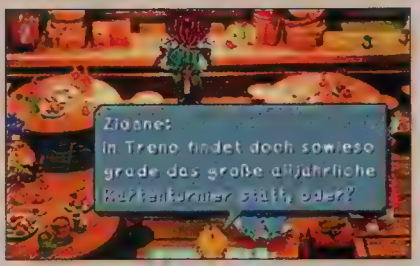
Nun ist Zidane zu neuen Taten bereit und wird von Vivi zur Prinzessin gebeten. Bevor Du zum Bootssteg gehst, kannst Du in Alexandria Einiges erledigen: Im Kleinkunsttheater liegen eine Menge Gil herum, und im Waffenladen laden Dich drei Typen zu einer Runde „Wo bin ich?“ ein 1. Neue Utensilien gibt's in der Schmiede nebenan.

Auf der anderen Seite des Wasserwegs triffst Du am Haupteingang des Schlosses Deine anderen Freunde wieder. Letztlich beschließen Zidane, Vivi, Freia, Eiko und Mahagon, nach Treno zu reisen, um an einem „Tetra-Master“-Turnier teilzunehmen 2.

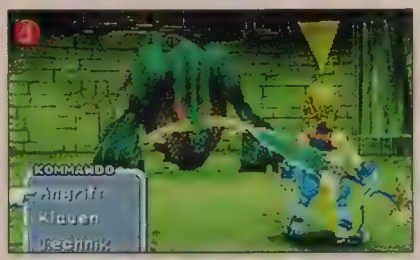
In Treno strömen die Kameraden auseinander, doch per ATE bleibst Du auf dem Laufenden. Am Ende des ATEs „Es war eine lange Reise“ kannst Du zwischen zwei Möglichkeiten wählen: Bei der ersten Möglichkeit erfährst Du etwas über Vivis Herkunft und lernst Quans Höhle östlich von Treno kennen. Die zweite wirkt sich auf das Kartenturnier aus.

Im Keller des Waffenladens wartet ein neues Monster auf Dich 3. Ansonsten kannst Du gefundene Stellazia bei Baroness Stella abgeben. Im Auktionshaus wird – gegen reichlich Gil – ein Dunkelkristall versteigert, mit dessen Hilfe Lili den Zauber „Odin“ erlernen kann. Bevor Du am Turnier teilnimmst, kannst

Die drei Typen sehen sich täuschend ähnlich. Doch passt Du genau auf, so findest Du den Gesuchten

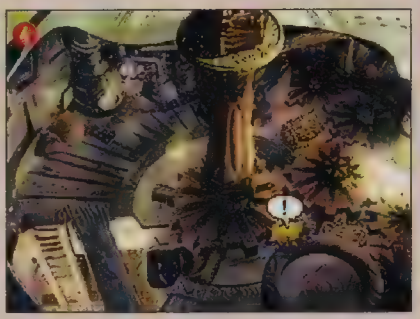


Pech in der Liebe, Glück im Spiel: Zidane will sich vom Liebeskummer mit Kartenzocken ablenken



Das Catblepus-Wesen, das Du im Keller des Waffenladens findest, verfügt über rund 3700 HP

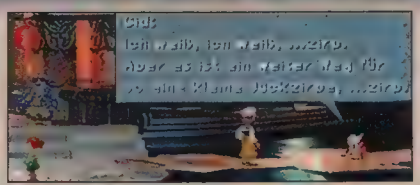
Du auch nochmal nach Dali reisen 4 und an einige Schätze gelangen, denn weitere Zugänge haben sich nun aufgetan...



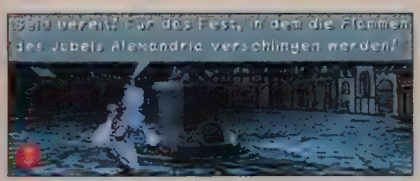
Der Abstecher nach Dali lohnt sich, denn nun sind der hintere Teil des Dachbodens und die Tür zum Hinterhof der Mühle offen

3. Kuja greift an!

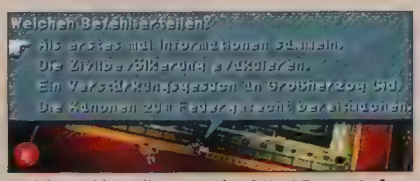
Perfekt! Der Sieger des Kartenturniers erhält einen überaus wertvollen Reinkarnatring



Nanu, der Gegner im „Tetra Master“-Finale kommt Dir doch auch irgendwie bekannt vor, oder?!



Gemein: Kuja nutzt die Abwesenheit der Helden, um Alexandria anzugreifen



Welcher Soldat soll was machen? Hast Du am Anfang des Spiels aufgepasst, kennst Du die Antworten

Als Zidane betrittst Du das Kartenstadion und musst Dich drei Gegenspielern stellen. Vor dem Finalgegner solltest Du speichern. Der Sieger des Turniers erhält einen Reinkarnatring 1. Dein Gegner in diesem Finale sollte Dir bekannt vorkommen 2.

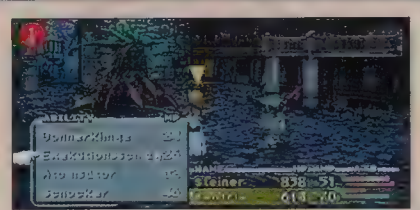
Eine schreckliche Nachricht: Kuja legt mit Hilfe der Bestia Bahamut die Stadt Alexandria in Schutt und Asche 3... Um Alexandria zu schützen, muss die Prinzessin den Pluto-Soldaten Befehle erteilen (wurde am Anfang verraten). Du musst die Anweisungen wie folgt zuteilen 4, um den Engelsohrring zu erhalten: „Erst mal Informationen sammeln.“: Markwart & Kochel; „Die Zivilbevölkerung evakuieren.“: Weimar & Hagen; „Ein Verstärkungsgesuch an Großherzog Cid.“: Bayreuth & Lauda; „Die Kanonen zum Feuergefecht bereit machen.“: Shanel & Märchenheim.

4. Verteidigung sinnlos

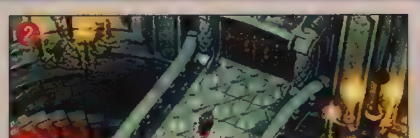
Als Steiner versuchst Du dann mit Beatrix, die Lage in Alexandria unter Kontrolle zu bringen. Check erst einmal Steiners Ausrüstung. In den folgenden Kämpfen gegen die Nebelmonster sind die Angriffe „Heiliges Schwert“ von Beatrix eine große Hilfe 1. Sofern das tapfere Duo die Fights überlebt, wechselt das Geschehen zu Lili.

Deine nächste Aufgabe besteht darin, die Prinzessin zum Altar auf der Spitze des Schlosses zu bringen 2. Kurz darauf treffen auch Zidane und seine Freunde ein.

Führe nach den Filmsequenzen den Rest des Trupps zu Eiko und Lili – doch die Wiedersehensfreude erstickt im Staub der Vernichtung Alexandrias. Ein Tipp am Rande: Falls Du noch nicht gegen das Alexandrikon gekämpft hast, es „liegt“ immer noch auf dem unteren Regal in der Bibliothek 3.



Im Kampf gegen die Nebelmonster leisten Dir Beatrix' „Heiliges Schwert“-Angriffe gute Dienste

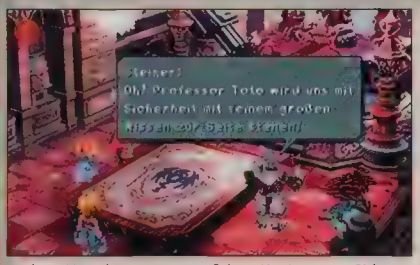


Führe zunächst die Prinzessin und später die anderen Helden zum Altar auf der Spitze des Schlosses

Buchmonster Alexandrikon ist nur zwischen den Seiten 150 bis 200 verwundbar – am besten mit Magie

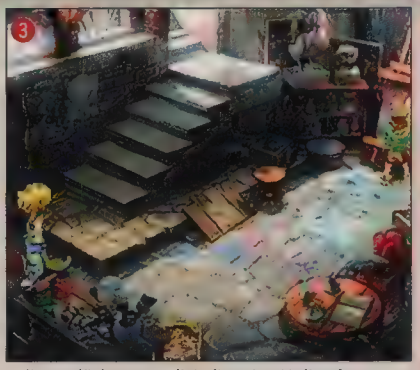
Text: Michael Martin

5. Ein gefährlicher Medizin-Mix

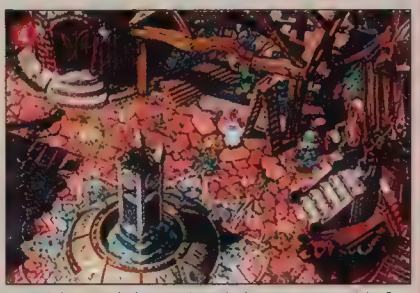


Doktor Toto hat genug auf dem Kasten, um Cid wieder in einen Menschen zurückzuverwandeln

Die fürs Gegenmittel notwendige Wundermedizin erhältst Du im Theaterviertel von Cinna...



...die Verdächtige Medizin liegt im Atelier des Theaterviertels in der Nähe des Bahnhofs herum...



...und die Herrliche Medizin bekommst Du schließlich im Einkaufsviertel von einer Frau zugesteckt

Nach der Flucht aus Alexandria geht es im Schloss von Lindblum mit Zidane weiter. Begib Dich mit dem Fahrstuhl nach oben zum Aussichtsturm, und Du begegnest einer sehr schweigsamen Prinzessin...

Im Tagungsraum triffst Du den Rest Deiner Freunde wieder. Sie schicken Dich in Cids Gemach. Im Tagungsraum beginnt eine Besprechung. Um dem Angriff auf Alexandria auf die Spur zu kommen, wird ein neues Luftschiff geplant. Doch eine weitere Schreckensnachricht erschüttert die Runde: Lili hat aufgrund der dramatischen Ereignisse ihre Stimme verloren. Kehr mit Zidane ins Gästezimmer zurück, um nach der Prinzessin zu sehen.

Doktor Toto weiß für diese Situation keinen Rat, doch für Cids misslichen Zustand hat er eine Lösung parat ❶: Es soll ein Gegenmittel existieren, das aus drei seltenen Heiltränken zusammengebraut werden kann. Ein Trank befindet sich im Besitz von Cinna, der sich im Theaterviertel aufhält ❷. Mit dieser Wundermedizin betrittst Du dann das Atelier in der Nähe des dortigen Bahnhofs. Nachdem Du mit dem Künstler gesprochen hast, findest Du am Fuß der Treppe die Verdächtige Medizin ❸. Fahr daraufhin mit dem Taxi zum Einkaufsviertel. Auf dem Marktplatz händigt Dir die Frau, die vor den Trümmern des Itemladens steht, die Herrliche Medizin aus ❹ – vorausgesetzt, Du sprichst sie auch an.

Bevor Du Dich zum Schloss aufmachst, schau nochmal im Waffenladen vorbei.

Zurück bei Cid werden Wundermedizin, Verdächtige Medizin und Herrliche Medizin zum vermeintlichen Gegenmittel vermischt...

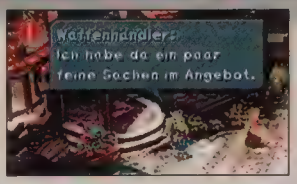
Wir haben
Endlich Anstoss action
– ab dem 3. Mai.
INFOGRAMES
ASCARON

6. Weite Wege auf dem Wasser

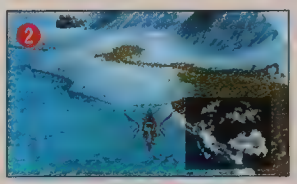
Die Sache mit dem Luftschiff lässt auf sich warten, darum wird beschlossen, Kuja auf dem Seeweg zu verfolgen. Um Hinweise zu sammeln, steht das Dorf der Schwarzmagier ganz oben auf Deiner Reiseroute. Fahr also mit dem Fahrstuhl ins Erdgeschoss und mit dem rechten Fahrzeug zum Wasserdrachentor. Dort liegt die „Blaue Narzisse" vor Anker. An Bord gilt es zunächst, einen Trupp aus vier Personen zusammenzustellen.

Zwar ist Dein Ziel das Dorf der Schwarzmagier, doch hast Du auch die Möglichkeit, vorher zahlreiche andere Orte aufzusuchen und etliche Aufgaben zu erledigen. Beispielsweise kannst Du folgende Dinge tun:

- Im Nordosten von Alexandria im Hafen ankern und im Palast eine Reihe von Gegenständen einsammeln. In der Stadt kannst Du Einkäufe tätigen, die Händler treiben sich ausnahmsweise in den Straßen herum ❶.
- Eine Kuponuss bei den Mogrys in Gizarmalukes Grotte abliefern.
- Choco-Karten in Chocobos Wald ausgraben und nach Schatzkisten suchen.
- Mit Quina Frösche fangen und auf einer Insel im Südwesten einen weiteren (dritten) Qs Morast ausfindig machen.
- Neue Fressen-Abilities für Quina suchen.
- Einen Besuch in Esto Gaza machen, einem Ort auf dem Kontinent im Nordwesten ❷.



In Alexandria wurden aus den Verkäufern fahrende Händler – immerhin stimmt das Sortiment



In Esto Gaza kannst Du Mithril-Gegenstände erwerben und auch einen Dunkelschweif finden

7. Kuja auf den Fersen

Im fast leeren Dorf der Schwarzmagier erfährst Du, wo Kuja sich versteckt hält

Das Dorf der Schwarzmagier ist nahezu ausgestorben. Auf dem Friedhof hält sich noch Nr. 288 auf. Folge ihm zum Chocobo-Stall am anderen Ende des Dorfes ❶.

Kujas Versteck befindet sich im Ostteil des Kontinents, verborgen unter Treibsand.

Fahr also mit dem Schiff zum Kontinent nach Osten und dort zur Wüste Kjerha. Im dortigen Sand sind vier Strudel, doch führt nur der nordwestliche (der, aus dem keine Sandwolken steigen) zu Kujas Versteck. Diesmal gelingt es Kuja, die Truppe sogar gefangen zu nehmen. Zidane wird ein Handel vorgeschlagen, auf den Du eingehen musst...

Du sollst zu einem Ort namens Oeil Vert auf dem Vergessenen Kontinent reisen. Wähle für diesen Auftrag drei Begleiter, doch beachte, dass in Oeil Vert jegliche Art von Magie ihre Wirkung verliert und auch die verbleibenden Charaktere bald in Aktion treten müssen.

Oeil Vert ist auf der Übersichtskarte markiert. Schau nördlich der Anlegestelle nach Chocobo-Spuren und locke Choco an, um gefahrlos bis vor die Tore von Oeil Vert zu reiten.

ANSTOSS action
ertig!

8. Ein seltsamer Ort voller Überraschungen

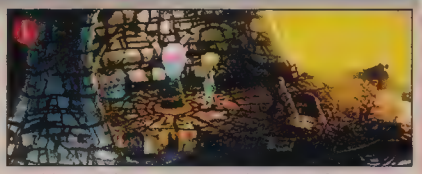
Geh von der Eingangshalle aus zuerst nach rechts zum Raum der Gestirne und kauf Stilzkin ein paar Utensilien ab. Nun zurück und die Stufen hinauf, um im linken Raum den blauen Stein zu berühren und somit rötlich zu färben ❶. Dann nach unten und nach links zum Raum der Sterne. Noch weiter links erscheint eine Projektion, die Zidane seltsamerweise entschlüsseln kann...

Weiter geht's über die Treppe nach unten zum Raum der Schiffe, wo Du die vier Lichter untersuchen musst. Beginne unbedingt mit dem vierten Licht oben links ❷ und arbeite Dich im Uhrzeigersinn bis unten links vor. Verlass den Raum über die Treppe oben links.

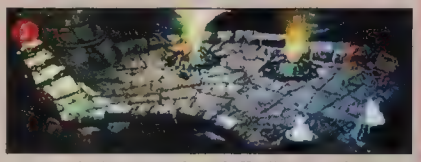
Auf der Brücke kannst Du die Kugel in der Mitte der Plattform untersuchen und dann nach links zum Raum der Sterne zurückkehren, wo sich nun die blaue Tür im Hintergrund öffnen lässt. Dahinter liegt der Raum der Legenden, in dem mechanische Köpfe vom Untergang einer fremden Zivilisation berichten.

Kehr dann in die Eingangshalle zurück und begib Dich rechts zum Raum der Gestirne. Speichere beim Mogry Deinen Spielstand und geh durch den Ausgang auf der rechten Seite.

Ein Fahrstuhl bring Dich zum Ziel Deiner Reise, dem Gurugstein – und zum nächsten Endgegner! Schütze Dich mit der Ability „Felsenfest" vor den „Konfus"-Attacken der Arche. Abilities wie „Tontauben", „Konter" und „Stärkebonus" sind ebenfalls von Vorteil, um dem Wesen seine 20.000 HP zu entziehen. Anschließend nimmst Du den Gurugstein in Besitz.



Aus blau mach rot: Deine Berührung verfärbt nicht nur, sie setzt auch Utensilien frei...



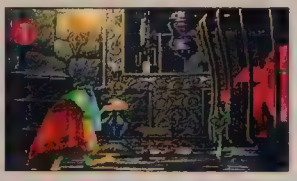
Untersuche im Raum der Schiffe die vier Lichter – fang oben links an und folge dem Uhrzeigersinn

9. Der ängstliche Großherzog

Natürlich bedroht Kuja weiterhin das Leben der Gefangenen, doch dank Cid kannst Du Deinen Freunden helfen. Hüpf mit dem Regenten nach rechts in den Verhörraum. Dort findest Du den Schlüssel für die Sanduhr. Doch um an dem Monster vorbeizukommen, ist Fingerspitzengefühl vonnöten.

Sobald das Wesen seinen Blick abwendet, musst Du so oft und so schnell wie möglich die ◎-Taste drücken, um Cid Millimeter für Millimeter in Richtung Schlüssel voranzutreiben ❶. Wenn das Monster Cids Bewegung erblickt, schlägt es Cid in die Flucht, und der Weg beginnt wieder von vorn. Die richtige Kombination für die Waage und die drei Gewichte ist Lehm – Stein – Eisen, also B – C – D. Danach kann Cid die Sanduhr erreichen und die Zellen der Kameraden mit dem Schlüssel für die Sanduhr öffnen.

Nun ist endlich Deine zweite Heldentruppe am Zug und muss sich gegen die Gegner im Wüsten-Palais zur Wehr setzen, die allzu gern mit „Konfus"-, „Kälte"-, „Gift"-, „Schlaf"- und „Stop"-Attacken angreifen. Zünde im Palais alles an, was sich irgendwie zum Leuchten bringen lässt. Der Weg durch das Palais ist recht gradlinig. Dabei solltest Du nicht vergessen, alle Perlen am Wegesrand zu untersuchen, um wertvolle Utensilien zu erhalten – und einen Vorteil im bevorstehenden Kampf mit dem Endgegner des Wüsten-Palais.



Um an dem Monster vorbeizukommen, brauchst Du einen sehr schnellen Joypad-Finger

10. Es werde Licht!

Die Brücke aus Licht führt Dich zu weiteren Kerzen

Im Zimmer des Lichts verfolgen die äußeren Statuen Deine Bewegungen. Geh vorn am Geländer entlang und sorge dafür, dass beide Köpfe nach außen gerichtet sind. So entsteht eine „Brücke" aus Licht ❶, die Du entlanggehen musst. Auf der Empore musst Du Kerzen anzünden. Entfache im Zimmer der Leuchter zuerst das Feuer in den Schalen auf der linken Seite. Die Reihenfolge: links, oben, rechts ❷. Dann die Schalen im mittleren Teil: links, unten, rechts. Zuletzt die Schalen im rechten Zimmerteil: links, oben, unten.

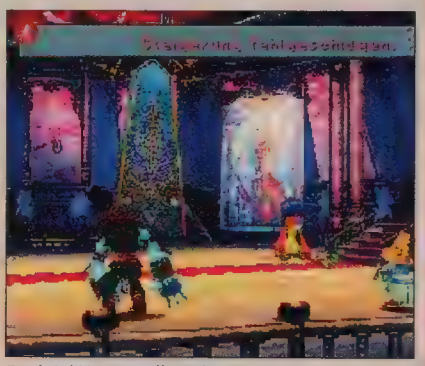
Entzünde nun in den nächsten Räumen und Bibliotheken alle weiteren Kerzen. Später müssen jedoch die jeweils linken Kerzen vor den zwei Statuen wieder gelöscht werden ❸ – denn nur so erscheint in der Mitte des Raums eine Treppe, die Dich zum letzten Leuchter und nächsten Endgegner führt.

Bevor der Kampf startet, versucht der rund 12.000 HP starke Mechalith, seine Kräfte mit Hilfe der Perlen zu erhöhen. Falls Du alle sechs untersucht hast, bleibt es jedoch bei dem vergeblichen Versuch ❹.

Dein Gegner setzt „Reflek" ein, um sich vor Magie zu schützen. Das lässt sich jedoch mit einem Trick umgehen. Wende auf mindestens einen Deiner Charaktere „Reflek" an (zum Beispiel durch Eikos Bestia Karfunkel) und richte einen Angriffszauber auf das entsprechende Mitglied Deines Teams. Der Spruch wird so auf den Gegner reflektiert und durchbricht dessen Schutz. Ein Teleporter bringt Deine Helden dann aus dem Raum.

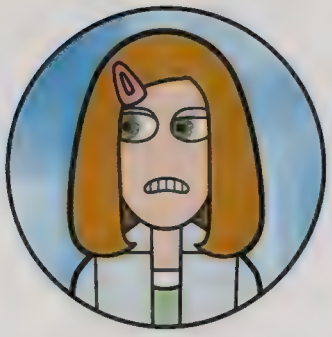
Entzünde die neun Kerzen im Zimmer der Leuchter in der richtigen Reihenfolge

Lösche die linken Kerzen vor den beiden Statuen, um eine Treppe aus Licht heraufzubeschwören

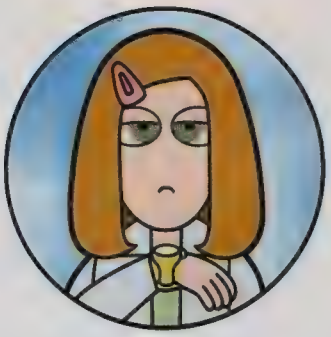


Denkste! Hast Du alle Perlen untersucht, kann der Mechalith seine Kräfte nicht erhöhen

Das ist Nils.



Und das ist seine eifersüchtige Freundin Maria.



Bei der muss sich Nils stündlich melden.

Das macht er jetzt supergünstig per SMS.

Er hat nämlich T-D1.

Und nicht immer den Mund frei.

SMS:
ab 15* Pf

T-D1: Einfach mehr online für unterwegs.

So machen Kurznachrichten doppelt Spaß: mit den supergünstigen SMS von T-D1.

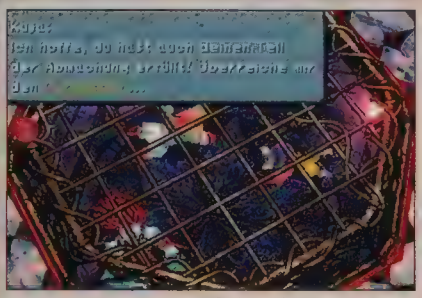
*Gilt in den Tarifen Telly, TellyPlus und ProTel.

www.t-d1.de

Zukunft wird aus Ideen gemacht.

T-D1

11. Eiko wird entführt

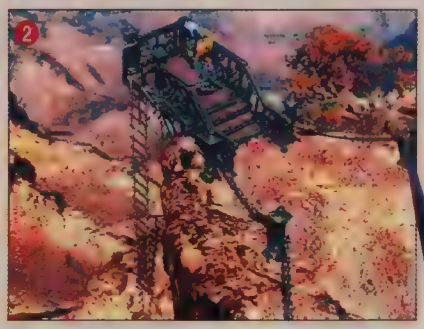


Der gewitzte Kuja sitzt einfach am längeren Hebel, daher kann er mit dem Gurugstein fliehen

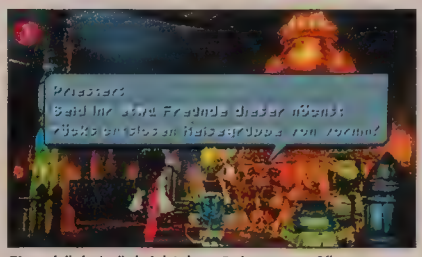
Endlich treffen auch die anderen Helden wieder ein, doch Kuja verlangt eine Unterredung mit Zidane unter vier Augen – die restlichen drei bleiben zurück. Letztlich gelingt es Kuja, den Gurugstein in seinen Besitz zu bringen, Eiko zu entführen und zu fliehen ❶.

Am Dock, wo zuvor ein Schwarzmagier Wache hielt, kannst Du draußen einen Hebel umlegen ❷. Klettere die hinuntergelassene Strickleiter abwärts und folge dem Pfad. Hefte Dich mit der „Blauen Narzisse" an die Fersen von Kujas Luftschiff. Sobald Du den Verschlossenen Kontinent erreichst, musst Du wieder drei Begleiter für Zidane bestimmen.

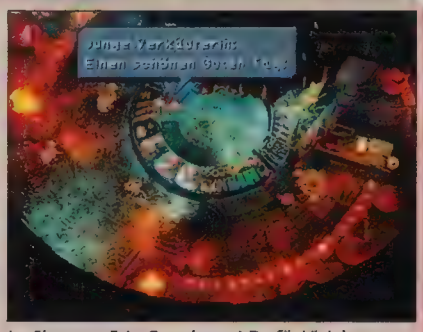
Dein Ziel ist Esto Gaza. Im Eingangsbereich erfährst Du, dass Kuja samt Eiko zum erloschenen Vulkan Gurug gegangen ist ❸. Neben Vivi und Zidane kannst Du noch zwei weitere Helden für diese Schurkensuche bestimmen. Statte dem Waffenladen einen Besuch ab, denn durch den Achtkant lernt Vivi die mächtigen Zaubersprüche „Eisga", „Feuga" und „Blitzga" ❹. Verlass den Altar (der Priester bietet übrigens günstige Übernachtungen an) durch den Hinterausgang und wende Dich nach rechts zum Gurug-Gebirge, wo fast alle Monster gegen Feuer widerstandsfähig sind.



Wenn Du den Hebel umlegst, kannst Du an der Strickleiter nach unten klettern



Eine „höchst rücksichtslose Reisegruppe?" – Das müssen Kuja und seine Schergen sein!



Im Shop von Esto Gaza kannst Du für Vivi den Achtkant-Zauberstab erstehen

12. Sons und Zons letzte Stunde

Hinter dem Eingang gibt es Einiges zu entdecken. Auf dem Weg zum Brunnen greifen zwei Feuerdrachen an, die Eis-Angriffe gar nicht gut vertragen. Speichere beim nächsten Mogry und kaufe Vakzine, denn der nächste Endgegner ist gar nicht mehr weit.

Zieh nun am Brunnen den Hebel auf der linken Seite dreimal nach unten. Nach zwei Feuerdrachen und dem Durchschreiten eines Wandlochs treten Son und Zon zum letzten Gefecht an ❶ – mit vereinten Kräften. Der rund 24.000 HP starke Kongemini setzt viele „Gift"-Angriffe ein, sein Schwachpunkt ist Hitze, so ist Steiners „Fegefeuer" effektiv. Die Abilities „Reflek" und „Gift und Galle" sind zur Verteidigung ebenso nützlich wie „Exorzismus" und „Stärkebonus" für die Offensive ❷.

Um das Siegel, das die Passage zwischen den beiden Welten Gaia und Terra blockiert, zu zerstören, steht das nächste Reiseziel fest: Ipsen auf dem Vergessenen Kontinent.

Zuvor sucht Zidane in Alexandria noch Lili auf, die ihre Sprache inzwischen wiedergefunden hat. An Bord der „Hildegard 3", dem neuen Luftschiff, übernimmst Du die Kontrolle und stellst Zidane drei Kameraden zur Seite.

Kujas Schergen Son und Zon treten zu ihrer allerletzten Schlacht an

Urg... Gottseidank ist nach 24.000 zugefügten Schadenspunkten Schluss mit dem Kongemini

13. Mit dem neuen Luftschiff zu neuen Ufern

Wieder stehen Dir mit der „Hildegard 3" neue und alte Reiseziele zur Verfügung:

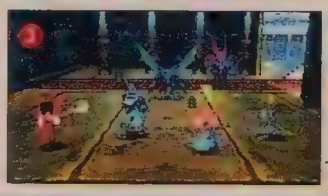
- Trenobogen: Das Tor nördlich von Treno konntest Du bisher nur mit Hilfe eines speziellen Chocobos erreichen.

Lang ist es her, doch der Schatz in Form einer Elixier-Karte ist noch da

- Bordentor ❶: Erinnerst Du Dich noch an die Truhe, die Steiner nicht öffnen konnte, weil er die Prinzessin auf seiner Schulter trug?
- Quans Höhle: Vivi und Quina können dort etwas über Vivis Großvater erfahren.
- Daguerreo: Auf einem Inselplateau im Südwesten liegt der Eingang zu diesem Ort ❷. Dort lassen sich unter anderem ganz erstaunliche Dinge kaufen und schmieden.

In Ipsen (im Nordosten des Vergessenen Kontinents) sind Agares- und Gargoyle-Wesen die häufigsten Gegner ❸. Gargoyles lassen sich nur verwunden, wenn Agares ausgeschaltet sind. Im gesamten Schloss sind starke Waffen praktisch wirkungslos, während schwache Waffen sehr stark sind.

Ausgefallene Sachen kannst Du in Daguerreo erstehen



Agares und Gargoyles sind in Ipsen die häufigsten Gegner

14. Die vier Spiegel

Nach einem Treffen mit Mahagon kannst Du eine Wand untersuchen und so vier wertvolle Utensilien erhalten: den Spiegel der Erde, den Spiegel der Wässer, den Spiegel der Feuer und den Spiegel der Winde. Im nächsten Raum lauert noch ein Endgegner.

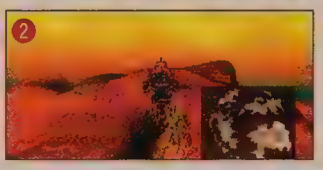
Das Lamantinaut-Monster halbiert den Schaden von Kälte-Attacken und hebt Erde-Angriffe auf, sein Schwachpunkt ist Hitze. Ist es eingerollt, kannst Du dem rund 29.000 HP starken Wesen kaum Schaden zufügen, daher sollte sich Vivi in dieser Phase sammeln. Die vier gefundenen Spiegel liefern dann die nötigen Hinweise, wie das Siegel zwischen den Welten zu brechen ist. Dein erstes Ziel, der Wasserschrein, liegt südlich von Ipsen im Meer. Setz dort Lili und Eiko mit der ◯-Taste ab.

Das zweite Ziel ist ein Vulkan nordöstlich von Esto Gaza. Dort, beim Feuerschrein 1, verabschiedest Du Dich von Mahagon und Freia.

Danach geht es zum Windschrein, der in einem Tal südöstlich von Oeil Vert liegt 2. Hier verlassen Vivi und Steiner die Gruppe.

Den Erdschrein findest Du südwestlich des Wüsten-Palais. Sichere Deinen Spielstand, bevor Quina und Zidane hineingehen.

Der Feuerschrein ist ein Vulkan nordöstlich von Esto Gaza



Der Windschrein befindet sich in einem Tal südöstlich von Oeil Vert

15. Abenteuer im Erdschrein

Um den Fallen im Erdschrein zu entgehen, musst Du auf das „!" über Zidanes Kopf achten und rechtzeitig die ⊗-Taste drücken 1. Nachdem der Spiegel der Erde eingesetzt ist, naht der nächste Oberbösewicht – also wieder die starken (!) Waffen rauskramen.

Wüsten- oder Federstiefel sind im Kampf gegen den Erd-Wächter eine große Hilfe. Zudem hilft die Ability „Immer Levitas", die „Erdbeben"-Angriffe des Wächters ins Leere laufen zu lassen 2. Ferner sind die Abilities „Immer Reflek", „Immer Regena" und „Immer Hast", „Exorzismus" und „Stärkebonus" gegen das rund 21.000 HP starke Monster nützlich.

Dein nächstes Ziel ist wieder auf der Weltkarte eingezeichnet, doch beherzige vor dem Reiseantritt folgenden Ratschlag:

Wenn Du vom nächsten Ausflug zurückkehrst, kannst Du folgende Orte nicht mehr aufsuchen: Kondeya Pata, den Kondeya Pata Bergweg, das Wüsten-Palais, Esto Gaza, die Fossilienmine, sämtliche Tore, die Eishöhle, den Baum Iifars, die Gurug-Bergkette, den Aussichtsturm, Oeil Vert und das Zinnengebirge. Falls Du also in einem dieser Orte noch etwas zu erledigen hast, ist nun die letzte (!) Gelegenheit dazu. Ansonsten geht es per Druck auf die ⊗-Taste direkt nach Terra.

Vorsicht, Falle: Wenn ein „!" erscheint, musst Du die ⊗-Taste drücken

Gegen den Erd-Wächter solltest Du Deine Helden „in die Luft gehen lassen"

Extrem unwegsam.

4X4 EVOLUTION

Du machst das Rennen – der ultimative Offroad-Kick in bester fotorealistischer Grafik, mit den coolsten Geländewagen von Chevrolet®, GMC®, Dodge®, Jeep®, Ford, Toyota, Lexus, Nissan und Mitsubishi; die exakte Fahrphysik des Originals.

PlayStation.2

TERMINAL REALITY

GODGAMES

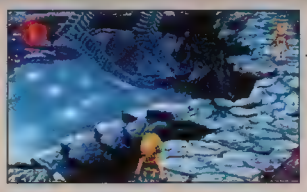
16. Das seltsame Mädchen in Bran Barlu

Das Begrüßungskomitee kennst Du ja noch von Bord der „Invincible". Schütze Dich anschließend vor den Statusveränderungen „Blind", „Schweigen" und „Schlafen" und aktiviere die Meinungsverstärker „Tontauben" und „Exorzismus". Doch neben einigen Monstern lauert Dir auch noch ein Mädchen auf, das starke Ähnlichkeiten mit Zidane besitzt ❶. Folge der jungen Dame, doch schenke auch den Utensilien abseits des Weges Deine Beachtung (bei den Trittsteinen).

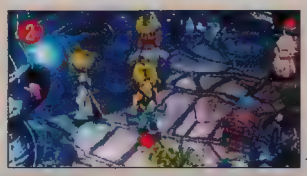
Schließlich behauptet das Mädchen, hier sei Zidanes Heimat. Nachdem die nächsten Ereignisse an Lili nicht spurlos vorüberziehen, musst Du mit Zidane und drei weiteren Freunden Hilfe holen (die Zusammenstellung ist egal). Stilzkin treibt sich übrigens im Gebäude herum ❷, doch Dein Ziel liegt im linken Bereich von Bran Barlu. Sprich den Jungen links am Teich an, der Dir als Ruheort für Lili das Gebäude auf der linken Seite empfiehlt.

Sobald Lili erwacht ist, sollte Zidane die Einladung ins untere Laboratorium annehmen. Dort erfährst Du interessante Neuigkeiten...

Such anschließend als Eiko nach Zidane, doch spür auch Deine Kameraden Quina (im Zentrum), Vivi (am Ufer des rechten Teichs) und Mahagon (auf der Brücke) auf. Sprich nun noch das Mädchen oben auf dem Hügel an, um wieder zu Zidane zu wechseln.

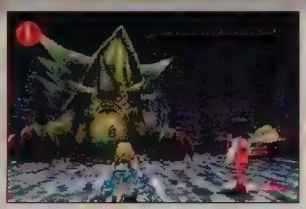


Wer ist die junge Dame, die Zidane so ähnlich sieht?

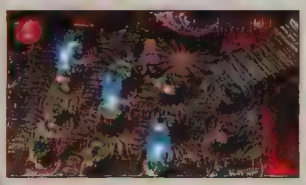


Stilzkin verkauft Dir einen Diamanten, eine Dosis Äther und ein Elixier für 2222 Gil

17. Der zweifelnde Zidane



Lili hilft zur Abwechslung mal Zidane aus der Patsche



Berühre keines dieser Lichter, sonst wird die Zeit zu knapp!

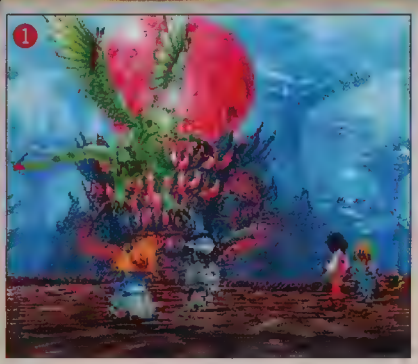
Folge Garlant, der sich gerade im Redefluss befindet und sogar ein schockierendes Detail über Kuja verrät. Anschließend ist es Zidane, der von Selbstzweifeln geplagt wird, doch ein Angriff Amdusias haucht dem Helden wieder Leben ein. Im folgenden Kampf gesellen sich nach rund 5500 dem Monster zugefügten Schadenspunkten die anderen Charaktere hinzu. Letztlich zieht Zidane allein weiter und trifft nach einem Abadon auf ein Komodostodon. Sobald seine HP auf ein Minimum sinken, greift Lili ein ❶. Erst jetzt kannst Du das Wesen ernsthaft verwunden und seine rund 11.000 HP entziehen.

Nachdem alle Charaktere wieder vereint sind, suche den Schaltraum auf (links halten). Schalte die Maschine mit dem Knopf oben rechts ein. Nun erscheint im nächsten Raum eine Brücke aus Licht, die Du innerhalb von 30 Sekunden erreichen musst ❷.

Eine Untersuchung der Maschine im folgenden Kontrollraum ermöglicht es, eine Zahl zwischen 0 und 5 einzugeben. Der Wert verändert die momentane Richtung des Fahrstuhls im nächsten Raum. Dadurch wird bestimmt, von welcher Plattform aus Du den Fahrstuhl betreten kannst, und somit auch, wo Du abgesetzt wirst.

Kurz vor dem nächsten Endgegner triffst Du auf einen weiteren Mogry, der Deine Daten sichert. Variiere gegebenenfalls nochmal Truppenaufstellung und Bewaffnung.

18. Das dreifach dicke Ende



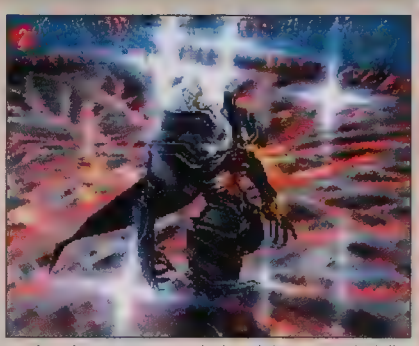
Der Silberdrache ist gegen Kälte-Angriffe empfindlich

Beim Kampf gegen den 24.000 HP starken Silberdrachen ❶ helfen Dir und Deiner Truppe die Abilities „Stärkebonus", „Drachentöter" und „Tontauben" sowie die Zaubersprüche „Schlaf" und „Gemach".

Als Nächstes greift Garlant an ❷, doch stets nur einen Charakter, nie die gesamte Gruppe. Die Ability „Adrenalin" schützt vor seinen gelegentlichen „Stop"-Attacken, während „Kannibale" hilft, Garlants rund 41.000 HP zu minimieren. Nach diesem Gefecht kommt es zur Begegnung mit... richtig, Kuja! ❸

Vermeide es, alle Charaktere mit „Reflek" zu schützen, da Kuja ein Gegenmittel parat hat. In der Regel richten sich die Attacken des 42.000 HP starken Recken gegen einzelne Charaktere. Letztlich wird jedoch er siegen, denn wie schon mehrmals gegen Beatrix wird die Schlacht durch eine ultimative Attacke des Gegners beendet. Doch Garlant verdirbt den Moment des Triumphes, was Kuja zu einer schrecklichen Tat bewegt...

Zidane beschließt, die Bewohner von Bran Barlu zu retten. Geh also mit Lili und Zidane bis zur Plattform und dann über die Lichtbrücke. Am Ende des Wegs wirst Du einen Teleporter entdecken, der die Helden zum Hügel bringt. Lauf von dort zum Eingang von Bran Barlu, und Du erreichst mit den folgenden Szenen gleichzeitig das Ende von CD 3.



Garlant kannst Du mittels der Ability „Kannibale" stärker verwunden

Kuja ist mit seinen 42.000 HP nicht gerade der zäheste Gegner

Von der Endgegner-Schar schachmatt gesetzt? Studiere einfach die Trix und dann passiert Dir nix!

19. Ab jetzt hagelt es Endgegner

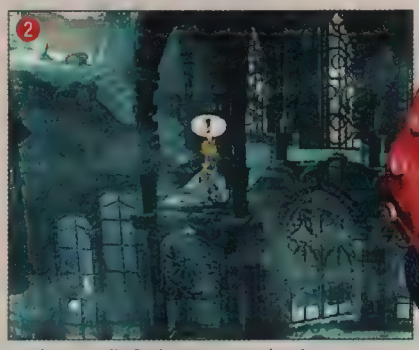
Reise als Nächstes mit Zidane und drei Begleitern zum Baum Iifars. Wenn Du magst, kannst Du vorher auch noch Stilzkin im Glockenturm von Alexandria aufsuchen oder im Dorf der Schwarzmagier neue Utensilien käuflich erstehen. Sind übrigens schon alle Stellazia in Treno abgeliefert und das dortige Kellermonster besiegt?

Beim Baum kommt es zum Kampf gegen einen 55.000 HP starken Kaiserdrachen 1, der ähnlich wie der Silberdrache zu besiegen ist. Schütze Deine Helden gegen die Elemente Wind und Wasser, so verringert sich der Schaden feindlicher Attacken.

Danach darfst Du die Truppe um Zidane wieder neu formieren. Am Eingang des nächsten „Gebäudes" erscheint ein „?" über Zidanes Kopf. Von diesem Punkt aus ist es möglich, zur „Invincible" zurückzukehren. Im Inneren solltest Du in der Nähe der Treppen der Erinnerung nach dem Richtschwert, einer mächtigen Waffe für Zidane, Ausschau halten 2.

Kurz danach folgt der nächste Endgegnerkampf: Gegen Kali, ein rund 60.000 HP starkes Wesen, solltest Du Dich unbedingt mit der Ability „Segen" und „Thermometer" schützen. Zudem sind „Exorzismus" und „Stärkebonus" nützlich. Wie Du den gegnerischen „Reflek"-Schutz umgehst, wurde ja bereits verraten (siehe Abschnitt 10). Bleibt als letzter Tipp, „Immer Regena" aktiviert zu haben.

Den mächtigen Kaiserdrachen bekämpfst Du wie gerade vorhin den Silberdrachen



An dieser Stelle findest Du ein Richtschwert – eine mächtige Waffe für Zidane

Dank seines ungebremsten Hungers kann Quina Gegner verspeisen und so auch neue Abilities erlernen

Völlig illegal.

SMUGGLER'S RUN

Absolut brandheiße Ware – als Profi-Schmuggler erledigst du die gefährlichsten Aufträge durch riesengroßes Gelände, über die Staatsgrenze, vorbei an den Bullen. Kein Problem mit der Wahnsinns-Steuerung von Smuggler's Run.

PlayStation 2

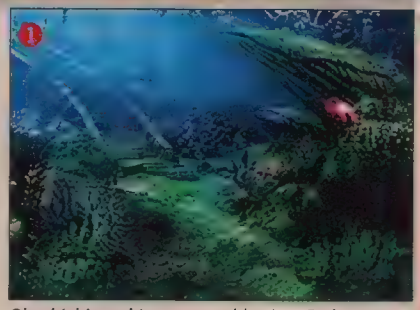
ROCKSTAR

20. Ein versteckter Obermotz

Gegen den nächsten 60.000 HP starken Endgegner wählst Du Ausrüstungsgegenstände, die vor Wind schützen. Ansonsten solltest Du, wie schon vorhin, „Thermometer" und „Stärkebonus"" aktivieren. Sobald Tiamat „Float" einsetzt, darf der schwebende Charakter nicht mehr direkt angreifen – sonst wird er durch einen starken Wind hinfortgeweht...

Im folgenden Raum „Anbeginn der Zeit" bekommst Du in der Nische ❶ auf der rechten Seite die Optionen geboten „Nix wie weg hier" und „Bleiben". Entscheidest Du Dich, diesen Ort nicht zu verlassen, wirst Du von Hades attackiert, einem optionalen Endgegner, der über 55.000 HP verfügt.

Der nächste echte Endgegner besteht aus drei Teilen ❷: einem Körper und zwei Tentakeln. Konzentriere Deine Angriffe am besten auf den Körper und schütze Dich vor den Konterattacken des 60.000 HP starken Aquadon mit Gegenständen, die Wasserattacken absorbieren. „Exorzismus" und „Stärkebonus" sorgen wieder einmal für bleibende Eindrücke. Der Schwachpunkt des Gegners ist „Blitz", daher eignen sich Vivis Zauber „Blitzga" oder Hauptmann Steiners Schwert-Zauber „Blitzga" bestens für den Angriff.



Obacht, hier geht es zum wahlweisen Endgegner Hades. Er ist 55.000 Schadenspunkte stark

Obermotz Aquadon besteht aus zwei Teilen – greif den Körper (und nicht die Tentakel) an!

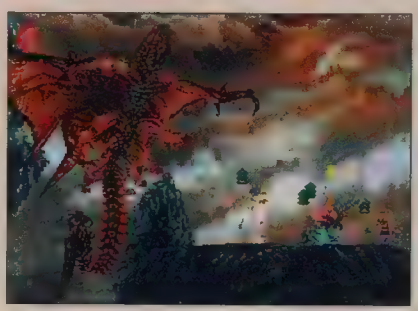
Das Schicksal der Welt liegt in Zidanes Händen. Hilf ihm Schritt für Schritt, das Böse zu vernichten

21. Endspurt

Der 59.000 HP robuste Todbringer ❶ steht als Nächstes auf dem Endgegner-Programm. Rüste Deine Heldentruppe mit Utensilien aus, die gegen das Element Erde resistent machen. Auch der Zauberspruch „Levitas" und die Ability „Immer Levitas" bieten Schutz vor den Erdbeben-Attacken des Monsters. Wenn der Todbringer mit „Lv. 5 Tod" angreift, ist jeder Charakter kampfunfähig, dessen Levelwert ein Vielfaches von 5 beträgt. Neben „Stärkebonus" und „Exorzismus" reagiert der Todbringer vor allem auf Hitze-Attacken sehr empfindlich.

Wenn Du den Kampf siegreich beendet hast, solltest Du an der linken Säule speichern und dann durch den Torbogen schreiten.

Einige Wegminuten später wirst Du dem vorvorletzten Endgegner gegenübertreten: Thanatos ❷. Dieses Wesen verfügt über 56.000 HP und setzt zu Beginn der Auseinandersetzung den Meteo-Zauber ein. Wenn die Kämpfer nicht über genügend HP verfügen, kann diese Attacke schon das Ende des Kampfes bedeuten. Abilities wie „Segen" helfen, den Attacken standzuhalten. Heile dann umgehend die Verwundeten, bevor Du mit den Abilities „Tontauben", „Exorzismus" und „Pestizid" sowie verschiedenen Wind/Kälte-Zaubern zum Angriff übergehst. Mit „Gute Nacht" kann Quina Thanatos in den „Schlafen"-Zustand versetzen – was den Kampf enorm vereinfacht. Hierfür sollten jedoch alle Charaktere mit „Insomnia" geschützt sein.



Der Todbringer reagiert zum Glück auf Hitze-, Wind- und Himmel-Attacken empfindlich

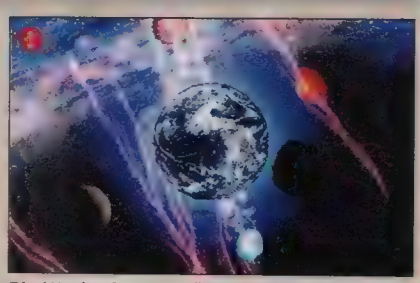
Kälte und Wind sind die Schwachpunkte des Thanatos-Wesens – nutze dieses Wissen aus

22. Die Vorentscheidung

Willkommen zum Halbfinale gegen... ähm, das wird nicht verraten! Im Kampf sind „Stärkebonus" und „Kannibale" sehr effektiv. Der Gegner setzt gelegentlich den Konterangriff „Flarestar" oder „Vigra" ein. Daher solltest Du nur mit den Charakteren angreifen, die einen wirklich hohen Schaden verursachen. Der stärkste Angriff Deines 56.000 HP starken Kontrahenten verursacht nicht viel mehr als 2.000 Schadenspunkte.

Für den allerletzten Fight sollten alle Charaktere über mindestens 3.000 HP verfügen und die Abilities „Segen", „Auto-Potion" und „Immer Regena" aktiviert haben. Neben „Tontauben" und „Stärkebonus" ist auch „Vollmond" nützlich, um die eigenen Kämpfer schnell in den Trance-Zustand zu versetzen.

Sollte ein Truppenmitglied die mächtige „Neutronsynapse"-Attacke überleben, setzt der 54.000 HP „schwache" Gegner dreimal „Blauer Schock" und einmal „Supernova" ein ❶. Dann beginnt die Prozedur wieder von vorn, bis der Kampf beendet wird. Freia ist in der Lage, der „Neutronsynapse" mit Hilfe von „Springen" auszuweichen. Viel Glück und Erfolg bei dieser letzten Schlacht – Du kannst es brauchen!

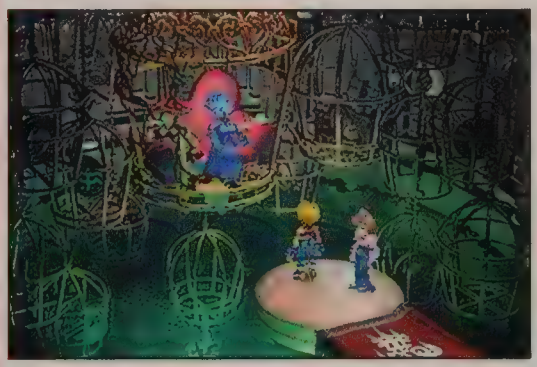


Die Attacke „Supernova" erteilt Deinen Helden zufällige Statusveränderungen

Vorschau

War's das? Von wegen!

In der nächsten SCREENFUN werden die geheimsten Geheimnisse von „Final Fantasy IX" ans Licht gezerrt. – Und in der aktuellen SCREENTRIX 1/01, dem Tipps-&-Tricks-Sonderheft der SCREENFUN, findest Du zudem viel Wissenswertes über das Kampfsystem, die Abilities und das Kartenspiel „Tetra Master" sowie eine detaillierte Weltkarte!



Was kommt nach der 12. Stellazia? Wo befindet sich der geheime Endgegner Yadis? Wie können Chocobos fliegen lernen? All diese Geheimnisse und mehr erfährst Du in der nächsten SCREENFUN!

NO STOPPING

Absolut unaufhaltsam.

MIDNIGHT CLUB
STREET RACING

PlayStation.2

Nachts gehört die Straße dir – in den exakt nachgebildeten Welt-Metropolen New York und London gibt es für dich keine Regeln: Geschwindigkeit, Nervenkitzel und Straßenschlachten im Dschungel der Großstadt.

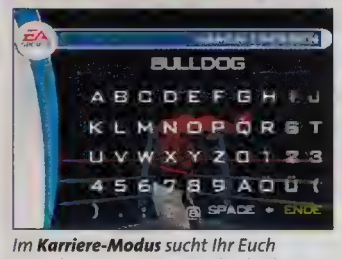
ROCKSTAR

Box Champions 2001

Wer für seine Faustkämpfe noch ein paar fähige (und abgedrehte) Fighter braucht, sollte sich einen aus der Liste unten aussuchen. Zunächst wählt Ihr den **Karriere-Modus** und dann einen beliebigen Boxer. Diesem gibt man dann einen der Cheatnamen.

Cheats

Boxer Owen Nolan: **NOLAN**	Boxer Baby: **BABY**
Boxer Jr. Seau: **SEAU**	Boxer Clown: **CLOWN**
Boxer Barry Sanders: **SANDERS**	Boxer Bulldogge: **BULLDOG**
Boxer Ashy Knucks: **KNUCKS**	Boxer Gorilla: **GORE**
Boxer Jason Giambi: **GIAMBI**	Boxer One Eye: **EYE**



*Im **Karriere-Modus** sucht Ihr Euch irgendeinen Boxer aus und gebt ihm dann einen Namen aus der Liste*

***BULLDOG**: Dieser Boxer kann wirklich eins auf die Schnauze bekommen...*

***EYE**:...und dieser kann seine Gegner wirklich auf die... äh, das Horn nehmen*

Ballt die Fäuste und schützt Eure Ohren – jetzt kommt Mike Tyson

Text: Martin Metzler

Gauntlet Legends

Um die Schummeleien in diesem Spiel zu aktivieren, wählt Ihr am Anfang einen Kämpfer aus und gebt ihm dann einen der folgenden **Namen**.

Cheats

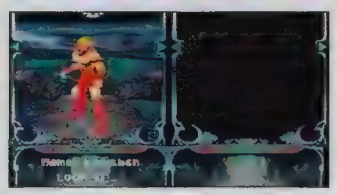
Alle Levels freischalten:
LOCK UP

Alle Bonuslevels:
CRAZY

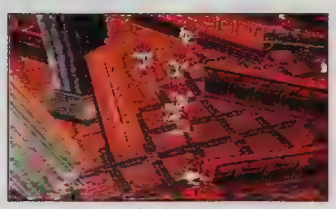
Spieler auf Level 99:
GASAWAY

Alle Kräfteverstärker:
ICE

Alle Codes einschalten:
MESSIAH



Verpflichtet am Anfang eine der Spielfiguren zum Dienst und gebt ihr dann einen der Cheatnamen



***LOCK UP**: Bevor Ihr dem Dämon Skorne gegenübersteht, gilt es noch zahlreiche Gegner zu plätten...*

***GASAWAY**: ...aber befördert dazu Euren Kämpfer doch einfach auf Level 99*

Mike Tyson Boxing

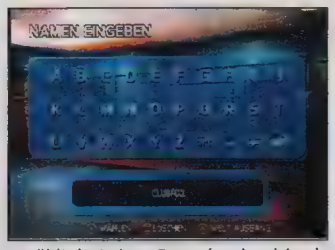
Zieht schon mal die Ohrenschützer über, denn jetzt kommen die Cheats für Mike Tysons Boxspiel.

Wählt dazu im Hauptmenü den **„Welt"-Modus**. Nehmt dann irgendeinen Boxer. Jetzt gebt Ihr ihm einen Namen aus der Liste unten. Wichtig: Bestätigt den Namen nicht mit „End", sondern verlasst den „Welt"-Modus nach der Eingabe mit der △-Taste.

Cheats

Kleine Köpfe: **BINGY**	Langer Hals: **NECK**
Große Köpfe: **BONGY**	Boxer „Invisible Man": **GONE**
Große Hände und Füße: **STUPID**	Stadion „The Docks" und Boxer John L. Sullivan: **OLD MAN**
Kopf dreht sich, wenn getroffen: **HURTS**	Stadion „Club Fud" und Boxer Jimmy Flex: **CLUBFUD**
Pulsierender Kopf: **OUCH**	

*Vom Hauptmenü wechselt Ihr schlagkräftig in den **„Welt"-Modus**...*



...wählt dort einen Boxer (egal welchen) und gebt ihm einen Namen. Verlasst diesen Bildschirm durch Druck auf △!

***CLUBFUD**: Fight for your right to party! Im Club Fud herrscht Disco-Atmosphäre*

***BINGY**: Hier sieht man, warum Boxer diesen Beruf gewählt haben und nicht zu den Supergehirnen gehören*

SnoCross Championship Racing

Die Cheats für das Schneemobilrennen werden alle im **Hauptmenü** des Spiels eingetastet. Zur Bestätigung einer korrekten Eingabe blitzt der Bildschirm einmal kurz auf.

Cheats

Alle Meisterschaftsstrecken und Schlitten:
R1+(↑△↑△↑△)

Tropische Version von Calgary:
R1+(△✕○○✕△)

Comic-Version von Kiruna:
R1+(→↑←○△□)

ATV-Fahrzeug freischalten:
R1+(↑→↓↑→↓)

Go-Kart freischalten:
R1+(→→←←→→)

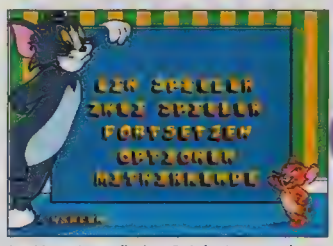
Im Hauptmenü drückt Ihr die Tasten wie im Kasten genannt (R1 gedrückt halten)

R1+(→↑←○△□): „I wanna be daylight in your eyes..." Auf dieser Strecke lacht die Sonne wirklich!

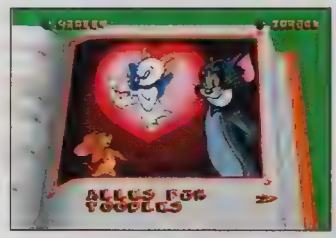
R1+(→→←←→→): Das wendige Go-Kart vermittelt ein ganz anderes Spielgefühl als die eher klobigen Schneemobile

Tom & Jerry allein zu Haus

Die ewige Jagd geht weiter – ob Kater Tom auch diesmal wieder der Verlierer ist? Das könnt Ihr ganz leicht feststellen, indem Ihr alle Levels des Spiels freischaltet. Im **Hauptmenü** wählt Ihr einen Spielmodus und drückt dann ganz schnell ←+L1+○+R2, bevor das Buch auf dem Bildschirm auftaucht. Voilà – die volle Auswahl!



Im Hauptmenü eine Spielart aussuchen und bestätigen. Jetzt ganz schnell die Kombination ←+L1+○+R2 drücken, wenn der Bildschirm schwarz wird...



...und schon können sich Tom und der clevere Jerry durch alle Levels jagen

Seine neun Katzenleben braucht Tom in diesem Level ganz besonders

F1 Racing Championship

Die Original-Rennsaison von 1999 könnt Ihr in diesem Spiel nacherleben.

Um alle Menüs freizuschalten, gebt Ihr die folgende Tastenkombination in dem **Startbildschirm** des Spiels ein: ○⊗□△↑↓←→. Danach lassen sich die beiden Rennmodi „Meisterschaft" und „Szenarien" anwählen.

○⊗□△↑↓←→: *Im Startbildschirm gibt man den Code ein...*

...jetzt könnt Ihr etwa versuchen, Schumi im Grand Prix von Australien von der letzten Position nach vorne zu bringen

Die weiteren Cheats werden alle während des Rennens im **Pausemenü** (START-Taste) eingegeben. Wichtig: Hebt dazu einen anderen Menüpunkt als „Fortsetzen" hervor!

Cheats

Musik auswählen:
○⊗□△ L1 L2 R2 R1

Pilotensicht:
○⊗□△→↓←↑

Megaschneller Wagen:
○⊗□△ R1 R2 L2 L1

Weibliche Boxencrew:
○⊗□△□←↑←

Fahrschulübung bestehen:
R2 L2 ⊗ R2 L2

○⊗□△ L1 L2 R2 R1: *Nervt die immer gleiche Musik? Wechselt ins Pausemenü und gebt die Cheatfolge ein. Ein positiv klingendes Signal ertönt...*

...jetzt wechselt man über „Optionen" zu „Sound". Dort findet sich nun der Eintrag „Musik anwählen". Trefft Eure Wahl!

○⊗□△→↓←↑: *Wie fühlt sich Schumi, wenn er gerade einen anderen Fahrer von der Strecke kickt? Erlebt es aus der Pilotenperspektive selbst!*

○⊗□△ R1 R2 L2 L1: *Spitzengeschwindigkeiten von über 450 km/h sind mit dem Cheat auch ohne illegale Tuningtricks möglich. Aus dem Weg!*

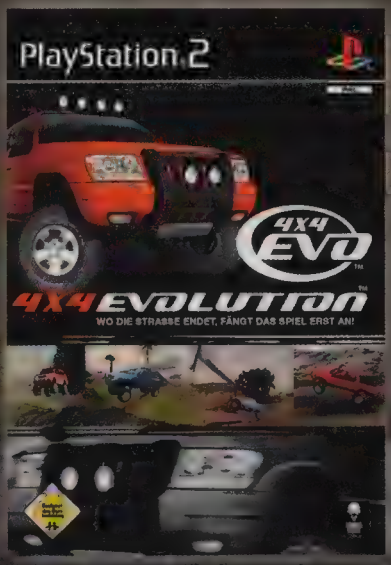
○⊗□△□←↑←: *Von diesen süßen Schnecken lässt man sich beim Boxenstopp gerne bedienen...*

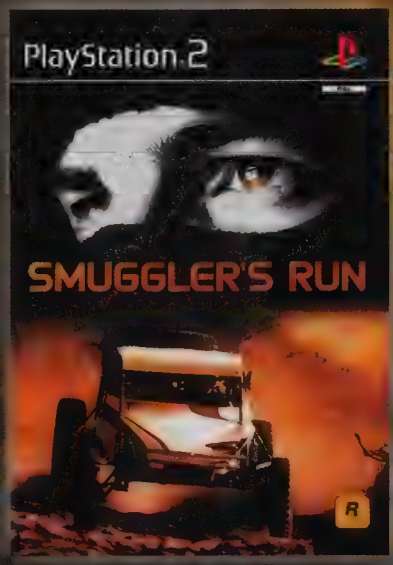
R2 L2 ⊗ R2 L2: *Um alle Fahrtechniken zu erlernen, sind die Fahrschulübungen durchaus sinnvoll. Wenn Ihr aber partout nicht weiterkommt, benutzt Ihr die kleine Schummelei*

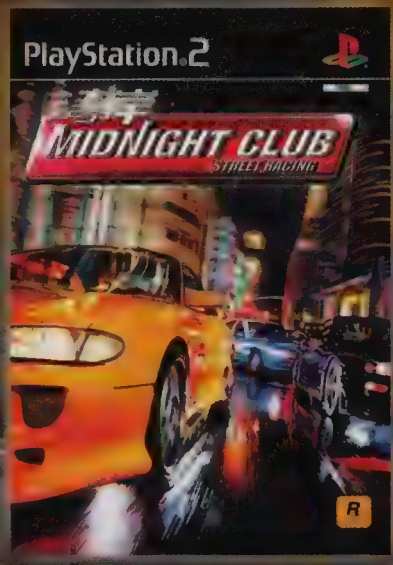
Auch der Deutsche Heinz-Harald Frentzen ist auf der Jagd nach dem WM-Titel

Text: Martin Metzler

Und immer verdammt schnell!







Drei ultimative Renner, extremer Speed, rasante Action und genialer Spiel-Spaß.

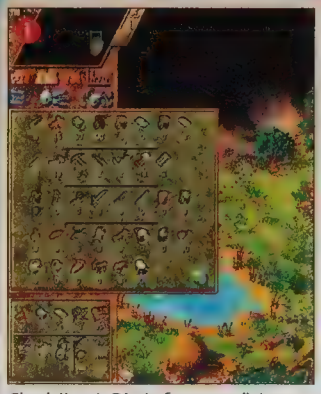
PlayStation.2 www.take2.de

DIE SIEDLER V

Siedeln ohne Stress! Mal wieder von den geschäftigen Gegnern aus dem Siedlerparadies vertrieben worden? Dann ist es höchste Zeit für Aufbautipps zu den drei Kampagnen der Römer, Wikinger und Maya.

ALLGEMEINE TIPPS

Management

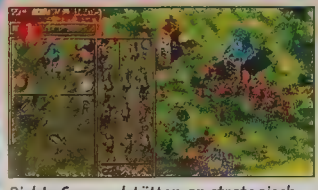


Check it out: Die Anfangsausrüstung ist von Mission zu Mission verschieden

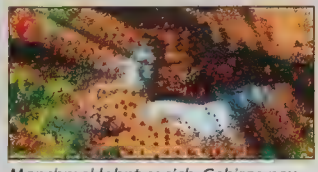
Überprüfe zu Beginn einer Mission stets, was Dir an **Personal und Werkzeugen** zur Verfügung steht ❶. Manchmal mag es wünschenswert sein, sofort mit möglichst vielen **Pionieren** die Landgewinnung voranzutreiben. Oft ist es aber sinnvoller, die vorhandenen Schaufeln erst mal an **neue Bauarbeiter** zu verteilen, um den Aufbau einer Siedlung zu beschleunigen.

Beachte dabei auch, dass nicht nur die Mannen, sondern auch die Werkzeuge verloren sind, falls Pioniere oder Geologen bei ihren Exkursionen dem Feind zu nahe kommen. Falls die entsprechende Produktion zu diesem Zeitpunkt noch nicht steht, dürfte das peinlich werden!

Hungerstreiks



Richte Sammelstätten an strategisch wichtigen Stellen ein

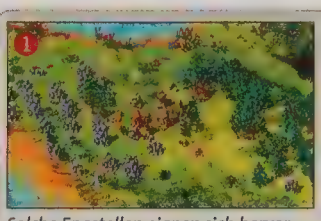


Manchmal lohnt es sich, Gebirge neu vermessen zu lassen

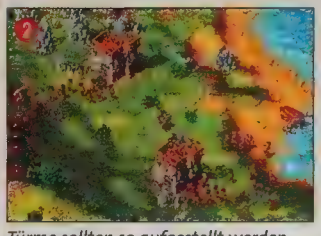
Wollen einige Minen nicht recht in Schwung kommen, obwohl es weder an Trägern noch an Nahrungsmitteln mangelt? Dann sind vielleicht die Wege zwischen den Zentren der Nahrungsproduktion und den Minen zu lang. Die Errichtung von auf Nahrung spezialisierten **Sammelstätten** ❶ auf halbem Weg könnte dieses Problem lösen.

Überprüfe auch, ob die Minen auf geeignetem Grund stehen und nicht erschöpft sind. Im Zweifelsfall solltest Du die Minen **abreißen** und das Gebiet von Geologen **neu vermessen** lassen ❷. Überprüfe die Nahrungsketten auf schwache Glieder: Vielleicht sind ja an einigen Stellen die Fischbestände erschöpft?

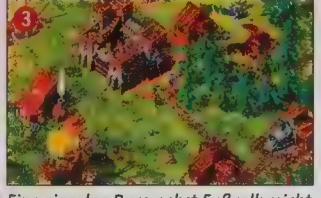
Türme und Burgen



Solche Engstellen eignen sich hervorragend für die Verteidigung



Türme sollten so aufgestellt werden, dass sie sich gegenseitig unterstützen



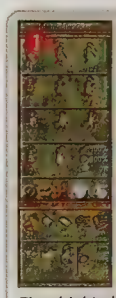
Eine einzelne Burg nebst Fußvolk reicht oft schon für die Verteidigung

So bequem die Landgewinnung mit Hilfe von Wachtürmen ist, so gefährlich ist sie: In der Tat reizen allein stehende und vielleicht schwach besetzte Türme den Gegner zu Angriffen. Also möglichst bald wieder abreißen!

Die **dauerhafte** Einrichtung von Türmen empfiehlt sich nur an **strategisch wichtigen** Stellen, etwa an Landengen oder Gebirgspässen ❶, über die der Gegner regelmäßig einfällt. Es sollten **große Wachtürme** sein, und zwar im Doppel- oder Dreierpack, damit ein Turm notfalls **Unterstützung** von anderen Türmen erhalten kann ❷. Die Türme sollten mit Fern- und Nahkämpfern voll besetzt sein. Außerhalb der Türme sollten noch einige **Truppen in Bereitschaft** stehen – möglichst mit unterstützenden Spezialeinheiten wie Sanitätern. Und bau einen **Aussichtsturm** in der näheren Umgebung: Nur er warnt Dich vor Angriffen in diesem Gebiet. Mit solchen Sperren lassen sich regelmäßige Störmanöver des Feindes recht leicht abblocken.

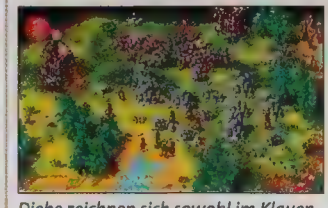
Eine auf den ersten Blick riskante, aber ungemein effektive Verteidigung besteht aus ein oder zwei voll besetzten, benachbarten Burgen ❸ – und sonst nix! (Obwohl es schön wäre, wenn sich noch eine Kaserne oder deren Sammelpunkt in der Nähe der Burgen befände.)

Offensive



Ordentlich zusammengestellte Gruppen sind der Schlüssel zum Erfolg

Zierobjekte kosten nicht viel und erhöhen die Kampfkraft Deiner Truppen



Diebe zeichnen sich sowohl im Klauen als auch im Kundschaften aus

Bevor Du zum Großangriff auf den Feind übergehst, solltest Du Deine **Truppen organisieren** ❶: Werden einzelne Gruppen einem **Hauptmann** unterstellt, lassen sie sich einfacher steuern und kämpfen auch besser.

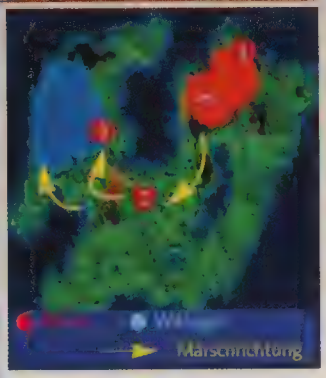
Sorge auch für Motivation, indem Du möglichst viele **Zierobjekte** ❷ errichtest. Sie sind billig, brauchen wenig Platz und steigern die Kampfmoral: Je fünf bis zehn dieser Objekte bringen ein bis zwei Prozentpunkte in Offensive und Defensive.

Benutze Diebe ❸ zur **Aufklärung** im Feindgebiet, um wichtige Produktionsstätten auszukundschaften. Plane Deinen Angriff so, dass Du möglichst schnell die wichtigen Produktionszweige des Gegners lahm legst. Beachte beim Vormarsch die **Bewegungsgeschwindigkeit** der einzelnen Einheitenarten. Oft kann es hilfreich sein, **Ablenkungsmanöver** mit schwächeren Einheiten (Diebe sind gutes „**Kanonenfutter**") zu starten.

Schwierigkeitsgrad

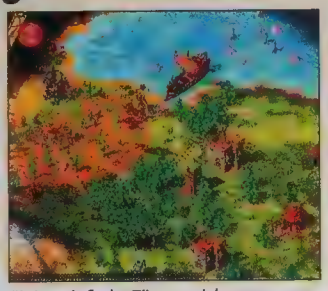
Mit der Wahl des Schwierigkeitsgrads werden vor allem drei Dinge beeinflusst: die maximale **Anzahl** gegnerischer Einheiten (absolut oder prozentual zu Deinen Einheiten), ihre relative **Stärke** sowie das **Timing** im Spielablauf. Auf der höheren Stufe musst Du wesentlich früher mit feindlichen Angriffen rechnen. Also solltest Du neben dem wirtschaftlichen Ausbau auch den militärischen nicht aus den Augen verlieren!

DIE RÖMER

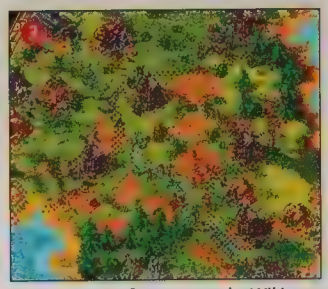


Mission 1 – Bedrohung aus dem Norden

Aller Anfang ist leicht: An Ressourcen mangelt es dem Römervolk nicht



Einige einfache Türme reichen aus, um die Wikinger im Zaum zu halten



Attacke! Die Befestigungen der Wikinger sind ziemlich schnell überrannt

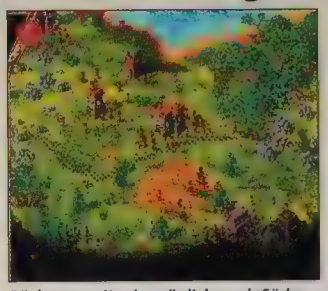
Die beiden Gebirge nahe der Startposition 1 liefern Dir Rohstoffe. Zusätzliche Steinvorkommen erschließt Du im Osten und Südwesten Deiner Inselhälfte.

Im Westen nichts Neues: Entsprechend dem Schwierigkeitsgrad greifen die Wikinger entweder überhaupt nicht an, oder sie attackieren nur schwach über die Landbrücke zwischen den beiden Inselhälften – einige Türme 2 lösen das Problem. Ansonsten kannst Du Dich auf den Ausbau der Siedlung konzentrieren.

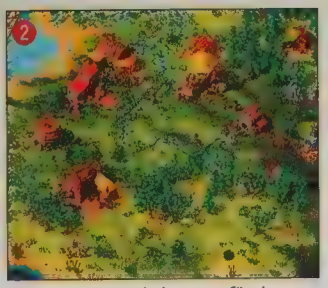
So ruhig wird's später nicht mehr, experimentiere also ruhig ein wenig mit Hafen und Tempeln. Im Süden findest Du Platz für die entsprechenden Einrichtungen – nötig sind sie nicht.

Sobald Du etwa 100 bis 150 Stufe-2-Krieger zusammenhast, kannst Du angreifen: Schalte zuerst mit einer größeren Streitmacht die Turmkette an der Grenze 3 aus und nimm dann das Herz der Wikingersiedlung in die Zange, indem Du mit der Hauptstreitmacht nördlich und einer kleineren Truppe südlich des Sees vorrückst.

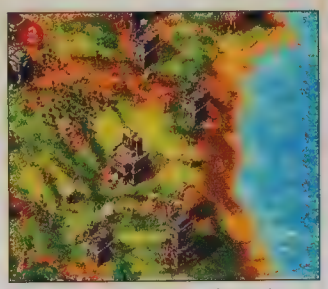
Mission 2 – Magie des Südens



Rücke so weit wie möglich nach Süden, um Rohstoffe zu sichern



Hier ist genügend Platz, um für das leibliche Wohl der Siedler zu sorgen

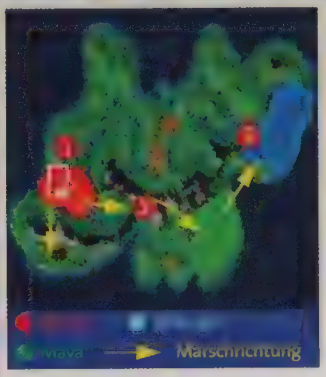


Dieser Tempel in Küstennähe ist das eigentliche Missionsziel

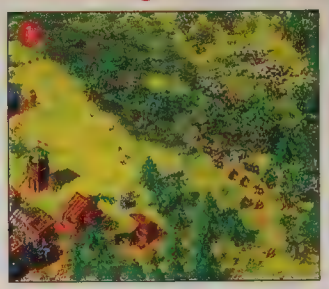
Solange Du die Maya nicht zu sehr provozierst, lassen sie Dich in Ruhe. Du solltest so schnell und weit wie möglich nach Süden vorrücken, um dort Steinvorräte 1 abzubauen. Arbeite Dich mit Pionieren und Geologen nach Westen vor: Das Gebirge, das dort liegt, liefert die für den weiteren Aufbau nötigen Rohstoffe sowie Gelände für die Nahrungsproduktion 2. Bring die wirtschaftliche und militärische Produktion in Gang und sichere die Grenzen Deines kleinen Reiches gut.

Du kannst den Maya auch noch Rohstoffvorräte im Südwesten abjagen, doch solltest Du Dich auf einen Angriff von See aus einrichten: Das Missionsziel liegt im Osten des Maya-Territoriums 3 und ist auf dem Seeweg einfach zu erreichen.

Rekrutiere Soldaten, errichte eine Werft und bau Fähren. Verschiffe die Kämpfer ostwärts, sobald Du erstarkt bist. (Bring gleichzeitig einen kleineren Trupp die Westküste lang nach Süden: Er kann beim Landgang der Kämpfer ein Ablenkungsmanöver starten.)

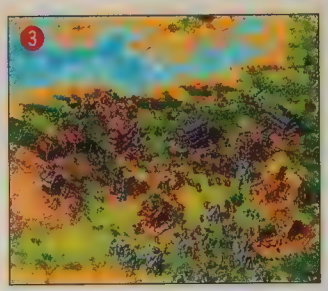


Mission 3 – Blockadebrecher



Etwas doof sind sie wirklich: Die Wikinger kommen stets aus der gleichen Richtung

Die Gebirge im Osten liefern alle Rohstoffe, die Du für den Aufbau brauchst



Die wichtigsten Gebäude der Wikinger sind im Süden zu finden

Zwei gegen einen – wie fies! Sichere Dich mit großen Türmen nach Nordosten ab, da dort 1 immer wieder Wikinger unfreundlich anklopfen. Erweitere Dein Territorium nach Süden und Osten, um die Rohstoffe dort 2 zu erschließen. Jetzt steht einem wirtschaftlichen Aufbau nichts mehr im Weg.

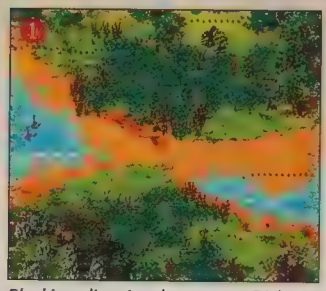
Im Verlauf des Aufbaus solltest Du möglichst schnell zur Burgverteidigung wechseln (siehe „Allgemeine Tipps"). Damit bietest Du den Gegnern nicht zu viele Angriffspunkte.

Schalte anschließend zuerst die Maya im Südosten aus und erweitere Dein Territorium entsprechend. Ist das geschehen, kannst Du den Wikingern Manieren beibringen. Der Angriff sollte von Süden vom ehemaligen Maya-Territorium aus erfolgen, da sich so die wichtigsten Einrichtungen der Wikinger 3 schnell ausschalten lassen. (Scheinangriffe über das nördliche Flussgebiet sind als Ablenkungsmanöver hilfreich, angesichts der dortigen Turmkonzentrationen allerdings auch recht schmerzhaft.)

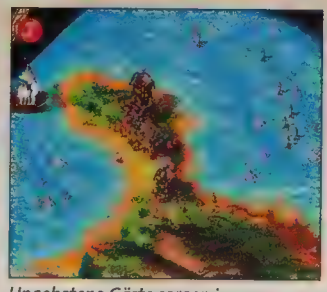
Text: Michael Anton

DIE WIKINGER

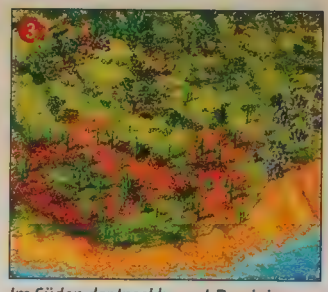
Mission 1 – Die Steinmenschen



Blockiere diese Landengen, um Dich vor dem Volk der Maya zu schützen



Ungebetene Gäste sorgen immer wieder für etwas Aufregung



Im Süden der Insel kannst Du einige versteckte Extras finden

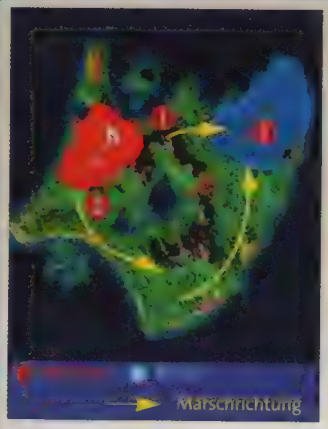
Erweitere Dein Gebiet möglichst schnell in Richtung Osten, denn dort sind die besten Rohstoffquellen zu finden. Auf dem Weg dorthin solltest Du auch auf versteckte Überraschungen stoßen: Das Lager mit Werkzeugen in der Mitte Deiner Inselhälfte ist ziemlich praktisch!

Vergiss neben der Landgewinnung auch die Verteidigung nicht, denn im Vergleich zur ersten Mission der Römer (siehe Seite 79) geht es hier schon etwas derber zur Sache.

Die Übergriffe der Maya aus dem Norden der Insel lassen sich leicht aufhalten, nämlich mit einigen großen Türmen an den schmalen Übergängen 1 zum anderen Teil der Insel.

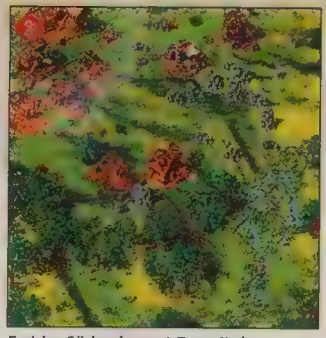
Etwas lästiger sind dann schon die Nachschub-Einheiten, die ab einem gewissen Zeitpunkt in regelmäßigen Abständen an der Landzunge im Westen 2 ankommen. Sie stören nicht nur, es werden auch immer mehr: Jede neue Welle hat drei Einheiten mehr als die vorangehende! Achte aus diesem Grund darauf, dass immer genug Krieger zur Abwehr bereitstehen. Versteckte Ressourcen 3 können dabei hilfreich sein.

Ein schwacher Trost: Das Gebiet der Maya verteidigen überwiegend Krieger der Stufe 1, die sich relativ einfach überrennen lassen. Gutes Timing ist angesagt: Starte Angriffe auf die Maya-Siedlung möglichst immer erst, nachdem Du eine Welle der Nachschub-Einheiten aufgehalten hast. Zwei Fronten mögen zwar herausfordernd sein, aber wenn sich's vermeiden lässt...

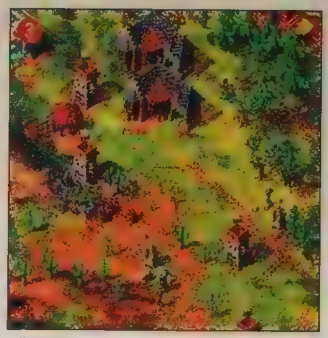


Mission 2 – Zeit der Wölfin

Sichere die beiden Flanken dieses Gebirges mit großen Wachtürmen



Erst im Süden kannst Du mit der Nahrungsproduktion beginnen



Lästig: Die Römer haben solche Turmketten zu ihrer Verteidigung errichtet

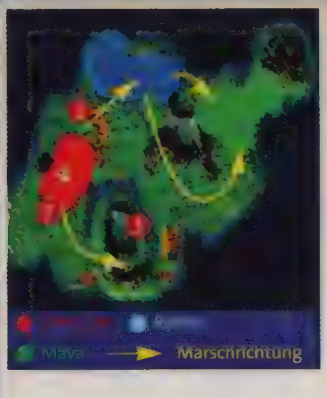
In dieser Mission erwarten Dich nur wenige Überraschungen. Die Römer greifen immer von Nordosten aus an – einige Türme an den beiden Engpässen nördlich und südlich des Gebirges 1 lösen dieses Problem aber recht schnell.

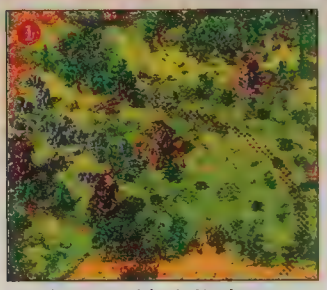
Im Süden der Insel findest Du genügend Platz für die Produktion von Nahrungsmitteln 2. Im Südosten lassen sich noch weitere Rohstoffvorkommen erschließen, sodass Du in Ruhe eine schlagkräftige Armee aufstellen kannst.

Der Hauptschlag sollte dann aus Norden erfolgen. Kleine Ablenkungsmanöver aus dem Süden können aber auch nicht schaden. Achte beim Vormarsch auf Timing und Zusammenstellung der Truppen: In den Türmen der Römer 3 haben sich überwiegend Bogenschützen verschanzt, die durch ihre erhöhte Reichweite große Verluste bei Dir erzeugen können.

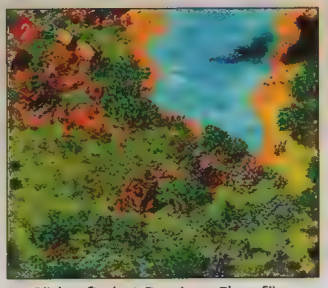
Es wäre also ratsam, erstmal ein paar schwächere Einheiten als Kanonenfutter vorzuschicken, damit die Elitetruppen ihr Ziel sicher erreichen.

Mission 3 – Allianz der Ehrlosen

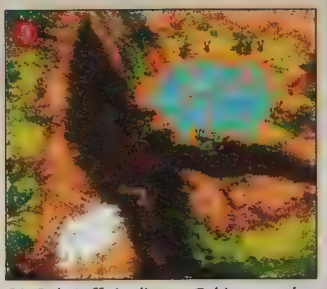




Nur eine gut gesicherte Nordgrenze hält Dir die Römer vom Hals



Im Süden findest Du einen Fluss für die Wasser- und Nahrungsbeschaffung



Die Rohstoffe in diesem Gebirge werden für die Waffenproduktion gebraucht

Viel Feind' – viel Ehr', so sagt man. Na ja... Errichte am Anfang erstmal eine solide Verteidigung gegen die üblen Störenfriede aus dem Nordosten 1. Anschließend kannst Du die Erkundung des südlichen Inselteils in Angriff nehmen. Nur dort findest Du die zum weiteren Aufbau benötigten Rohstoffe und Ressourcen 2. Insbesondere der Krater im Südosten ist eine Reise wert, da die dortigen Berge voller toller Schätze stecken 3.

Sobald Deine erste schlagkräftige Armee bereit ist, solltest Du zunächst den Römern Manieren beibringen.

Lass Dich allerdings von Deinem ersten Erfolg nicht täuschen und nimm Dir ausreichend Zeit – und die vormals römischen Ressourcen, die sich jetzt in Deinem Besitz befinden –, um jetzt eine noch stärkere Armee auf die Beine zu stellen: Denn mit den Maya im Nordosten ist wahrlich überhaupt nicht zu scherzen!

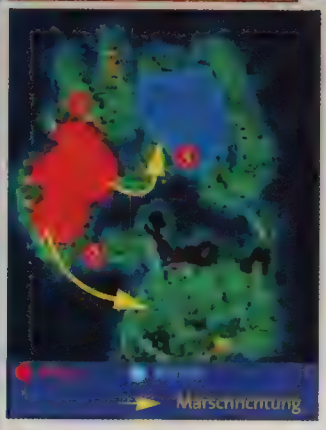
Fischbrötchen machen müde Minenarbeiter munter. Sorge also für die entsprechende Infrastruktur...

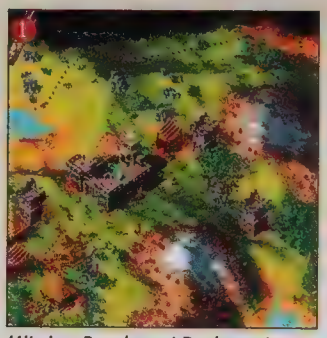
ANTA

Um den Weltfrieden endgültig zu sichern,
muss die Menschheit erneut lernen, Krieg zu führen

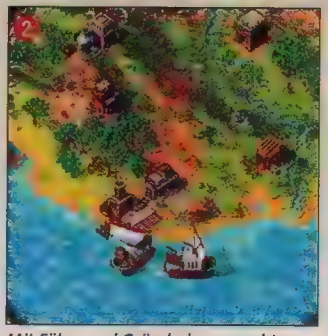
DIE MAYA

Mission 1 – Goldener Strand

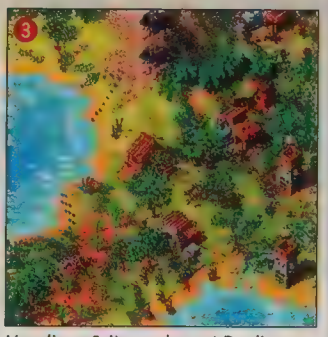




Mit einer Burg kannst Du den ersten Angriffen gelassen entgegensehen



Mit Fähre und Gründerkarren geht es zu neuen, rohstoffreichen Ufern



Von dieser Seite aus kannst Du die Römer empfindlich treffen

Sichere Dein Gebiet zunächst einmal im Norden durch – mindestens – eine voll besetzte Burg 1 ab, damit Du halbwegs Ruhe vor den Römern hast.

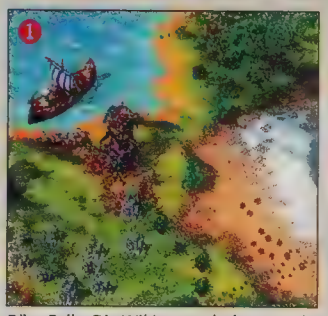
Erkunde dann den Süden des Gebiets – nur um festzustellen, dass dort kaum etwas zu finden ist. Wirklich ärgerlich, stimmt's? Aber egal, für den Schiffbau reichen die Ressourcen.

Errichte im Süden Deines Gebiets eine Werft nebst Anlegestelle und entsende einen Gründerkarren 2 auf die Insel im Süden. Dort findest Du Rohstoffe in Hülle und Fülle, sodass einer schlagkräftigen Armee nichts mehr im Wege steht – außer vielleicht kleineren Logistik-Problemen, die sich aber mit einigen Handelsschiffen schnell lösen lassen.

Sobald eine (möglichst starke) Armee steht, kannst Du die Römer angreifen. Ihre wichtigsten Industriezweige sind im Süden angesiedelt, sodass ein Angriff südlich des Sees 3 den meisten Schaden anrichtet.

Falls Du allerdings ohnehin schon einige Deiner Einheiten nördlich des Sees stationiert hast, können diese gleichzeitig für etwas Ablenkung sorgen.

Mission 2 – Die Feuerbärte



Böse Falle: Die Wikinger erhalten regelmäßig Nachschub mit der Fähre

Bei diesem Waffenlager lacht das Kämpferherz – wenn man

Allein auf einer Insel – das wäre doch wirklich schön gewesen. Leider macht Dir ein kleiner Außenposten der Wikinger 1 im Westen das Leben schwer.

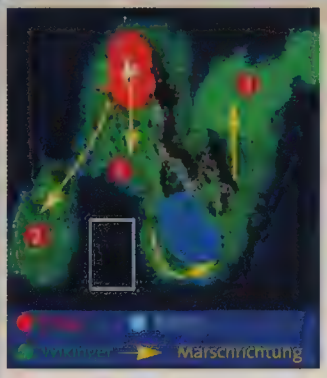
Erforsche zunächst den Nordosten, um ergiebige Rohstoffquellen zu entdecken. Nachdem Du das Wikinger-Ärgernis mit einigen Stufe-3-Kämpfern beseitigt hast, kannst Du das Leben auf Deiner Insel voll genießen. Die Gebirge liefern ausreichend Rohstoffe, und im Krater im Südwesten der Insel 2 kannst Du auch noch ein paar Extras einsammeln. Insbesondere die dort zu findenden Waffen dürften Deine militärische Aufrüstung gewaltig beschleunigen.

Nachdem Du diese Idylle für den Aufbau einer mächtigen Armee genutzt hast, wird es Zeit, gegen den Feind vorzugehen. Der sitzt auf der Insel im Norden, also müssen Fähren her. Bring so viele Kämpfer wie möglich an das andere Ufer und mach den Wikingern von Nordosten aus Feuer unter ihren... Bärten!

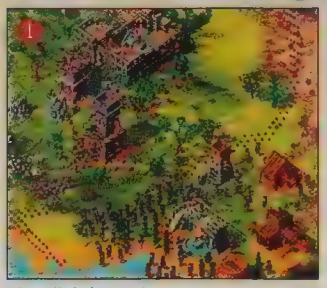
Gegner in Mission 1: die Römer

EUS
Mach Dich bereit
HOSTILE
WATERS

Mission 3 – Ein Unglück kommt selten allein



Richtig geraten: Im Finale spielen wieder zwei gegen einen. Erweitere Dein Gebiet schnell in Richtung Südosten. Du gewinnst dadurch Rohstoffe und einen strategischen Vorteil, da Du so die Feindangriffe mit einigen Türmen oder Burgen an der Landenge 1 abblocken kannst.



Ein möglichst weit vorgezogener Verteidigungsriegel erspart Dir Ärger

Dagegen sieht es in Sachen Rohstoffe in dieser letzten Maya-Mission ziemlich trübe aus. Immerhin hast Du die Möglichkeit, einige zusätzliche Eisenbarren zu erlangen: Dazu musst Du auf der Halbinsel im Südwesten an der heiligen Stelle einen Steinkopf 2 errichten.

Der Steinkopf verschafft das für die Waffenproduktion benötigte Eisen

Schalte nun die Römer aus und benutze ihre Rohstoffe, um eine neue Armee aufzustellen. Diese sollte möglichst stark sein – die Wikinger waren inzwischen bestimmt nicht untätig 3 und dürften eine schmerzhafte Verteidigungslinie aufgebaut haben!

Die Wikinger haben einige Wachtürme aufgestellt, die sich schwer einnehmen lassen

Wie gemein: Wikinger (l.) und Römer (M.) kämpfen in der letzten Mission beide gegen die Maya

Fortsetzung folgt

Die ersten Herausforderungen wären hiermit geschafft. Nun wartet das Dunkle Volk auf Dich. Nützliche Strategien gegen Morbus und seine finsteren Schergen und viele wirkungsvolle Tipps findest Du in der nächsten SCREENFUN 6/01.

DAS ERSTE GROSSE SPIEL DES NEUEN JAHRTAUSENDS

Creation Engine

Eigens für Hostile Waters wurde eine neue, revolutionäre Grafik-Engine entwickelt: die **Creation Engine**. Damit ist es möglich, Umwelt und Physik so wirklichkeitsgetreu darzustellen, wie Sie es wahrscheinlich noch nie gesehen haben!

Dank der Verwendung von dynamischen Texturen können unendlich vielfältige Landschaften erzeugt werden. Sie werden es nicht erleben, dass zwei identische Texturen nebeneinander liegen.

Eine der exaktesten Simulationen der physikalischen Gesetze ermöglicht revolutionäre Effekte. Wenn Sie in Hostile Waters ein Objekt zerstören, zerspringt es nicht in dreieckige Polygone, sondern in einzelne Stücke, die tatsächlich so aussehen wie verkohlte und deformierte Einzelteile dieses Objekts.

CREATION ENGINE

Terroristen setzen die Menschheit

ins Machtzentrum der Gegner. Machen

„Ausgeklügelte Missionen, knallbunte Explosionen und nicht zuletzt die fantasievolle Hintergrundgeschichte sind Motivation genug, die Erde ein weiteres Mal zu retten."
PC Games 03/2001

„...ein brillantes Computerfeuerwerk..."
PC PLAYER 03/2001

„Ein Action-/Strategiespiel par excellence... Und – ohne jeden Zweifel – ist es das erste große Spiel des neuen Jahrtausends"
PC Gamer 02/2001

Weitere Infos unter
www.hostile-waters.de

Besuchen Sie uns im Internet
www.VERLAG.KOCHMEDIA.com

KOCH MEDIA

Rage

Info-Telefon in D: 0180/ 118 57 95 (7,69 Pf/Min. DTMS AG)
D: Lochhamer Straße 9, D-82152 Planegg
A: Tivoligasse 25, A-1120 Wien
CH: Poststraße 10, CH-9201 Gossau

Pro Design, München

Clive Barker's Undying

1923. Im Kampf gegen einen alten Familienfluch kommt Patrick Galloway seinem alten Freund Jeremiah Covenant zu Hilfe. – Wem das Herz bei dieser Gruselei schon in die Hose gerutscht ist, der braucht wahrscheinlich folgende Schummeleien als Lebensversicherung. Ein Druck auf die **[TAB]**-Taste öffnet die Eingabezeile.

Cheats

Alle Waffen und Sprüche:
addall

Gesundheit auf 999 setzen:
set aeons.patrick health 999

Mana auf 999 setzen:
set aeons.patrick mana 999

Unbegrenztes Mana ein/aus:
infinitemana <1 oder 0>

Verfolgerperspektive ein/aus:
behindview <1 oder 0>

Spruchstärke vergrößern:
ampattspell

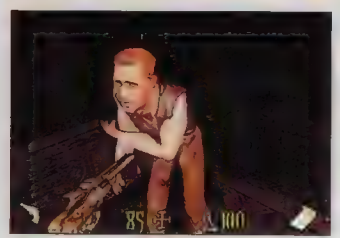
Spieler „leuchtet" ein/aus:
becomelight <1 oder 0>

Sprunghöhe einstellen:
setjumpz <0 bis 2000>

Spruch „Fliegen":
flight

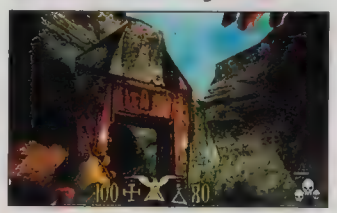
Esel erschaffen:
assall

Framerate anzeigen:
showfps

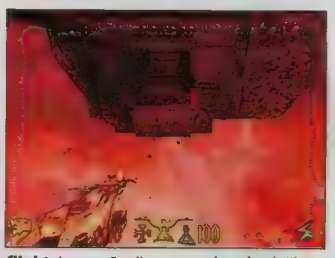


*Nach Druck auf **[TAB]** erscheint die Eingabezeile auf dem Bildschirm*

***set aeons.patrick health 999** und **set aeons.patrick mana 999**: Voll aufgepowert! Die Monster können ruhig kommen...*

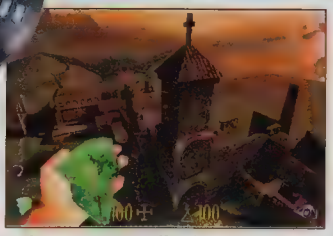


***ampattspell**: Viermal diesen Cheat eingeben, und schon hat der Schädel-Sturm-Spruch die volle Stärke*



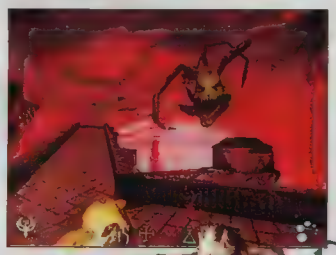
***flight**: Lange Sprünge werden dank Flugmodus zur leichten Übung*

***behindview 1**: Wer lieber im Lara-Style spielt, muss sich dann mit hampeligen Animationen abfinden*



***setjumpz 2000**: Hoffentlich ist Mr. Galloway auch schwindelfrei*

***assall**: I-ah! I-ah! So schafft man sich seinen eigenen Streichelzoo*



***addall**: Keine Angst mehr vor grauslichen Wesen muss Galloway dank voller Waffen- und Spruchausstattung haben*

Ducati World

Eine Legende unter den Motorrädern sind die Ducati. Wer schon von Anfang an das volle Rennerlebnis braucht, benutzt einfach die Cheats.

Vom Hauptmenü geht Ihr in die **„Optionen"** und dann zu **„Namen"**. Hier lassen sich alle Schummeleien als Fahrernamen aktivieren.

Cheats

Motorrad „900 SSS FE" im Quickrace:
TODDMCARTOR

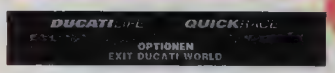
Motorrad „Foggy 996" im Quickrace:
THEDOGSNADS

Alle Optionen im Quickrace freischalten:
ITSALLOVER

1.000.000 mehr Geld:
GREEDYGIT

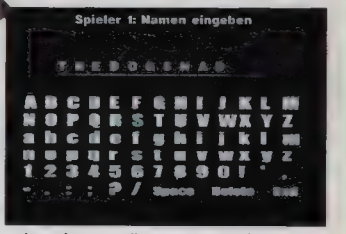
Alle Lizenzen erworben:
BADDRIVER

Entwicklerteam anschauen:
TEAM



*Düst im Hauptmenü zu **„Optionen"**...*

*...und anschließend zu **„Namen"**...*



...dort „benennt" jetzt einen Fahrer. Dabei unbedingt auf die Großschreibung achten! Ein fröhlicher Männerchor bestätigt, dass Ihr's richtig gemacht habt

www.white.ea.com

SPIEL MIT DEM COMPUTER

© 2001 Electronic Arts Inc. Alle Rechte vorbehalten. Software © 2001 Lionhead Studios Ltd. Alle Rechte vorbehalten. Black & White, Lionhead und das Lionhead Logo sind Marken von Lionhead Studios Ltd. EA GAMES und das EA GAMES Logo sind Marken oder eingetragene Marken von Electronic Arts Inc. in den vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. EA GAMES™ ist eine Electronic Arts™ Marke!

***THEDOGSNADS**: Mit der hochgezüchteten Foggy 996 (360 km/h Spitzel) muss man höllisch aufpassen*

***BADDRIVER**: Im „Ducati Life"-Modus sind nun alle Lizenzen erreicht – darunter auch „Kontrolle 3" aus „Fortgeschritten"*

Ground Control: Dark Conspiracy

Im Hauptmenü die Tasten **[M]**, **[S]** und **[V]** gleichzeitig drücken und halten, bis das Konsolen-Fenster auf dem Bildschirm erscheint. Dort können die folgenden Codes eingegeben werden, um den jeweiligen Cheat zu aktivieren.

Cheats

Alle eigenen Einheiten unzerstörbar:
god

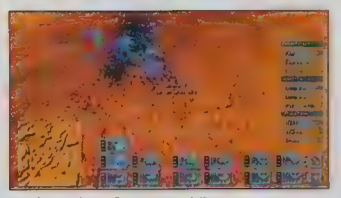
Einheiten wieder zerstörbar:
not god

Alle Levels im „eigenen Spiel" anwählbar:
gimme maps

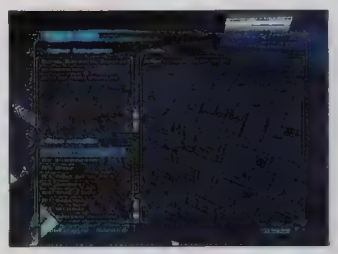
Veränderte Texturen bei den Einheiten und einigen Gebäuden:
from massive with love

Mauszeiger zur „Taschenlampe" machen (nur in den Menüs):
flashlight

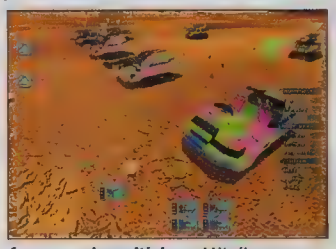
*Drückt **[M]+[S]+[V]**, um auf dem Screen ein Eingabefenster erscheinen zu lassen*



***god**: Auch Fußtruppen können nun ordentlich unter den Gegnern aufräumen – keiner kann ihnen was angeben*



***gimmemaps**: Wo geht's weiter? Entscheidungsschwierigkeiten dank freier Auswahl zwischen allen Levels*



***from massive with love**: Mit dieser schicken neuen Tapete geht der Tarneffekt allerdings flöten*

Severance: Blade of Darkness

Damit sich die Cheats verwenden lassen, müsst Ihr zuerst eine Spieldatei verändern: Im Spiel-Unterverzeichnis „Scripts" muss die Datei **menu.py** mit einem Texteditor oder Wordpad geöffnet werden. Am Ende dieser Datei fügt Ihr dann folgende Zeilen ein:

import cheats
cheats.ActivateMiscCheats()
cheats.ActivateLaserEyes()
cheats.ActivateWeaponGrow()
cheats.ActivateLevelCheats()

Nun könnt Ihr im laufenden Spiel folgende Cheattasten verwenden:

Cheats

Waffe vergrößern: **[2]**

Waffe verkleinern: **[1]**

Schild vergrößern: **[3]**

Schild verkleinern: **[4]**

Lichtschwert erschaffen (sieht im Inventar wie einfaches Schwert aus). – Um dieses Schwert einsetzen zu können, muss man auf einem höheren Level sein (siehe Level erhöhen): **[8]**

Gegner mit Lasersalven beschießen: **[k]**

Unverwundbarkeit ein-/ausschalten (durch Fallen und Stürze kann man trotzdem noch sterben): **[F10]**

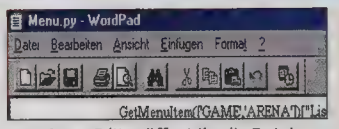
Level erhöhen: **[F8]**

In den nächsten Spiel-Level (Karte) springen: **[F9]**

Kamera nach links drehen: **[F5]**

Kamera nach rechts drehen: **[F6]**

Frei bewegliche Kamera ein-/ausschalten **[p]**



*Mit einem Editor öffnet Ihr die Datei **Menu.py** aus dem Unterordner „Scripts" in dem Verzeichnis, in welchem Ihr das Spiel „Severance" installiert habt*

```
_Listener=Listener("Python Listener 1")
InputManager=Einput.GetInputManager()
keyb=InputManager.GetAttachedDevice("Keyboard")
keyb.AddListener(_Listener)
===

import cheats
cheats.ActivateMiscCheats()
cheats.ActivateLaserEyes()
cheats.ActivateWeaponGrow()
cheats.ActivateLevelCheats()
```

Ganz am Ende des Textes fügt Ihr nun die hier genannten Zeilen ein

***[g]**: Luke, du auch hier? „Star Wars"-Feeling pur gibt es dank des Cheats – vielleicht ein versteckter Winkel auf Dagobah?*

***[2]**: Wenn Ihr Probleme habt, Euren Feinden eins überzubraten – vielleicht hilft ja eine Waffenvergrößerung etwas?*

***[p]**: Wenn Ihr es leid seid, Eurem Helden immer nur von hinten aufs Toupet zu sehen, nehmt doch mal die freie Kamera!*

Text: Martin Metzler, Daniel Blank

LIONHEAD STUDIOS

www.black.ea.com

SPIEL MIT DIR

Entdecke dein wahres Ich

"DER KRIEG IST SCHON LANGE ZU ENDE"

...SAGT MEIN OPA!

"... so sieht ein gelungenes Missionspack aus"

PC GAMES

"... Sudden Strike kann mehr aber auch erheblich weniger als die meisten Add-Ons ..."

PC PLAYER

RELEASE 28. APRIL 2001!

SUDDEN STRIKE FOREVER

- 4 Kampagnen mit insgesamt 12 Missionen
- 10 Multiplayer-Missionen einschließlich völlig neuer Formen des Multiplaying
- Über 30 neue Einheiten
- Sommer-, Winter-, Herbst- und Wüsten-Landschaften
- Map-and-Mission-Editor
- GameSpy-Support
- Verbessertes und schnelleres Interface

DAS OFFIZIELLE ADD-ON!

WWW.SUDDENSTRIKE.COM

cdv

FIREGLOW

In keinster Weise sollen mit dieser Anzeige die Greueltaten des 2. Weltkriegs verharmlost oder verherrlicht werden.
Wir plädieren für einen verantwortungsvollen Umgang mit der Geschichte und der notwendigen Beachtung der Tatsache, dass es sich hierbei lediglich um ein taktisches Strategiespiel handelt.

MARIO TENNIS

Nach Go-Kart fahren und Golf spielen schmettern Mario (r.) und Luigi jetzt mit Bravour Tennisbälle über den Court

Spiel, Spaß und gute Laune! Mit diesen Tipps rund um den Tennis-Auftritt von Mario und Co. verlässt Du stets als Sieger den Platz!

Welchen Charakter nehme ich?

ALL-AROUND

Mario

Luigi

Die beiden Brüder sind ideal für den Einstieg in die „Mario Tennis"-Welt. Luigi ist sogar noch einen Tick geeigneter, da er ein kleines bisschen größer ist und somit eine längere Reichweite besitzt.

Sobald man aber die Grundzüge des Spiels beherrscht, ist es ratsam, zu einem anderen, spezialisierten Charakter zu wechseln.

TECHNIQUE

Peach Daisy Toad Waluigi

Zwar sind die Schläge des Quartetts nicht allzu hart und schnell, doch können sie dem Ball nach dem Schlag per Analog-Stick eine leichte Lenkbewegung (Drift) verpassen. Nicht selten wird der Gegner von der geänderten Flugbahn überrascht und verfehlt den Ball. Waluigi ist in dieser Truppe am langsamsten, doch besitzt er aufgrund seiner Körpergröße eine hohe Reichweite. Die Unterschiede zwischen den Damen sind minimal.

SPEED

Baby Mario Birdo Yoshi

Eine hohe Beweglichkeit ist in „Mario Tennis" stets von Vorteil, daher sind Speed-Charaktere die besten Figuren im Spiel. Trotz seiner Mini-Maße kann Baby Mario im Ernstfall hoch springen und katapultiert sich neben Yoshi an die Spitze des Speed-Trios.

POWER

Bowser Donkey Kong Wario

Kräftige Schläge und lahme Beine – so könnte man die Power-Charaktere charakterisieren. Denn was nützen die schnellsten Returns, wenn der Gegner den Ball quer über den Platz und damit unerreichbar zurückspielt?

Wario ist noch der Schnellste im Bunde, Bösewicht Bowser natürlich der Stärkste. In der „Bowser Stage" beeinflussen die Drei dank ihres Gewichts sogar die Schwingbewegungen des Courts.

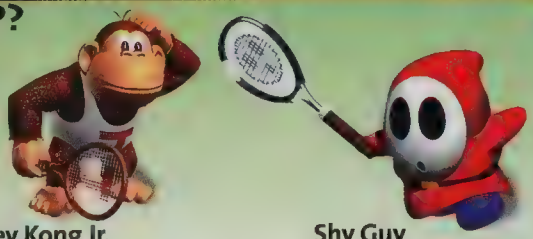
TRICKY

Boo Paratroopa

Die beiden fliegenden Tennis-Stars sind nur Profis zu empfehlen, denn sie reagieren auf Lenkbewegungen sehr sensibel. Doch wer sich mit Boo und Paratroopa anfreundet, wird mit ihnen stets als Sieger den Platz verlassen.

Paratroopa ist – sofern man seine Steuerung beherrscht – die vermutlich beste Spielfigur in „Mario Tennis". Dummerweise weiß der Computer die Fähigkeiten dieses Duos nicht einzusetzen – pass daher auf, wenn Du einen der Beiden als Partner im Doppel hast.

???



Donkey Kong Jr. Shy Guy

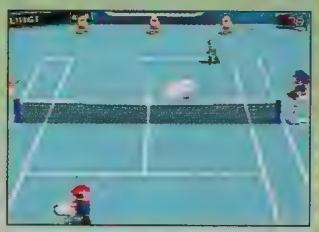
Diese beiden Charaktere müssen zunächst freigespielt werden, bevor Du mit ihnen den Tennisschläger schwingen kannst. Shy Guy ist im Grunde der Technique-Truppe zuzuordnen, während Donkey Kong Jr. ein guter All-Around-Spieler mit deutlichen Speed-Ambitionen ist.

Text: Michael Martin

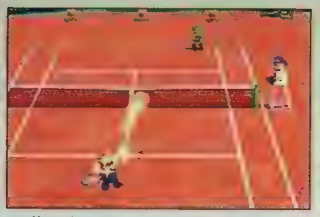
Tipps für den Aufschlag

Ein guter Aufschlag sichert ohne große Mühe so manchen Punkt. Daher studiere die folgenden Tipps und wende sie variantenreich an. Ansonsten stellt sich Dein Gegenspieler nämlich schnell auf Deine Taktik ein.

Versuche den Ball möglichst am höchsten Punkt zu treffen und auf diese Weise eine „Nice"-Bewertung einzuheimsen – der Ball hat in diesem Fall nämlich die höchste Geschwindigkeit und trifft platziert auf



Verwende nicht nur Slice- und Top-Spin-Bälle, sondern leg auch mal einen kraftvollen Smash Shot hin (gleichzeitig Ⓐ- und Ⓑ-Taste). Mit etwas Glück kann Dein Gegner anschließend nur noch hinter sich gucken...



Stell Dich nah an die Mittelaufschlaglinie und lenk beim Schlag in Deine Feldrichtung. Auf diese Weise sollte der Ball auf der Mittellinie entlangfliegen und den Gegner überraschen.

Verändere diese Taktik, indem Du auch mal scharf zur Seite aufschlägst

Stell Dich ganz nach außen und lenk beim Aufschlag (etwa mit einem Smash Shot) extrem zur gegnerischen Seite. Zwar wird der Ball oft im Netz landen, doch wenn der Aufschlag „sitzt", wird der Gegner alle Mühe haben, diesen Ball zu erwischen!

Tipps zum „Ring Shot"

In allen Spielmodi ist es entscheidend, die Ringe zu treffen und so möglichst viele Punkte zu machen. Je kleiner die getroffenen Ringe sind, desto mehr Punkte bringen sie ein. Dennoch ist in den vier Spielvarianten jeweils eine eigene, besondere Taktik notwendig.

***Game:** Bevor das Spiel gewonnen ist, musst Du eine bestimmte Anzahl von Ringpunkten sammeln. Doch zählen die Ringpunkte nur, wenn Du auch den Punkt im Spiel machst.*

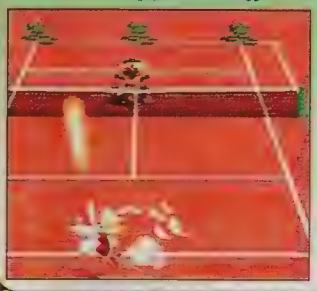
In hohen Levels solltest Du den 40:40-Stand anstreben und dann immer nach 10 bis 20 Zählern einen Punkt machen, den Vorteil dann absichtlich verlieren und die Taktik wiederholen. So gewinnst Du langsam, aber sicher!

***Time:** Hier ist nichts weiter nötig als Übung. Vergiss nicht, in den höheren Levels Lobs einzusetzen, damit Du die hoch schwebenden Ringe erwischst*

***Balls:** Dir stehen in diesem Modus nur eine geringe Anzahl von Bällen zu Verfügung, ansonsten ist dieser Modus dem Game-Spiel sehr ähnlich.*

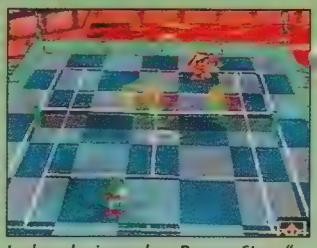
***Points:** Beeilung! Sammle ausreichend Punkte, bevor die Uhr abgelaufen ist. Vermeide also neue Aufschläge und spiele lieber den Ball ein paar Mal hin und her, um den Gegner auf eine andere Court-Seite zu locken*

Tipps zur „Piranha Challenge"



Lenk die ankommenden Bälle stets extrem zur Seite, damit Dein Gegner sie nicht erwischen kann. So brauchst Du Dich nur auf Bälle der Piranha-Pflanzen zu konzentrieren und solltest die Herausforderung mit etwas Übung leicht meistern. Setz am besten kraftvolle Top Spins (zweimal Ⓐ-Taste) oder Smash Shots ein (gleichzeitig Ⓐ- und Ⓑ-Taste). Übrigens, wenn Du den Piranha-Court freigeschaltet hast, hast Du in diesem Spielmodus einen weiteren Platz zur Verfügung

Tipps zur „Bowser Stage"



In der schwingenden „Bowser Stage" spielen Extrawaffen eine matchentscheidende Rolle. Jedes Mal, wenn Du den Ball durch einen transparenten Würfel schlägst, erhältst Du eines der Extras – der Zufall entscheidet, welches.

Hier findest Du alle Extras, ein paar Tipps dazu und eine Bewertung (Höchstpunktzahl: fünf Schläger)

Die Banane

Tritt eine Figur auf eine geworfene Bananenschale, fällt sie hin und ist für vier bis fünf Sekunden nicht einsatzfähig. Es ist schwer, dieses Extra gezielt einzusetzen, doch wenn es nahe der gegnerischen Grundlinie liegt, ist die Wahrscheinlichkeit hoch, dass jemand darüberstolpert...

Der Pilz

Setzt Du dieses Extra ein, kann sich Dein Spieler für kurze Zeit schneller bewegen. Doch der Geschwindigkeits-Boost dabei ist nicht allzu hoch. Von daher nützt dieses Extra nur langsamen Charakteren, zum Beispiel Bowser, Donkey Kong und Wario.

Der Stern

Der Stern lässt Deine Figur für einige Sekunden aufleuchten und macht ihn für diese Zeit stärker – das heißt, seine Schläge werden kraftvoller und schneller. Dies klingt ganz nett, doch die Auswirkungen sind nur bei schwachen Charakteren wie Toad oder Waluigi spürbar. Bei anderen Figuren ist die Wirkung eher geringfügig.

Der grüne Panzer

Dieses Extra bewirkt, dass drei grüne Panzer nach vorn und jeweils leicht zur Seite fliegen. Wird hierbei ein Gegner getroffen, so ist er für kurze Zeit handlungsunfähig.

Dieses Extra lässt sich dann besonders gut einsetzen, wenn Du am Netz stehst und der Abstand zum Gegner also recht kurz ist. Andernfalls kann man den grünen Panzern leicht ausweichen.

Der rote Panzer

Der rote Panzer fliegt wie eine Suchrakete auf den nächsten Gegner zu und reißt ihn von den Beinen. Erst nach ein paar Sekunden hat sich der Getroffene erholt.

Dieses Extra ist die mächtigste Waffe im Spiel. Einziger Nachteil ist wohl, dass man beim Doppel nicht bestimmen kann, welcher Gegner getroffen wird.

Der Blitzschlag

Der Blitz schwächt alle anderen Spieler und bewirkt, dass deren Schläge weniger kraftvoll und schnell sind.

Zwar werden dank dieses Extras beide Gegnerfiguren geschwächt, doch auch der eigene Doppelpartner zeigt Ausfallerscheinungen – und das kann unter Umständen schlecht sein. Überleg Dir darum genau, wann der Einsatz dieses Extras sinnvoll ist.

Einfach draufhau'n ist nicht alles: Tennis-Star Boo und Co. haben etliche Trix auf Lager...

K.O.E presents Z.O.E

ZONE OF THE ENDERS

Live or D.I.E?

INCLUDES EXCLUSIVE TRAILER OF

TACTICAL ESPIONAGE ACTION

METAL GEAR SOLID 2

SONS OF LIBERTY

Friend or F.O.E?

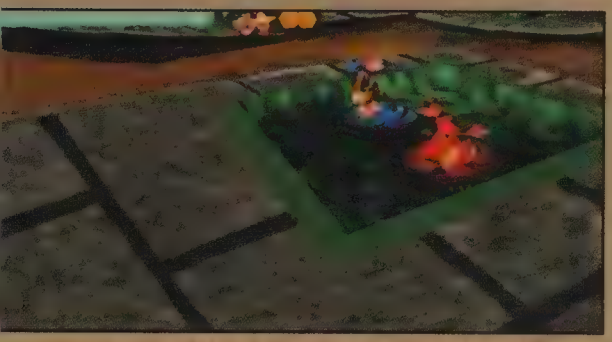
Z.O.E IST EIN FESSELNDES WELTRAUMABENTEUER. PACKENDE MECH-DUELLE UND EINE FASZINIERENDE STORY MACHEN Z.O.E. ZU EINEM TRIP IN EINE ANDERE WELT. SEI DER HELD WIDER WILLEN UND RETTE EINE GANZE NATION VOR DER ZERSTÖRUNG.

VOM ENTWICKLER DES BLOCKBUSTERS METAL GEAR SOLID.

KONAMI

PlayStation.2

Z.O.E © 2001 KCE JAPAN All Rights Reserved. © 2001 KONAMI CORPORATION. All Rights Reserved. PlayStation are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.



Exklusiv für

NINTENDO64

Manchmal geht man besser g

Toiletten
www.nintendo.de
etrennte Wege, um ein wichtiges Geschäft zu erledigen.

NINTENDO 64

Star Wars – Episode I: Battle for Naboo

In der Rolle des Piloten Gavyn Sykes wirkt Ihr an der Verteidigung Naboos gegen die Handelsföderation mit.

Im Hauptmenü wählt Ihr „Options" und dort dann „Passcodes". Jetzt können die Cheats eingegeben werden. Für die Königin! Für Naboo!

Cheats

Alle Levels freischalten (auch Secret Levels): **LEC&FIVE**

Stärkere Schilde: **DROIDEKA**

Ein Treffer genügt (allerdings auch bei Euch!): **EWERDEAD**

Rosa Schiff: **RUAGIRL?**

Abspann: **MEMEME!**

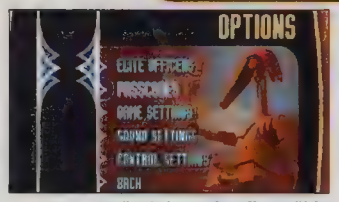
Bild des Entwicklerteams: **LOVEHUTT**

Unendlich Leben: **PATHETIC**

Showroom – Concert Hall: **WAKEUP**

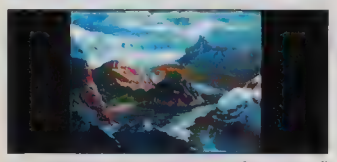
Showroom – Art Gallery: **KOOLSTUF**

„Making Of"-Kommentar in jedem Level: **TALKTOME**

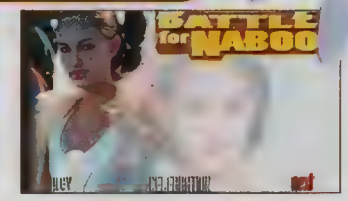


*Im Hauptmenü wird **„Options"** gewählt und danach **„Passcodes"**...*

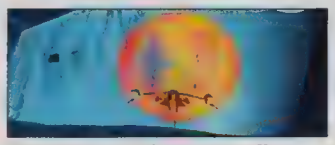
...anschließend lassen sich die Codes durch das Drehrad aktivieren



***KOOLSTUF**: Unter „Options – Showroom" könnt Ihr jetzt eine Menge Konzeptzeichnungen unter die Lupe nehmen*

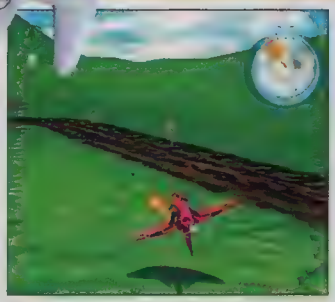


***WAKEUP**: Ebenfalls im „Showroom" findet sich nun die Möglichkeit, sich alle Musikstücke des Spiels reinzuziehen*

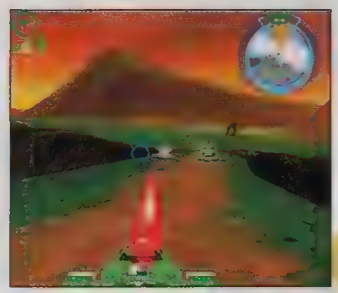


***EWERDEAD**: Ein Schuss – ein Treffer!*

***LEC&FIVE**: Alle Missionen sind frei wählbar, auch die Geheimlevels*



***RUAGIRL?**: Pretty in Pink – was soll die Handelsföderation von Euch denken?*

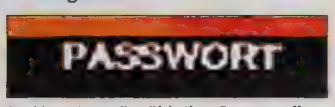


***DROIDEKA**: Triff mich doch! Eure trickreich verstärkten Schilde halten mehr aus*

GAME BOY

Army Men – Air Combat

Captain Blade ist mit seinem Helikopter auf gefährlicher Mission.



*Im Hauptmenü wählt Ihr **„Passwort"***

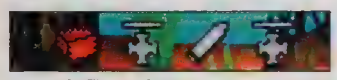
Passcode für Level 2

Passcode für Level 3

Passcode für Level 4

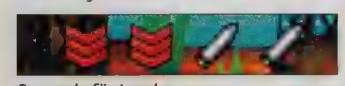
Passcode für Level 5

Passcode für Level 6



Passcode für Level 7

Passcode für Level 8



Passcode für Level 9

Passcode für Level 10

Passcode für Level 11

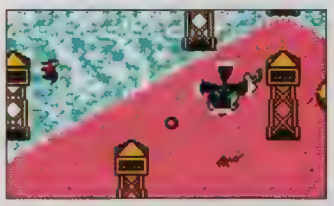
Passcode für Level 12

Passcode für Level 13

Passcode für Level 14

Passcode für Level 15

Passcode für Level 16

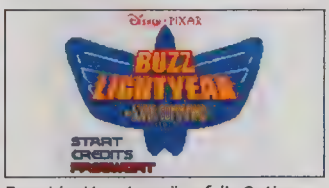


Volles Haus! Im letzten Level muss Blade zusehen, dass ihm sein Hubschrauber von den Gegnermassen nicht unter dem Hintern weggeschossen wird

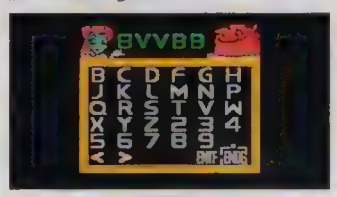
Im neunten Level sammelt der tapfere Captain zwei Forscher und Sarge auf

Captain Buzz Lightyear: Star Command

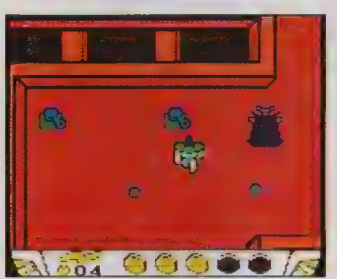
Wählt im Hauptmenü **„PASSWORT"** und gebt dort den Code **8VVBB** ein. Auf diese Weise erhält man Zugriff zu allen Missionen, die Buzz so im Laufe seiner Weltrettung erledigen muss.



*Zuerst im Hauptmenü auf die Option **„PASSWORT"** gehen...*



*...um hier dann **8VVBB** als Passcode zusammenzubasteln*

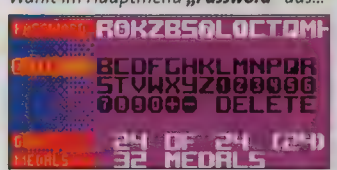


Ab auf den mysteriösen Planeten Z! Jetzt könnt Ihr Zurg auf seiner Heimatwelt klar machen, mit wem er sich angelegt hat

Dave Mirra Freestyle BMX

Im Hauptmenü wählt Ihr **„Password"**. Dort wird anschließend der Mastercode **R6KZBS7L1CTQMH** eingegeben. Schon stehen alle Strecken zur Wahl und alle Ziele sind bereits erreicht.

*Wählt im Hauptmenü **„Password"** aus...*



*...um hier **R6KZBS7L1CTQMH** herauszusuchen. Wie man sieht, erhält man alle Medaillen und hat alle Ziele erfüllt...*

...aber nicht nur das, auch alle Strecken sind nun freigeschaltet. Zeit, mal seine Stunt-Tricks auf der Strecke „Acclaim Games: Skyscraper" zu testen

Text: Martin Metzler

Kinder Happy Hippo Snack®

1 von 111 Happy Hippo Game Boy Color Spielen + GAME BOY COLOR zu gewinnen!

Demnächst auch im Handel erhältlich!

- Spannendes "Jump'n Run"-Game
- 6 aufregende Welten mit je 3 Levels
- 6 Mini-Games zum Üben der "Special Moves"

1 von 5 CHEATS auf jeder Packung

Teilnahmekarten überall dort, wo es Kinder Happy Hippo Snack gibt.

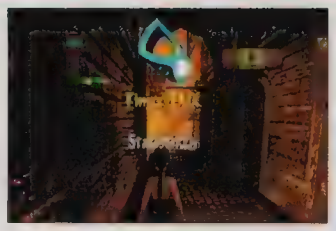
Alle Einsendungen bis zum 2.7.2001 (Datum des Poststempels) nehmen an der Verlosung teil. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

© FERRERO 2001 Gestaltungsänderungen vorbehalten

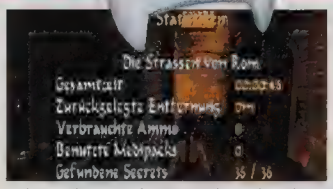
Tomb Raider – Die Chronik

Entdeckt: Die geheimen Features lassen sich ganz einfach freischalten. Pausiert das laufende Spiel durch einfachen Druck auf die START-Taste.

Im Inventar wählt Ihr daraufhin die **„Timex-TMX“**, um die Statistiken zu betrachten. Wenn Ihr nun die Ⓨ-Taste für eine Weile drückt und dann wieder loslasst, verändert sich Euer Secrets-Wert wundersamerweise auf 36.



Pausiert das Spiel mit START und werft einen kleinen Blick ins Inventar...



*...dann aktiviert die Statistiken über die **„Timex-TMX“**. Hier drückt Ihr die Ⓨ-Taste für einige Sekunden. Nach dem Loslassen habt Ihr alle Secrets entdeckt*

Im Hauptmenü findet Ihr nun in den Optionen die „Speziellen Features“. Unter anderem gibt's da fesche Lara-Bilder

Text: Martin Metzler

Durchgespielt

Virtua Tennis

SEGA PROFESSIONAL TENNIS

Shops

In den Shops des „World Circuit“ gibt es eine Menge zu kaufen. Neben acht spielbaren Tennisprofis, die Dir im „Arcade“- und „Exhibition“-Modus zur Verfügung stehen, gesellen sich neue Tennisklamotten und Austragungsorte hinzu. Letztere stehen Dir ausschließlich im „Exhibition“-Modus zur Verfügung. Hier ist eine Auflistung der Shops und was es da zu ergattern gibt:

Shop-Übersicht

North Shop	
Spieler:	Tinbergen, Euler
Arena:	Spain
Kleidung:	Nr. 1, 2, 3 und 4
Partner:	Ventura
South Shop	
Spieler:	Tesla, Altman
Arena:	Germany
Kleidung:	Nr. 5, 6, 7 und 8
Partner:	Tinbergen und Costa
Cape Shop	
Spieler:	Singth, Costa
Arena:	Russia
Kleidung:	Nr. 9, 10, 11 und 12
Partner:	Inoue und Altman
Asia Shop	
Spieler:	Ventura
Arena:	Sweden
Kleidung:	Nr. 13, 14, 15 und 16
Partner:	Tesla und Euler
Pacific Shop	
Spieler:	Inoue
Arena:	Japan
Kleidung:	Nr. 17, 18, 19, und 20
Partner:	Singth

Im South Shop gibt es als Austragungsort Deutschland zu kaufen – Mit lauen 100.000 Dollar ein echtes Schnäppchen

Die gekaufte Spielarena lässt sich lediglich im „Exhibition“-Modus anwählen

Der neunte Spieler: King

Dein letzter Gegner im „World Circuit“ heißt King und spielt ungefähr doppelt so gut wie alle anderen Cracks. Du darfst erst gegen ihn spielen, wenn Du alle anderen Trials und Trainings gewonnen beziehungsweise bestanden hast. Hast Du ihn geschlagen, steht er Dir als spielbarer Charakter im „Arcade“- und „Exhibition“-Modus zur Verfügung.

Acht versteckte Tennis-Outfits

Um an die versteckten Klamotten heranzukommen, musst Du die Trainingslevels auf Stufe 3 nach den Bedingungen im obigen Kasten durchspielen.

Training	Bedingung
Big Wall	Alle Felder treffen, bevor sich der Countdown rot färbt.
Bull's Eye	Mindestens 7000 Punkte erzielen.
Smash Box	Alle Würfel vom Spielfeld schlagen, bevor sich der Countdown rot färbt.
Giant Ball	Alle Kugeln vom Spielfeld schlagen, bevor sich der Countdown rot färbt.
Cannon Ball	Alle Wurfmaschinen treffen, bevor sich der Countdown rot färbt.
Drum Shooter	Jede Tonne auf Anhieb treffen (es darf kein Ball daneben gehen).
Return Ace	Alle Würfel mit höchstens zwei Bällen vom Platz schlagen.
Pin Crasher	Jeder Aufschlag muss ein Strike sein.

Stell Dich im „Big Wall“-Training dicht vor die Wand und benutze ausschließlich den Lob, um alle Zahlen innerhalb der geforderten Zeit zu treffen

Versteckter Charakter: Master

Gewinne die Meisterschaft im „Arcade“-Modus im Normal-Schwierigkeitsgrad (oder höher), ohne dabei ein einziges Spiel abzugeben.

Danach wird Dich der versteckte Tennis-Profi Master herausfordern. Bezwingst Du Master, so steht er Dir als spielbarer Charakter im „Arcade“- und „Exhibition“-Modus zur Verfügung.

Tipp: Stell im Optionsmenü die Anzahl der Spiele auf 1. Dadurch musst Du nur halb so viele Spiele gewinnen wie in der Standardeinstellung.

Retourniere die hammerharten Aufschläge mit einem Standard-Lob – sie werden nur selten zurückgeschmettert...

...lauf dann schnell zum Netz und nimm den nächsten Ball volley, um auf diese Weise schnell den Punkt zu machen

Verstecktes Doppel: Master und King

Spielst Du das Doppel im Arcade-Modus zu null durch, so heißen Deine Gegner anschließend Master und King

Hier gelten die gleichen Bedingungen wie bei Master (s.o.), nur wählst Du zu Beginn ein Doppel aus. Hast Du alle Spiele ohne Punktverlust gewonnen, fordern Dich King und Master heraus.

Tipp: Am einfachsten geht es, wenn Du Master als Partner auswählst und ihn dann am Netz spielen lässt. Verteidige Deine Seite von der Grundlinie aus und lass Deinen breitschultrigen Partner die nötigen Punkte machen.

Text: Frank Glaser

M&M's MINIS MADNESS

Hilf diesen 4 mutigen M&M's® die Schokofabrik von den gemeinen M&M's® MINIS zu befreien!

WEITERE M&M's® SPIELE GIBT ES FÜR PC UND DEMNÄCHST AUCH FÜR PLAYSTATION!

JoWooD Productions

www.jowood.com

"M&M's"® and the "M&M's"® Characters are registered trademarks of Mars Incorporated and its affiliates. © Mars

KARSTADT

Spielen

Speed, Fun & Action

EIN KÖNIGREICH FÜR EIN LAMA

89.95

€ 45.99

KÖNIG DER LÖWEN 2

89.95

€ 45.99

BDFL MANAGER 2001

89.95

€ 45.99

YOU DON'T KNOW JACK

69.95

€ 35.76

DUKES OF HAZZARD 2

59.95

€ 30.65

007 RACING

89.95

€ 45.99

MOTO GP

119.95

€ 61.33

FIFA 2001

119.95

€ 61.33

ONI

119.95

€ 61.33

SSX SNOWBOARD SUPERCROSS

119.95

€ 61.33

SUMMONER

119.95

€ 61.33

STAR WARS STARFIGHTER

119.95

€ 61.33

KARSTADT

Mega-Action.
Mit dir mittendrin.

POKÉMON PUZZLE LEAGUE

149.95

€ 76.67

MICKEY'S SPEEDWAY USA

149.95

€ 76.67

BANJO-TOOIE

149.95

€ 76.67

SCOOBY-DOO!

139.95

€ 71.76

MARIO TENNIS

129.95

€ 66.44

STAR WARS BATTLE FOR NABOO

139.95

€ 71.76

MICKEY'S SPEEDWAY USA

79.95

€ 40.88

EIN KÖNIGREICH FÜR EIN LAMA

69.95

€ 35.76

POKÉMON SILBERNE EDITION

79.95

€ 40.88

TOY STORY RACER

69.95

€ 35.76

POKÉMON GOLDENE EDITION

79.95

€ 40.88

M & M'S MINIS MADNESS

69.95

€ 35.76

Stefan Effenberg

nimm meine power und mach das spiel.

Erleb mit UEFA Challenge die Emotionen der großen europäischen Wettbewerbe – als wärst du live auf dem Rasen dabei. Freu dich auf:

- die Kader der besten Vereine: Manchester United, FC Barcelona, FC Bayern München ... und ihre Stadien Old Trafford, Nou Camp, ...
- die Topstars des europäischen Fußballs – Figo, Anderson und Effenberg
- einen exklusiven Multi-Saison-Modus samt Auf- und Abstieg
- neuartige Animationen und Bewegungsabläufe, die absolut realistisch die Aktionen auf dem Rasen und den Tribünen wiedergeben

die geballte spiel-power ab Juni auch für PlayStation®2 und PC

INFOGRAMES

www.de.infogrames.com

www.uefachallenge.com

Live your talent.

© Infogrames 2001 All rights reserved. "PlayStation" and "PlayStation®2" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved. Any individual names and images, as well as club, team and stadium names, their logos and playing strips, are the property of their respective owner(s). UEFA shall bear no responsibility for any unauthorised copying and/or usage of such properties by third parties. UEFA and all its competition logos and names are registered trademarks of UEFA and are used herein with the permission of UEFA. These trademarks may not be reproduced without the prior written permission of UEFA. All rights are reserved. Screenshots from the PC version. Photo credit: Thiemo Sander

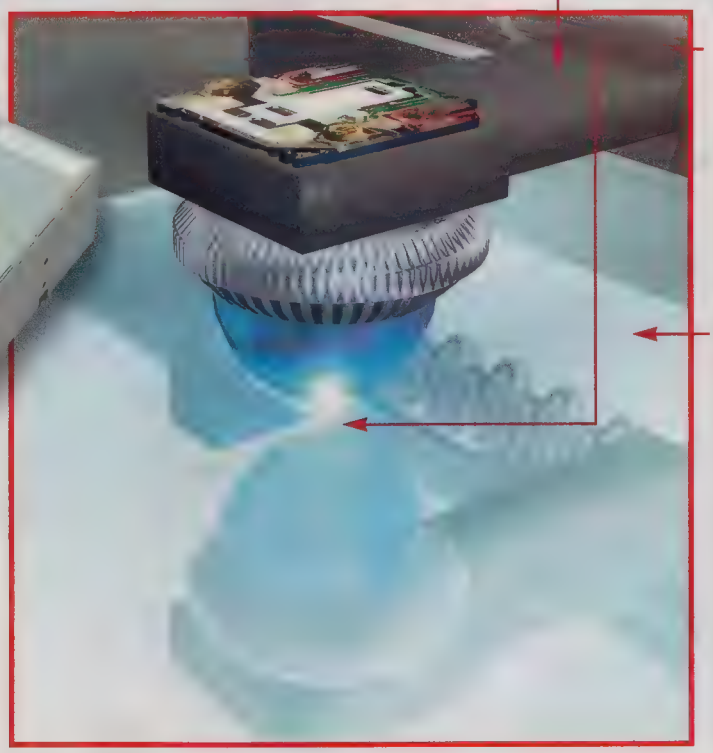
SO FUNKTIONIERT EIN CD-BRENNER

Bei Datenträgern unterscheidet man zwischen optischen und magnetischen Speichermedien.

OPTISCH

CD-RW-Laufwerk

- Brenner gibt es als interne und externe Laufwerke. Man unterteilt sie meist anhand der Schreibgeschwindigkeit. Ein Brenner mit zwölffachem Speed überträgt die Daten mit 1800 KB pro Sekunde (= 12 x 150 KB/s).
- Seit neustem findet man Kombi-Geräte im Handel, die nicht nur als Brenner, sondern auch als DVD-Player dienen.



Arm

- Der Arm steuert den Laser zur gewünschten Position auf der CD.

Laser

- Durch unterschiedlich starke Bestrahlung erzeugt der Laser kleine Erhöhungen (Pits) und Vertiefungen (Lands) auf der Datenschicht. Diese werden beim Lesen als die digitalen Zustände „0" und „1" interpretiert.

CD-Rohling

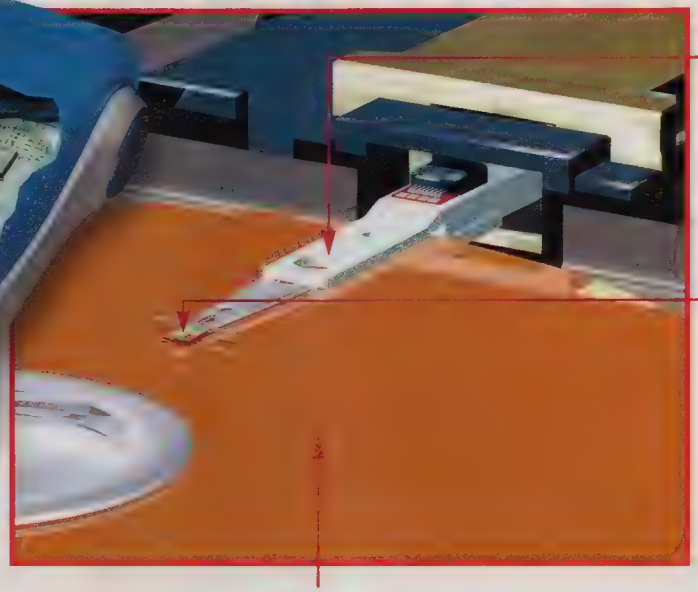
- Leere CDs (Rohlinge), die man nur einmal beschreiben kann, werden als CD-R bezeichnet. CD-RW („ReWritable") lassen sich bis zu 1000 Mal wiederbeschreiben.
- Rohlinge sind empfindlich gegen Sonnenstrahlen und Hitze.
- Mit Programmen wie „DirectCD" lassen sich Rohlinge so formatieren, dass man sie wie normale Disketten oder Festplatten beschreiben kann. Der Umweg über das Brennprogramm entfällt.

...UND SO EIN ZIP-LAUFWERK

MAGNETISCH

ZIP-Laufwerk

- ZIP-Laufwerke ähneln technisch den herkömmlichen 3,5-Zoll-Diskettenlaufwerken. Auch sie speichern die Informationen auf einen magnetischen Datenträger.
- Je nach Ausführung bieten ZIP-Disketten 100 MB oder 250 MB Speicherplatz. Dazu passend gibt es 100- und 250-MB-Laufwerke. 250-MB-ZIPs lassen sich nicht in einem 100-MB-Laufwerk lesen. Andersherum geht es aber schon.



Arm

- Während der Datenträger mit rund 2900 Umdrehungen pro Minute rotiert, bewegt ein mechanischer Arm den Schreib-/Lesekopf vor und zurück.

Lese-/Schreibkopf

- Beim Schreiben richtet der Kopf die kleinen magnetischen Partikel auf der Oberfläche in zwei Richtungen aus (Polarität).
- Beim Lesen erkennt der Kopf die Polarität der bereits ausgerichteten Partikel und interpretiert sie als „0" und „1".

Datenträger

- Der Datenträger besteht aus einer flexiblen Scheibe. Magnetische Partikel im Inneren können durch ein Magnetfeld in zwei Richtungen ausgerichtet werden.

Text: Matthias Metzler · Illustration: Horst Kolodziejczyk

Rettet die Bytes!

Hilfe, wichtige Datei zerstört?! Schütze die Bytes im Vorfeld: Regelmäßige Datensicherung nimmt dem Crash die Macht. Hier erfährst Du alles Wesentliche. Im Vergleichstest: unterschiedliche Massenspeicher.

Lexikon

Hier werden wichtige Fachbegriffe erklärt, die im Zusammenhang mit Datensicherung immer wieder auftauchen.

1 Backup
Eine Sicherungskopie von Datenbeständen auf einem anderen Medium (s.u.). Die Rettung, wenn die Originaldaten verloren gehen!

2 Medium
Allgemeine Bezeichnung für einen beliebigen Datenträger.

3 ZIP-Diskette
Von der Firma Iomega entwickelte Diskette zum Speichern von 100 oder 250 MB Daten. ZIP-Disketten sind mit herkömmlichen 3,5-Zoll-Disketten leider nicht kompatibel.

4 CD-RW
CD mit bis zu 700 MB Speicherplatz. Sie lässt sich etwa 1000-mal wiederbeschreiben (engl. ReWrite). Im Gegensatz dazu lässt sich eine CD-R nur einmal brennen.

5 Streamer
Bandlaufwerke (engl. Streamer) dienen zur Sicherung und zum Transport großer Datenmengen.

6 DVD
Die DVD (Digital Versatile Disc) speichert im Gegensatz zur CD (650 MB) bis zu 18 GB an Daten.

Monatelang verrichtet Dein PC anstandslos seine Dienste. Doch ausgerechnet, wenn es drauf ankommt, zerhackt der Rechenknecht plötzlich alle wichtigen Daten. Ein Horror für jeden. Noch schlimmer ist es, wenn der Rechner gleich völlig den Geist aufgibt. Gründe für einen plötzlichen Datencrash gibt's viele: Neben defekter Hardware und falschen Treibern kommen auch Virenbefall, versehentlich gelöschte Systemdateien oder ein Stromausfall in Frage. Wohl dem, der dann cool bleiben und ein aktuelles Backup (1) aus der Schublade holen kann!

Doch selbst wenn der Rechner läuft – wer nur ein paar Grafiken oder MP3-Files zu Freunden mitnehmen will, hat ein Problem. Die alten 3,5-Zoll-Disketten bieten einfach nicht mehr genug Speicherplatz. Darum wächst die Nachfrage nach besseren Speicherlösungen.

Speichertypen, Speicherkämpfe

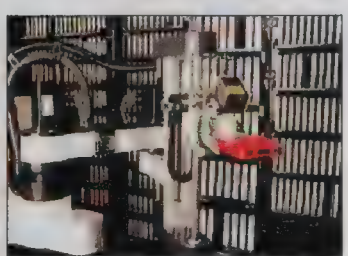
Die Wahl des richtigen Mediums (2) hängt stark vom Verwendungszweck ab, und der Markt wird hart umkämpft.

Es gibt ZIP-Disketten (3). Hersteller Iomega versucht seit Jahren, sie als Nachfolger der kleinen 3,5-Zoll-Disketten zu etablieren. ZIP-Disketten speichern je nach Ausführung 100 oder 250 MB Daten. Passend dazu gibt es interne und externe ZIP-Laufwerke.

Die von einigen Konkurrenten entworfene Alternative heißt LS-120. Sie ist kompatibel zur normalen Diskette, speichert allerdings rund 120 MB. LS-120 konnte sich aber nicht durchsetzen.

Sehr beliebt sind optische Lösungen wie CD-RW-Brenner (4). Sie bieten ein exzellentes Preis-Leistungs-Verhältnis.

Geht es um richtig große Datenmengen, kommt man an Streamern (5) nicht vorbei. Diese Bandlaufwerke



So sichern die Profis: In Banken und Versicherungen verwalten Roboter viele Schränke voller Magnetbänder

speichern mehrere Gigabyte an Daten. Ideal fürs Backup ganzer Festplatten!

Ein neuer Stern am Speicherhimmel ist die DVD (6). Auch sie bietet mehrere Gigabyte Speicher und hat zudem die Vorteile der CD: schneller Datenzugriff und einfache Handhabung. Für einmal beschreibbare Rohlinge gibt es bereits den Standard DVD-R. **Bei wiederbeschreibbaren DVDs herrscht aber noch Chaos. Die Hersteller müssen sich auf ein einheitliches Format erst einigen.**

Seit einiger Zeit zu kaufen gibt es DVD-RAM-Laufwerke. Leider sind DVD-RAM-Medien nur im DVD-RAM-Brenner lesbar. Herkömmliche DVD-Player können damit nichts anfangen.

Besser sieht es mit DVD-RW aus. Fast alle neueren Player sollen diese Rohlinge lesen können. Einen passenden Brenner präsentierte Pioneer auf der CeBIT 2001. SCREENFUN stellt ihn im Vergleichstest vor (Seite 106).

Die CeBIT war für Philips auch die Plattform für den DVDR 1000. Er ist als digitaler Ersatz für Videorekorder gedacht und brennt nach dem DVD+RW-Standard. Das Gerät kommt im Herbst und wird satte 5000 Mark kosten.

Von allen drei Formaten haben wohl DVD-RW und DVD+RW die besten Chancen, sich durchzusetzen.

Backup-Strategien

Bevor Du Dich für ein Speichermedium entscheidest, greif zu Erstmaßnahmen! Alle Besitzer eines Microsoft-Office-Programms sollten in den Speicheroptionen die Funktion „Sicherungskopie immer erstellen" aktivieren. Dann wird stets die vorletzte Version eines Dokuments als zusätzliche Datei im aktuellen Ordner abgelegt. Andere Programme bieten oft Ähnliches an. Nach Möglichkeit also immer aktiviert haben!

Außerdem solltest Du Dir angewöhnen, grundsätzlich alle selbst erstellten Dateien in einigen wenigen Ordnern zu sichern. Windows bietet dazu standardmäßig den Ordner „C:\Eigene Dateien" an. Am besten legst Du hier

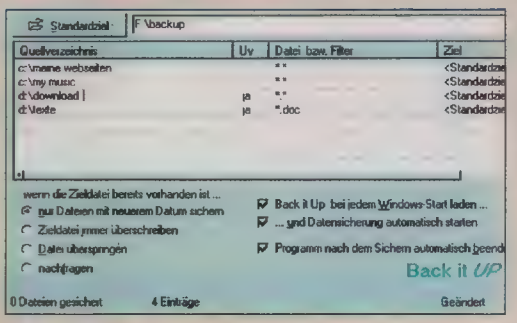
Programme für die Datenrettung

Alle, die ihre Daten bequem schützen wollen, sollten sich **„GoBack"** von Adaptec zulegen (Preis: zirka 100 Mark). Mit dieser Software kann man neben Einzeldateien auch gleich das ganze Betriebssystem auf einen früheren Zustand zurücksetzen. Selbst wenn Windows nicht mehr starten will, kann „GoBack" noch eingreifen.

Die Bedienung ist einfach, und die Datensicherung läuft automatisch im Hintergrund. Alte Dateiversionen werden in einem reservierten Bereich der Festplatte aufgehoben. Installierst Du häufig Spieledemos, stößt aber auch „GoBack" schnell an seine Grenzen.

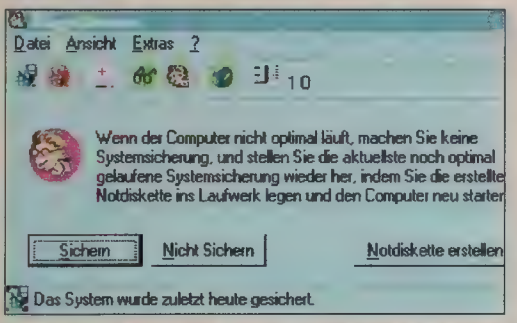
Mit den Bordmitteln von Win 98 (nicht ME!) ist Datensicherung mühsam. Das Programm „Backup" dient zur Sicherung einzelner Dateien (oder der ganzen Festplatte). Du findest es unter „Start – Programme – Zubehör – Systemprogramme". Streikt Windows, fährst Du den Rechner mit der Windows-Startdiskette hoch. In DOS musst Du dann noch recht umständlich das Programm „\tools\sysrec\pcrestor" von der Windows-98-CD starten.

Dagegen haben sich die drei hier rechts vorgestellten Programme zur einfachen Datensicherung bewährt. Sie sind alle kostenlos erhältlich unter *www.freewarenetz.de*



„Backitup" sichert automatisch Dateien und Ordner (etwa beim Windows-Start). Ein einstellbarer Filter sorgt dafür, dass nur wirklich wichtige Dateien gesichert werden.

„Backitup" sichert auch auf ZIP-Laufwerke oder CD-Brenner



*Das Programm mit dem klangvollen Namen **„Klugscheisser"** macht Sicherungen von wichtigen Systemdateien.*

Sollten diese mal beschädigt sein und Windows nicht mehr starten, kannst Du sie mit der „Klugscheisser"-Startdiskette wieder zurückspielen

Word-Dokumente oder Spielstände nehmen viel Platz auf der Festplatte ein.

*Vorm Sichern auf Diskette oder ZIP solltest Du die Größe mit einem Packprogramm wie dem **„PowerArchiver 2000"** verkleinern. Es funktioniert wie die Shareware „Winzip"*

weitere Unterordner wie „Texte", „Bilder" oder „Savegames" an. Steht die Datensicherung an, musst Du dann nur das „Eigene Dateien"-Verzeichnis archivieren. Übersichtlich und bequem!

Wichtig beim Backup ist folgende Grundregel: Verwende abwechselnd mehrere Datenträger. Wer immer auf das gleiche Medium sichert, macht kein Backup. Versagt etwa ausgerechnet während der Datensicherung der Computer, dann sind im schlimmsten Fall sowohl Original als auch Sicherungskopie beschädigt oder zerstört.

Backupt man regelmäßig seine „Eigenen Dateien", ist man schon halbwegs auf der sicheren Seite. Doch es gibt noch viel mehr Rettungswürdiges: Denkst Du an die Bookmarks des Browsers? Hast Du alle Netzwerkeinstellungen zur Hand? Wie sieht es mit den Zugangsdaten für Deinen Internetprovider aus? Wie lautete noch mal das Passwort, das Du sonst immer automatisch hast eintragen lassen? Auch Vorlagen für Briefe solltest Du nicht vergessen. Und und und...

Aus diesem Grund empfiehlt sich auch ein vollständiges Backup der Rechnerfestplatte. Aber Achtung: Ein Vollbackup braucht sehr viel Zeit und Speicherplatz. Deshalb macht man in der Regel zunächst ein Vollbackup und sichert danach in regelmäßigen Abständen nur noch die Dateien, die sich verändert haben. Man spricht hier vom „inkrementellen Backup".

Kein Datenträger hält ewig...

Das allerbeste Backup nützt nichts, wenn das Speichermedium selbst kaputt ist. Magnetische Speicher (etwa alle Disketten oder Bänder) sind empfindlich gegen magnetische Strahlung. Die Diskettenbox auf dem Subwoofer abzustellen, ist also grob fahrlässig.

Aber auch bei richtiger Lagerung hält ein Datenträger nicht ewig. So manches alte Spiel auf Diskette lässt sich heute nicht mehr installieren. Der Zahn der Zeit hat die Diskette angenagt. Lesefehler sind die Folge.

Aus diesem Grund solltest Du hin und wieder prüfen, ob sich gesicherte Daten von alten Backups noch zurückspielen lassen. Falls eines hakt, sofort ein neues Backup anlegen!

Kaufkriterien & SCREENFUN-Test

Die wichtigsten Kriterien bei der Wahl des Backup-Mediums sind also Speichergröße, Kosten, Transportfähigkeit, Zeitaufwand und Haltbarkeit.

Die Tabelle im Kasten rechts hilft Dir dabei, das für Dich passende Speichermedium herauszufinden. Die Tabelle am Ende auf Seite 106 zeigt genau, mit welchen Kosten Du rechnen musst.

Im folgenden Test werden alle wichtigen Speichermedien vorgestellt. Aus jeder Kategorie wurde ein Repräsentant ausgewählt; so vertreten etwa die Mitsumi-Brenner die Zunft der CD-RW-Brenner. Lies selbst, wie sicher sie sind.

Diese Kurzübersicht zeigt Dir den Weg zu der Speicherlösung, die für Dich am besten geeignet ist. Bedenke den Umfang Deiner Daten und ob Du sie transportieren willst

Text: Matthias Metzler · Fotos: Michael Kayser · Illustration: Horst Kolodziejczyk

Disneys

DER

KÖNIG DER LÖWEN

SIMBAS GROSSES ABENTEUER

Stell dich der Gefahr und werde der König der Löwen!

Hilf Simba, all die Gefahren zu meistern, die in seiner Heimat und im Schattenland lauern.

Disney INTERACTIVE

PARADOX

TORUS

GAME BOY COLOR

PlayStation

ACTIVISION

© Disney. Entwicklung für die PlayStation von Paradox Development. Entwicklung für den Game Boy Color von Torus Games. Veröffentlichung und Vertrieb durch Activision Publishing, Inc. Activision ist ein eingetragenes W... und den zugehörigen Unternehmen. © 2001 Activision, Inc. und die zugehörigen Unternehmen. Entertainment America für die Verwendung auf der PlayStation. PlayStation und die PlayStation-Logos sind eingetragene Warenzeichen von Sony Computer Entertain... Inc. Alle Rechte vorbehalten. Alle ...kteren ... sind Eigentum der jeweiligen Inh... AND ARE TRADEMAR...

Das Flexible

Iomega Zip 100MB USB

ZIP-Laufwerke sind ideal für den Austausch kleiner Datenmengen

Die Iomega-ZIP-Laufwerke wurden unlängst mit einem neuen ansprechenden Design versehen.

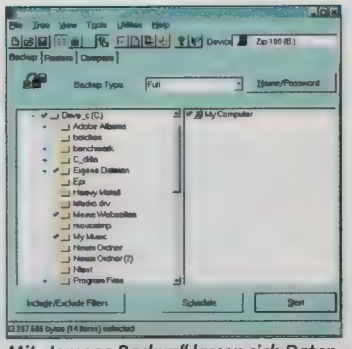
Ausstattung: Neben dem getesteten 100-MB-Laufwerk gibt es auch eine 250-MB-Version. Die „großen" Disketten lassen sich im kleinen Laufwerk nicht lesen, umgekehrt geht's.

Installation: Denkbar einfach ist der Anschluss des Laufwerks. Strom- und USB-Kabel anschließen, Software installieren, fertig. Das ZIP-Drive erscheint im Windows Explorer als eigenes Laufwerk, dessen Bezeichnung (etwa „F:") sich nach Wunsch ändern lässt.

Qualität: Vom beigelegten Softwarepaket gefällt „Iomega Backup". Damit lassen sich etwa die „Eigenen Dateien" sehr gut sichern.

Für den Transport und Austausch kleiner Datenmengen eignet sich ein ZIP-Drive sehr gut. Die Handhabung ist genauso einfach wie bei normalen Disketten. Die Laufwerke sind auch bei Mac-Usern sehr verbreitet. Aufgrund der geringen Speicherkapazität der Medien ist ein ZIP-Drive für ein Vollbackup der Festplatte aber nicht besonders gut geeignet.

Fazit: ZIP-Disketten sind ideal für alle, die schnell wenige Daten transportieren möchten. Wer nicht mobil sein muss, sollte sich eines der nur halb so teuren internen Laufwerke zulegen. Die Medien sind mit rund 21 Mark pro Stück auf Dauer sehr teuer.



Mit „Iomega Backup" lassen sich Daten auch über mehrere ZIP-Disketten sichern

Zip 100MB USB
Diskettenlaufwerk

ca. 300 DM | Hersteller: Iomega

www.iomega.de

Wer einen unkomplizierten kleinen Datenträger sucht, ist hiermit recht gut bedient

2

Der CD-Röster

Mitsumi CR 4805 TE

Testsieger

It's Burntime! Mit dem internen Mitsumi-Brenner sind alle Daten schnell gesichert

Hersteller Mitsumi ist bereits seit Jahren für preisgünstige und gute Laufwerke bekannt.

Ausstattung: Dieser Brenner für den internen Einbau beschreibt CD-Rs mit achtfacher und CD-RWs mit vierfacher Geschwindigkeit. Ausgelesen wird mit 32fach-Speed.

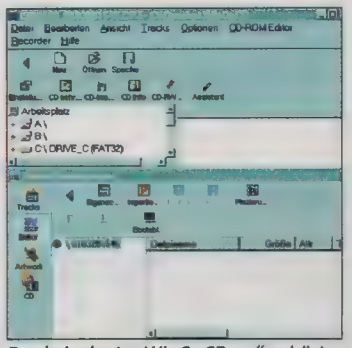
Installation: Zum Einbau des Laufwerks muss man den Rechner aufschrauben – unbedingt vorher den Netzstecker ziehen! Das Gerät wird wie eine Festplatte an einem der beiden Festplattencontroller angeschlossen. Hängt man es zusammen mit einem CD-ROM-Laufwerk an ein Kabel, muss auf der Rückseite des Brenners ein Jumper auf „Master" gesetzt werden und beim CD-ROM einer auf „Slave". Mitsumi empfiehlt bei Problemen den alleinigen Betrieb am zweiten Controller.

Qualität: Die gebotene achtfache Brenngeschwindigkeit ist für Heimanwender mehr als ausreichend.

Mit der Software „Adaptec DirectCD" lässt sich ein Rohling darüber hinaus so formatieren, dass er sich wie eine Diskette beschreiben lässt – auch ohne spezielles Brennprogramm.

Eine echte Backup-Software wird leider nicht mitgeliefert.

Fazit: Der günstige Preis für einen internen Brenner gefällt. CD-Rohlinge bieten viel Platz für wenig Geld. Lediglich der Einbau ist aufwendig, lohnt sich aber auf jeden Fall. Testsieger!



Das beigelegte „WinOnCD 3.7" gehört zu den besten Brennprogrammen

CR 4805 TE
interner CD-Brenner

ca. 300 DM | Hersteller: Mitsumi

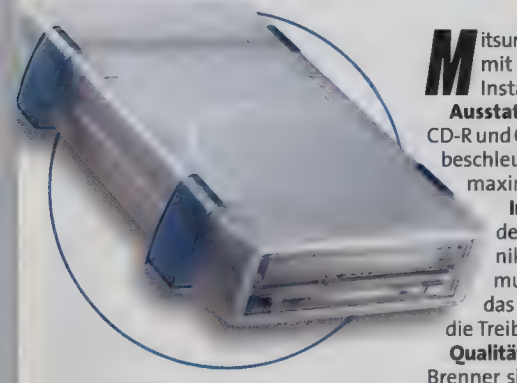
www.mitsumi.de

Idealer Kompromiss aus Preis und Leistung. Auch zum Datenaustausch bestens geeignet

1

Der Mobile

Mitsumi CR 4824 TU



Mit dem externen CD-RW-Brenner von Mitsumi ist Dein Datentransport gesichert

Mitsumis externer CD-Toaster kann mit einfacher Bedienung und Installation glänzen.

Ausstattung: Das Gerät brennt CD-R und CD-RW vierfach. Beim Lesen beschleunigt es allerdings nur auf maximal achtfachen Speed.

Installation: Dank USB ist der Anschluss auch für Technik-Laien kein Problem. Man muss lediglich das USB- und das Stromkabel anstöpseln und die Treiber installieren.

Qualität: Im Vergleich zum internen Brenner sind die Geschwindigkeiten niedriger. Das liegt weniger am Gerät als an den Limits der USB-Schnittstelle. Erst mit den USB-2.0-Geräten werden höhere Übertragungsraten möglich – diese Versionen sind wahrscheinlich ab Herbst erhältlich. Dennoch kann man mit dem Gerät recht gut arbeiten, zumal die Brennsoftware „WinOnCD" spitze ist.

Ein extra Programm zum einfachen Herstellen von Backups sucht man aber leider auch hier vergeblich.

Fazit: Ein externer Brenner eignet sich für alle, die oft an verschiedenen Rechnern arbeiten. Der Anschluss des mobilen Begleiters ist nur eine Frage von Minuten. Er ist auch dann ideal, wenn etwa der interne Festplattencontroller bereits belegt ist.

Im direkten Vergleich zu den anderen besprochenen Massenspeichern geht der Preis trotz eingeschränkter Leistung immer noch in Ordnung.

Mit „Adaptec DirectCD" lässt sich der Rohling direkt im Explorer beschreiben

CR 4824 TU
externer CD-Brenner

ca. 550 DM | Hersteller: Mitsumi

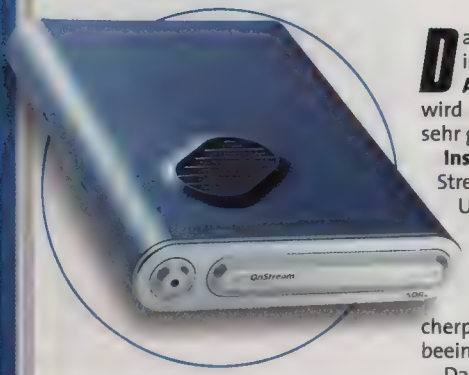
www.mitsumi.de

Der variabel einsetzbare USB-Brenner bietet anständige Leistung zu einem fairen Preis

2

Der Speichergigant

OnStream USB30



Der Streamer sieht nicht nur gut aus, er speichert sogar mehr als 15 GB Daten!

Das Bandlaufwerk von OnStream ist ein wahrer Datenkünstler.

Ausstattung: Erfreulicherweise wird das schicke Laufwerk mit einer sehr guten Software ausgeliefert.

Installation: Der Anschluss des Streamers ist überraschend einfach: USB macht's möglich. Auch die Software-Installation geht sehr schnell von der Hand.

Qualität: Der USB30 begeistert mit seinem enormen Speicherplatz. 15 GB reichen etwa für eine beeindruckende MP3-Datenbank.

Das Laufwerk lässt sich bequem wie eine Festplatte unter Windows ansprechen, die Zugriffsgeschwindigkeit ist aber langsamer. Zum Abspielen von MP3-Files reicht sie aber locker aus.

Der Streamer ist darüber hinaus ein perfekter Backup-Spezialist. Auf Wunsch übernimmt er vollautomatisch die Datensicherung. Besonders nützlich ist die Software „Echo Catalog". Dies ist eine Übersicht, in der jederzeit alle Dateien auf allen Kassetten verzeichnet sind – selbst wenn die jeweilige Kassette nicht eingelegt ist. Der „Echo Catalog" wird auch als Laufwerk im Windows Explorer dargestellt. So findet man ruckzuck die gewünschte Datei und muss nicht alle Kassetten einzeln durchsuchen.

Fazit: Wer viele Daten bunkern und verwalten möchte, kommt an OnStreams USB30 nicht vorbei. Auch die erstklassige Backup-Software lässt keine Wünsche offen.

Mit der „OnStream"-Software lässt sich das Backup bequem automatisieren

USB30
Streamer

ca. 700 DM	Hersteller: OnStream

www.onstream.com

Zum Sichern und Transport riesiger Datenmengen ideal. Der Preis geht in Ordnung

1

Der Fortschrittliche

Pioneer DVR-A03

DVD-Brenner könnten in Kürze ähnlich beliebt werden wie CD-Brenner

Nagelneu ist der DVD-RW-Brenner von Pioneer. Auf der jüngsten CeBIT konnte SCREENFUN die ersten Brennversuche schon einmal in Angriff nehmen.

Ausstattung: Zum internen Gerät werden zwei Softwareprodukte geliefert. „Instant Write" entspricht „DirectCD" bei CD-RW-Brennern. Mit „my DVD" kann man aus vorhandenem Videomaterial seine eigenen DVDs herstellen.

Installation: Das Gerät wird genau wie der interne CD-Writer an einen der beiden internen Festplattencontroller angeschlossen.

Qualität: Zum Test wurde mit „my DVD" eine selbst gebrannte DVD-R (4,7 GB Speicherplatz) mit Videomaterial gefüllt. Das Resultat überzeugt. Die DVD ließ sich (mit einer Ausnahme) auf allen DVD-Laufwerken in der Redaktion abspielen. Auch die Wiedergabe in verschiedenen Heimgeräten (inklusive der PS2) klappte anstandslos.

Dem Kopieren gekaufter Video-DVDs wurde übrigens ein Riegel vorgeschoben: Eine vorgebrannte Spur auf allen Rohlingen verhindert das Erstellen einer Eins-zu-Eins-Kopie.

Die DVD-RW-Fähigkeit des Geräts konnte nicht geprüft werden, da kein Medium zur Verfügung stand.

Fazit: Noch ist der Preis für DVD-Brenner zu hoch. In ein, zwei Jahren spätestens sollten sie aber erschwinglich sein. Doch ambitionierte Videofilmer dürfen schon jetzt zugreifen.

Mit „my DVD" gelingt auch Hobbyfilmern die Produktion eigener DVDs

DVR-A03
DVD-RW-Brenner

ca. 1800 DM	Hersteller: Pioneer

www.pioneer.de

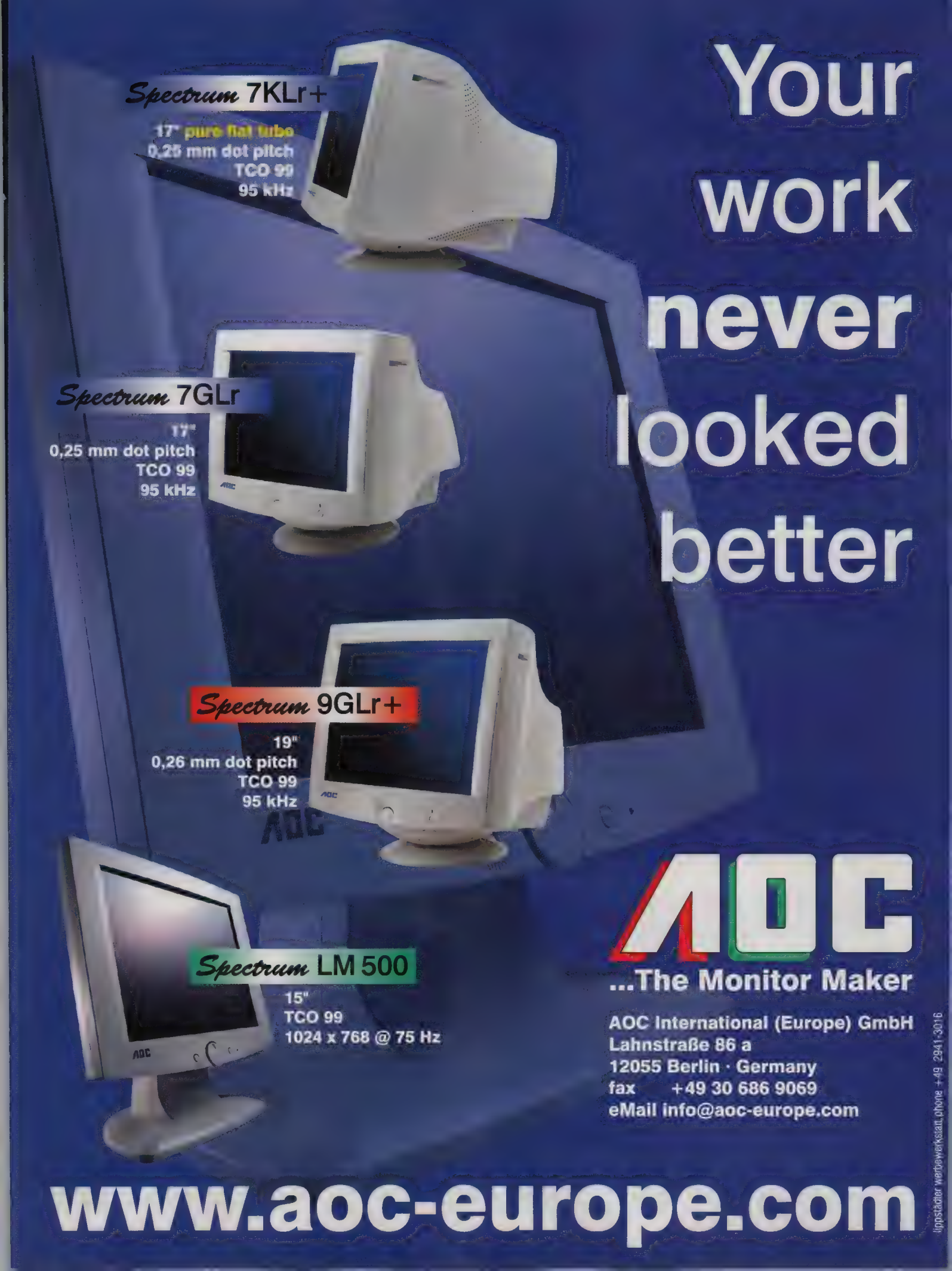
DVD-Brennern gehört die Zukunft. Erst wenn die Preise noch fallen, heißt es zuschlagen

2

Alle vorgestellten Massenspeicher im Überblick

Hersteller und Modell	Iomega Zip 100MB USB	Mitsumi CR 4805 TE	Mitsumi (02131) 925 50	OnStream USB30	Pioneer (02154) 91 33 18
Preis	100 Mark	250 Mark	1000 Mark	1000 Mark	1000 Mark
Ausstattung					
Transferrate	1 MB/Sekunde	4,8 MB/Sekunde	1,2 MB/Sekunde	0,85 MB/Sekunde	2,76 MB/Sekunde
Kapazität Medium	100 MB	650 bis 700 MB	650 bis 700 MB	15 GB (unkomprimiert)	4,7 GB
Preis Medium	25 Mark	20 Mark (CD-R)/4 Mark (CD-RW)	20 Mark (CD-R)/4 Mark (CD-RW)	80 Mark	30 Mark (DVD-R)/50 Mark (DVD-RW)
Bewertung					
Note	2	1	2	1	2

Testsieger


Spectrum 7KLr+
17" pure flat tube
0,25 mm dot pitch
TCO 99
95 kHz
Spectrum 7GLr
17"
0,25 mm dot pitch
TCO 99
95 kHz
Spectrum 9GLr+
19"
0,26 mm dot pitch
TCO 99
95 kHz
Spectrum LM 500
15"
TCO 99
1024 x 768 @ 75 Hz
Your work never looked better
AOC
...The Monitor Maker
AOC International (Europe) GmbH
Lahnstraße 86 a
12055 Berlin · Germany
fax +49 30 686 9069
eMail info@aoc-europe.com
www.aoc-europe.com
lippstädter werbewerkstatt, phone +49 2941-3016

schnäppchen Liste

im Vergleich zur vorigen Ausgabe der SCREENFUN sind die Preise:
- gleich geblieben
- gefallen
- gestiegen
- Neues Produkt in der Tabelle

Hier findet Ihr gute und günstige Hardware

(Stand: Ende März)

PC-KOMPLETTSYSTEME

Test in Heft 12/00

	Preis	Beispiel	Anbieter
Einsteiger	999 Mark ■	PC ohne Monitor, AMD Duron 700, 64 MB RAM, 20-GB-HDD, 16-MB-Onboard-Grafik, 52x-CD-ROM	Snogard
Mittelklasse	1499 Mark ▼	PC ohne Monitor, AMD Duron 800, 128 MB RAM, 40-GB-HDD, 32-MB-GeForce2-MX-Grafikkarte, 52x-CD-ROM	Comtech
Spitzenklasse	2249 Mark ✸	PC ohne Monitor, Athlon 1,2 GHz, 256 MB RAM, 40-GB-HDD, Elsa-Gladiac-GeForce2-GTS-Grafikkarte 32 MB, 52x-CD-ROM	Comtech

MOTHERBOARDS

	Preis	Beispiel	Anbieter
Standardklasse (Sockel A / AMD)	169 Mark ▲	ECS Elitegroup K7VZA	PrimusTronix
Standardklasse (Sockel 370 / Intel)	279 Mark ▼	Abit SE6	Fort Knox
Spitzenklasse (Sockel A / AMD)	359 Mark ▼	Asus A7V133	PrimusTronix

PROZESSOREN

	Preis	Anbieter
AMD Duron 700 MHz	126 Mark ▼	Mindfactory
AMD Duron 800 MHz	162 Mark ▼	Mindfactory
Intel Pentium III 700 MHz	360 Mark ▼	Snogard
AMD Athlon Thunderbird 1 GHz	420 Mark ▼	K&M Elektronik

SONY PS UND PS2

	Preis	Anbieter
PSone-Konsole	249 Mark ■	Gameplay
Playstation-2-Konsole	869 Mark ■	Game it!
MadCatz 8-MB-Memory-Card für PS2	76 Mark ■	Okay Soft
S-Video-AV-Kabel für PS2	11 Mark ✸	SMM Software

NINTENDO 64

	Preis	Anbieter
Nintendo-64-Clear-Blue-Konsole	199 Mark ✸	Game it!
Nintendo-64-Pikachu-Konsole	199 Mark ■	Game it!
Scart-Kabel	13 Mark ✸	Gameplay
Xploder 64	90 Mark ✸	Gameplay

SEGA DREAMCAST

	Preis	Anbieter
Dreamcast-Online-Pack	199 Mark ▼	Gameplay
Sega Controller Pad	40 Mark ▼	Gameplay
Sega Maus	53 Mark ■	SMM Software
MadCatz Force Pack	30 Mark ■	SMM Software

SOUNDKARTEN

	Preis	Beispiel	Anbieter
Einsteiger	89 Mark ■	Terratec Sound-System 512i digital	Avitos
Mittelklasse	117 Mark ■	Creative Labs Sound-blaster PCI512	Fort Knox
Spitzenklasse	229 Mark ■	VideoLogic SonicFury (Retail)	Alternate

GRAFIK-KARTEN

	Preis	Beispiel	Anbieter
Einsteiger	179 Mark ✸	GeForce 256, 32 MB AGP	Mint-Data
Spielerkarte	230 Mark ▼	ELSA Gladiac MX, 32 MB AGP	Snogard
Spitzenklasse	399 Mark ✸	Typhoon Matrix II GTS, 32 MB AGP	Comtech

CD-ROM- UND DVD-LAUFWERKE

	Preis	Beispiel	Anbieter
Einsteiger (CD-ROM)	75 Mark ■	AOpen CD948E 48-fach	K&M Elektronik
Mittelklasse (CD-ROM)	94 Mark ✸	Cyberdrive 52-fach	Alternate
Spitzenklasse (DVD)	137 Mark ▼	LiteOn 12/40-fach	Fort Knox

MONITORE

Test in Heft 6/00

	Preis	Beispiel	Anbieter
15 Zoll (61 kHz, TCO 95)	319 Mark ✸	Samsung Samtron 55E	PrimusTronix
17 Zoll (70 kHz, TCO 99)	525 Mark ■	Samsung 750s	Mix Computer
19 Zoll (95 kHz, TCO 99)	700 Mark ■	Iiyama S900MT1	Mix Computer

TINTENSTRAHL-DRUCKER

	Preis	Beispiel	Anbieter
Einsteiger	110 Mark ■	Lexmark Colorjet Z12	Mix Computer
Mittelklasse	214 Mark ▼	Epson Stylus Color 680	Mindfactory
Spitzenkl.(DIN A3, 1440 dpi)	695 Mark ■	HP Deskjet 1125C	Mix Computer

Anbieter-Nachweis

Alternate · Philipp-Reis-Straße 9 · 35440 Linden · Tel.: (06403) 90 50 10 · Fax: (06403) 90 50 20
Avitos AG · Kiesweg 18 · 35396 Gießen · Tel.: (0641) 565 55 55 · Fax: (0641) 565 55 20
Comtech · Fronackerstraße 22 · 71332 Waiblingen · Tel.: (01805) 22 51 20 · Fax: (07151) 98 02 11
Fort Knox Computer · Adenauerstr. 20 B1 · 52146 Würselen · Tel.: (0800) 367 85 66 · Fax: (0800) 367 83 29
Game it! AG · Westendstr. 8 · 87488 Betzigau · Tel.: (01805) 22 53 00 · Fax: (0831) 575 15 55
Gameplay · Bohnesmühlgasse 5 · 97070 Würzburg · Tel.: (0931) 354 52 22 · Fax: (0931) 57 16 02
K&M Elektronik GmbH · Blumenstr. 21 · 71106 Magstadt · Tel.: (07159) 94 31 11 · Fax: (07159) 94 32 22
Mindfactory AG · Ölhafendamm 12-14 · 26384 Wilhelmshaven · Tel.: (04421) 913 11 10 · Fax: (04421) 913 12 50
Mint-Data · Angerstr. 8 · 86343 Königsbrunn · Tel.: (08231) 964 40 · Fax: (08231) 96 44 66
Mix Computer · Sonnenstraße 3 · 35390 Gießen · Tel.: (06403) 70 28 70 · Fax: (06403) 70 28 80
Okay Soft · Am Graben 2 · 92557 Weiding · Tel.: (09674) 12 79 · Fax: (09674) 12 94
Pearl Agency GmbH · Pearl-Straße 1 · 79426 Buggingen · Tel.: (0180) 555 82 · Fax: (07631) 36 04 44
PrimusTronix GmbH · Bonnerstr. 172-176 · 50968 Köln · Tel.: (01805) 88 77 60 · Fax: (0221) 309 12 88
SMM Software GmbH · Hechtenkaute 5 · 55257 Budenheim · Tel.: (06139) 91 69 16 · Fax: (06139) 91 61 40
Snogard · Europaallee 63 · 50226 Frechen · Tel.: (02234) 966 13 33 · Fax: (02234) 69 19 81

Alle Angaben ohne Gewähr. Wenn Ihr noch günstigere Produkte findet, dann schreibt uns!

Und täglich grüßt die Cam...

Webcams werden immer beliebter, doch gerade bei den Billigteilen kann man leicht eine Niete erwischen. Dagegen weiß die USB-Videokamera **NetView PC Camera** von Pearl (Bestellnr. PE-7537) zu gefallen.

Vor dem Anschluss, der per USB möglich ist, muss man die Software installieren. Die Cam kann mit einer Klemme oder einem Standfuß aufgestellt werden. Letzterer ist recht wacklig, er lässt sich aber mit einem beiliegenden Klettband fixieren.

In kleineren Auflösungen ist das Bild gut. Bei der höchsten Auflösung werden aber Streifen sichtbar. Hier sinkt dann auch die Bildwiederholungsfrequenz zu stark ab.

Insgesamt empfiehlt sich die zirka 100 Mark teure Webcam besonders für kleine Auflösungen.

Günstige Pearl-Webcam für kleine Auflösungen

Fazit: Webcam für Pfennigfuchser. Bei Auflösungen unter 640 x 480 Pixel ist das Bild okay. 2

Text: Matthias Metzler · Foto: Michael Kayser

GRAVITY
SPÜR DIE ANZIEHUNGSKRAFT!
GRAVITY
AXE

Viele heiße Neuheiten gab's auch dieses Jahr auf der CeBIT. Fazit: Alles wird digitaler und schneller, aber auch teurer.

CeBIT Hardware

PS2-Brille

Ab Juni können PS2-Spieler auch ohne TV-Gerät zocken. Die Brille **Eye-Trek FMD-20P** mit integriertem Kopfhörer erlaubt ein völlig neuartiges Spielerlebnis. CeBIT-Besucher konnten die 900-Mark-Brille am Olympus-Stand schon mal ausprobieren. Info: *www.eye-trek.com*

MP3-CD-Player

Der **MP3Po go** von TerraTec (*www.terratec.de*) spielt neben Audio-CDs auch MP3-CDs ab. Selbst 50 Sekunden langes Gerüttel beim Joggen überbrückt das 600-Mark-Gerät klaglos.

Aus 3 mach 1

Warum drei Geräte herumschleppen, wenn alles in eines passt. Der **mc³** von Kodak vereinigt digitale Videokamera, MP3-Player und Digitalkamera. Die mitgelieferte 16-MB-Speicherkarte reicht aber nur für 5,5 Minuten Video oder 15 Minuten Musik. Der ganze Spaß kostet rund 600 Mark. Weitere Infos unter *www.kodak.de*

CD-RW statt Film

Die Digitalkamera **MVC-CD300** speichert Aufnahmen auf einen kleinen wiederbeschreibbaren CD-RW-Rohling. Praktisch: Die Mini-CDs sind mit fast allen CD-Laufwerken am PC lesbar. Die 3,34-Megapixel-Kamera kostet 2900 Mark. Info: *www.sony.de*

Den Desktop erleben

Saitek kündigte seine **Touch Force Optical Mouse** an. Mit variablen Force-Effekten will sie ab August nicht nur das Spielen, sondern auch den Windows-Alltag ertastbar machen. Info: *www.saitek.de*

Grafikkarten

GeForce3-Power

In bisher unerreichte Frame- und Preisraten stoßen die aktuellen GeForce3-Karten vor. Bestes Beispiel: die Elsa **Gladiac 920** für 1300 Mark. Info: *www.elsa.de*

Die Herausforderer

Lange Zeit schien es so, als seien nur Karten mit dem GeForce-Chip für Spieler interessant. Mit der **3D Prophet 4500** von Hercules und der **Vivid! XS** von VideoLogic kommen jetzt zwei Karten mit dem schnellen und günstigen Kyro2-Chip auf den Markt. Wie gut sie sind,wird demnächst ein Test zeigen. Info: *www.powervr.com*

Text: Matthias Metzler · Fotos: M. Kayser

-Trends

Das Multitalent

Fest für die Sinne: Der **Photo Yepp II** von Samsung spielt nicht nur Musik, er zeigt auch gleich die Songtexte an. Der kleine Schirm stellt dazu passende Bilder dar. Das neue Spielzeug kostet rund 1200 Mark. Info: *www.samsungyepp.com*

Der musikalische Kugelschreiber

Der **VAIO Music Clip** sieht fast wie ein Kugelschreiber aus. Er ist aber ein federleichter MP3-Player, der auf seinem 64-MB-Speicher bis zu 120 Minuten Musik bunkern kann. Der Preis wird bei 800 Mark liegen. Info: *www.sony.de*

Unterwegs mit der Festplatte

Iomega präsentierte die mobile Festplatte **Peerless**. Sie bietet je nach Ausführung 5, 10 oder 20 GB Speicherplatz. Damit könnte man sich in Zukunft im Kaufhaus die neusten CDs oder Spiele aufladen und gleich mit nach Hause nehmen. Zur Zeit verhandelt Iomega bereits mit den Konsolenherstellern. Obiges N64-Bild ist nur eine Vision, wie das Ganze einmal aussehen könnte. Info: *www.iomega.de*

Kleiner Speicher ganz groß

Europa-Premiere: Die **DataPlay**-Datenträger sind so klein wie Geldmünzen, bieten aber 500 MB Speicherplatz. Bei Toshiba gab es dazu Prototypen für MP3-Player. Info: *www.imation.de*

Soundkünstler

Mit der heißen **Gamesurround Fortissimo II** lässt es Hercules so richtig krachen – natürlich ganz und gar im positiven Sinne. Die 4-Kanal-Soundkarte unterstützt alle wichtigen Soundstandards für Spiele.

Auch Philips präsentierte erstmals eigene Krachmacher. In der nächsten SCREENFUN werden alle genau getestet. Weitere Infos: *http://de.hercules.com* und *www.philips.de*

Highspeed-Brenner

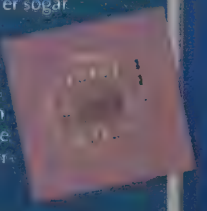
Auch Brenner drehen immer schneller. Kaum sind die 12fach-Röster am Markt, da kündigen Brainwave und TDK ihre **CD-Brenner** mit fettem 24fach-Speed an. Fehlen nur noch die passenden Rohlinge dazu. Info: *www.brainwave-cd.de*

TICKER

Neuer Prozessorkönig

Star auf dem AMD-Stand war der neue Prozessor **Thunderbird 1,33 GHz**. In ersten Tests hängte er sogar die viel höher getakteten Intel Pentium 4 ab.

Zudem gibt es ab sofort mit dem **Duron 900** eine neue, günstige Einsteiger-CPU zu kaufen.



Datensammler

Für alle Datensammler bietet Memorex ab sofort eine schmucke **Box mit 50 Rohlingen** à 700 MB an. Damit es beim Brennen nicht langweilig wird, liegt noch eine Audio-CD mit den MTV European Top 20 bei. Preis: ungefähr 55 Mark.

Logitech-Neuheiten

Neben dem neuen **Cordless MouseMan Optical** kündigte Logitech hinter verschlossenen Türen ein **Force-Feedback-Lenkrad für die PS2** an.

Es kommt zeitgleich mit dem Spiel „Gran Turismo 3" auf den Markt und wird im Gegensatz zu den simplen Rüttelwheels der Marke Dual Shock für echtes FFB wie am PC sorgen.

Speicherzwerg

Das **Flash-USB-Drive** wird einfach an den USB-Port angeschlossen. Es funktioniert ohne Kabel, Batterien oder spezielle Software und bietet bis zu 256 MB Speicherplatz. Preise und Verfügbarkeit sind aber noch unklar.

Soundspezialist

Für alle, die mit ihrer Soundkarte mehr als nur spielen wollen, gab es bei TerraTec die **EWX 24/96** für 399 Mark zu bewundern. Mit der eingebauten 24-Bit-Technik eignet sich das Kärtchen optimal zur Soundbearbeitung.

ANZEIGE

WWW.DACLOGO.COM - TAUSENDE SPEKTAKULÄRE LOGOS, KLINGELTÖNE UND SMS-ABBILDUNGEN!

DacLogO.com

DAClogo lässt die Sonne rein!!

Gewinne 5 X SMART Cabrio

SMART - GEWINNSPIEL VOM 01. - 30. APRIL

Besuche unsere Website WWW.DACLOGO.COM mit tausenden weiteren coolen Logos, Klingeltönen, SMS-Abbildungen, dem Name-, Picture- und Logo-Painter.

Viele weitere tolle Preise auf www.daclogo.com!!!

in 23 sekunden ein pincode! 1,40 DM per Logo oder Klingelton.. auf www.daclogo.com

Mach mit!!! - Ganz einfach bei Deiner Bestellung..,bei unserem grossen APRIL- SMART- GEWINNSPIEL.. und vielleicht gehörst Du schon bald zu den glücklichen Gewinnern!!!

TOP HIT!!! 203147

TOP HIT!!! 200894

NEU! NEU! NEU!

SMS-Abbildungen

501166 504044 504169 504135 504116 504183

Schicke Deiner/ Deinem Liebsten eine SMS-Nachricht mit einer von den hier stehenden witzigen SMS-Abbildungen!!!

504118 504064 504291 504320 504491 504799 504806 504829 504808 504847 504899 504937

Logos

COMICS: 200736 200737 200700 200727 200740 200747

LIEBE: 202063 200690 202065 202059 202066 202072

AUGEN: 201315 201307 201312 201311 200726 200765

AUTOS: 200481 200527 200609 200490 200460 200583

FIRMEN: 201073 201183 201083 201106 201104 201140

LÄNDER: 204163 201286 201248 201262 201259 201253

URLAUB: 201283 201274 201276 201291 201980 201985

TIERE: 200131 200005 200065 200132 200147 200001

CARTOONS: 201459 201444 200691 200751 200774 200875

KOMISCH: 201462 201349 200965 200722 200979 200971

MUSIK: 202507 202700 202749 202766 202774 202798

SEX: 203401 203406 203434 203447 203452 203463

SYMBOLE: 202327 203986 203838 203846 203856 203879

PROVIDER: 203213 203241 203246 203252 203253 203289

HORROR: 203309 203314 203332 203333 203350 203366

FILM & TV: 201380 201385 201396 201398 201400 201401

FUSSBALL: 203612 203625 203646 203638 203639 203652

SPRÜCHE: 201527 201545 201524 201552

DAS PLANET DAS IST SPITZE!!

504060 504119 200470 200728 201349 201462

302594 Achilles heel
302334 Gotta tell you
302327 Shape of my heart
302313 October swimmer
302314 Gettin' in the way
302315 Angel
302316 The lonely one
302319 Overload

CHINA: 200893 200899 200900 200906 200919 200951

SPORT: 203796 203797 203800 203805 203808 203810

203057 203073 203065 203071

Bestell-Hotline:

D	- 0190 -	801132
AT	- 0900 -	540413
ATone	- 0900 -	51009925
CH	- 0900 -	599926

ATS 29,76/min. CHF 4.23/min.

oder via www.daclogo.com

505013 505015 505029 505041 505104 505116 505172 505272 505310 505318 505321 505335 505386 505401 505425 505627 505630 505639

Klingeltöne

302285 Nat King Cole/Route 66
302286 Sniff´n tears/Driver´s seat
302496 Deep Purple/smoke on
302507 DM/I just can't get enough
302509 Gary Moore/walking by
302512 Jean Michel Jarre/oxygen
302513 Kraftwerk/wir sind die rob.
302514 Stevie W./happy birthday
302189 Scatman John/Scatman
302722 Ash/Shining Light
302576 Mark Knopfler/What it is
302583 Hyperchild/Wonderful life
302297 Coldplay/Trouble
302052 Ricky Martin/Livin´La Vida
302054 Mr Oizo/Flatbeat
302056 Boom Boom Boom
302057 Liquido/Narcotic
302058 Cher/Strong Enough
302069 Jamiroquai/Deeper U.
302072 DJ Bobo/Love Is The P.
302074 Hot´n Juicy/Horny ´98
302076 Loona/Bailando
302081 Mya/Ghetto Supastar
302084 Monica/The Boy Is Mine
302089 Juliette/Ocean Of Light
302093 Sonique/It Feels So Good
302094 Anastasia/I´m Outta Love
302095 Loona/Latino Lover
302098 Britney Spears/Oops!
302100 Lara F./I Will Love Again
302179 Frankie g.t. Holly./Relax
302182 Gloria Gaynor/I will survive
302183 JenniferL./Feeling so good
302493 Moby/Find my baby
302113 Charly L.& Mental T./Girls
302134 J. Lopez/Let's get Loud
302458 Outcast/Bombs over bag.
302292 Steps/Stomp
302304 Mojo/Lady
302307 K Gee/I dont really care
302310 Pink/Most girls
302315 Lionel Richie/Angel
302318 Moby/Why does my heart
302320 Sonique/Sky

302321 S Club 7/Natural
302324 Spiller/Groovejet
302387 Da Buzz/Do you want me
302521 A1/old brand new you
302329 Follow that dream
302290 Ricky Martin/She bangs
302338 Sisqo/What you want
302332 Christina A./Come on over
302532 JPX/I wanna know
302534 DJ Maurice/Hands up
302551 Artful DodgerPlease dont
302553 Lionel RichieDont stop the
302424 Kandi/Don't think I'm not
302555 The true party/Whazzup
302545 Sonique/I put a spell on
302672 Jeanette/Go Back
302787 Seal/This could be heaven
302752 Anita Doth/Reality
302800 All Saints/All hooked up
302804 Georgie P./Life goes on
302805 Lock load/House some
302806 Orphean/My people
302753 LL Cool J/You and me
302712 Fun criminals/Loco
302721 Martine McC/On the Rad.
302723 Dario G/Dream To Me
302537 Bob the B./Can we fix it
302727 Amira/My Desire
302728 Genius C./Boom Selection
302729 Baha Men/You all dat
302646 Mis-Teeq/Why
302730 Bon/Boys
302731 Pink/You Make Me Sick
302732 Nate Dogg/Oh no
302587 XPerience/Island of dre.
302579 RednexThe spirit of the h.
302588 Mabel/Bum Bum
302592 Paola&ChiaraViva el amor
302054 Mr Oizo/Flatbeat
302103 King Afrika/La Bomba

302104 Dee Jay Ötzi/Hey Baby
302169 Bonney M/Rasputin
302114 Clubgeneration/Ready2R.
302130 Peter Lore/Hey Baby
302454 Aaron C./come get it
302421 Various/Tandenborstel
302388 K3/Yippee yippee
302534 DJ Maurice/Hands up
302078 Aerosmith/To Miss A Thi.
302090 Bon Jovi/It´s My Life
302091 Santana/Smooth
302106 Queen/We Will Rock You
302109 Eric Clapton/Layla
302283 ACDC/Highway to hell
302305 Iron Maiden/Out of the
302509 Gary Moore/walking by
302196 U2/Beautiful day
302345 Lenny Kravitz/Again
302414 Bon Jovi/Thank you for
302644 Feeder/Buck Rogers
302653 Everlast/Black Jesus
302754 Rolling Stone/Satisfaction
302785 Green Izard/Autuum
302786 Matchbox20/If you re gone
302782 The Hives/Hate to say I
302799 3 Doors Down/Loser
302803 Evan and Jaron/Crazy for
302417 Madonna/Don't tell me
302139 Robbie Williams/Rock DJ
302293 K Minogue/Kids
302085 Spice Girls/Viva Forever
302118 DJ Jean/Love come home
302119 G. Spot/House of Justice
302123 Mellow Trax/Outa space
302441 Svenson & GielenBeauty
302294 Delirium/Silence
302300 Zombie Nation/Kernkraft
302308 Azzido da bass/Dooms n.
302309 Fatboy slim/Sunset(bird of
302316 Alice Deejay/The lonely
302382 Cygnus X/Superstring
302342 D-devils/The 6th gate
302383 Virtual zone/Looking for
302385 Fiocco/The crowd is

302336 Darude/Feel the beat
302386 Freeze/2 know
302463 Da boy tommy/Full moon
302546 Storm/Storm animal
302548 Warb Brothers/Phatt Bass
302552 Bommf MCs/Up rocking
302648 Oxide&NeutrinoNo good
302669 Balloon/Monstersound
302675 Icon&Twin/Miami Burns
302725 The Thrillseekers/Syna.
302720 Warp Brothers/We will sur.
302755 No Angels/Daylight
302756 No A./Daylight-2. Stimme
302624 Outcast/Ms Jackson
302656 Dj Bobo/What a feeling
302540 Public Domain/Operation
302655 Walter/Ich geh nicht ohne
302757 Christian/Was kostet die
302410 Leann Rimes/Can't fight
302416 Wu tang clan/Gravel pit
302661 Limp Bizkit/Rollin
302659 Cosmic Gate/Exploration
302291 Baha Men/Who let the dog
302522 A-Teens/Upside down
302642 Fragma/Everytime you
302654 Christian/Es ist geil...
302662 Melanie T./Love How You
302666 Debelah M./Dance With
302518 Spooks/Things I ve seen
302759 Gigi D'A./Super
302660 Barcode Brothers/Dooh D.
302428 Daft punk/One more time
302747 Snoop Dogg/X
302746 Backstreet boys/The Call
302585 Die Ärzte/haben frauen...
302425 Nelly/Country grammar
302762 Sub7even/Weatherman
302667 Sweetbox/For The Lonely
302645 Texas/Inner smile
302664 B.Bounce/Beats & Melody
302763 Ian V. Dahl/Casties in the
302445 Creed/With arms open
302670 Elektrochemie/When i

Geeignete NOKIA Handys für SMS-Abbildungen: 3210-3310-6210-6250-8210-8850-8890-
Geeignete NOKIA Handys für Logos: 3210-3310-5100-5110-5130-6090-6110-6130-6150-6210-6250-7110-8210-8810-8850-8890-9110-9110i
Geeignete NOKIA Handys für Klingeltöne: 3210-3310-6110-6130-6150-6210-6250-7110-8210-8810-8850-8890-9110-9110i

Film per Mail

Das „Studio Online"-Paket von Pinnacle Systems macht das Versenden von Videogrüßen besonders einfach.

Plug & Videoplay

Mit dem gelben USB-Kabel stöpselst Du Videorekorder und Rechner einfach zusammen

E-Mails oder Fotos aus dem Urlaub verschicken ist nichts Neues mehr. Wenn Du Deine Freunde aber mit einem Video überraschst, werden sie sicher große Augen machen. Mit „Studio Online" (Kabel und Software) ist dieser Dreh ganz einfach, wenn auch nicht spottbillig.

Als Quelle dient ein Videorekorder oder Camcorder, der mit dem PC verbunden wird. Starte das Band und drück am PC den Aufnahmeknopf. Die Software ist schlau, erkennt die meisten Szenen von selbst und unterteilt das Video gleich in Häppchen. Aus diesen Bruchstücken suchst Du Dir alle Wunschteile zusammen. Auf einem Storyboard fügst Du sie zusammen.

Eine Reihe von Überblenden, wie man sie aus Film und Fernsehen kennt, stehen zum Verbinden der Szenen zur Verfügung. **Titel und Abspann an Filmanfang und -ende machen sich auch sehr gut.** Selbst Musikuntermalung (etwa von CD) lässt sich dazumischen.

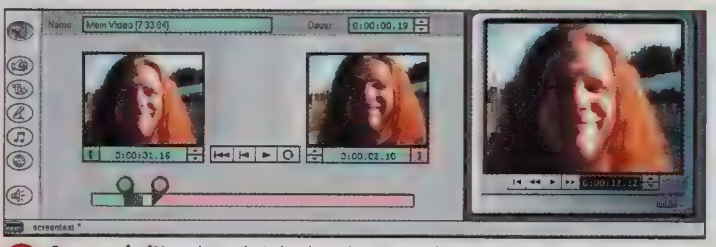
Sobald Dich Dein Werk zufrieden stellt, lässt Du den Film vom PC in die fertige Form umrechnen. Auf Wunsch startet automatisch ein Upload auf die Internetseite von Pinnacle.

Jeder Nutzer erhält gratis zehn MB Speicher für Filme. Dort kann man die Videogrüße auch gleich verschicken. Die Empfänger erhalten eine E-Mail samt Link und können sich Dein Werk betrachten. Man muss sich nicht den ganzen Film per E-Mail herunterladen, sondern betrachtet ihn als Videostream (etwa mit dem RealPlayer). Ob's für einen Oscar reicht, werden Dir die Gegrüßten sicher mitteilen...

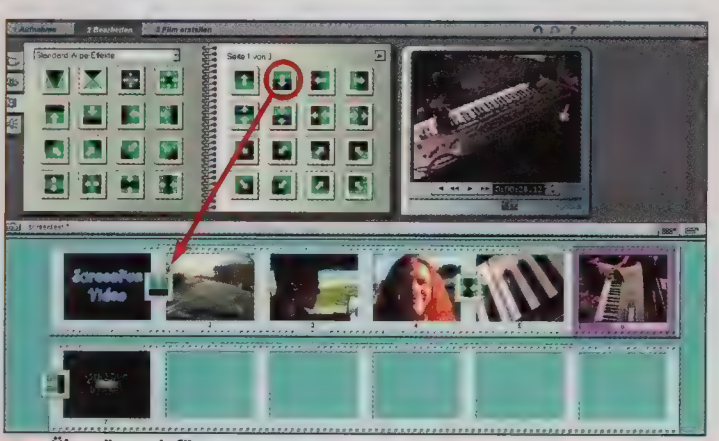
Studio Online
Videobearbeitung für PC zum Onlineversand
ca. 150 DM | Hersteller: Pinnacle Systems
www.studioonline.com
Mit „Studio Online" bringt jeder unkompliziert selbst gemachte Videos ins Internet
2

1 ***Titel machen:*** *Entweder verwendest Du einen der vorgegebenen Fertigtitel oder Du bastelst Dir mit dem Editor einen eigenen Vorspann*

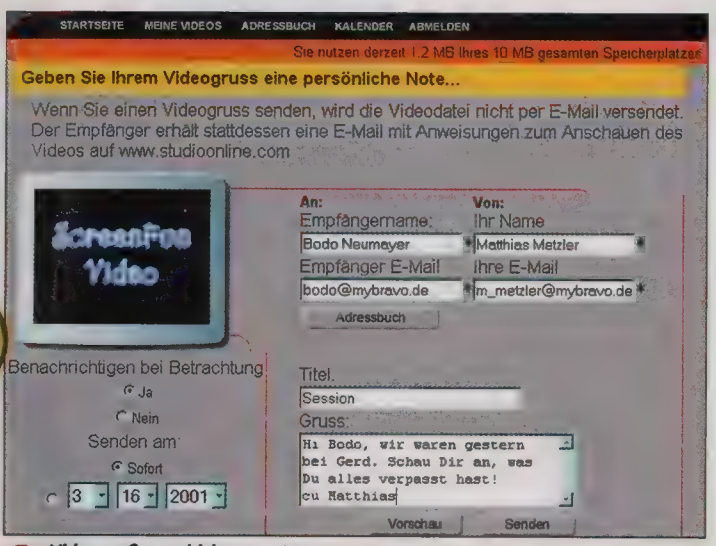
2 ***Szenenauswahl:*** *Der eingespielte Film wird automatisch in kleine Szenen unterteilt. Wähle die gewünschten aus und füge sie in Dein Storyboard (u.) ein*



3 ***Szenenschnitt:*** *Jedes Teilstück schneidest Du nach Deinem Geschmack oder verbindest es mit anderen Szenenstücken. Im „Player" (r.) siehst Du eine Vorschau*



4 ***Übergänge einfügen:*** *Genau wie in einer Profi-Produktion fügst Du anschließend einen der zahlreichen Übergänge zwischen den einzelnen Szenen ein*



5 ***Videogruß verschicken:*** *Nach Fertigstellung des Films kannst Du ihn auf die Pinnacle-Homepage uploaden. Von dort verschickst Du auch gleich Deine Videogrüße*

6 ***Video ansehen:*** *Klappt alles, bekommt der Empfänger eine Mail mit dem Link auf Dein Video. Er kann sich den Film ansehen, ohne ihn downloaden zu müssen*

Text: Matthias Metzler · Foto: Michael Kayser (r.)

SQUARESOFT
www.square-europe.com/ff9
© 2000, 2001, Square Co., Ltd. All rights reserved. FINAL FANTASY, SQUARESOFT and the SQUARESOFT logos are registered trademarks of Square Co., Ltd.
PlayStation and the PlayStation logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
PlayStation

FANTASY RETURNS

FINAL FANTASY IX

Die größte Macht der Fantasie ist die Unsterblichkeit.

Quiz-CD-ROMs im Test

Wissen ist Macht

Fit fürs Fernsehen! Wer als Quizkandidat richtig abräumen will, sollte gut für Jauch & Co. trainieren. SCREENFUN ist in fünf „Trainingscamps" für PC-Ratefüchse eingerückt.

Trivial Pursuit Jahrtausend Edition

Würfeln per Mausklick: Die PC-Version entspricht dem erfolgreichen Brettspiel

Wer nicht den Multiple-Choice-Modus wählt, tippt die richtige Antwort ein

Wer den Brettspiel-Klassiker „Trivial Pursuit" kennt, wird sich in seiner virtuellen Version gleich zurechtfinden. Auch am Computer lässt es sich zu sechst spielen, per Mausklick wird gewürfelt, und die Spielfigur landet auf einem Farbfeld, das ein bestimmtes Wissensgebiet markiert. Aus sechs Themenbereichen wie Sport, Geschichte und Unterhaltung werden Ereignisse und Persönlichkeiten des vergangenen Jahrtausends abgefragt.

Trotz der professionellen Sprachmoderation und witziger Spielvarianten wie Partymodus wirkt die Oberfläche bald zu starr. Pluspunkte sammelt das Programm durch die Riesenauswahl – erst nach 2000 Fragen kommt es zu Wiederholungen.

PC | PS | N64 | DC | D

Trivial Pursuit Jahrtausend Edition
Quiz für Fortgeschrittene

ca. 40 DM | Hasbro Interactive | bis 6 Spieler

Min.: Pentium 166, 16 MB RAM, Win 95/98, SVGA-Grafikkarte mit 2 MB, Soundkarte

Der Klassiker unter den Quizprogrammen wuchert mit Unmengen kniffliger Fragen

2

Wer wird Millionär

Noch sind die Fragen recht einfach. Das ändert sich aber ruckzuck bei höheren Gewinnspannen

Selbst ohne die schlitzohrige Top-Moderation von Günther Jauch entfaltet „Wer wird Millionär" auf dem PC-Bildschirm eine gespannte Atmosphäre. Die Musik treibt den Puls des Spielers hoch, der sich fast wie ein Kandidat in der berühmten TV-Show fühlen kann. Schließlich hat er dasselbe Panel vor sich, wie es potenzielle Millionäre sehen. Das gesamte Ambiente entspricht exakt dem der RTL-Fernsehsendung.

Das gilt auch für die Spielregeln, von wenigen Zusatzfunktionen für den PC (wie etwa der Kandidatenwahl) mal abgesehen. Die Fragen sind wie bekannt gestaffelt. Freut sich der Kandidat zunächst über seine Erfolge, zieht der Schwierigkeitsgrad bald kräftig an. Eine gute Sprachausgabe und Kribbeln erzeugender Sound schaffen die richtige Atmosphäre. Leider nerven häufige Kameraschwenks weg vom Fragepanel auf das Studio.

PC | PS | N64 | DC | D

Wer wird Millionär
Quiz für Einsteiger

ca. 60 DM | Eidos | bis 4 Spieler

Min.: Pentium 166, 16 MB RAM, Win 95/98, DX7-kompatible 2-MB-Videokarte, Soundkarte

Spannend & nervenaufreibend wie das Original mit Jauch – für Ratefüchse jeden Alters

2

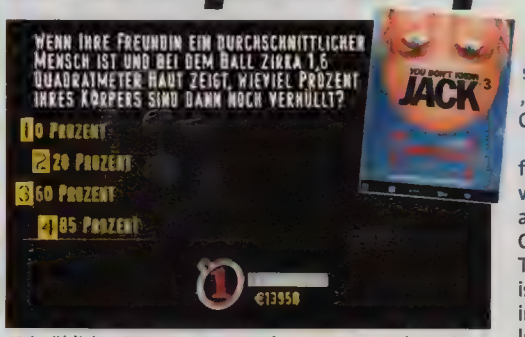
Text: Harald Fette

Nervenkitzel pur – das gibt es auch vor dem PC. Wenn die Fanfaren ertönen und lauter Trommelwirbel eine schwierige Frage ankündigt, steigt der Puls. Zwar geht's daheim nicht um Geldmengen wie in Fernseh-Quizshows à la „Wer wird Millionär". Aber: Früh übt sich, was ein Gewinner werden will. Denn ohne gute Allgemeinbildung ist im TV noch nicht mal eine Tüte Popcorn zu gewinnen.

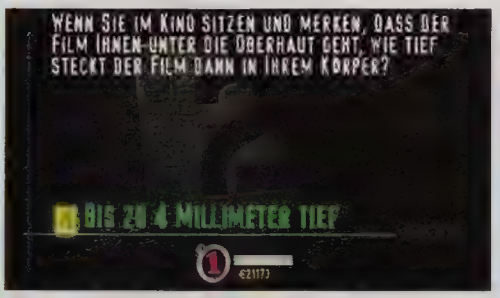
Leider gibt es kein Quizprogramm, das Erklärungen und Hintergrundwissen bietet oder die richtige Antworten nachträglich mit Bildern, Musikbeispielen oder mehr verdeutlicht. Darum wird der Lerneffekt nicht grenzenlos sein. Doch die Spannung eines guten Ratespiels kommt auch am PC dank geschickter Choreografie nicht zu kurz.

Kennt man alle Fragen, bietet das Internet Gehirnnahrung. Dort gibt's für Quizsoftware Zusatzfutter, Rateshows locken gar mit kleinen Gewinnen. Surf etwa zu *www.gambas.de* und *www.k1010.de* – Bei den vorgestellten PC-Spielen gibt es zwar nur Punkte satt, dafür spart man sich die Onlinekosten. Lies hier, welche Software den größten Spaßfaktor bietet.

You don't know Jack 3 [Abwärts]



Kein übliches Frage-Antwort-Schema: Wortspiele und witzige Andeutungen sind das Markenzeichen von „YDKJ"



Biologie einmal anders: Manche Fragen gehen unter die Haut – und manche auch ein bisschen unter der Gürtellinie

Du hast ein Ding in deiner Haut und das heißt Drüse" – so kündigt das Quiz „YDKJ" eine Frage aus der Biologie an. Es folgt ein Wettlauf mit der Zeit: Abstrusen Fragen muss in Windeseile die passende Antwort zugeordnet werden, wobei nur der mögliche Anfangsbuchstabe des Lösungsworts aufleuchtet. Zum Beispiel der Buchstabe „S" bei der Frage „Gibt's als Reinigungsmittel und als Oper" Richtig: Seife ist's.

Um-die-Ecke-Denken und Schlagfertigkeit sind hier ebenso gefordert wie zementiertes Wissen. Das gilt auch für die mehrheitlichen Multiple-Choice-Fragen. Damit spielt der dritte Teil von „YDKJ" auf hohem Niveau: Es ist das schwierigste Quizprogramm im Test. Aber auch mit Abstand das lustigste, abwechslungsreichste und gleichzeitig eines, dessen Moderator mit frecher Stimme bissige Kommentare gibt und sogar die Lösungen erklärt. Für Aha-Effekte und viel Fun ist gesorgt!

PC | PS | N64 | DC | D

You don't know Jack 3 [Abwärts]
Quiz für Fortgeschrittene

ca. 75 DM	Take 2	bis 3 Spieler

Min.: PC 486/66, 16 MB RAM, Win 95/98/ME, Soundkarte

Querdenker und Quizzler mit Humor kommen beim skurrilen „YDKJ" voll auf ihre Kosten

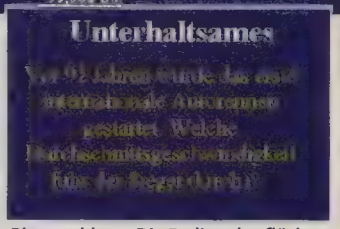
1

IQuiz

Aus acht möglichen Antworten die richtige fischen – nicht immer eine leichte Aufgabe

Tick, Trick und Track sind die Neffen von ...? Zur Antwort bietet das „IQuiz" statt der üblichen vier Lösungsvorschläge stattliche acht Antworten. Da die Fragen aber nicht zu schwierig sind, kommt kein Frust beim Grübeln auf. Mit einem soliden Grundwissen ist ein hoher Gewinn herauszuholen – allerdings natürlich nur virtuell.

Satte 3000 Fragen sind auf die CD-ROM gepackt. Rekord! Da die Fragen auch topaktuelle Dinge abdecken, macht das Spiel Laune. Schade nur, dass die immer gleiche und bald langweilende Eingabemaske zu sehen ist. Etwas mehr Pep – etwa eine sprachliche Moderation – hätten dem „IQuiz" gut getan. Immerhin: die Software läuft ohne Installation direkt von CD. Das spart wertvollen Speicherplatz.



Blau, so blau... Die Bedienoberfläche könnte etwas Auflockerung vertragen

PC | PS | N64 | DC | D

IQuiz
Quiz für Einsteiger

ca. 30 DM	Sybex	bis 4 Spieler

Min.: Pentium 90, 32 MB RAM, Win 95/98/ME, Grafikkarte, Soundkarte

Gutes Trainingprogramm, das auch aktuelle Themen bereit hält – aber grafisch sehr dröge

3

Quiztime

Nicht lustig: Die umständliche Benutzeroberfläche verdirbt den Spielspaß

Selbst ist der Quizmaster: Im Fragen editor aus „Quiztime" (früher „Brain-Blizzard") tippst Du einfach eine Frage und vier Antwortmöglichkeiten ein, fertig! Da man unter *www.quiztime-online.de* alle neu geschaffenen Wissensgebiete tauschen kann, kommt gemeinsam mit den mehr als 2300 Fragen auf CD ein großer Fragenkatalog zusammen.

Die Benutzeroberfläche allerdings ist eine Unverfrorenheit. Der Punktestand nimmt mehr Raum ein als Frage und Antwort – selbst die Werbefläche ist auffälliger gestaltet. Eine pfiffige Moderation hätte dem Spielspaß gut getan. Fazit: Nur etwas für Möchtegern-Jauchs, die einfach nicht genug vom Quizzen bekommen können.

Mit dem Fragen-Editor kannst Du das eigene maßgeschneiderte Quiz bauen

PC | PS | N64 | DC | D

Quiztime
Quiz für Einsteiger

ca. 30 DM	Ari Games	bis 4 Spieler

Min.: Pentium-PC, 16 MB RAM, Win 95/98/ME/2000, True Color Grafikkarte, Soundkarte

Viele Fragen, aber die verstecken sich hinter einer unübersichtlichen Abfragemaske

4

Bring Abwechslung in Deine Windows-Welt. Mit anderen WAV-Dateien machst Du Menübefehle zum Event für die Ohren. Hier steht, wie's geht.

AKTION!
Sound gibt's auch für unterwegs: Wir verlosen 1 Aiwa Minidisc-Player AM+ST 40. Wie Ihr bei der Verlosung mitmachen könnt, erfahrt Ihr auf der Jackpot-Seite 154.

Volle Sound-Power!

Windows mit Sounds aufmotzen

Ein harter Tag am PC Deines besten Freundes. Endlich ist das Referat im Kasten. Der Rechner fährt runter, und prompt grummelt Arnold Terminator Schwarzenegger mit tiefer Stimme „Hasta la vista, baby!"

Was, Du fällst vom Stuhl, weil Dein eigener Rechner stumm wie ein Fisch bleibt? Dann solltest Du ihn schnell hochbooten – mit den Tricks, die Du hier erfährst, verleihst Du auch Deinem PC einen eigenen Sound-Touch.

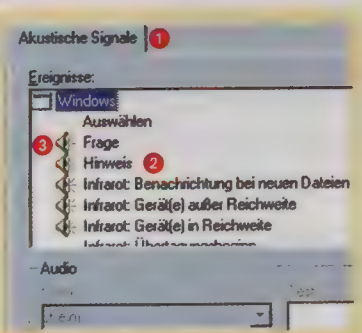
So kannst Du unter Windows zum Beispiel klassische Benutzerbefehle wie Fenster öffnen oder Papierkorb leeren mit witzigen Geräuschen hinterlegen. Aber auch die bekannte Microsoft-Willkommensmelodie, die standardmäßig beim Starten gespielt wird, muss Dir nicht heilig sein. Wenn Dir das Weichspüler-Gedudel schon lange aus dem Hals, besser gesagt aus den Ohren hängt, kannst Du es leicht gegen ein kreischendes Heavy-Metal-E-Gitarren-Solo oder Moshammers peinlichen Grand-Prix-Auftritt „Teilt Freud und Leid" austauschen – so wird wenigstens jeder wach, der den Computer startet. Und beim Tschüssen ist immer noch Arnie einer der Besten!

Akustische Signale einstellen

Die Soundbelegungen findest Du über „Start – Einstellungen – Systemsteuerung". Ein Doppelklick aufs Symbol „Akustische Signale" (1) öffnet den Dialog „Eigenschaften von Akustische Signale". Hier stellst Du alles Wichtige ein.

Im Bereich „Ereignisse" befinden sich in der Listenabfolge die einzelnen Windows-Ereignisse (2). Kleine Lautsprechersymbole (3) zeigen an, dass die jeweilige Aktion mit einem Soundeffekt in Verbindung steht.

Das Microsoft-Betriebssystem bietet für häufige Windows-Ereignisse (wie Fragen, Hinweise oder das Menü-Popup) die Möglichkeit, Sounds einzurichten, die man bei der Befehlsausführung hört. Zudem kannst Du für spezielle Aktionen wie etwa den Explorer oder die Medienwiedergabe eigene Einstellungen vornehmen.

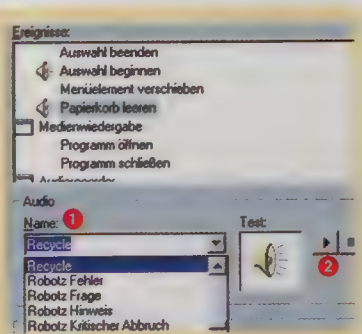


Auswahlmöglichkeiten

Wählst Du ein Ereignis aus der Liste, so aktivierst Du die darunter liegenden Schaltflächen. Im Bereich „Audio" befinden sich im Listenfeld „Name" (1) alle Sounds, die sich einem Ereignis zuweisen lassen.

Gefällt Dir also der festgelegte Ton zum Ereignis „Papierkorb leeren" nicht, suchst Du einfach mit einem Mausklick aus den 80 Vorlagen einen neuen aus. Den neuen Klang kannst Du über eine kleine Schaltfläche (2) sofort testen: Windows spielt den Klang einmal ab, und Du kannst entscheiden, ob Dir Melodie oder Geräusch gefällt oder nicht.

Um den Sound mit dem Ereignis zu verknüpfen, klickst Du jetzt nur noch auf die Schaltflächen „Übernehmen" und „OK", und voilà: Beim nächsten Leeren scheppert es gewaltig in Deinem Papierkorb!

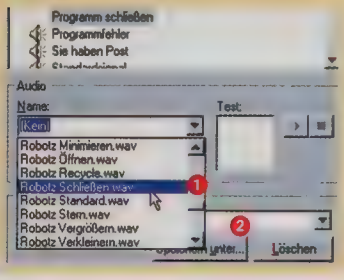


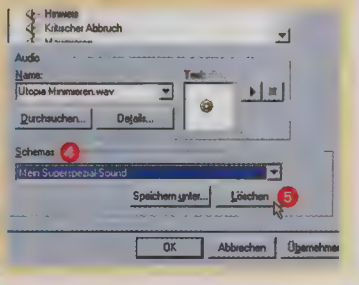
Vorgefertigte Schemas

Microsoft bietet fünf fertige Schemas, in denen Ereignisse schon mit bestimmten Sounds belegt wurden. Nimm diese Schemas als Grundlage und wähle andere Sounds. Begleite etwa das Schließen von Fenstern mit Jungle oder dem Zischen des Robotz-Schemas 1.

Deine persönliche Zusammenstellung kannst Du als eigenes Schema speichern: Ruf über die Schaltfläche „Speichern unter...“ 2 den kleinen Eingabe-Dialog „Schema speichern unter“. Benenne Dein Schema 3 und klicke auf „OK“. So kannst Du auch mehrere Kompositionen speichern.

Das neue Schema enthält Deine Audio-Sound-Zusammenstellung, gekoppelt mit den Ereignissen. Es erscheint als neuer Eintrag in der Liste der Schemas 4. Werke, die Dir nicht mehr gefallen, kannst Du natürlich auch wieder über die Schaltfläche „Löschen“ 5 aus der Liste entfernen.





Wer Sound suchet, der findet

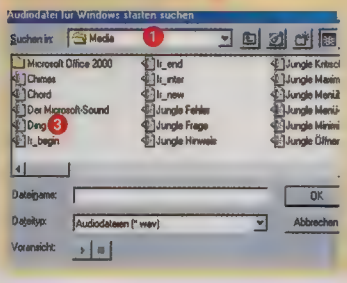
So gut eine Melodie oder ein Geräuscheffekt auch sein mag, irgendwann will man neues Futter fürs Gehör. Kein Problem: Wähle ein Ereignis aus und klicke auf die Schaltfläche „Durchsuchen...“ – so kannst Du die ganze Festplatte nach Sounds durchstöbern 1.

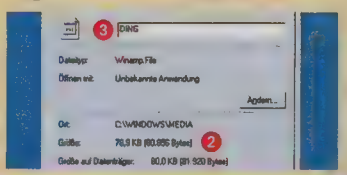
Windows spielt nur Audiodateien im WAV-Format ab. Diese Dateien sind oft umfangreich – die Microsoft-Begrüßung etwa ist fast 700 Kilobyte groß. Deshalb sollte man nicht für jedes Fensteröffnen die komplette Nationalhymne abspielen!

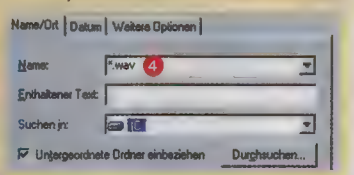
Genauere Infos zur Dateigröße 2 erhältst Du übrigens, wenn Du den jeweiligen Sound 3 markierst und nach einem Rechtsklick den Punkt „Eigenschaften“ auswählst.

Soundeffekte, die bei einer Spiele-Installation oft automatisch mitgespeichert werden, peppen das System noch auf. Ein „Star Wars“-Lasereffekt mindert beispielsweise den Frust bei einem Programmfehler.

Benutze den Windows-Suchdialog, um diese WAV-Dateien aufzuspüren. Wähle „Start – Suchen – Dateien/Ordner“, gib als Name „*.wav“ 4 ein und klick auf „Durchsuchen“. So findest Du fix die passende Datei und ihren Ort.





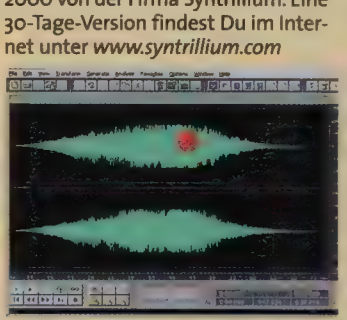


Die selbst gemachte volle Dröhnung

Wer eigene Geräusche herstellen will, sollte ein Mikrofon (ab 10 Mark) hinten an die Soundkarte am Mikrofoneingang anschließen.

Windows besitzt für Mikro-Aufnahmen den Audiorekorder: „Start – Programme – Zubehör – Unterhaltungsmedien – Audiorekorder“. Starte Aufnahmen über den runden Record-Button 1 – „Ton ab!“ Speichere die Aufnahme dann als WAV-Datei.

Eines der wenigen umfangreichen Allroundprogramme heißt CoolEdit 2000 von der Firma Syntrillium. Eine 30-Tage-Version findest Du im Internet unter *www.syntrillium.com*



Das Tolle an solchen Programmen: Sie ermöglichen Dir, Teilbereiche 2 eines Lieds oder eines Geräuschs zu verwenden und zu speichern. Du kannst damit aber auch vorhandene Musikdateien mit Zusatzeffekten (wie etwa Echo oder Verzerrung) versehen.

Wer ist nicht beeindruckt, wenn bei einer Windows-Fehlermeldung das berühmte mit einem Rauschen versehene „Houston, wir haben ein Problem“ aus dem PC tönt?

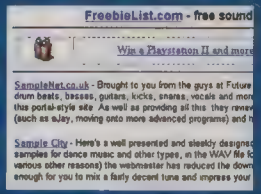
Mit Programmen wie CoolEdit 2000 lassen sich aus Deiner Lieblings-Audio-CD auch Musikpassagen ausschneiden und verarbeiten. Noch ein Vorteil: Manche Dateien, die nur im MP3-Format vorliegen, kannst Du mit solchen Programmen ebenfalls einlesen, bearbeiten und später als WAV-Dateien speichern. Voller Sound voraus! Hasta la vista, baby!

WAV aus dem Web

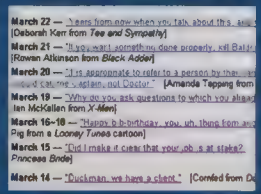
Das sind WAV-Dateien
WAV ist ein spezielles Sound-Kompromierungsformat. Man verwendet es in der Regel für kleine, kurze Clips. Für umfangreiche, länger dauernde Musikstücke verwendet man hingegen das MP3-Format, weil es sehr viel kleinere Dateien erzeugt.
Sounds im WAV-Format kennt man auch als Wave- oder Movie-Sound-Dateien sowie als Microsoft Sound Format.

Musikshareware gratis
Zahlreiche Soundprogramme nebst Infos gibt es kostenlos zum Testen. Surf im Internet zu *www.musica.at/shareware/*

WAV-Webseiten-Katalog
Ein Archiv von Webseiten, die im Internet gratis WAV-Dateien anbieten, findest Du bei *www.freebielist.com/wavsounds.htm*



Immer die neusten WAVs
Jeden Tag was Neues aus der WAV-Welt – etwa Spocks „Fascinierend“ – bietet The Daily WAV auf *www.dailywav.com*



Text: Stefan D'Amore · Foto: Christian Vogel

ANZEIGE

Cheats, Passcodes, Lösungen: Schritt für Schritt erklärt – und alle Tipps getestet. Da sollte sich der Obermotz ganz warm anziehen!

Der Spiele-

Ready 2 Rumble Boxing: Round 2

PLAYSTATION 2

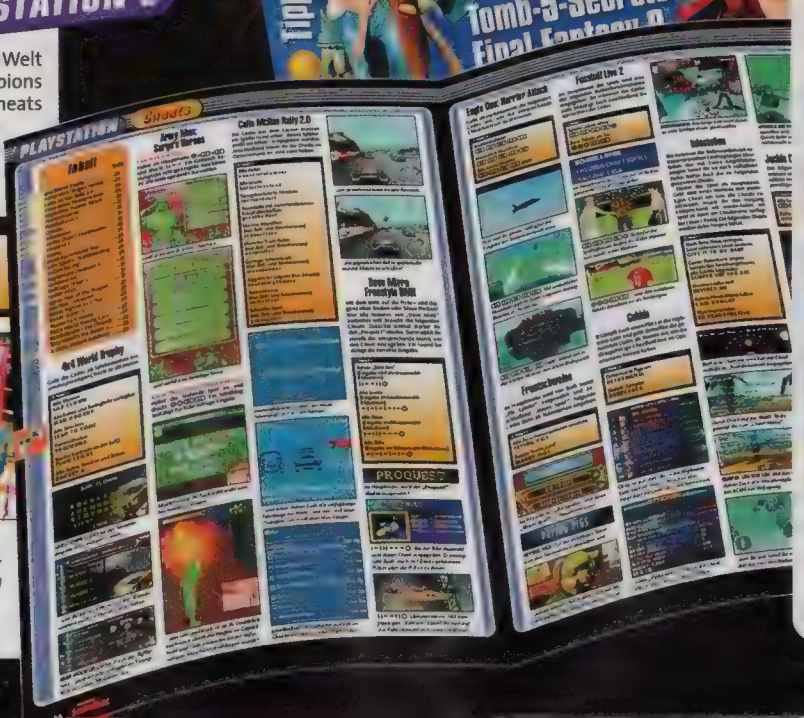
Schickt Eure Gegner auf die Bretter, die die Welt bedeuten – jedenfalls für die Boxchampions aus diesem Game. Zur Eingabe der Cheats drückt Ihr im **Charakter-Auswahlscreen** eine der folgenden Tastenkombinationen. Nach der korrekten Aktivierung solltet Ihr einen Pausen-Gongschlag hören.

Cheats

Zombie-Boxer: ←↑→↓ R1 R1 R2

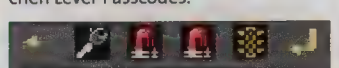
Michael Jackson und Freak E.Deke freischalten: 13x R1, R2, 10x R1, R2

*13 x R1, R2, 10 x R1, R2 und noch ←↑→↓ R1 R1 R2: Im **Charakter-Auswahlbildschirm** werden die Cheatcodes eingegeben – daraufhin sollte ein Gongschlag ertönen. Jetzt zeigt Jacko endlich sein wahres Gesicht – als grauer Zombie!*



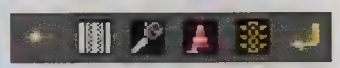
Driver

Hier findet Ihr nur ein paar der möglichen Level-Passcodes.

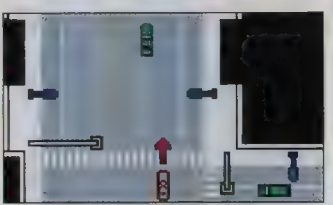


Passcode für Level 5: Superfly-Lieferung

Passcode für Level 10: Beverly Hills



Passcode für Level 15: Stadtrekord



Harte Nuss: Genau wie in der Playstation-Version verlangt der letzte Level besonders gutes fahrerisches Können – und das unter massivem Zeitdruck!

Hammer

Gibt's jetzt zu kaufen!

7 Lösungen und 1 Kurs:

Levelbau-Workshop zu „Tomb Raider – Die Chronik“: Wie man den Leveleditor benutzt, erfahrt Ihr in diesem ausführlichen Levelbau-Kurs. Schritt für Schritt wird die Bedienung erklärt. Und sobald Du's gecheckt hast, mach' mit beim ***Lara-Levelbau-Gewinnspiel!***

PLAYSTATION

Tony Hawk's Pro Skater 2

Skaten wie Tony höchstpersönlich könnt Ihr mit den folgenden Cheats. Um sie zu aktivieren, müsst Ihr nur das Spiel **pausieren** und bei gedrückter L1-Taste die Codes eingeben. Wenn Ihr bei der Eingabe alles richtig macht, dann wackelt der Bildschirm kurz.

Cheats

Nie enden wollender Special-Balken:
⊗△○○↑←△□

Turbo-Modus (25% schneller):
↓□△→↑○↓□△→↑○

Supercheat
(Mit diesem Cheat bekommt Ihr zwei Zusatzstrecken, schaltet jeden Skater frei, alle Goldmedaillen, Cheats und vieles mehr):
⊗⊗⊗□△↑↓←↑□△⊗△○⊗
⊗△○

⊗⊗⊗□△↑↓←↑□△⊗△○⊗△○: *Mit diesem Supercheat schaltet Ihr eine Unmenge an Goodies frei und könnt zum Beispiel als Spider-Man auf der Geheimstrecke „Chopper Drop“ abgefahrene Spezialtricks üben*

NINTENDO 64

Operation WinBack

Gebt die Tastenkombinationen schnell im **„Drücken Sie Start“-Bildschirm** ein, bevor der Demonstrationsmodus beginnt. Ein Geräusch bestätigt Euch anschließend die richtige Eingabe.

Cheats

Wettkampf-Modus (alle Levels können direkt angespielt werden):
↑↑↓→→→←←←←, C▽ + START

Alle Charaktere im Mehrspieler-Modus, inklusive der Endgegner:
↑↑↓→→→←←←←, C△ + START

Alle Charaktere: Ohne langes Freispielen könnt Ihr Euch mit den Spezialeinheiten spannende Mehrspieler-Duelle liefern

PC

Die Sims

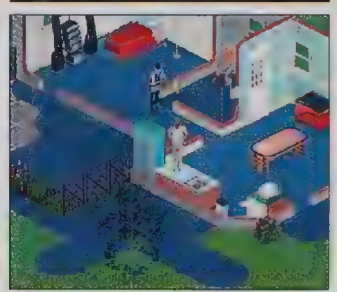
Drückt während des laufenden Spiels **[STRG]+[SHIFT]+[C]**, um ein Eingabefenster am oberen rechten Rand des Bildschirms zu öffnen. Gebt dort einen der Codes ein und bestätigt ihn mit **[RETURN]**, um ihn zu aktivieren.

Cheats

1000 Simoleons:
rosebud

Umgebung unter Wasser setzen:
water_tool

Interessen der Sims anzeigen:
interests



***water_tool**: Damit überflutet Ihr die Wohnung ungehorsamer Sims*

DREAMCAST

F355 Challenge

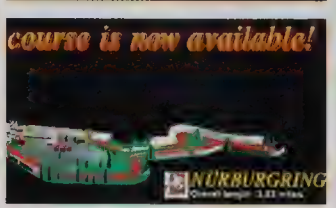
Wenn Ihr schon mal zusätzliche Strecken antesten wollt, müsst Ihr im **Hauptmenü** zu den **„Options“** wechseln. Hier drückt Ihr die beiden Tasten Ⓧ+Ⓨ gleichzeitig, um die Passwortoption anzuzeigen. Haltet jetzt die Buttons weiter gedrückt und wählt **„Password“** aus. Im darauf erscheinenden Eingabefeld wird dann einer der folgenden Codes eingegeben.

Cheats

Strecke Nürburgring:
LiebeFrauMilch

Strecke Atlanta:
DaysofThunder

Strecke Sepang:
KualaLumpur



***LiebeFrauMilch**: Das nette Passwort wird in diesem Feld eingegeben und schon steht Euch die Nürburgring-Strecke zur Verfügung. Achtet bei der Passworteingabe unbedingt auf die Groß- und Kleinschreibung sowie auf die fehlenden Abstände zwischen den Wörtern*

Live vom Spielfeld oder von der Rennstrecke: Infochannels bringen brandheiße SMS aufs Display – hier ist ein Überblick über die besten.

News aufs

+++Deutschland – Albanien 2:1 Völlers Truppe duselt sich weit unter WM-Format zum Punkte-Dreier! Deisler (58.)+Klose Optionen

Schumi rast in den Sieg, der FC Bayern kickt gegen den BVB, und Du kannst nicht pausenlos vor der Glotze sitzen? SMS bringt die Rettung. Per Infochannel kann man sich brandheiße Meldungen und Ergebnisse aufs Handy schicken lassen. Kaum ist eine Sportveranstaltung gelaufen, hast Du das Resultat schon auf dem Display. Neben Sport gibt's auch Dienste wie Horoskop, Witze, Kinonews und vieles mehr. Du kannst wählen, ob Du auf den Service Deines Mobilfunkanbieters oder eines speziellen SMS-Info-Dienstes zurückgreifen möchtest. Informationsgehalt und Aktualität sind gleich.

Der Unterschied liegt in den Kosten und der Art der Bezahlung.

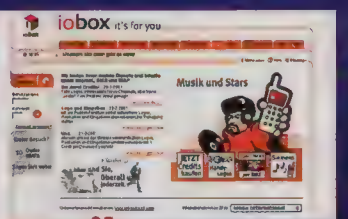
Bei Netzbetreibern wird der Service mit der Telefonrechnung abgegolten. Mit bis zu 39 Pfennig pro Meldung liegen sie kostenmäßig aber im oberen Bereich. Bei privaten Anbietern wie Jamba oder Iobox muss man sich vorab registrieren und ein Guthaben erwerben. Bei der Anmeldung gibt's meistens einige Mark oder Guthabenpunkte umsonst. Eine SMS kostet dann zwischen 15 und 30 Pfennig.

Einige Anbieter wie zum Beispiel 12SMS oder Beamgate sind sogar kostenlos. Dafür musst Du aber in Kauf nehmen, dass an jede Info-SMS Werbung angehängt wird. Für den eigentlichen Text bleiben dann noch rund 135 Zeichen. Alle hier getesteten Anbieter haben versichert, dass sie keine zusätzlichen, unerwünschten Werbemessages an ihre Kunden verschicken.

Das News-Abo beginnt direkt nach der Anmeldung beim jeweiligen Dienst. Im besten Fall bekommst Du sofort die erste Meldung. Abbestellen ist jederzeit durch SMS oder auf der Homepage möglich. Wir haben die Info-Dienste genau überprüft und zu jedem Thema die Anbieter mit dem besten Info-Inhalt aufgeführt.

Ergebnisse nach dem Abpfiff sofort aufs Handy. Hier: Möller (l.) und Barbarez im Kampf um den Sieg

Die besten SMS-Channels



Musik

www.iobox.de

Inhalt:	HipHop, Top Ten, News
Häufigkeit:	zwischen 1 und 2 SMSe pro Woche
Werbung:	keine
Kosten:	15 Pf pro SMS
Abmeldung:	jederzeit per SMS oder Internet
Fazit:	Infos aus der HipHop-Welt bis zum Umfallen

www.t-d1.de

Inhalt:	MTV-News, MTV-Gossip
Häufigkeit:	je 1 SMS am Tag
Werbung:	keine
Kosten:	Xtra: 39 Pf/SMS, Postpaid: 15 Pf netzintern, 39 Pf extern
Abmeldung:	jederzeit per SMS
Fazit:	Insider-News von den MTV-Fachleuten

www.genion.de

Inhalt:	CD-Tipps, News
Häufigkeit:	je mindestens 2 Nachrichten pro Woche
Werbung:	keine
Kosten:	39 Pf pro News, eine News kann mehrere SMSe haben
Abmeldung:	jederzeit per SMS oder auf der Homepage
Fazit:	Hilfreiche CD-Kritiken

City-Guide

www.handy.de

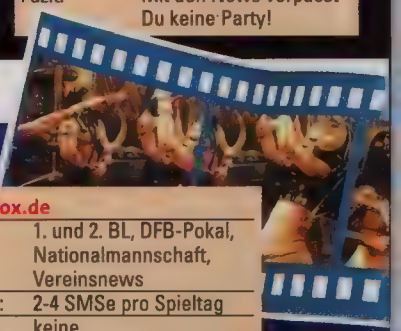
Inhalt:	„Prinz"-Tipps zu Partys, Musik und Bühne
Häufigkeit:	je 1 SMS am Tag
Werbung:	keine
Kosten:	30 Pf pro SMS
Abmeldung:	jederzeit auf der Homepage
Fazit:	Hier gibt's Top-Tipps vom „Prinz"-Stadtmagazin

www.jamba.de

Inhalt:	Party, Konzerte, Kunst, Bühne und Sonstiges
Häufigkeit:	1 SMS am Tag
Werbung:	keine
Kosten:	19 Pfennig pro SMS
Abmeldung:	jederzeit über die Homepage
Fazit:	Hier weißt Du immer ganz genau, was läuft

www.d2mannesmann.de

Inhalt:	Partys
Häufigkeit:	1 Nachricht am Tag
Werbung:	keine
Kosten:	39 Pf pro News (kann aus bis zu drei SMSen bestehen)
Abmeldung:	jederzeit über Homepage, Servicenummer, SMS
Fazit:	Mit den News verpasst Du keine Party!



Fußball

www.beamgate.de

Inhalt:	Ergebnisse der 1. und 2. BL, Champions League, Vereinsnews
Häufigkeit:	1 bis 8 SMSe pro Woche
Werbung:	Ja, Sponsor präsentiert die Nachricht
Kosten:	keine
Abmeldung:	jederzeit per SMS oder auf der Webpage
Fazit:	Top-Infos für lau

www.la-ola-sms.de

Inhalt:	1. und 2. BL, DFB-Pokal, Nationalmannschaft, Vereinsnews, Ausl.-Ligen
Häufigkeit:	4 SMSe pro W.-Ende (gratis), 10-50 SMSe pro Spieltag (kostenpflichtig)
Werbung:	Ja, immer
Kosten:	zirka 5 Pf/SMS
Abmeldung:	Über die Homepage
Fazit:	Der Fußballspezialist

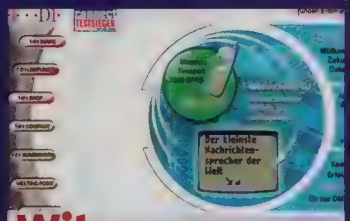
www.iobox.de

Inhalt:	1. und 2. BL, DFB-Pokal, Nationalmannschaft, Vereinsnews
Häufigkeit:	2-4 SMSe pro Spieltag
Werbung:	keine
Kosten:	15 Pf pro SMS
Abmeldung:	Per SMS, per Homepage oder wenn kein Guthaben auf dem Konto ist
Fazit:	Fakten ohne Werbung

Display

im Überblick

Wenn Schumis Reifen noch raucht, hast Du schon Rennergebnisse



Witze

www.iobox.de

Inhalt:	Witz des Tages, Hartei des Tages
Häufigkeit:	je 1 SMS am Tag
Werbung:	keine
Kosten:	15 Pf pro SMS
Abmeldung:	jederzeit per SMS oder Internet
Fazit:	Hier gibt's für jeden Tag 'nen gelungenen Lacher

www.t-d1.de

Inhalt:	Witz des Tages
Häufigkeit:	1 SMS am Tag
Werbung:	keine
Kosten:	Xtra: 39 Pf pro SMS, Postpaid: 15 netzintern, 39 Pf extern
Abmeldung:	jederzeit per SMS
Fazit:	Für alle, die richtig ablachen wollen

www.dzmannesmann.de

Inhalt:	Witz des Tages
Häufigkeit:	1 SMS am Tag
Werbung:	keine
Kosten:	39 Pf pro SMS
Abmeldung:	jederzeit über die Homepage, Servicenummer, SMS
Fazit:	So beginnt der Tag am besten

Horoskop

www.jamba.de

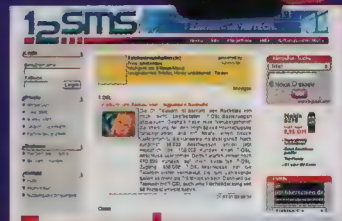
Inhalt:	Tages-, Wochen- und Liebeshoroskop
Häufigkeit:	1 SMS pro Tag bzw. 1 SMS pro Woche
Werbung:	keine
Kosten:	19 Pfennig pro SMS
Abmeldung:	jederzeit über die Homepage
Fazit:	Der Hit: Das Liebeshoroskop

www.beamgate.de

Inhalt:	Tageshoroskop
Häufigkeit:	1 SMS am Tag
Werbung:	ja, Sponsor präsentiert die Nachricht
Kosten:	keine
Abmeldung:	jederzeit per SMS oder auf der Webpage
Fazit:	Was bringt der Tag? Amüsant und eventuell ein Fünkchen Erkenntnis

www.iobox.de

Inhalt:	Wochenhoroskop
Häufigkeit:	1 SMS pro Woche
Werbung:	keine
Kosten:	15 Pf pro SMS
Abmeldung:	jederzeit per SMS oder Internet
Fazit:	Was sagen die Sterne zur Woche? Die News bringen's aufs Display



Fernsehen

www.12sms.de

Inhalt:	Programmtipps
Häufigkeit:	25 SMSe pro Monat
Werbung:	ja
Kosten:	keine
Abmeldung:	jederzeit über die Homepage
Fazit:	Klasse Tipps zum TV-Programm, die keine müde Mark kosten

www.iobox.de

Inhalt:	„Big Brother", Soaps
Häufigkeit:	1 SMS am Tag („BB"), 10 SMS pro Woche (Soaps)
Werbung:	keine
Kosten:	15 Pf/SMS
Abmeldung:	jederzeit per SMS oder Internet
Fazit:	TV-Tratsch und Soap-Infos vom Feinsten

www.jamba.de

Inhalt:	„Big Brother"-News
Häufigkeit:	1 SMS am Tag
Werbung:	keine
Kosten:	19 Pfennig pro SMS
Abmeldung:	jederzeit über die Homepage
Fazit:	Täglich aktuelle Meldungen mitten aus dem Container

Formel 1

www.jamba.de

Inhalt:	News und Rennen live
Häufigkeit:	1 SMS am Tag (News), 10 bis 15 SMSe pro Rennwochenende (live)
Werbung:	keine
Kosten:	19 Pfennig pro SMS
Abmeldung:	jederzeit über die Homepage
Fazit:	Formel-1-Durchblick live von der Rennpiste

www.genion.de

Inhalt:	Training, Qualifying, Rennen
Häufigkeit:	3 Nachrichten pro Wochenende und mehr
Werbung:	keine
Kosten:	39 Pf pro News (kann aus mehreren SMSen bestehen)
Abmeldung:	Jederzeit per SMS oder auf der Homepage
Fazit:	Insiderwissen rasend schnell aufs Handy

www.dzmannesmann.de

Inhalt:	News und Rennergebnisse
Häufigkeit:	News: ereignisbezogen, 1 SMS pro Renntag
Werbung:	keine
Kosten:	39 Pf pro SMS
Abmeldung:	jederzeit über die Homepage, Servicenummer, SMS
Fazit:	Der Service ist noch ausbaufähig

Starklatsch und Infos, was neu auf die Leinwand kommt: die Kinochannels

Kino

www.iobox.de

Inhalt:	Charts, Neustarts, Kino-News
Häufigkeit:	je 1 SMS pro Woche
Werbung:	keine
Kosten:	15 Pf pro SMS
Abmeldung:	jederzeit per SMS oder Internet
Fazit:	Wissen, was die Welt sieht: Kino-News mit großem Mitrede-Faktor

www.t-d1.de

Inhalt:	Neustarts, News
Häufigkeit:	1 SMS am Tag
Werbung:	keine
Kosten:	Xtra: 39 Pf pro SMS, Postpaid: 15 Pf netzintern, 39 Pf extern
Abmeldung:	jederzeit per SMS
Fazit:	Dank der Meldungen weißt Du immer, was gerade im Kino läuft

www.genion.de

Inhalt:	Filmstarts und News
Häufigkeit:	je mindestens 2 Nachrichten pro Woche
Werbung:	keine
Kosten:	39 Pf pro News (kann aus mehreren SMSen bestehen)
Abmeldung:	Jederzeit per SMS oder auf der Homepage
Fazit:	Hollywood fürs Handy

Text: Oliver Bosch · Fotos: Bongarts (3)

Highlights von der

Wunderland CeBIT: Auf der Technikmesse haben die Macher ihre Trickkisten geöffnet. Hier sind die Handy-Highlights fürs Jahr!

Fun

Es tut sich was im Einsteiger-Bereich. Endlich haben auch andere Hersteller als Nokia erkannt, dass Klingeltöne, Logos und Picturemessages den Funfaktor eines Handys heben. Der Empfang von Ringtones und Logos per SMS gehört bei fast allen neuen Geräten zum Standard. Klingeltöne können in Zukunft auch von Handy zu Handy geschickt werden – sogar an Geräte unterschiedlicher Hersteller. Nur Nokia bleibt davon ausgeschlossen. Bei SMS lässt sich Text mit Bild und Ton kombinieren. Fast alle Neulinge sind WAP-fähig. Die Preise für die Geräte werden sich im Rahmen von 300 bis 600 Mark bewegen.

Ericsson T29

Der neue Zwerg kann Sounds, Logos und Bildmitteilungen empfangen und verschicken. Außerdem: SMS-Chatfunktion.
Erscheint: Frühjahr/Sommer

Nokia 3330

Der Nachfolger des beliebten Modells 3310 beherrscht jetzt auch WAP und verfügt über ein zusätzliches Flipper-Spiel.
Erscheint: Frühjahr/Sommer

Philips Az@lis 268

Das Nachfolgemodell vom Az@lis 238 kann Klingeltöne aus dem Internet empfangen und per SMS weitergeben. Es ist WAP-fähig.
Bereits auf dem Markt

Philips Fisio 311

Klingeltöne empfangen und bestimmten Anrufern zuordnen: So weißt Du gleich, wer dran ist. Außerdem kann das Fisio WAP.
Erscheint: voraussichtlich Juni

Sendo S200

Ein echtes Fun-Fon: Es kann Bildmitteilungen mit Sounds verschicken. Das Gehäuse ist komplett auswechselbar – auch in der Form.
Erscheint: voraussichtlich Mai

Samsung SGH-R-200

Mit diesem Gerät gestaltest Du eigene Emotion-Icons. SMSe lassen sich mit Sounds, Bildern und Animationen kombinieren.
Erscheint: voraussichtlich August

Sagem MC 3000

Wechselbare Oberschale und downloadbare Klingeltöne: Das Sagem MC 3000 soll den Prepaid-Markt aufmischen.
Erscheint: voraussichtlich Mai

CeBIT

BRAVO SCREENFUN AKTION!

Noch ohne Handy? Dann nutz diese Chance: Wir verlosen 5 „Free & Easy"-Packs von E-Plus. Wie Ihr mitmachen könnt, erfahrt Ihr auf der Jackpot-Seite 154.

LUXUS

In der Edelklasse zeigen sich zwei Trends. Alle Hersteller bringen Geräte für den neuen Highspeed-Übertragungsstandard GPRS heraus. Außerdem wachsen Handys und Organizer zusammen. Die Plattformen Windows CE und J2ME ermöglichen auch den Download von Spielen aus dem Internet. Erste Geräte mit Farbdisplay zeigen, wie Entertainment auf dem Handy dank GPRS aussehen kann.

Siemens A40

Mit Folien und einem durchsichtigen Clip-on-Cover lässt sich das Gerät individuell designen – sogar mit selbst gestalteten Bildern.
Erscheint: voraussichtlich Juni

Samsung SGH-A400

Speziell für Ladies: Samsungs Winzling verfügt über einen Menstruationskalender und einen Kalorienzähler.
Erscheint: im Sommer

Trium Eclipse

Das GPRS-Handy trumpft mit einem großen Farbdisplay auf. Es kann 256 Farben darstellen und Bilder downloaden.
Erscheint: Ende des Jahres

Trium Mondo

Handy und Pocket-PC in einem: Das spacige Tablett beherrscht GPRS, kann MP3s und Videos abspielen und ist spieletauglich.
Erscheint: voraussichtlich April

Motorola Accompli 008

Nur knapp 10 cm groß ist das GPRS-fähige Smartphone. Dank Java-Plattform kann es auch Spiele herunterladen.
Erscheint: voraussichtlich Juni

Nokia 8310

Nicht nur im Design edel: Das 84-Gramm-Leichtgewicht kann GPRS, HSCSD und verfügt zudem über ein eingebautes Radio.
Erscheint: Ende des Jahres

Alcatel BT 511

Multimedia-SMS, Logos und Sounds aus dem Internet und Klingelgeräusche sogar per Voice-Memo selber aufnehmen: Fun total!
Erscheint: voraussichtlich Juli

Sony CMD-MZ5

64 MB Speicherplatz für Musik bietet das mit MP3-Player ausgestattete Gerät. Aufnahme direkt von CD möglich.
Erscheint: vorauss. Juli

Siemens S45

Highspeed dank GPRS, 7-zeiliges bernsteinfarbenes Display, tolle Organizerfunktionen und gute Spiele für den Funfaktor.
Erscheint: voraussichtlich Juli

Highlights von der CeBIT

Siemens Wristphone

Die Kombination aus Armbanduhr und Handy ist noch ein Prototyp, verfügt über Sprachwahl und Triband-Technik. Sie könnte bei uns und in den USA auf den Markt kommen.

Samsung SPH-S100

In Korea schon zu haben: Das Watch-Phone ist bis jetzt das kleinste mobile Endgerät, das auf dem Markt ist. Es ist Handy und Uhr in einem und wird am Handgelenk getragen.

Zukunft

Kleiner, schneller und multimedial: Das sind die Trends der Zukunft. Handys mit eingebautem Fernseher oder digitaler Kamera sind jetzt schon in Korea auf dem Markt. Bei uns hapert es dafür noch an den Übertragungsraten. Doch spätestens mit dem Standard UMTS sind solche Geräte auch bei uns Realität.

Samsung SCH-M220

Bei großen Bandbreiten kann man mit dem Handy auch fernsehen. Das beweist das für den koreanischen Markt produzierte TV-Phone von Samsung.

Samsung SCH-V200

Ebenfalls für den koreanischen Markt ist das Camera-Phone. Ins Handy eingebaut ist eine Digital-Kamera. Bis zu 26 Bilder können im Gerät gespeichert werden.

Plug-Ins

Mit ansteckbaren Zusätzen lässt sich auch ein älteres Handy aufwerten. Groß im Trend sind MP3-Player. Sowohl Siemens als auch Nokia bringen im Laufe des Jahres solche Plug-Ins auf den Markt. Ericsson trumpft sogar mit einer ansteckbaren Digitalkamera auf.

MP3-Player USB

Auch Siemens bringt einen MP3-Player zum Anstecken auf den Markt. Er passt an alle Geräte ab der 35er-Reihe. Der Standard-Speicherchip bietet 32 MB Platz.
Erscheint: Ende Mai

CommuniCam

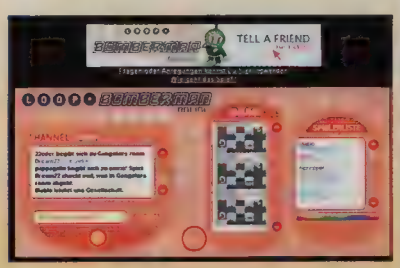
Die Digitalkamera passt an alle Ericsson-Handys mit eingebautem Modem. Bis zu fünf Schnappschüsse passen in den Speicher und lassen sich gleich übers Modem verschicken.
Erscheint: Frühjahr/Sommer

Nokia Music Player

Der ansteckbare MP3-Player für Nokia-Handys enthält auch ein Radio und kann als Freisprecheinrichtung genutzt werden. Er hat 32 MB Speicher.
Erscheint: Sommer/Herbst

Games

Dank GPRS tut sich was im Bereich Spiele fürs Handy. Sie werden aktionsreicher und bieten Multiplayer-Funktion. GPRS bringt schnellere Übertragung und die Möglichkeit, immer online zu sein. Kosten entstehen nur für den Datentransfer.



Bomberman

Multiplayer-Action zwischen Internet und Pocket-PC plus Handy: Auf ***www.loop.de*** können bis zu fünf Leute im Klassiker „Bomberman" gegeneinander antreten.

Mobimons

Handy.de ist mit einem Multiplayer-Spiel im „Pokémon"-Stil gestartet. Du züchtest ein Monster, trainierst es und lässt es gegen andere kämpfen. ***http://wap.mobimons.de***

Text: Christiane Strobel

standen.
Danke, Hintermänner.
D2_CallYa
it D2-CallYa wird jeder Test zum Fest. Mobil
lefonieren ohne Mindestlaufzeit und ohne Grund-
ebühr. Einfach aufladen, abtelefonieren – und
ank SMS auf jede Frage eine Antwort haben
vodafone
D2_live dabei

Ein E-Mail-Spiel für kurzweiligen Spaß: Das Duell der Hühner

Im Angesicht des Todes: Gleich geht die Hackerei los

Hühner-Schlachten bis zum bitteren Ende – wer überlebt den Zweikampf? Mach mit beim E-Mail-Deathmatch!

Welches Huhn muss diesmal online Federn lassen? Mr. Zen plant ein leckeres Abendessen und zückt das Hackebeil. Doch bevor er zuschlagen kann, beschließen die Hühner, die Sache selbst zu regeln: Axt gegen Axt, Huhn gegen Huhn. Möge der Verlierer am Spieß braten!

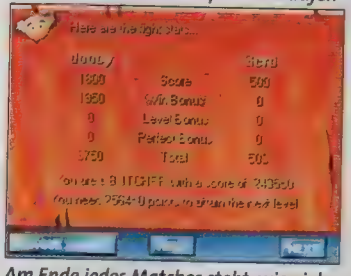
Bist Du bereit für den witzigen Feder-Fight-Club, dann hol Dir den kostenlosen Download von „Turkey Deathmatch" auf *www.battlemail.com* Du spielst eines von fünf Hühnern und forderst per E-Mail Freunde zum Zweikampf heraus. Beide Gegner wählen unabhängig voneinander ihre Angriffs- und Verteidigungsaktionen. Keiner sieht vor dem Kampf, welche Moves der andere gewählt hat. Das offenbart sich erst im bitteren Duell, wenn sich die Hühner mit dem Beil gegenüberstehen. Punkte gibt's für eigene Treffer und wenn der Gegner daneben haut. Musst Du dagegen Prügel einstecken, verlierst Du wichtige Lebensenergie. Die Energieanzeige entscheidet am Ende über Sieg oder Niederlage. Deine errungenen Punkte werden fortlaufend auf Deinen Score addiert und bringen Dich auf der Level-Leiter in Richtung Oberschlächter.

Zugegeben, das Spiel hat mit Strategie wenig zu tun. Wer gewinnt, ist meist Glückssache. Doch gerade darin liegt auch der Reiz, denn jeder kann ohne viel Grübeln sofort mitspielen. In wenigen Minuten sind die Moves zusammengeklickt und durch die Leitung geschickt. Das sorgt für viel Verkehr im E-Mail-Postfach und bringt federleichten kurzweiligen Spaß.

Moves zusammenklicken und an einen Gegner schicken – so startest Du ein Spiel

Der Gegner bekommt seine Moves fest und s

Der Sieger bekommt eine Prämie und lässt einen hämischen Spruch ablaufen



Am Ende jedes Matches steht, wie viele Punkte bis zum nächsten Level fehlen

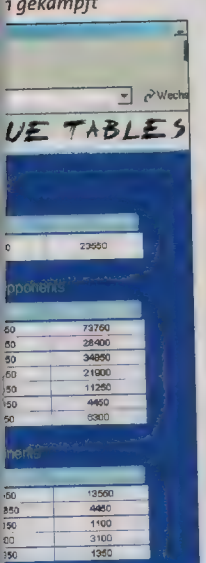
Wenn Du einen Level we verteilen. Erfahrene Spie

Text: Christiane Strobel

spieler zur Wahl

ielt Ihr abwechselnd
ker gegeneinander

Kung-Fu" wird mit
n gekämpft



en und Statistiken. Du
oft Du gewonnen hast

Super Handy-Logos & brandneue Klingeltöne bei www.fun2handy.de

13162	A Teens | Upside Down	13253	Limp Bizkit | Rollin'	50116	50558
13046	Anastacia | Not That Kind	13009	Lionel Richie | Angel	50130	50561
13170	ATC | Thinking Of You	13128	Madonna | Don't Tell Me	50144	50564
13067	Backstreet Boys | Shape Of My H...	17007	Madonna | Music	50186	50578
13113	Baha Men | Who Let The Dogs Out	13148	Mauro Picotto | Proximus	50193	50652
13150	Bon Jovi | Thank You For Loving...	13151	Melanie C | If That Were Me	50209	50697
17006	Britney Spears | Lucky	13117	Melanie Thornton | Love How You ...	50226	50755
13128	Britney Spears | Stronger	13127	N. Sync | This I Promise You	50277	50796
13109	Brooklyn Bounce | Bass Beats Mel...	13128	Nelly | Country Grammar	50278	50839
13119	Christian | Es ist yeri ein Anschl...	17005	Orange Blue | Shes Got That Light	50306	50854
17023	Christina Aguilera | Come On Over	13238	Outkast | Ms Jackson	50308	51077
17022	Craig David | Seven Days	13212	Public Domain | Operation Blade	50337	51215
13206	Creed | With Arms Wide Open	13161	Redmex | Hold Me	50341	51307
13130	Daft Punk | One More Time	13971	Ricky Martin | She Bangs	50343	51528
13110	Destinys Child | Independ. W. P. I	13176	Robbie Williams | Supreme	50403	51693
13121	Die Aerzte | Manchmal haben Fr...	13221	Santos | Camels	50423	70008
13250	DJ Bobo | What A Feeling	13125	Sasha | Owner Of My Heart	50433	70030
13020	DJ Otzi | Hey Baby	11165	Simpsons | Filmmusik	50437	70036
13160	Eminem | Stan	10515	Star Trek | Filmmusik	50481	70067
13214	Fragma F. M. Rubia | Everyt. You...	13163	Sugababes | Overload	50482	70125
13108	Gigi D Agostino | La Passion	13256	Texas | Inner Smile	50494	70136
13069	Him Gone | With The Sin	17016	Toploader | Dancing In The Moont...	50495	70148
17024	Jeanette Biedermann | Go Back	13175	Walter | Ich geh nicht ohne Dich	50497	70159
13174	Jennifer Lopez | Love Dont Cost...	13061	Westlife | My Love	50500	70174
13257	Kylie Minogue | Your Disco N. ...	13094	Wu Tang Clan | Gravel Pit	50530	70205
13045	Lenny Kravitz | Again	13129	Wyclef Jean Feat | Mary 911		

Der Service gilt für alle gängigen Nokia Modelle. Siemens Handys nur Klingeltöne!

Ruf unsere 24-h Bestellhotline an:

0190-842 885*

und gib Deine Handynummer und die Code-Nummer des Logos oder Klingeltons ein. In wenigen Sekunden wird das Logo/der Ton auf Dein Handy übertragen. Du kannst auch Deinen Freunden ein Logo oder Klingelton senden! Weitere Logos und Klingeltöne unter: www.fun2handy.de

oder Faxabruf: 0190-14 60 14 (1,21 DM/Min.)

*DM 3,63 / Min

Geh mit wem Du willst!

Lies was Du willst!

BRAVO

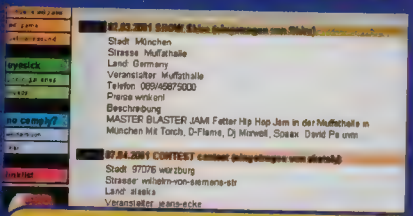
...hier drin. Schon mittwochs.

Internet-Charts

Eure Lieblings-Funsport-Seiten

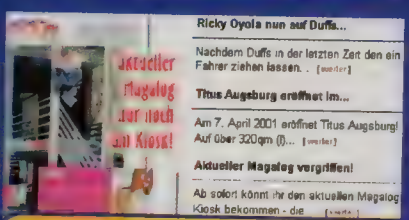
Ihr habt gewählt: Das sind Eure beliebtesten Sites zum Thema Funsport. Vielen Dank für die vielen Einsendungen. Ab sofort suchen wir Eure Top 5 der **Musik-Seiten**. Mailt uns Euren Favoriten mit Eurer vollen Adresse an *webcharts@screenfun.de* – was es zu gewinnen gibt, steht im Aktionsstern.

1 www.powderhausen.de
Snowboard total: die besten Pisten, Boards und Events auf einen Blick



2 www.skateboard.de
Veranstaltungstermine und Tuning-Tipps für Skateboarder

3 www.fearfactorzero.de
Treffpunkt für furchtlose Fans von Motocross, Inlineskating, BMX etc.



4 www.titus.de
Online-Shop für Skateboard, BMX und Snowboard-Zubehör

5 www.sports-funline.de
Umfangreiche Linkliste mit Sites zu verschiedenen Trendsportarten

Text: Christiane Strobel · Foto: Cinetext (1)

Buffy

Dämonisch gu

Eine große Bildergal Seite www.buffyma

Buffy-E-Cards kannst Du auf der offiziellen amerikanischen Seite www.buffy.com versch

Sie sieht super aus, ist supertaff und hat n den Problemen eines ganz alltäglichen Co girls auch noch Vampire und Dämonen a süßen Backe. Aber die Jägerin Buffy lässt sich unterkriegen. Wie's in der fünften Staffel mi Vampirjagd weitergehen soll, steht gerüchtev

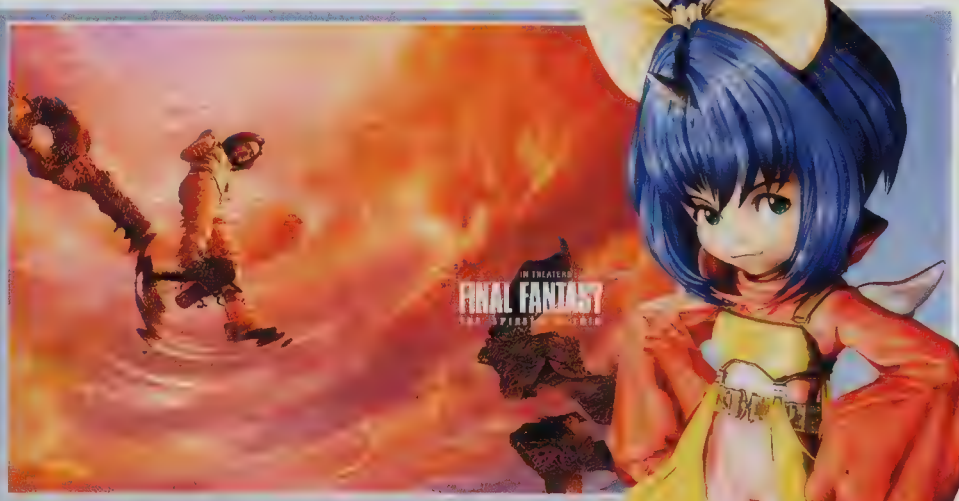
Wie cool bist Du?

Dein Flirtfaktor im Check

Top oder Flop? Krass oder blass? Auf einer Skala von 1 bis 10 stimmst Du über Gefallen und Nichtgefallen ab

Jetzt mal ehrlich – eigentlich bist Du unwiderstehlich. Nur die anderen haben's noch nicht gemerkt. Das ultimative Attraktivitätsbarometer findest Du auf der Seite *www.amihotornot.de*

Einfach ein Foto hochladen und die anderen Web-User können abstimmen, wie toll sie Dich finden.
www.amihotornot.de



Wallpapers zum „Final Fantasy"-Film gibt's auf www.squareworld.de

Final Fancorner

Alles über die „Final Fantasy"-Saga

Tipps und Tricks zu allen Sagateilen, Bilder, Interviews mit den Entwicklern, Downloads und Diskussionsforen, umfangreicher kann eine Fanseite nicht sein. Hier wirst Du fündig, egal ob's um das heiß erwartete „FF X", alte Teile oder den Film geht.

www.squareworld.de

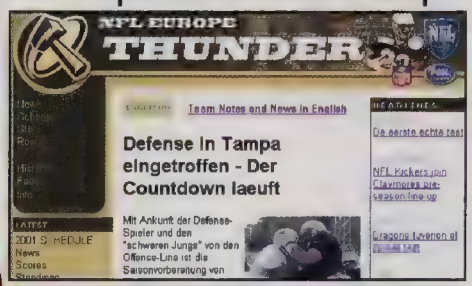
Wiedersehen im Web: mit Eiko Carol und allen anderen Helden

Erste Artwork aus „Final Fantasy X": Wirf auf Squareworld einen Blick auf Held Tidus und hinter die Kulissen

Gratis zum Downloaden: Mit diesem Bild kannst Du den Hintergrund auf Deinem Bildschirm verschönern

Touchdown, Offense!

Am 21. April startet die NFL-Europe



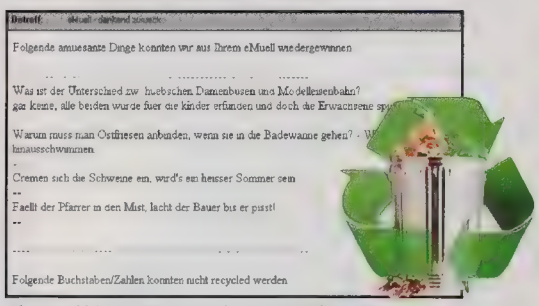
Berlin Thunder, das Schlusslicht aus der Saison 2000, will am 21. April die Amsterdam Dragons vermöbeln

Während die Amis ihren Sommerschlaf in Sachen Football halten, geht es hierzulande wieder zur Sache. Bis zum Worldbowl (30.6.) kicken, tackeln und receiven die harten NFL-Europe-Burschen. Aua!

www.nfleurope.com

E-Mail-Recycling

Aus Altmüll-Mails mach Neu



Alte Mail hin – Witze zurück: Die E-Mail-Mülltonne wandelt unerwünschte Texte in neue Wörter um

Weg mit dem Mail-Müll! Forwarde Texte, die Du nicht haben willst an *witzbold@muelltonne.de* Der E-Mail-Recycling-Dienst sortiert feinsäuberlich alle Buchstaben und schickt sie als Witze zurück.

www.muelltonne.de

ANZEIGE

NEU!!! Für Siemens* Alcatel* Nokia und Sagem!

FETTE-LOGOS.de

0190-851868 SMS 3,63 Min.

A 0900/56033357 RTS 50 Min.

CH 0900/902334 BFM 4,23 Min.

* Und so geht's (Erfahrung bei der Bedienung des Melodieneditors vorausgesetzt): Aktiviere im Optionsmenü Deines Handys den Melodieneditor und gib den von uns gesendeten Zahlencode ein. Speichern... fertig!

TOP CHARTS:
1683 Daylight (No Angels)
1732 Sonne (Rammstein)
1682 Ms. Jackson (Outkast)
1770 X (Xzibit)
1731 Nobody... (Martin & Aguilera)
1771 Im Osten (Niemann)
1763 Win the race (Modern Talking)
1772 Shit on you (d12)
1680 What A Feeling (DJ Bobo)
1581 Can't fight the moon... (L. Rimes)

5830 4041 4038 5764 72346 5413
4069 5661 5710 5798 5136 4130
70125 5298 5804 5304 5999 5032
70522 5716 5079 5919 5349 5996
5453 70537 70567 5796 5879 4046
5986 70255 70226 4020 70334 5825 4123

NEU!!! Jetzt auch Bildmitteilungen!

60352 61093 61393 61400 61761 61882 62006 61649 61774
60375 61104 61867 61182 61764 61429 61973 62287 62508

NEU:
1804 Heaven is a Halfpipe (OPM)
1805 Gone with the sin (HIM)
1806 Explor. of Space (Cosmic Gate)
1807 Love how you... (M. Thornton)
1780 Butterfly (Crazy Town)
1774 Gravel Pit (Wu-Tang-Clan)
1742 Whole again (Atomic Kitten)
1773 Wenn das Liebe ist (Glashaus)
1649 Stan (Eminem)
1762 Operation Blade (Public Domain)
1760 What happened... (Gottschalk)
1737 Here with me (Dido)
1761 Zu gut für Dich (Alida)
1757 I will survive (Gloria Gaynor)
1740 Teenage dirtbag (Wheatus)

TOP HITS:
1565 Absolutely Everybody (Vanessa Amorosi)
1514 B-Boys & Flygirls (Bomfunk MCs)
1545 Black Coffee (All Saints)
1548 Body Groove (Architecs ft. Nana)
1516 Come on over (Christina Aguilera)
1513 Dancing in the moonlight (Toploader)
1567 Dieser Brief (Aymen)
1592 Don't tell me (Madonna)
1580 Es ist geil, ein Arschloch... (Christian)
1584 Feel the beat (Darude)
1563 Geh davon aus (Soehne Mannheims)
1564 Go back (Jeanette Biedermann)
1512 Groovejet (Spiller)
1569 Hey Baby (DJ Ötzi)
1652 Hold me for a while (Rednex)
1568 Holler (Spice Girls)
1593 I put a spell on you (Sonique)
1191 I turn to you (Mel C.)
1278 I wanna kiss you (Kelly Family)
1615 Ich geh nicht ohne dich (Walter)
1256 I'm outta love (Anastacia)
1577 Independent woman (Destiny's Child)
1511 Isch liebe disch (Tic Tac Toe)
1616 Knallrotes Gummiboot (Antonia)
1260 Komodo (Mauro Picotto)
1575 La passion (Gigi D'Agostino)
1559 Lady (Mojo)
1108 Larger than life (Backstreet Boys)
1518 Last Resort (Papa Roach)
1640 Love don't cost a thing (Jennifer Lopez)
1177 Lucky (B. Spears)
1592 Madonna (Don't tell me)
1275 Mama (Kelly Family)
1574 Manchmal haben Frauen (Die Ärzte)
1261 Music (Madonna)
1508 My heart beats like a drum (ATC)
1596 Never had a dream ...(S Club 7)
1582 One more time (Daft Punk)
1650 Overload (Sugababes)
1614 Pack die Koffer (Zlatko)
1583 Please don't turn me on (Art. Dodger)
1613 Please stay (Kylie Minogue)
1733 Rollin (Limp Bizkit)
1585 Same old brand new you (A1)
1266 Sandstorm (Darude)
1570 Shape of my heart (Backstreet Boys)
1269 She's got a light (Orange Blue)
1578 Shining (Green Court)
1579 Stronger (Britney Spears)
1263 Summer Jam (Underdog Project)
1510 Super Fly (Music Instructor feat. De)
1612 Supreme (Robbie Williams)
1265 Take a look around (Limp Bizkit)
1594 Thank you for loving me (Bon Jovi)
1713 The Call (Backstreet Boys)
1277 The One (Backstreet Boys)
1190 The real slim shady (Eminem)
1268 The spirit of hawk (Rednex)
1555 The way I am (Eminem)
1590 The way you make... (R. Keating)
1651 Upside down (ATeens)
1589 Walking away (Craig David)
1681 Was kostet die Welt (Christian)
1556 Who let the dogs out (Baha Men)
1264 We will rock you (Five and Queen)
1588 911 (Wyclef Jean ft. M. Blige)

SOUNDTRACK: GEMA
1810 Voyager Soundtrack
1811 Nightrider Soundtrack
1812 The X-Files Soundtrack
1813 Dallas Soundtrack
1814 Miss Marple Soundtrack
1815 Magnum Soundtrack
1816 Muppets (Muppet Show)
1817 Wer hat an der Uhr gedreht(P.Panther)
1818 Speedy Gonzales, die schnellste Maus...
1819 Manna manna (Sesamstrasse)
1759 Pink Panther (Henry Mancini)

Das kann mein Handy: Logos: alle Nokia Modelle bis auf 3110, 8110, 8110i, 9110, 9110i
Klingelton Nokia : alle Nokia Modelle bis auf 3110, 402, 5110, 5130, 8110,9000
Klingelton Sagem: ALLE Sagem Modelle ab Modell 930 aufwärts
Klingelton Siemens: C25, S25i, C35i, S 35i, M35, S40
Klingelton Alcatel: 300er und 500er Serie

Rick (Brendan Fraser) geht mutig durchs Feuer, und die Mumie grinst dazu – bei ihr können die Flammen ja nicht mehr viel anrichten

Entfesselte Action: Die ägyptischen Untoten sind wieder unterwegs! Und Brendan Fraser muss zum zweiten Mal den Mull aufsammeln.

Die Mumie kehrt zurück

Rick O'Connell

Evelyn O'Connell

Alex O'Connell

Ardeth Bay

Imhotep

Hört das denn nie auf! Evelyn (Rachel Weisz) und Rick O'Connell (2.v.l.) treten wieder gegen die Mumie an

Auch Ardeth Bay (l.), der Anführer der Medjai-Krieger, möchte Ricks Erzfeind endgültig tot sehen. Aber das...

...ist leicht gesagt. Mumie Imhotep (Arnold Vosloo, l.) will Unsterblichkeit ohne Rücksicht auf den Preis

Um ewig zu leben und seine tote Geliebte Meela zu erwecken, will Imhotep Evelyn opfern! Vorher gibt's noch einen Schaukampf...

Diesmal sucht Imhotep (l.) nach Verbündeten. Der böse Herrscher Lock Nah (Adewale, r.) stellt dem Untoten seine Armeen zur Verfügung...

Ardeth Bay dagegen hat nur auf den Tag gewartet, an dem er die Mumie endlich zum Kampf herausfordern kann. Aber es gilt noch einen...

...zu zerstören. Sollte ihm das gelingen, beginnt nicht nur für Evelyn eine Zeit des Horrors

Beim zweiten großen Showdown zwischen Rick und Imhotep hat der Scorpion King noch etwas hinzuzufügen

...in den sich Ricks und Evelyns Sohn Alex (Freddie Boath) einmischt. Zu seinem Pech

...was Rick, der nur Familie und Freunde an seiner Seite hat, im Kampf ziemlich alt aussehen lässt

...weiteren Gegner zu besiegen. Der Scorpion King ist 6000 Jahre alt und entschlossen, die Welt...

Es war einer der Mega-Kinohits 1999: Als „Die Mumie" wie ein Sandsturm über die Leinwände fegte, krallten sich Millionen Zuschauer weltweit an ihren Kinositzen fest. Und wenn ein Film, der knapp 100 Millionen Dollar kostet, 410 Millionen Dollar einspielt, ist die Fortsetzung nur eine Frage der Zeit.

„Die Mumie kehrt zurück" sollte von Anfang an noch actionhaltiger, noch explosiver, noch witziger werden als ihr Vorgänger. Ein Versprechen, das sie gewiss halten wird: Zehn Jahre ist es her, dass der Abenteurer Rick O'Connell (Brendan Fraser) und die Bibliothekarin Evelyn (Rachel Weisz) die mies gelaunte Mumie Imhotep (Arnold Vosloo) in die Wüste schickten. Mittlerweile sind Rick und Evelyn verheiratet und haben einen Sohn Alex (Freddie Boath). Aber Imhotep ist noch nicht mit dem Pärchen fertig: In einem Londoner Museum ausgestellt, erwacht er von neuem. Und er ist nicht mal das Übelste, was das alte Ägypten zu bieten hat: **Der 6000 Jahre alte Krieger Scorpion King wird ebenfalls recycelt, um mit einer Armee von Toten die moderne Welt auszulöschen.**

Kämpfte am Set in Marokko mit Sandstürmen: Regisseur Stephen Sommers

Rick und Evelyn werden auch in Teil 2 wieder kein bisschen geschont: Ein Zusammenstoß mit Mumiensoldaten in einem Londoner Bus, einige delikate Begegnungen mit skelettierten Kannibalen und ein ferngesteuerter Flug in einem wild gewordenen Luftschiff sollen zu den Filmhighlights gehören.

„Die Mumie kehrt zurück" (Start: 17. Mai) wurde vor Redaktionsschluss noch nicht gezeigt. Unsere Bewertung könnt Ihr im nächsten Heft lesen.

Text: Renée Wieder · Foto: AP (1)

Sport Community Games Music OnScreen Dr.Sommer LifeStyle

www.BRAVO.de

... und jetzt kommst du!

1 Prinz Ashitaka wurde im Kampf mit einem Dämon verwundet. Heimatlos streift er umher

Zeichentrick made in Japan: Wuchtige Bilder, alte Mythen und ein heldenhaftes Krieger-Gespann. Anime-Meilenstein!

PRINZESSIN MONONOKE

2 Im Reich des Waldgottes stößt der Krieger auf Mononoke, die bei den Wölfen lebt. Die Herumstreunerin bekämpft...

Prinz Ashitaka ist zu einem Leben als Nomade verdammt: Auf ihm lastet ein tödlicher Fluch

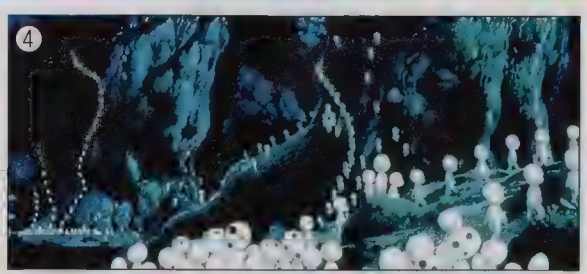
Wie gelähmt steht Krieger Ashitaka am Ufer des Baches und starrt auf die grausige Szene gegenüber. Ein schönes, wildes Mädchen kniet vor einem riesigen weißen Wolf und saugt Blut aus einer Wunde an seiner Flanke...

Die Wolfsprinzessin Mononoke lebt im sagenhaften Reich des Waldgottes. Doch Menschen aus einer nahe gelegenen Stadt wollen den Herrscher über Leben und Tod selbst ins Jenseits befördern. Die Tiere des Waldes sammeln sich zur alles entscheidenden Schlacht – und Ashitaka, der an einer mit einem Fluch belegten Wunde leidet, gerät zwischen die Fronten...

Wie in jeder großen Saga geht es in dem animierten Action-Drama „Prinzessin Mononoke" um den mythischen Kampf zwischen Gut und Böse, Glück und Zerstörung. **Dieses epische Zeichentrick-Märchen von Regisseur Hayao Miyazaki (siehe Kasten) ist der bisher erfolgreichste Film des japanischen Kinos** – nicht nur wegen seiner irren Bilder, sondern vor allem wegen der mitreißenden, Herzblut vergießenden Story. Nach diesem Meisterwerk werdet Ihr Euch fragen, was an „Mulan" oder „König der Löwen" eigentlich so toll war. Und warum wir drei lange Jahre auf dieses furiose Epos warten mussten. Ein Anime-Meilenstein!

3 ...die eiskalte Geschäftsfrau Eboshi (r.), die den Waldgott töten will

Ashitaka (l.) folgt dem Wolfsmädchen in sein unheimliches Reich. Dort wimmelt es von kleinen, kopfrollenden Waldgeistern. Der Krieg mit den Menschen...



4

5 ...fordert indes Opfer. Mononokes Ziehmutter Moro (r.) wird tödlich verletzt...

6 ...und Ashitaka, der zwischen den Fronten vermitteln will, muss sich bald für eine...

7 ...Seite entscheiden. Als er Mononoke das Leben rettet, beginnt die große Schlacht

Hayao Miyazaki

Der 60-jährige Regisseur ist Japans erfolgreichster Filmemacher. Seine bombastischen Zeichentrickfilme sind von Märchen und Mythen beeinflusst. Oft spielen starke Prinzessinnen die Hauptrolle. Sein 30-Millionen-Dollar-Werk „Prinzessin Mononoke" lockte 13 Millionen Japaner in die Kinos und war erfolgreicher als „Star Wars – Episode I". Auch bei uns ist Miyazakis Stil wohl bekannt. Er schuf die TV-Kinderserie „Heidi".

Action 1 | Spannung 1 | Anspruch 1

Prinzessin Mononoke

Zeichentrick/Japan

Start: 19.4. | ab 12 Jahre

www.movie.de

Sprecher: Alexander Brem, Stefanie Beba, Marietta Meade, Mogens von Gadow

Gewaltiger Zeichentrick-Kampf zwischen Mensch und Natur: ein Anime für Genießer!

1

Text: Renée Wieder

Film-Highlight

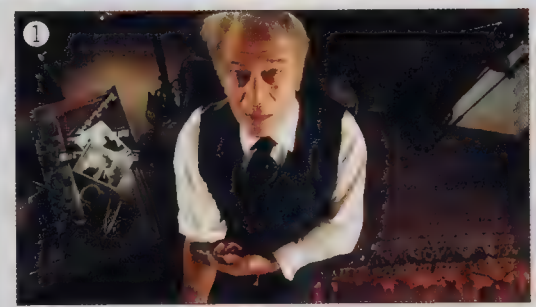
Wes Craven präsentiert DRACULA

Der bissige Graf ist einfach nicht totzukriegen. Horrormeister Wes Craven hat ihn mit frischem Blut versorgt.

Bei diesem üppigen Ausblick vergisst Simon (unter der jungen Dame) kurzfristig, dass er es mit einem extrem durstigen Vampir zu tun hat

AKTION!

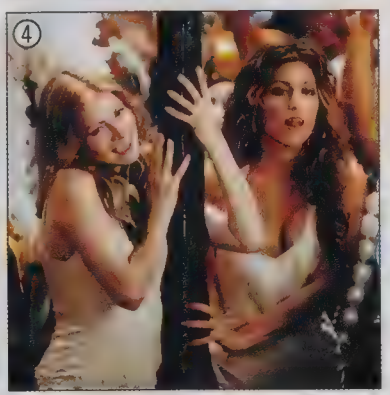
Hobby-Vampire, aufgepasst. Wir verlosen 3 „Dracula"-PC-Spieleboxen plus Soundtrack-CDs. Wie man bei der Verlosung mitmacht, erfahrt Ihr auf der Jackpot-Seite 154.



Der kampferprobte Vampirjäger Van Helsing bewahrt Draculas Überreste in einer hermetisch abgeriegelten Gruft auf

Marcus (2.v.r.) und seine Bande vermuten fette Beute in dem Sarg und transportieren die unbekannte Fracht von London nach...

...New Orleans. Doch noch bevor der Flieger sein Ziel erreicht, entwischt der dämonische Blutsauger (Newcomer Gerard Butler) und schmaust mit Wonne...



...an den Hälsen aufregender junger Damen. Erstmal angeknabbert, gehen die sexy Ladys...

...auf Beutejagd. Van Helsings Vebündete, seine Tochter Mary (r.) und Assistent Simon, wollen die bissigen Geschäfte des...

...blutrünstigen Grafen stoppen. Doch noch ehe sich Mary versieht, fährt der seine Beißerchen aus!

Manche Kinofiguren haben offenbar unendlich viele Leben: Nach der japanischen Killerechse Godzilla feiert nun auch Graf Dracula seine Wiederauferstehung. Doch das ist nicht die einzige Übereinstimmung zwischen den altbekannten Übeltätern: Bei dem dämonischen Vampir kommt es ebenfalls auf die Größe an – nämlich die der Blut saugenden Beißerchen. Neudarsteller Gerard Butler verfügt über zwei besonders spitze Prachtexemplare!

Diesmal treiben seine bissigen Geschäfte den Adligen ins New Orleans der Gegenwart. Schuld am wiedererwachten Blutrausch ist eine Bande von Einbrechern. Die vermuten in einer Gruft des erfahrenen Vampirjägers Van Helsing („Dracula"-Veteran Christopher Plummer) fette Beute. Statt dessen regenerieren sie den Untoten – und der hat es auf Van Helsings Tochter Mary (Justine Waddell) abgesehen. Doch Papa Helsing und sein Assistent Simon (lasch: Jonny Lee Miller) schreiten natürlich zur Rettungsaktion...

Regieneuling Patrick Lussier hat den Mythos Dracula von Spinnweben befreit. **Selten wurden Blutentnahmen so sexy inszeniert wie hier.** Aber Lussier hat ja auch Erfahrung mit Horrorstreifen. Er übernahm den Schnitt für Wes Cravens „Scream"-Trilogie – und der Maestro bürgt im Gegenzug mit seinem guten Namen.

Action 2 Spannung 2 Humor 1

Wes Craven präsentiert Dracula

Horror/USA

Start: 26.4. | ab 16 Jahre

www.wescravensdracula.de

Darsteller: Gerard Butler, Jonny Lee Miller, Justine Waddell, Christopher Plummer

Die Kinolegende ist wieder da und durstiger denn je. Äußerst schmackhafter Blutcocktail

2

Text: Rainer Fellmann

Nicht nur für Dich, sondern auch für Deine Freundin: Easy Control Gel von Wella.

Ganz stark.

Ultrastarker Halt, ohne zu verkleben? Ab sofort ist das kein Problem mehr: Durch das Micro-Forming-System von Wella Design verteilt sich das Easy Control Gel gleichmäßig im Haar. Und sorgt so für einen ganz starken Look – ohne Wet-Effekt. Dafür aber mit jeder Menge anderen Effekten. Zum Beispiel bei Deiner Freundin.

Mit einem Griff alles unter Kontrolle.

Das innovative Gel mit der patentierten Rezeptur von Wella Design dringt besonders schnell ins Haar und bringt es dadurch sofort in Form. Ganz ohne zu verkleben und ohne Wet-Effekt.

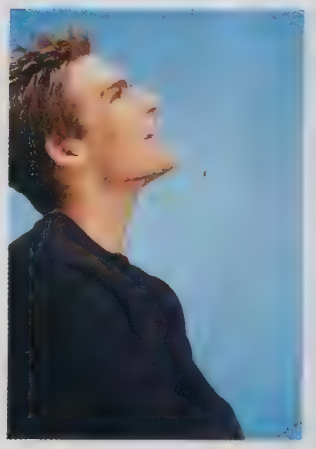
Starkes Hairstyling. Mit Easy Control Gel von Wella Design. Styling kann so einfach sein.

Ganz schnell.

Den ultrastarken Halt gibt es ganz schnell in drei einfachen Schritten.

Ganz einfach.

So einfach gibt es den starken Look von Wella Design: kurz auf den praktischen Dosierspender drücken und eine kleine Menge Gel entnehmen. Dann im trockenen Haar verteilen oder in einzelne Partien einarbeiten. Schon ist das Styling perfekt.



Kurz auf den praktischen Dosierspender drücken.

Jetzt einfach die gewünschte Menge Gel entnehmen.

Gel zwischen den Händen verteilen und die Haare stylen.

Ganz cool.

Das Easy Control Gel von Wella Design sorgt nicht nur für optimales Styling, sondern auch für ultrastarken Halt. Das Gel ist durch seine spezielle Konsistenz besonders gut im Haar zu verteilen. Schon eine kleine Menge davon reicht für einen starken Styling-Effekt.

Die wichtigsten Filme des Monats

WEDDING PLANNER

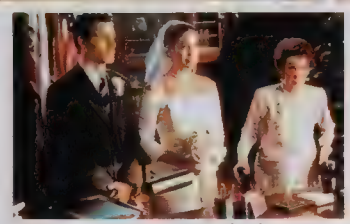
Verliebt, verlobt, verplant

Lieblich, lieblicher, Lopez: Als sexy Geschäftsfrau bezaubert der Latino-Star einen kreuzbraven Arzt.

Dr. Steve (Matthew McConaughey) würde Mary (Jennifer Lopez) sofort heiraten. Wäre er bloß nicht verlobt

La Lopez hat's einfach drauf. Nicht nur ihr zweites Album „J.Lo" stürmte unlängst die Charts – zeitgleich entpuppte sich auch die Hochglanz-Romanze „Wedding Planner" in den USA als Nr.1-Hit. Völlig zu Recht: Seit „Pretty Woman" Julia Roberts hat keine Frau den Kerlen vor und hinter der Leinwand derart den Kopf verdreht wie Latino-Star Jennifer Lopez. Sie spielt die smarte, aber einsame Geschäftsfrau Mary, die Trauungen für Andere ausrichtet. Da trifft sie den braven, aber überaus charmanten Arzt Steve (Matthew McConaughey). Doch leider ist Mr. Weißkittel der richtige Kerl auf der falschen Party: Mary soll ausgerechnet seine anstehende Hochzeit organisieren.

Wenn Miss Jennifer Lopez ihrem Filmpartner Matthew McConaughey („U 571") ein Lächeln schenkt, geht die Sonne auf. Als romantische Heldin beweist das sexy Multitalent, dass es locker auf allen Hochzeiten tanzen kann.



Der Doc ist vom Markt. Also heirate ich einen anderen, überlegt sich Mary

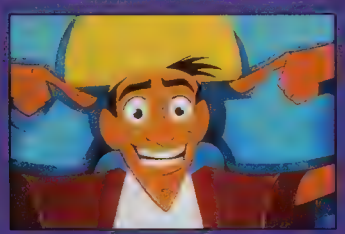
Als Steve jedoch plötzlich vor ihrer Tür steht, kriegt sie butterweiche Knie

AKTION!

Frauenpower zum Lesen: Wir verlosen 5 x das Buch zum Filmhit „Girlfight – Auf eigene Faust". Wie Ihr bei der Verlosung mitmachen könnt, erfahrt Ihr auf der Jackpot-Seite 154.

Action 2 | Spannung 2 | Humor 1
Wedding Planner
Komödie/USA
Start: 3.5.
ab 6 Jahre beantr.
www.weddingplanner-derfilm.de
Kann Liebe lustig sein: Latino-Queen Jennifer Lopez zeigt sich von ihrer Schokoladenseite
2

KINO TOP 5



1. **Ein Königreich für ein Lama**
MIT MICHAEL „BULLY" HERBIG
Zickiger König wird zum störrischen Lama. Super Disney-Produktion.

2. **Was Frauen wollen**
MIT MEL GIBSON
Vom Macho zum Frauenversteher: Mel Gibson kann einfach alles.

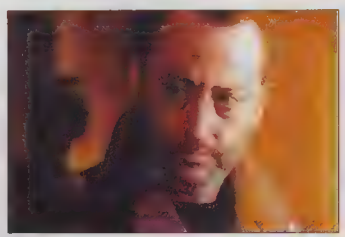
3. **Der Exorzist – Director's Cut**
MIT ELLEN BURSTYN
Gänsehaut pur: Der 70er-Jahre-Horror-Klassiker unzensiert.

4. **Chocolat**
MIT JOHNNY DEPP
Juliette Binoche bringt mit ihren Pralinen ein Dorf zum Lustgewinn.

5. **Das Experiment**
MIT MORITZ BLEIBTREU
Bei einem Gefängnis-Versuch drehen 20 Normalos durch. Knallhart!

Die purpurnen Flüsse

Zwei Cops, vier Leichen, ein Fall: Stress für Jean Reno.



Niémans ermittelt gern allein, weshalb ihn...

...Kollege Max (V. Cassel, r.) besonders nervt

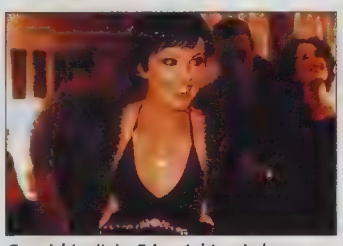
Normalerweise würden der besonnene Chefermittler Niémans (Jean Reno) und der hitzköpfige Kommissar Max (Vincent Cassel) nicht mal ein Bier miteinander trinken. Aber eine Reihe mysteriöser Ritual-Morde schweißt die zwei zum ungleichen Team zusammen: An der Elite-Uni einer abgeschiedenen Alpenstadt geht ein Serienkiller um. Bestialisch verstümmelt er seine Opfer nach stets dem gleichen Prinzip. Bald kommen Niémans und Max zu dem Schluss, dass der Mörder eine Schnitzeljagd mit ihnen macht, die sie zu etwas noch viel Schlimmerem führt...

Lange Zeit verbreitet der düstere Krimi von Matthieu Kassovitz Hochspannung, die an den richtigen Stellen mit Situationskomik aufgelockert wird. Aber das völlig diffuse Finale ist schon eine herbe Enttäuschung.

Action 3 | Spannung 2 | Humor 2
Die purpurnen Flüsse
Krimi/Frankreich
Start: 19.4.
ab 16 Jahre
www.diepurpurnenfluesse.de
Spannender, teilweise witziger Thriller mit völlig wirrem Ende. Zwiespältiges Vergnügen
3

The Yards – Im Hinterhof der Macht

Familiensache: Ex-Knacki wird zum Mörder wider Willen.



Gar nicht witzig: Erica steht zwischen...

...Willie (l.) und seinem alten Kumpel Leo

Leo (Ex-Rapper Mark Wahlberg) ist bekehrt. Gerade aus dem Knast, will er von jetzt an sauber bleiben. Aber die Chancen stehen schlecht: Leos zwielichtiger Freund Willie (Joaquin Phoenix) überredet ihn, ins korrupte Familienbusiness einzusteigen. Dort gehört Mord zum Tagesgeschäft. Ebenso fatal: Der Ex-Knacki kann sein Interesse an Willies aufregender Braut Erica (Charlize Theron) nur schlecht verbergen...

Regisseur James Gray („Little Odessa") legt mit seinem zweiten Film ein hochtouriges Gangsterdrama und kühl beobachtetes Familienporträt vor. Klugerweise verlässt sich der Filmemacher auf seine Stars. Mark Wahlberg und Joaquin Phoenix („Gladiator") sind fast schon beängstigend gut.

Action 3 | Spannung 2 | Anspruch 2
The Yards
Thriller/USA
Start: 26.4.
ab 12 Jahre beantr.
www.theyards.de
Freunde und andere Katastrophen: Joaquin Phoenix stürzt Mark Wahlberg ins Verderben
2

Almost Famous *Fast Berühmt*

Ein Rockfan kommt seinen Idolen näher, als ihm lieb ist.

Sex vor AIDS, Musik vor MTV und die Siebziger, bevor es Discos gab: So fasst Regisseur Cameron Crowe sein Roadmovie zusammen. Im San Diego von 1973 lebt der 15-jährige William (Patrick Fugit) nur für Rock'n'Roll. Weil er das legendäre „Rolling Stone"-Magazin mit Leserbriefen zuschüttet, darf er die Rockband Stillwater auf ihrer „Almost Famous"-Tour durch Amerika begleiten. Plötzlich hockt William im Bus seiner Idole, zusammen mit ihrem willigen Groupie Penny Lane (Kate Hudson).

Für Gitarrist Russell (Billy Crudup, r.) lässt...

...Penny (K. Hudson, l.) William glatt stehen

Spätestens seit „Jerry Maguire – Spiel des Lebens" ist man von Crowe Qualitätsarbeit gewohnt. Diese charmante Tragikomödie ist sein bisher bester, weil autobiografischster Film. Mit Sex, Drugs & Rock'n'Roll kennt sich der Musikliebhaber aus: Mit 16 schrieb er selbst für den „Rolling Stone".

Action 3 Spannung 2 Humor 1

Almost Famous
Roadmovie/USA

Start: 3.5.
ab 12 Jahre beantr.

www.almost-famous.de

Mit Stillwater auf Tour: Rockschreiber William erlebt die Siebziger in ihrer Kult-Pracht

2

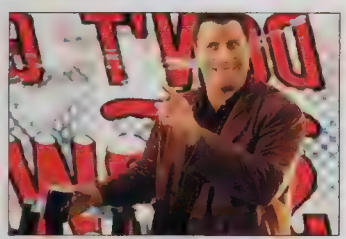
Lucky Numbers

Heiter bis wolkig: Ein Wettermann will ans große Geld.

Was für eine geniale Idee: Um seine Einkünfte aufzubessern, will TV-Wetterfrosch und Schneemobilverkäufer Russ Richards (John Travolta) die nächste Lottoziehung manipulieren. Mit Hilfe der schamlosen Lottofee Crystal (Lisa Kudrow, bekannt aus der Sitcom „Friends") klappt das auch ganz gut – doch leider nicht ganz unbemerkt. Der ganz große Coup wird zum absurden Spießrutenlaufen...

Eine schwarzhumorige Satire wie gemacht für Pausbacke John Travolta.

Sonnige Aussichten? Crystal (Lisa Kudrow)...



...und Russ (J. Travolta) knacken den Jackpot

Weniger typisch ist die Regie von Nora Ephron, die bisher durch harmlose Komödien wie „E-M@il für Dich" auffiel. Daher wirkt „Lucky Numbers" nicht halb so gemein, wie der Film gern wäre. Die bösesten Lacher provozieren Humor-erprobte Nebendarsteller wie Tim Roth und Bill Pullman.

Action 3 Spannung 3 Humor 2

Lucky Numbers
Komödie/USA

Start: 17.5.
ab 6 Jahre beantr.

www.luckynumbers-derfilm.de

Comeback-King John Travolta versucht's mit einem Lotto-Betrug. Leider nur drei Richtige

3

FILM-NEWS

Shrek – Der tollkühne Held

http://www.moviefans.de/shrek/

Das liebenswerte Monster Shrek soll seinem adligen Herrn im Mittelalter eine Braut ranschaffen. Perfekte Computeranimation von den „Antz"-Machern. Kosten: 100 Millionen Dollar! Start: 5.7.

Spy Kids

http://www.spykids.com

Eine neue Actionkomödie mit Antonio Banderas als Agent – aber die Stars sind diesmal jünger. Alexa Vega (12) und Daryl Sabora (8) müssen ihrem Film-Dad aus der Bredouille helfen. Start: 20.9.

Text: Renee Wieder

ANZEIGE

LOGissimO

So funktioniert's: Hotline anrufen, Bestellnummer des Tones oder Logos angeben, Ton oder Logo durch "Speichern" aktivieren.

Bestell Hotline 0190 - 869 883*

Töne

Barcode Brothers - Dooh Doo	1401	Barry Manilow - Mandy	1452	Happy Birthday	1242
Debelah Morgan - Dance With Me	1405	Elvis - it's now or never	1468	Gloria Gaynor - I will survive	1477
Daft Punk - One more time	1385	Beatles - Yesterday	1457	Wham - Wake me up	7543
Wheatus - Teenage Dirtbag	1443	Abba - Mama Mia	1448	Ärzte - Männer sind Schweine	1485
Sugarbabes - Overload	1349	George Michael - Careless whisper	1472	Champs - Tequila!	7255
Kylie Minogue - Your Disco	1424	Boney M. - Ma Baker	1458	UB 40 - Red red wine	7484
Outkast - Miss Jackson	1399	Village People - YMCA	7492	We are the Champions	7408
Limp Bizkit - Rollin'	1407	Los Del Rio - Oh, Macarena!	7628	Beatles - Yellow Submarine	1456

über 5.000 Logos und Klingeltöne ab 40 PF.
im internet unter: www.sms-on.de
SMS on
+SMS-Versand
Für alle Handytypen!

Nur bei uns!!

Logos

3872 BLACK	3873 Brooklin	3880	3882 Yankees	3872	3877 Mets	3868 ABI 2001	3883	3891	1841 PLAYBOY
1127	2632	2851 hehe	2135	1582 nofear	2810 BIG EGG	2110 BAD BOYS	2058 OASIS	0192 fishbone	2980
1151	2747	2883	2752	1445 Flirt me	3134 Klassenbester!	1729	2781	2517 VERSACE	2982
1174	2749	2969	2855	1875 cosmic orgasm	3144 PROUD TO BE BLOD!	3776 Kelly Fan	2989	0994 love you	0930 quattro
2116 MILHOUSE	2750	1151	3811 $$$	2502 CLUB	2791 USA	3793 Kellys are	3078 FANTA 4	1071	1028
2594	3818	0937	2457	2586	2517 BEATLES	2756 Konrad	1150	1599	2571

*(0,69DM/Min aus dem Festnetz der Deutschen Telekom)

Die wichtigsten Videos im April/Mai

DVDs

Ich, beide und sie

Komödie · ab 12 Jahre · ab Anfang Mai

Jim Carrey irrwitzelt sich als Polizist mit gespaltener Persönlichkeit durch das neue Werk der Farrelly-Brüder („Verrückt nach Mary"). Beim Dreh hat der grimassierende Komiker Kollegin Renee Zellweger (Foto) verführt. Schwach: Kein Bonusmaterial. 2

Wing Commander

Science-Fiction · ab 12 Jahre · ab Mitte Mai

Astronauten retten im Jahre 2654 die Menschheit vor Außerirdischen – Freddie Prinze Jr. und Saffron Burrows sind die Helden dieses ziemlich lauen Space-Abenteuers. Allzu viel Mühe haben sie sich aber nicht gegeben. Extras? Fehlanzeige. 4

VIDEO TOP 5

VERLEIH

1 **Road Trip**
MIT TOM GREEN
Vier Halbstarke blödeln sich quer durch Amerika – Fäkalhumor pur!

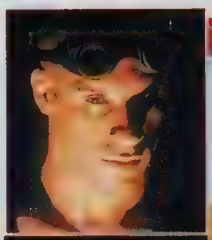
2 **Der Patriot**
MIT MEL GIBSON
Kämpfen für Vaterland und Familie: Mel Gibson im Kriegsrausch.

3 **Coyote Ugly**
MIT PIPER PERABO
Was für die Sinne: tolle Babes und Songs von Lee Ann Rimes.

4 **Frequency**
MIT DENNIS QUAID
Ein Cop kommuniziert mit seinem toten Vater. Spannende Zeitreise.

5 **Big Mama's Haus**
MIT MARTIN LAWRENCE
Undercover-Agent Lawrence verkleidet sich als Oma. Wirklich fett!

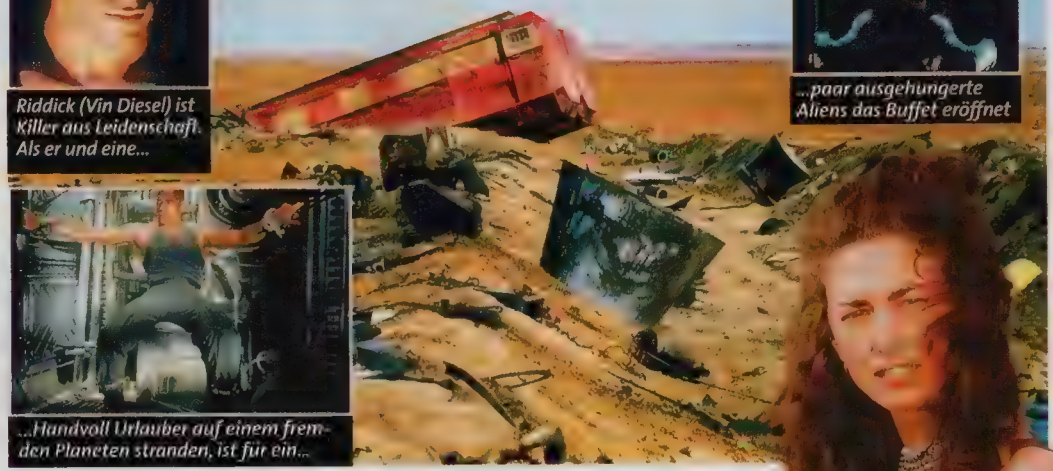
Neu im Verleih



Riddick (Vin Diesel) ist Killer aus Leidenschaft. Als er und eine...

...paar ausgehungerte Aliens das Buffet eröffnet

...Handvoll Urlauber auf einem fremden Planeten stranden, ist für ein...



Pitch Black – Planet der Finsternis

Sci-Fi-Horror · ab 16 Jahre · ab Mitte April

Flugpanne mit verheerenden Folgen: Eine Gruppe von Weltallreisenden landet auf einem unbekannten Stern. Daraus entstehen zwei überaus mächtige Stressfaktoren. Während Serienkiller Riddick (Vin Diesel) mit seinen Mitreisenden eine üble Schnitzeljagd veranstaltet, bereitet die Alien-Bevölkerung ein leckeres Festmahl vor. Bei Dunkelheit machen sich die Tentakelmonster nämlich zwecks Verspeisung über ihre Gäste her... Der australische Regisseur David Twohy serviert einen fesselnden Horrortrip. Vor allem der bizarre, zappendustere Look des Wüstenplaneten ist glatt zweimaliges Hingucken wert. 2

Kopf hoch oder Kopf ab? Fry will nicht gefressen werden

Sex oder stirb

Horror-Thriller · ab 16 Jahre · ab Anfang Mai

Im verpennten Örtchen Cherry Falls sind schon drei Jungfrauen einem Serienkiller zum Opfer gefallen. Logisch, dass die Schüler zu ihrem Schutz erst mal eine Entjungferungs-Fete organisieren. Knallharter, schön trashiger Teenie-Horror. 1

Light It Up

Thriller · ab 16 Jahre · ab Mitte Mai

An einer New Yorker Schule wird der beliebteste Lehrer gefeuert. Wütend verbarrikadieren sich sechs Kids im Gebäude und beginnen einen verhängnisvollen Krieg mit der Polizei. Mitreißender Thriller um die Eigendynamik von Gewalt. 2

Rocky & Bullwinkle

Komödie · ab 6 Jahre · ab Mitte Mai

Eine Videopremiere mit Robert De Niro: In diesem leidlich witzigen Mix aus Realfilm und digital animiertem Cartoon spielt er einen bitterbösen TV-Mogul. Vom FBI engagiert, verfolgen ihn das Eichhörnchen Rocky und der Elch Bullwinkle. 3

Neu im Verkauf

Boys, Girls & A Kiss

Komödie · ab 6 Jahre · ab Mitte April

Jennifer (Claire Forlani) findet Ryan (Freddie Prinze Jr.) total öde, Ryan hingegen findet Jennifer total überdreht. Trotzdem kreuzen sich ihre Wege so lange, bis sie ein Paar sind. Keine bahnbrechende, aber charmant verpackte Liebeskomödie. 3

Space Cowboys

Science-Fiction · ab 12 Jahre · ab Mitte Mai

Wenn Clint Eastwood seine „Armageddon"-Version dreht, sucht er sich natürlich kein Team, das wesentlich jünger aussieht als er selbst, sondern Hollywoods Knittergesichter Tommy Lee Jones und Donald Sutherland. Beste Rheuma-Action! 2

Das Omen (Special Edition)

Horror · ab 16 Jahre · ab Mitte Mai

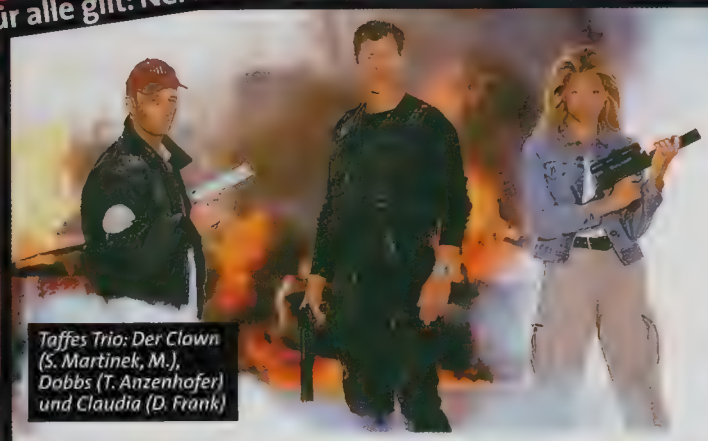
Krank ist er nie. Dafür kreischt Damien (David Warner), sobald er eine Kirche sieht – und ab und zu versucht er seine Mutter umzubringen. Für den Sohn Satans ganz normal. Gruselklassiker von 1976. Extras: Regiekommentar, Interviews, Trailer. 2

Text: Renée Wieder · Charts: Media Control

WER EINEN KRIEGER VERBANNT,
MUSS DAMIT RECHNEN, DASS ER WIEDERKOMMT!
WARRIORS
of
Might and Magic
SILVERSURFER in WARRIORS
WARRIORS
Might and Magic
PlayStation
PlayStation.2
WARRIORS
Might and Magic
SILVERSURFER. Gewinner des VIVA Hip-Hop-Jam 2000. Die Single zum Spiel ab sofort im Handel!
Das 3D-Action-Adventure.
powered by NEW YORKER
PlayStation 2
3DO
INFOGRAMES

Action im TV

Es muss nicht immer „Akte X“ sein... Vier deutsche Hit-Actionserien senden frische Staffeln, eine wird neu gedreht. Für alle gilt: Nervenkitzel garantiert!



Taffes Trio: Der Clown (S. Martinek, M.), Dobbs (T. Anzenhofer) und Claudia (D. Frank)

20.15 RTL

DIENSTAGS (AB 24. APRIL)

DER CLOWN

SHOWVIEW: 170-521 (24.4.)

Über den öden Büroalltag gefrusteter Schreibtischhengste kann Top-Agent Max Hecker (Sven Martinek) nur lachen. Und das schon in der fünften Staffel. In sechs adrenalinhaltigen, gewohnt schräghumorigen Episoden jagt „Der Clown“ wieder Drogenhändler, Erpresser und Waffenschieber.

In der Folge „60 Minuten“ am 24. April wird Hecker mit dem tödlichen Gift des Nubia-Skorpions beschossen – beim Versuch, eine Ordensschwester vor ihrem Attentäter zu retten.

Wer nicht reden will, kann ballern: Wenn Agent Hecker alias „Der Clown“ die Maske aufsetzt, wird's ernst

Die Motorradcops Sunny, Kai und Tom (v.l.) können so gut schießen wie heizen

21.15 RTL

DONNERSTAGS (AB 26. APRIL)

DIE MOTORRADCOPS – HART AM LIMIT

SHOWVIEW: 8-372-220 (26.4.)

Tom Geiger (Matthias Paul), Kai Sturm (Jens Peter Nünemann) und Sunny Labonne (Yvonne de Bark) sind nicht einfach nur Polizisten, sondern Motorradfahrer aus Leidenschaft. Die Feuerstühle sind wie sie – kompromisslos aggressiv.

In sechs neuen Folgen brettern sie wieder los auf der Jagd nach Gaunern aller Art. Am 26. April müssen sie in „Bomben für die Cops“ die eigene Haut retten: Sunny findet eine Bombe an ihrem Motorrad!

Tom (Matthias Paul) fährt auf keinen Einsatz ohne seine geliebte Kiste

20.15 RTL

DONNERSTAGS (AB 19. APRIL)

ALARM FÜR COBRA 11 – DIE AUTOBAHNPOLIZEI

SHOWVIEW: 844-109 (19.4.)

Unter allen deutschen Actionhelden sind Tom Kranich (René Steinke) und Semir Gerkhan (Erdogan Atalay) die beliebtesten. Pro Folge rasen knapp zehn Millionen Zuschauer mit den coolen Cops über die Autobahnen.

Jetzt kommt mit sechs neuen Episoden die lang ersehnte siebte Staffel, und es geht gleich gewohnt knallhart los. In der – sehr stuntlastigen – Folge „Tod aus dem Motor“ am 19. April stirbt eine Braut auf dem Weg zur Hochzeit bei einem Crash. Ein Unfall?

Wieder im Einsatz: Tom (René Steinke, r.) und Semir (Erdogan Atalay)

Fünferpack

Damit die Autobahnpolizei sich auf der Straße blicken lässt, muss schon was los sein – die Explosion eines Tanklasters zum Beispiel

Da glüht der Asphalt – die Polizisten auf der Jagd nach einem verruckten Bus-Entführer

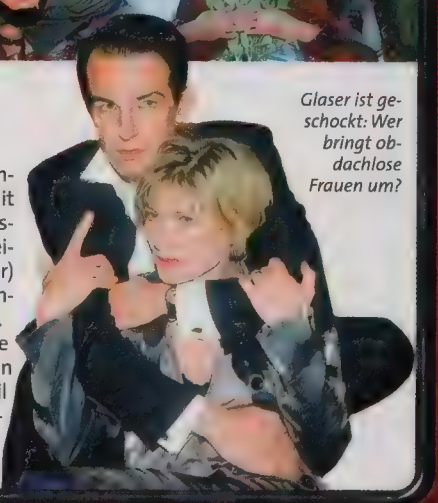
Etwas zu idyllisch für einen Selbstmord: Born und Glaser (l.) forschen am Tatort

21.15 RTL

DIENSTAGS (AB 24. APRIL)
DIE CLEVEREN
SHOWVIEW: 8-418-076 (24.4.)

Wenn „Der Clown" eine Achterbahnfahrt für den Bauch ist, kommt mit „Die Cleveren" direkt danach die Ausgleichsrunde fürs Hirn. Denn Polizeipsychologe Born (Hans-Werner Meyer) und Kommissarin Glaser (Astrid M. Fünderich) sind brillante Sonderermittler.

Die zweite Staffel der Krimiserie macht's wieder verkopft spannend: In der Episode „Todesengel" am 24. April werden reihenweise Berliner Obdachlose mit Zyankali vergiftet – und mit Blumen aufgebahrt.



Glaser ist geschockt: Wer bringt obdachlose Frauen um?

Trotz vieler Differenzen ein zielsicheres Duo: Timo (M.) und Manni (Axel Häfner, r.)

Im Dreh

SAT.1

DIE KUMPEL
RUHRPOTT-KRIMI
13 FOLGEN, AB HERBST

Timo Laboga (Frank Stieren) ist Schalke-Fan, Familienvater und Leiter der SoKo „Pott". Manni Tenckhoff (Axel Häfner) ermittelt undercover für die SoKo, bricht Herzen und liebt Borussia Dortmund. Zwei Typen, ein Kontrastprogramm. Aber trotzdem ein Team – eins, das sehr eigenwillig Drogendealer und Kidnapper ins Visier nimmt.

Die neue Ruhrpott-Krimiserie sollte eigentlich im Mai starten. Der Sender hat den stunthaltigen Spaß aber kurzfristig auf Herbst verschoben.

Leicht spießig angehauchter Romantiker: SoKo-Leiter Timo (Frank Stieren) legt Wert aufs große Familienglück

Top-Filme des Monats

DONNERSTAG, 15. APRIL
20.15 VOX
THE ROCK – FELS DER ENTSCHEIDUNG
SHOWVIEW: 8-642-469

Alcatraz-Ausbrecher Patrick (Sean Connery, r.) soll für Cop Stanley (Nicolas Cage) wieder einbrechen: um Terroristen zu stellen. Spannend!

SAMSTAG, 21. APRIL
20.15 SAT.1
DIE UNENDLICHE GESCHICHTE 3
SHOWVIEW: 7-359-686

Im dritten Teil des Märchens nach Michael Endes Buch ist Phantásiens Kindliche Kaiserin bedroht.

DONNERSTAG, 26. APRIL
20.15 VOX
LIEBE IN JEDER BEZIEHUNG
SHOWVIEW: 8-404-201

Nina (Jennifer Aniston) liebt den smarten George (Paul Rudd). Leider ist der schwul. Federleichte Liebeskomödie mit viel Charme.

1. BIS 17. MAI
Ab 6.00 PREMIERE
ERIN BROKOVICH
SHOWVIEW: NICHT MÖGLICH

Wie David gegen Goliath geht die einfache Erin gegen eine Firma vor, die mit Grundwasserverseuchung Leben zerstört. Ihre Rolle brachte Julia Roberts endlich den Oscar.

Die Programm-Highlights im April/Mai

Spielfilme

Codename: Nina (Do, 19. April): *Die Mörderin Maggie (Bridget Fonda) wird zur Profikillerin ausgebildet. In Bob (Gabriel Byrne), eins ihrer nächsten Opfer, verliebt sie sich*

DONNERSTAG, 19. APRIL
20.15 PREMIERE DIGITAL
CODENAME: NINA
SHOWVIEW: NICHT MÖGLICH

Maggie (Bridget Fonda) ist eine Mörderin. Profikillerin wollte sie allerdings nie werden, wird aber von der CIA erpresst und zur professionellen Attentäterin ausgebildet. Nicht lange, und Maggie würde ihre Arbeitgeber am liebsten umbringen… Amerikanische, nicht ganz so gestylte Variante von Luc Bessons französischem Krimi „Nikita". Fesselnd!

FREITAG, 20. APRIL
20.15 VOX
AIRSPEED
SHOWVIEW: 8-642-469

Mit ihren 13 Jahren sollte Nicole (Elisha Cuthbert) wirklich noch kein Flugzeug steuern. Leider sieht sie sich dazu gezwungen, als der Privatjet ihres Vaters in einen Sturm gerät und die gesamte Crew ausfällt. Halbwegs mitreißender Katastrophenfilm.

FREITAG, 20. APRIL
20.15 PRO 7
AUF DER JAGD NACH DEM GRÜNEN DIAMANTEN
SHOWVIEW: 7-380-556

Rasantes Abenteuer voller Spaß und guter Sprüche! Eine Schnulzenautorin (Kathleen Turner) und ein Haudegen (Michael Douglas) suchen im Dschungel Kolumbiens nach einem Riesen-Edelstein. Natürlich nicht ohne sich dabei gegenseitig zu beschimpfen.

SONNTAG, 22. APRIL
20.15 KTL
METRO
SHOWVIEW: 4-396-209

In dieser temporeichen Actionkomödie spielt Eddie Murphy (ausnahmsweise mal) einen schrägen Kerl mit großer Klappe. Als Verhandlungsspezialist bei Geiselnahmen mag Scott seinen Job. Bis er einen entflohenen Psychopathen bekehren soll.

SONNTAG, 22. APRIL
20.15 VOX
STANLEY & IRIS
SHOWVIEW: 8-506-613

Iris (Jane Fonda) lernt den Analphabeten Stanley (Robert De Niro) kennen und bringt ihm das Lesen bei. Liebenswerte Romanze.

SONNTAG, 22. APRIL
22.15 VOX
KNIGHT MOVES – EIN MÖRDERISCHES SPIEL
SHOWVIEW: 61-302-667

Christopher Lambert als Schachmeister, der in seiner Jugend alle Wettkämpfe gewonnen hat. Böser Fehler, denn einer seiner damaligen Gegner ist jetzt ein Psychopath.

FREITAG, 27. APRIL
20.15 PRO 7
AUF DER JAGD NACH DEM JUWEL VOM NIL
SHOWVIEW: 7-119-060

Die ebenfalls witzige Fortsetzung der „Jagd nach dem grünen Diamanten": Kathleen Turner und Michael Douglas suchen wieder nach einem Klunker – diesmal in Arabien.

FREITAG, 27. APRIL
22.30 PRO 7
DEAD ON SIGHT – ZIEL ERFASST
SHOWVIEW: 8-858-331

Uni-Professor Caleb Odell (Daniel Baldwin) doziert gerne mal über Serienkiller. Noch weiß er nicht, dass sich einer in der Nähe rumtreibt. Beklemmender Psycho-Horror.

SONNTAG, 29. APRIL
20.15 SAT.1
WOLF – DAS TIER IM MANNE
SHOWVIEW: 7-082-962

Bitterböser Horror mit viel Witz und Monstergesicht Jack Nicholson in einer Paraderolle. Als Journalist Will Randall verwandelt er sich in einen ausgewachsenen Werwolf.

SONNTAG, 29. APRIL
20.15 PRO 7
DAS KARTELL
SHOWVIEW: 2-841-610

Harrison Ford in Bestform: Als naiver CIA-Agent soll er ein mächtiges Drogenkartell zerschlagen, merkt aber bald, dass er dessen Hintermänner an unvermuteten Stellen suchen muss. Explosiver Action-Krimi.

Airspeed (Fr, 20. April): *Der Privatjet, in dem die 13-jährige Nicole (Elisha Cuthbert) sitzt, wird vom Blitz getroffen*

DIENSTAG, 1. MAI
12.30 SAT.1
MR. JONES
SHOWVIEW: 1-807-284

Mr. Jones (Richard Gere) ist manisch-depressiv und selbstmordgefährdet. Da kann auch seine schöne Psychologin (Lena Olin) zunächst nicht viel ausrichten.

DIENSTAG, 1. MAI
15.55 SAT.1
DIE GOLDENEN JUNGS – CITY SLICKERS 2
SHOWVIEW: 1-222-642

Billy Crystal sitzt wieder im Sattel. Als Großstadtpflanze, die es ab und zu zwecks Urlaub in den Wilden Westen verschlägt, sucht er diesmal einen Goldschatz. Schön albern.

DIENSTAG, 1. MAI
22.15 SAT.1
SLIVER
SHOWVIEW: 7-318-178

Nach „Basic Instinct" versuchte Sharon Stone sich in diesem kühlen Psychothriller noch einmal als Sexbombe. Diesmal ist sie aber die Gute: Ihr Vermieter (William Baldwin) spannt ihr mit versteckten Kameras nach.

FREITAG, 4. MAI
20.15 PRO 7
CROCODILE DUNDEE – EIN KROKODIL ZUM KÜSSEN
SHOWVIEW: 7-194-655

Naturbursche Crocodile Dundee (Paul Hogan) liebt seinen australischen Dschungel. Als die New Yorker Journalistin Sue (Linda Kozlowski) ihn in die Großstadt holt, fühlt er sich wesentlich bedrohter als vorher. Amüsante Komödie mit gut gelaunten Darstellern.

SAMSTAG, 5. MAI
20.15 PREMIERE ANALOG
MICKEY BLUE EYES
SHOWVIEW: NICHT MÖGLICH

Den gutgläubigen Trottel kann Hugh Grant immer noch am besten spielen. In dieser von seiner damaligen Freundin Liz Hurley produzierten Mafia-Komödie dreht er wieder voll auf: Als rechtschaffener Kunsthändler will er seiner Freundin einen Antrag machen. Aber gegen deren Vater ist der Pate gar nix…

FREITAG, 11. MAI
20.30 PREMIERE DIGITAL
DER PATE
SHOWVIEW: NICHT MÖGLICH

Kriminalistisch, klassisch, gut: die Saga um die zwielichtige Familie des Paten Vito Corleone (Marlon Brando). Das absolute Original unter den düsteren Mafia-Thrillern.

Metro (So, 22. April): *Jetzt kühlen Kopf bewahren: Geiselbefreier Scott (Eddie Murphy) gerät an einen Wahnsinnigen*

Knight Moves – Ein mörderisches Spiel (So, 22. April): *Peter (Christopher Lambert) und Kathy (Diane Lane) suchen einen Mörder*

Wolf (So, 29. April): *Vom Werwolf gebissen: Will (Jack Nicholson) kann sich im Bett mit Laura (Michelle Pfeiffer) nicht beherrschen*

Text: Renée Wieder · Fotos: Bongarts, NASA

Serie

Star Trek – Raumschiff Voyager (Fr, 4. Mai): *Die Crew wundert sich: Auf welchem Stern ist Lt. B'elanna Torres bloß gestrandet?*

16.50 RTL
SAMSTAGS
PROVIDENCE
SHOWVIEW: 1-246-570 (21.4.)

Es geht ordentlich rund im St. Clare's: Ein außer Kontrolle geratener Mercedes kracht in die Empfangshalle des Krankenhauses. Die hochschwangere Fahrerin ist bewusstlos hinter dem Lenkrad eingeklemmt…

14.40 PREMIERE DIGITAL
MITTWOCHS (NEUE SERIE)
DIE FANTASTISCHEN VIER
SHOWVIEW: NICHT MÖGLICH

Nein, nicht die Rapper! Sondern eine Abenteuer-Trickserie um vier Weltraum-Helden.

13.05 SAT.1
SONNTAGS (NEUE FOLGEN)
V.I.P. – DIE BODYGUARDS
SHOWVIEW: 8-096-146 (29.4.)

In „Die Patin" werden ein Mafia-Boss und seine Enkelin immer wieder angegriffen.

21.15 PRO 7
MONTAGS (NEUE FOLGEN)
SEVEN DAYS – DAS TOR ZUR ZEIT
SHOWVIEW: 4-816-030 (30.4.)

Mystery forever: Ex-Agent Parker macht wieder Zeitreisen, um die Welt zu retten.

11.30 RTL II
DONNERSTAGS (NEUE SERIE)
EIN SCHRECKLICH NETTES HAUS
SHOWVIEW: 532-154 (3.5.)

HipHop-Star LL Cool J in einer Sitcom: Als Ex-Profisportler teilt er sein Haus mit einer Familie.

14.00 PRO 7
SONNTAGS (NEUE SERIE)
LARGO WINCH – GEFÄHRLICHES ERBE
SHOWVIEW: 89-574 (Pilotfilm, 3.5.)

Nach dem Kult-Comic: Actionheld Largo (Paolo Seganti) sucht die Mörder seines Vaters.

20.15 SAT.1
FREITAGS
STAR TREK – RAUMSCHIFF VOYAGER
SHOWVIEW: 197-758 (4.5.)

Torres (Roxann Biggs-Dawson) stürzt mit dem Delta-Flyer auf einem unbekannten Planeten ab und wird von Kelis (Joseph Will), einem Bewohner, gerettet. Zunächst zeigt er sich Torres gegenüber sehr hilfsbereit. Aber dann wird klar, dass er sie da behalten will…

V.I.P. – Die Bodyguards (So, 29. April): *Leibwächterin Vallery Irons (Pamela Anderson) soll einen Mafia-Boss beschützen*

Fun

BRAVO Supershow 2001 (So, 22. April): *Top-Acts in der Stuttgarter Schleyerhalle, wie die Sugababes, Destiny's Child und Ronan Keating*

21.45 RTL
FREITAG, 20. APRIL
ALLES ATZE
SHOWVIEW: 9-011-662

Atze Schröder macht seinen Kiosk wieder auf. Der „King von Essen-Kray" verkauft neben Zeitungen und Süßigkeiten auch Lebensweisheiten, die keiner ernst nehmen sollte.

15.00 MTV
SONNTAG, 22. APRIL
MTV IN TOUCH: SMUDO
SHOWVIEW: 497-551

MTV „in touch" bedeutet eigentlich: Wir kommen überall hin, ob in Hotelzimmer, Tourbusse oder hinter die Bühne. Diesmal wird „Die Fantastischen Vier"-Mitglied Smudo verfolgt.

17.00 RTL II
SONNTAG, 22. APRIL
BRAVO SUPERSHOW 2001
SHOWVIEW: 76-127-667

Vor über 10.000 Fans fand in Stuttgart der Konzert-Event des Monats statt. Enie van de Meiklokjes und Ole Tillmann konnten unter anderem Anastacia, Vanessa Amorosi, No Angels, Craig David und Sasha ankündigen.

15.35 3SAT
FREITAG, 27. APRIL
BERUF: STARFOTOGRAF
SHOWVIEW: 17-678-008

Der Schweizer Starknipser Michel Comte hat schon so ziemlich alle Promis aus Politik und Showbiz vor der Linse gehabt. Zwischendurch fotografiert er aber auch in Krisengebieten von Afghanistan bis zum Irak.

18.00 RTL II
DIENSTAG, 1. MAI
DIE DÜMMSTEN FRAUEN DER WELT
SHOWVIEW: 946-197

Jenny-Elvers-Verlasser Alex Jolig, der seit seiner „Entdeckung" im „Big Brother"-Container der ersten Staffel durch profiliertes Nichtstun auffiel, moderiert diese Reality-Satire. Wer auch sonst, bei diesem Titel?

19.00 RTL II
DIENSTAG, 1. MAI
DIE DÜMMSTEN MÄNNER DER WELT
SHOWVIEW: 674-333

Die richtige Gegenmoderatorin für Alex: Andrea Singh, die Finalistin der ersten „BB"-Staffel.

23.15 PRO 7
MONTAG, 14. MAI
BULLYPARADE
SHOWVIEW: 7-383-356

Ob „Traumschiff Enterprise" oder „Dimitris Klatschcafé": Michael „Bully" Herbigs Comedyshow ist längst kein Geheimtipp mehr.

Bullyparade (Mo, 14. Mai): *Heute zu Gast bei Michael Herbig und Anhang: die Münchner Komiker Erkan und Stefan*

Sport

Eishockey – NHL (Sa, 21. April): *Gleich kracht's: Die Mannschaften Maple Leafs und Capitals treten gegeneinander an*

13.00 RTL
MITTWOCH, 18. APRIL
TENNIS – ATP MASTERS IN MONTE CARLO
SHOWVIEW: 346-944

Das Sandplatzturnier bleibt auch ohne Sampras und Agassi ultraspannend.

20.15 RTL
MITTWOCH, 18. APRIL
UEFA CHAMPIONS LEAGUE
SHOWVIEW: 4-481-321

Rückspiel, Viertelfinale: Hoffentlich stellen die Bayern sich nicht wieder so dumm an wie 1999, als Manchester United ihnen in letzter Sekunde zwei Tore reinjagte.

17.30 EURO SPORT
DONNERSTAG, 19. APRIL
YOZ SPEZIAL – SNOWBOARD
SHOWVIEW: 672-971

Zweiter Teil des World-Tour-Finales in Davos. Der deutsche Xaver Hoffmann wurde vergangenes Jahr Zweiter der Weltrangliste.

16.00 PREMIERE DIGITAL
SAMSTAG, 21. APRIL
FOOTBALL LIVE
SHOWVIEW: NICHT MÖGLICH

Im vergangenen Jahr waren die Scottish Claymores das zweiterfolgreichste Team der Liga. Das Treffen mit Frankfurt Galaxy ist der Auftakt zur Saison 2001.

20.00 DSF
SAMSTAG, 21. APRIL
EISHOCKEY – NHL
SHOWVIEW: 443-605

In den Playoffs stehen sich die Topteams der NHL gegenüber. Was wohl bedeutet, dass die „Goons", die die wichtigsten Spieler ihrer Mannschaft vor Angriffen der Gegner schützen, gut zu tun haben werden.

16.00 SAT.1
SONNTAG, 29. APRIL
BUNDESLIGA
SHOWVIEW: 142-233

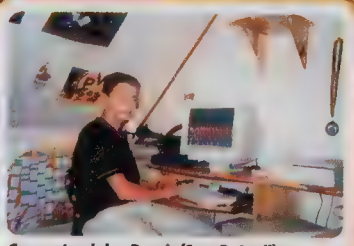
Ziemlich spannendes Doppel-Heimspiel für Bayern: Die SpVgg Unterhaching tritt gegen den TSV 1860 München an. Für Unterhaching geht es immerhin um den Abstieg…

15.00 DSF
DIENSTAG, 1. MAI
FORMEL EINS
SHOWVIEW: 178-558

Das Magazin bietet eine kritische Zusammenfassung des Grand Prix in Spanien. Kann Weltmeister Michael Schumacher die Ferrari-Vorherrschaft weiter ausbauen?

Bundesliga (So, 29. April): *Zwei Bayern-Teams wollen den Platz an der Sonne: Unterhaching gegen 1860 München*

Computer



Computerclub – Praxis (Sa, 28. April): *Das „Electronic Music Management" schützt Urheberrechte im Web*

11.30 WDR
SAMSTAG, 21. APRIL
COMPUTERCLUB – CLASSIC
SHOWVIEW: 781-976

http://www.wdrcc.de/
Die Themen der heutigen Sendung sind Navigation mit dem Pocket-PC, Designcomputer von Vobis und Kransteuerungen.

14.00 3SAT
SAMSTAG, 21. APRIL
NEUES…SPEZIAL
SHOWVIEW: 8-446-518

http://www.3sat.de/neues.html/
Ein Porträt über Linus Torvalds, den Erfinder des alternativen, kostenlosen Computerbetriebssystems Linux.

16.00 3SAT
SONNTAG, 22. APRIL
HITEC. DIE DOKUMENTATION
SHOWVIEW: 7-399-209

http://www.3sat.de/hitec.html
In der Folge „Unter die Haut – Kosmetik zwischen Magie und Medizin" dreht sich alles um Technik: Software zur Faltenmessung, Lasermikroskope und ähnlich Exotisches.

11.30 WDR
SAMSTAG, 28. APRIL
COMPUTERCLUB – PRAXIS
SHOWVIEW: 581-978

http://www.wdrcc.de
Wie funktioniert eigentlich das „Electronic Payment" mit Handy oder Festnetztelefon? Außerdem: Musikrechte im Internet.

16.00 3SAT
SONNTAG, 29. APRIL
HITEC. DIE DOKUMENTATION
SHOWVIEW: 7-055-813

http://www.3sat.de/hitec.html
Eine Altlast des Kalten Krieges ist das enorme Computer-Know-how der Geheimdienste – wertvoller Hightech-Ballast.

16.00 3SAT
SONNTAG, 6. MAI
DAS SPIN-OFF-PRINZIP
SHOWVIEW: 1-144-631

http://www.3sat.de
Spin-offs übersetzt die Sendung mit „Gebrauchsgegenstände der Zukunft". Zum Beispiel Spezialcomputer am Handgelenk…

16.00 3SAT
SONNTAG, 13. MAI
HITEC. DIE DOKUMENTATION
SHOWVIEW: 1-980-435

Tipp

http://www.3sat.de/hitec.html
Die Folge „Viren – Die unsichtbare Macht der Zellpiraten" sieht sich die kleinen Krankheitserreger mit speziellen Computersystemen genauer an: ältere wie Pest oder Cholera ebenso wie Ebola und AIDS.

hitec. die dokumentation (So, 29. April): *Im Kalten Krieg wurde zum Thema Atomkraft und Raketen viel Wissen gesammelt*

Ferien mit Com

AKTION!
Ich versteh' nicht, gibt's nicht – fürs Ausland bestens gerüstet mit 1 Franklin-Sprachcomputer! Wie Ihr bei der Verlosung mitmachen könnt, erfahrt Ihr auf der Jackpot-Seite 154.

Ferien allein oder mit Freunden machen oft mehr Spaß als Familienurlaub. Wer dann noch Fun am Screen und Action unter Gleichgesinnten mag, könnte in ein Computercamp ziehen. SCREENFUN stellt sechs Camps vor.

Bis zu 100 Kids im Alter von 6 bis

Schloss Buldern

Spaß und Kontakt zur Welt in einem „königlichen" Feriencamp? Das gibt's in Schloss Buldern bei Münster (Westfalen). Neben Bogenschießen, Inlineskaten und Discobesuch bietet das herrschaftliche Haus auch zwei Computerkurse: „Internet" (u.a. mit Homepagebau) sowie „News & Music" für DTP- und Soundprogramme.

Vom 7. Juli bis 18. August ist das Camp offen und kostet 945 Mark in der Woche mit Vollpension, die zehnstündigen Computerkurse belaufen sich auf 195 Mark extra.

Weitere Infos: *www.camps.de* oder telefonisch: (04121) 47 29 90.

Im Computerraum mit 15 Terminals kann man chatten, zocken und an der eigenen Homepage basteln

Training auf 1704 Metern Höhe: Baseballmatch am Jugendalpincenter in Obertauern (Salzburger Land)

Tauernhof & Jugendalpincenter

Wo im Winter Snowboarder ins Tal brettern, biken im Sommer Kids über die grünen Hänge – runter zu den beiden Häusern Tauernhof und Jugendalpincenter in Obertauern. Dort geht's gleich weiter: mit Schwimmen, Skaten und dem PC.

Zur Wahl stehen 7 Tage Vollpension mit 15 Stunden Computerunterricht für 850 Mark oder 13 Tage Vollpension mit 30 Stunden Workshop für 1420 Mark. Am Screen dreht sich alles rund ums Internet, Präsentationen, Soft- und Hardware.

Weitere Infos: Im Internet auf *www.youngaustria.at* oder telefonisch: (0043) 66 26 25 75 80.

Ob im Tauernhof oder im Jugendalpincenter, mit dem Equipment macht jeder Workshop Spaß

puter & Co.

Nehmt Abschied von Zelten im Vorgarten, drögen Herbergen und zu vielen Kulturreisen mit den Eltern – Ferien im Camp heißt in abenteuerlicher Atmosphäre mit Gleichaltrigen zusammen zu sein. Man kann umfassend tun, wozu man Lust hat, und außergewöhnliche Ferien erleben. Du hast in der Hand, was in den nächsten Stunden passiert, und meist die Qual der Wahl: Sportarten wie Inlineskaten, Beachvolley-, Basket- oder Baseball, spannende Action an der Kletterwand, Abzappeln in der Disco und als Segeln hart am Wind der Technikgegenwart die Teilnahme an Computerkursen.

Die Workshops unterscheiden sich je nach Camp in Aufbau, Dauer und Kosten. Die vorgestellten sechs Camps mit Computerkursen liegen im In- und Ausland, dort vor allem in Ferienclubs. Sie alle haben eines gemein: individuelle Workshops für alle Leistungsstufen, technische Top-Ausstattung in Hard- und Software, professionelle Betreuer sowie freies Zocken und Internetsurfen außerhalb der Kurszeiten. Ihr habt die Wahl. Und wenig Zeit. Ferien sind bald.

Aldiana

Urlaub unter Freunden" heißt es bei Club Aldiana. Gleichgesinnte trifft man dort am Strand und beim Sport, aber auch in den Computerstudios von „Spaceland". So heißen die Räume, wo Klein und Groß am PC sitzt. Acht Clubs bieten sie, fünf davon sind Kids zu empfehlen: Algarve, Andalusien, Belek (Türkei), Djerba (Tunesien) & Fuerteventura.

Überall sind zweitägige Anfänger-, Fortgeschrittenen- und Profi-Kurse im Programm. Sie kosten 55 Mark für zirka vier Stunden. Einmal die Woche gibt's Gratis-Netzwerk-Sessions. Preisbeispiel: 7 Tage Vollpension (im Eltern-Bungalow) mit Flug (ab Frankfurt) im Club Aldiana Djerba ab 810 Mark.

Weitere Infos: Im Reisebüro oder im Internet auf *www.aldiana.de* oder *www.spaceland.de*

Futuristisches Ambiente und super Ausstattung im Spaceland-Studio

Robinson

Surfen, ohne nass zu werden: Beim Club Robinson ist das möglich – in den Internetcafés und das an sechs Wochentagen. Wer Lust hat, bucht zusätzlich einen 2,5-stündigen Internetkurs (für 115 Mark) oder einen fünfstündigen Webdesign-Workshop (240 Mark).

„Robinson Internet" gibt's im Club Fleesensee (in Mecklenburg-Vorpommern) mit sechs vernetzten Multimedia-Terminals inklusive Drucker. Das gleiche Equipment steht in den spanischen Clubs Jandia Playa und Esquinzo Playa (beide Fuerteventura) sowie den griechischen Anlagen Lyttos Beach und Kyllini Beach. Preisbeispiel: 7 Tage Vollpension (DZ) im Club Fleesensee für Kids bis 14 Jahre ab 750 Mark. Infos im Reisebüro oder unter *www.robinson.de*

Robinson Jandia Playa: Vormittags am PC und nachmittags am Strand

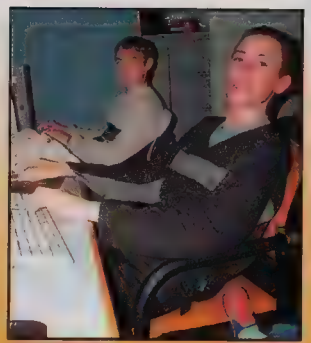
Rauf aufs Rad und über Stock und Stein durch den Fichtenwald beim Moasterhaus

Pension Moasterhaus

Draußen rauscht der Fichtenwald und drinnen die Festplatte: Im Moasterhaus (zirka eine Stunde von Graz weg) heißt es in den Ferien „Surfen am Berg" – mit zehn PC im Netz und Internetzugang. Jeder der maximal zehn Teilnehmer sitzt am eigenem Terminal – in 25- bis 30-stündigen Kursen pro Woche.

7 Tage Vollpension mit Workshop kosten 950 Mark, die Verlängerungswoche (mit PC-Camp) 650 Mark. Auch die zahlreichen Angebote für Sport & Spaß sind im Preis drin.

Weitere Infos: Im Internet unter *www.computercamp.at* oder telefonisch: (0043) 31 41 21 60.



Jedem sein PC: In den modern ausgestatteten Studios gibt's an den Computern keine Wartezeiten

Auf 270.000 qm gibt es fast alles, was man sportlich machen kann

Ferienclub Lüneburger Heide

Mitten in den Wäldern zwischen Elbe und Lüneburger Heide liegt das 270.000-qm-Clubareal. Groß und Klein wohnt entweder in Holzbungalows oder in Appartments und trifft sich draußen zum Reiten, Fußball, Tennis oder Golf.

Wer auch etwas PC-Sport treiben möchte, bucht neben dem 7-tägigen Basiscamp (inklusive Vollpension und vollem Freizeitprogramm) für 390 Mark noch den Computerkurs für 105 Mark mit sechs Stunden rund um Hard- und Software.

Weitere Infos: Im Internet unter *www.campferien.de* oder telefonisch: (05862) 170.

Computerspiele sind nicht das Einzige: Junge PC-Profis helfen bei MS-DOS, Windows und Internet

Text: Gerhard Fuhrmann

Ein Ingenieur stirbt. Als er an der Himmelspforte um Einlass bittet, wird er abgewiesen und kommt in die Hölle. Wochen später treffen sich Gott und Teufel. Gott erkundigt sich: „Na, wie geht's so bei euch?" – „Och, seitdem du uns den Ingenieur geschickt hast, einfach toll. Wir haben jetzt Klimaanlagen und Toiletten mit Automatikspülung. Vielen Dank, wer weiß, was dem noch alles einfällt." Daraufhin fordert Gott: „He, das war ein Irrtum, gib ihn mir sofort zurück!" – „Sorry, das tue ich nicht. Such dir selbst einen!" Gott wird wütend: „Gib ihn wieder her, oder ich zerre dich vor Gericht!" Der Teufel daraufhin siegessicher: „Und wo willst du bitteschön einen Anwalt herbekommen?"

Ein Mann hat seine Frau Zeit seines Lebens betrogen. Als er stirbt, will sie sich an ihm rächen, indem sie beschließt, ihn nackt in den Sarg legen zu lassen. In der Nacht nach dem Begräbnis bekommt sie jedoch arge Gewissensbisse, nimmt seine Kleider und geht auf den Friedhof, um ihn doch noch anzukleiden.

Die Erde ist noch locker, und als sie endlich den Sargdeckel öffnen kann, ist zu ihrem Entsetzen der Sarg leer. Nur ein Zettel liegt darin, auf dem zu lesen steht: „Du wirst es nicht fassen, ich kann es nicht lassen. Liege drei Gräber weiter – bei der Frau Reiter!"

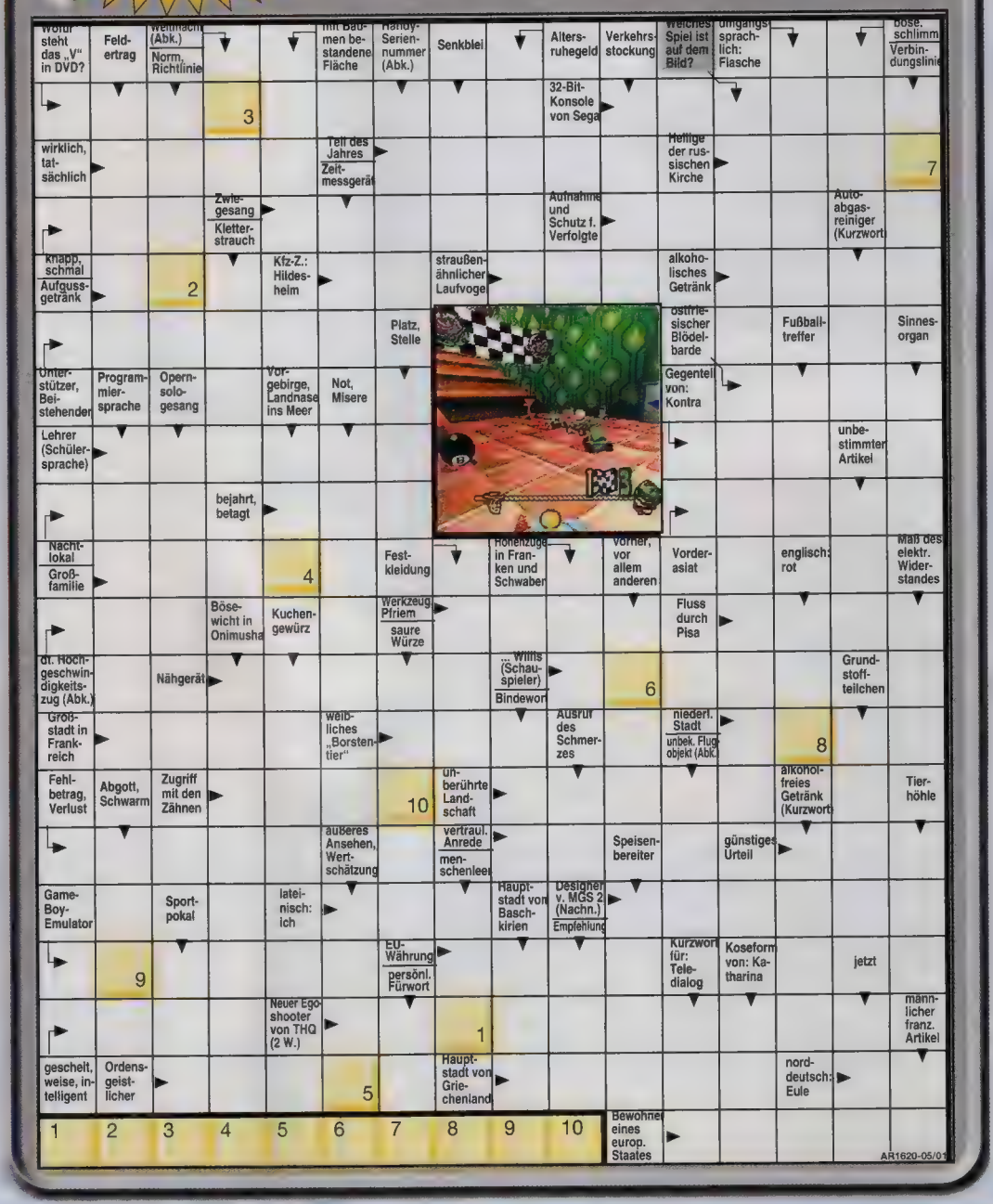
Der etwas schrullige Apotheker pflegt seine Kunden auf gut Bayrisch zu verabschieden: „Hamma's wieder?"

Eines Tages kauft ein Mädchen eine Packung Monatsbinden, und wiederum ertönt das freundliche: „Hamma's wieder?" Errötet das Mädchen und sagt: „Ja, Gott sei Dank!"

„Entschuldigen Sie", sagt der Autofahrer bestürzt zum Bauern, „ich habe gerade Ihren Hahn überfahren. Kann ich ihn ersetzen?" – „Keine Ahnung", knurrt der Bauer, „da müssen Sie schon die Hühner fragen!"

1X ZU GEWINNEN

Unter allen, die uns die richtige Lösung des Kreuzworträtsels nennen, verlosen wir eine **Sega-Dreamcast-Konsole.**
Wie man genau mitmacht, könnt Ihr auf Seite 154 nachlesen.



Auswahl: Lisa Brack · Comic: Rolf Boyke · Foto: Cinetext

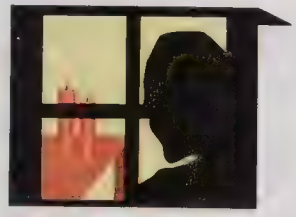
Die Auflösung des Preisrätsels aus Heft 4/01 sowie der Bilderrätsel aus diesem Heft findet Ihr auf Seite 150

TOTAL SCHRÄG

Welcher Star könnte hinter dieser Grimasse stecken?

KRIMI

Hobby-Kommissare gesucht – lös diesen Fall!



Bob Borrow klang vollkommen verstört, als er Kommissar Clever anrief und ihn bat, sofort zu ihm zu kommen. Als der Kommissar eintraf, lag Bobs Haus in völliger Dunkelheit. Nur ein paar Kerzen brannten. Während Bob erzählte, was passiert war, holte er einige Eiswürfel aus dem Eisschrank und warf sie in sein Whiskeyglas. „Ich war Jo eine ganze Stange Geld schuldig. Als ich heute heimkam, traf ich ihn hier an...

...Da ich in letzter Zeit im Casino viel Geld verspielt habe und meine Stromrechnung nicht mehr bezahlen konnte, hat man mir vor zwei Tagen den Strom abgedreht. Deshalb konnte ich Jo auch nicht erkennen – ich sah nur einen Schatten im Mondlicht, der durchs Haus huschte und verfiel in Panik...

...deswegen schlug ich zu, und Jo knallte unglücklicherweise beim Fallen mit seinem Kopf an den Kaminsims. Ich fürchte, er ist tot."

Kommissar Clever hatte genug: „Du hättest Märchenerzähler werden sollen. Dafür wanderst du in den Knast!" Wie kam die clevere Spürnase Bob Borrow auf die Schliche?

Antwort: Wenn Bob Borrow der Strom gesperrt worden wäre, hätte auch der Eisschrank nicht funktionieren können und er hätte keine Eiswürfel zur Verfügung gehabt.

SUCHBILD

„Prinzessin Mononoke" (Filmstart: 19. April) ist ein berühmter Anime. Nur wer ganz genau hinschaut, entdeckt sieben Unterschiede! Findest Du sie?

Ein Playboy hat seinen Urlaub in Afrika verbracht und berichtet den staunenden Freunden: „Stellt euch vor, abends rauche ich splitternackt vor dem Zelt eine Zigarre. Da steht plötzlich ein gewaltiger Panther vor mir und reißt sein Maul auf. Ich renne los. Der Panther hinter mir her. Ich renne um mein Leben. Der Panther kommt immer näher. Ich kann nicht mehr und ergebe mich schließlich in mein Schicksal. Da rutscht der Panther doch glatt aus und bricht sich das Genick!"

Einer der Freunde bewundernd: „Toll, also ich an deiner Stelle hätte vor Angst in die Hose gemacht!" Sagt der Afrika-Reisende: „Auf was, glaubst du wohl, ist der Panther ausgerutscht?"

Was ist Mut? – Wenn jemand nur mit einer Badehose in die Oper geht.
Was ist Übermut? – Wenn er die Badehose an der Garderobe abgibt.
Was ist Schlagfertigkeit? – Wenn die Garderobenfrau fragt: „Wollen Sie den Knirps nicht auch noch abgeben?"

Ein VfL-Bochum-Fan kommt an den Verkaufsschalter und legt 100 Mark auf den Tisch. Fragt der Ticketverkäufer: „Was wollen Sie denn kaufen, ein Ticket oder einen Spieler?"

Ein Rabbi ärgert sich, dass viele ohne Käppi in die Synagoge kommen. Also schreibt er an den Eingang: „Das Betreten der Synagoge ohne Kopfbedeckung ist ein dem Ehebruch vergleichbares Vergehen." Am nächsten Tag steht daneben: „Hab ich probiert. Kein Vergleich!"

Eine Blondine fliegt nach Los Angeles. Sie setzt sich in die 1. Klasse. Die Stewardess kontrolliert das Ticket: „Sorry, Sie sind hier falsch. Sie haben Touristenklasse." „Ich bin blond. Ich bin schön. Ich fliege 1. Klasse!", erklärt die Blondine. – Die Stewardess holt den Chefsteward. Der bekommt das Gleiche zu hören: „Ich bin blond. Ich bin schön. Ich fliege 1. Klasse nach L.A.!" – Der Kapitän wird informiert. Er geht zur Blondine und flüstert ihr etwas ins Ohr. Die steht auf und geht schnell in die Touristenklasse. „Was haben Sie ihr denn gesagt?", fragt der Chefsteward verdutzt. „Dass die 1. Klasse nicht nach L.A. fliegt", antwortet der Flugkapitän.

Ein Mann betritt eine Tierhandlung, und will einen Papagei kaufen. Der Verkäufer zeigt ihm drei Exemplare.

Der erste Papagei ist herrlich bunt, bildschön und 50 cm groß. Der Mann fragt den Verkäufer nach dem Preis. „1000 Mark – aber dafür spricht er auch deutsch und englisch."

Der Käufer sieht den zweiten Papagei an. Der ist nicht so schön und auch ein bisschen kleiner. „Und was kostet der hier?" „2000 Mark. Er spricht vier Sprachen fließend."

Das ist dem Käufer auch zu teuer und er sieht sich den dritten Papagei an, der mickrig und zerrupft auf der Stange sitzt. Der Verkäufer nennt ihm den Preis: „3000 Mark". „Und was kann der?" fragt der Käufer. „Hab ich noch nicht herausgefunden, aber die anderen zwei sagen ‚Chef' zu ihm!"

Streng geheim am PC

Ich muss leider meinen PC mit meinen beiden Brüdern teilen. Egal, was ich speichere, es kann von jedem gelesen werden. Kann man einen Ordner, in dem ich alles aufhebe, mit einem Passwort schützen? Ich habe noch Windows 98. Bitte antwortet mir schnell.
Markus, aus Dingolfing

Lieber Markus,
Windows-intern ist da leider nichts Geeignetes zu machen. Doch es gibt eine wirklich gute Möglichkeit, einen einzelnen Ordner zu schützen. Mit dem ziemlich bekannten Programm „WinZip" kannst Du Deine Daten vor fremdem Zugriff schützen und darüber hinaus sogar gleichzeitig komprimieren, um möglichst wenig Platz auf der Festplatte zu vergeuden.

Zuerst solltest Du das Programm aus dem Internet herunterladen, falls Du es nicht schon hast. Die Adresse im Internet lautet: *www.winzip.de* – es handelt sich um eine Testversion, die Du später registrieren müsstest, wenn Dir „WinZip" gefällt (Vollversion ohne Handbuch: knapp 70 Mark).

Nach der Installation markierst Du alle Dateien, die Du vor fremdem Zugriff schützen willst, und klickst mit der rechten Maustaste darauf. Im folgenden Kontextmenü wählst Du „Zu Zip-Archiv hinzufügen". In dem nächsten Fenster, das sich öffnet, gibst Du den Ort an, wo das Archiv gespeichert werden soll. Außerdem klickst Du auf das Feld „Kennwort" unten rechts. Nachdem Du das Passwort zweimal eingegeben hast, beendest Du den Vorgang mit „Hinzufügen". Jetzt sind Deine Dateien vor Zugriff geschützt.

Jeder soll meine Homepage finden!

Nachdem ich Euren Homepage-Kurs gelesen habe, möchte ich noch wissen, wie ich es schaffe, im Internet gefunden zu werden. Ich will, dass möglichst viele Leute auf meine Homepage surfen. Wie kann ich mich in Suchmaschinen eintragen?
Claudia, aus Sindelfingen

Liebe Claudia,
surf zu den einzelnen Suchmaschinen und schau dort nach einem Button wie „Ihre Webseite bei uns" oder „URL hinzufügen". Dann musst Du je nach Suchmaschine einige Fragen beantworten (*www.yahoo.de*) oder einen Satz eingeben, der den Inhalt der Homepage kurz beschreibt (*www.google.de*). Manche geben hier einfach nur oft benutzte Wörter ein, die zwar keinen Satz ergeben, aber haufenweise Zufallstreffer garantieren.

Homepage gratis?

Hallo, SCREENFUN! Ich habe meine Homepage von „CoolPage" ins Netz gestellt. Seit kurzem kann ich mein Gästebuch nicht mehr besuchen. Davor hat es noch funktioniert. Ist die Homepage bei Bizland nur ein Jahr kostenlos? Wie viel muss ich dann bezahlen? Helft mir bitte so schnell wie möglich.
Benjamin, per E-Mail

Lieber Benjamin,
wir hatten in unserem Homepage-Kurs beschrieben, wie man seine Homepage nach *www.bizland.com* hochlädt und von *www.guestbook.com* ein eigenes Gästebuch einbaut. Leider beweist das Netz der Netze auch hier seine vielzitierte Schnelllebigkeit. Seit erstem April stehen beide Dienste nicht mehr kostenlos zur Verfügung. Aber es gibt eine Alternative: Ein neues kostenloses Gästebuch kannst Du hier bekommen: *www.1-2-3-gaestebuch.de*

Nach der Registrierung erhältst Du eine E-Mail mit dem Link, den Du in Deine Homepage einbauen musst, damit die Benutzer auch in Deinem Gästebuch landen. Dazu markierst Du in „CoolPage" den „Gästebuch"-Button und trägst unter „Link" den Link ein, den Du per E-Mail erhalten hast. Die Einträge aus dem alten Gästebuch gehen dabei allerdings verloren!

Da Bizland nicht mehr kostenlos ist, musst Du Deine gesamte Homepage erneut auf einen neuen Gratis-Server hochladen. Ein empfehlenswerter ist *www.fortunecity.de* – der Nachteil dieses Dienstes: Jedesmal, wenn jemand Deine Homepage besucht, öffnet sich ein kleines Werbefenster. Die Anmeldung für den 100 MB großen Webspace ist auf deutsch. Die Einstellungen in „CoolPage": Programm öffnen und auf „Publish" klicken. Unter „Choose Host" wähle bitte „Other Host" und trag ins Feld „FTP Site" „ftp.fortunecity.de" ein. Benutzernamen und Dein Passwort erhältst Du nach der Registrierung.

„Wer hat meine SCREENFUN geklaut?" Von Sai Wang, aus Berlin

Sind Handys schädlich?

Ich möchte mir ein Handy zulegen, aber meine Eltern sagen, ich darf nicht, weil es bei Handys gefährliche Funkwellen gibt. Stimmt das?
Richard, per E-Mail

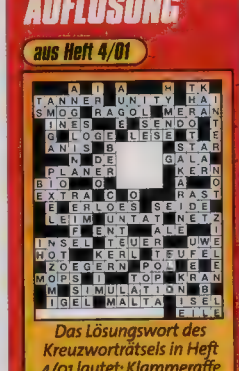
Lieber Richard,
seit es Handys gibt, gibt es auch zwei unterschiedliche Meinungen zu diesem Thema. Die einen sagen, dass die elektromagnetischen Wellen, die so nahe beim Gehirn freigesetzt werden, die Gehirntätigkeit langfristig negativ beeinflussen oder die Zellstruktur dauerhaft schädigen können.

Die anderen, darunter natürlich die Handyhersteller, sagen, dass ihre Tests ergeben haben, die Gefahr einer gesundheitlichen Schädigung sei nicht gegeben und die Strahlung, wenn überhaupt, so gering, dass man auch bei jahrelangem intensiven Gebrauch keinen Schaden nimmt.

Um völlig sicher zu gehen, kannst Du eine „portable Freisprecheinrichtung" benutzen. Die Strahlungsquelle ist dann zu weit von Deinem Kopf entfernt, um Schäden anzurichten. Gefährlich ist das Handy dann eigentlich nur noch für Deinen Geldbeutel.

AUFLÖSUNG

aus Heft 4/01



Das Lösungswort des Kreuzworträtsels in Heft 4/01 lautet: Klammeraffe

von Fun-Seite 149

Total schräg: Brendon Fraser

Suchbild

WIR FÜR EUCH

Die SCREENFUN-Crew bietet Euch einen umfassenden Service für alles, was am Rand schönen Spaß bringt!

Ihr könnt uns jederzeit Briefe schreiben, E-Mails und Postkarten schicken und uns anrufen. Schreibt uns, wenn Ihr Vorschläge und Anregungen habt – Eure Meinung ist uns sehr wichtig!

Fragt uns auch, wenn Ihr etwas über Spiele oder Soft- und Hardware wissen wollt. Das Team von SCREENFUN, Leserpost-Verantwortlicher ab

Eure Briefe und E-Mails (ein paar davon drucken wir auf den Leserbrief-Seiten im Heft ab. Dann müssen wir sie jedoch zum Teil kürzen. Schreibt uns

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Leserpost
Charles-de-Gaulle-Straße 8
81737 München

Oder schickt eine E-Mail an die Adresse:
leserpost@screenfun.de

WENN DU

NUTZ DIE TRIX PER FAX!

Strategien, Cheats und Lösungen – für jedes alle Spiele – für jedes System – rund um die Uhr. Unter der ewigen Telefonnummer erhältst Du innerhalb Deutschlands die Gesamtliste aller abrufbaren TRIX PER FAX. Ein Anruf kostet 0,83 DM pro Minute. Du brauchst dafür das Einverständnis Deiner Eltern.

(0190) 499 377

Screen-Galerie

Auch Engel brauchen Trix. Von Anna Marek aus O.

Wütender Dragonball. Von Michael Wyss aus H.

Süße Zelda-Prinzessin. Von Elli Jessenberger aus D.

Das könnt Ihr auch?

Dann schickt uns Eure selbst gezeichneten oder gerenderten Bilder. Die gelungensten erhalten ein Plätzchen in der Screen-Galerie. Schreibt an:

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Leserpost
Charles-de-Gaulle-Straße 8
81737 München

Die Jackpot-Gewinner

Herzlichen Glückwunsch!

Hier findet Ihr die Namen aller Gewinner bei Aktionen in der SCREENFUN 3/01 (Jackpot). Das SCREENFUN-Team wünscht Euch viel Spaß mit Euren Gewinnen. Auch diesmal ist der Jackpot prall gefüllt: Werft einen Blick auf Seite 154.

Stichwort „Bags"
je 1 Handy-Tasche
Beate Emme, Langendorf · Fabian Heisler, Hemer · Stefan Kammerer, Neunkirchen-Seelscheid · Jennifer Kopp, Viernheim · Florian Latzelsberger, Berlin · Mario Sieg, Hangen-Bellersheim · Doris Uhrig, Frankenthal · Segie Ziegler, Hammah · Stefan Zimmer, Bargteheide · Doris Zimmermann, Werneuchen

Stichwort „Charts 3"
1 Jahres-Abo für 12 Spiele
Simon Waldherr, Ettling

Stichwort „Dschungel"
je 1 „Dschungelbuch"-Bundle
Tobias Grimm, Karlsfeld · Dirk Müller, Kröpelin · Britta Schreiner, Niedernhausen

Stichwort „Dune"
je 1 „Dune"-Video
Corinna Hanku, Deggingen · Erik Huter, Oberelsbach · Manuela Schulze, Bremen

Stichwort „DVD"
1 Playstation 2 und 1 DVD
Maximilian Stolfig, Landshut

Stichwort „Fantasy"
je 1 „FF IX"-Lösungsbuch
Rinoa Christoffer, Hamburg · Robert Förster, Langenwolschendorf · Konstantin Holz, Overath · Jürgen Kwasniewski, Idar-Oberstein · Jessica Neier, Wettringen · Marcel Pasic, Burghaslach · Heiko Pietsch, Brandenburg · Maria Schreiner, Mellrichstadt · Steffan Weidmüller, Riesa · Steffen Weiß, Alt Duvenstedt

Stichwort „Funsport"
je 1 T-Shirt und 1 Gutschein
Thomas Bernd, Tiefenort · Andreas Franz, Schweinfurt · Swen König, Ostbevern · Robin Kuhlmann, Bremen · Peter Kulawiak, Köln · Matthias Lindner, Offenbach · Peter Scherer, Gelsenkirchen · Michael Walch, Leingarten · André Wenner, Schlema

Stichwort „Gold"
je 1 „Gold Games 4"-Bundle
Daniel Burger, Nufringen · Andrew Clarkson, Erlangen · Hannes Fischer, Dommerstorf · Michael Frei, Bruchsal · Andreas Heide, Bad Frankenhausen · Manuel Klier, München · Maik Landau, Holler · Christian Manske, Berlin · Claudia Mate, Lauchringen · Kerstin Purucker, Thale · Roland Reichel, Mamer · Martin Sahba, Mühlheim · Marco Salzwedel, Dörverden · Christian Sauer, Wald-Michelbach · Andreas Schubert, Wechselburg · Radoslaw Schukalski, Seelze · René Stiller, Berlin · Christian Vater, Lüdenscheid · Stefan Veigel, Heidenheim · Thomas Weber, Gundelsheim

Stichwort „Maus"
je 1 Pearl-Maus
Oliver Burdorf, Bremen · Alexander Gehrke, Berlin · Sebastian Paul, Berlin

Stichwort „Nicky"
je 1 „Beefy"-Figur
Michael Baborowski, Bad Vilbel · Michael Eckhardt, Wiesb.-Naurod · Matthias Eichler, Ostrau · Irmi Feldmann, Duisburg · Beate Göllner, Volkach · Norman Göthel, Friedrichsroda · Sven Richartz, Zeitz · Julian Scheid, Dennweiler · Julian Veit, Friedrichshafen · Heike Worgull, Tönisvorst

Stichwort „Poké"
je 1 „Pokémon"-Game-Boy
Benedikt Burek, Gladenbach · Claudio Conego, Longarone · Serge Ducommun, Bern · Adrian Gonsior, Weilburg · Lars Heine, Bad Muskau · Marco Heinze, Neustadt · Achim Heiser, Armsheim · Nicole Holler, Schotten · Timo Klein, Kitzingen · Tony Schreiner, Niedernhausen

Stichwort „Poster"
1 Spiele-PC mit Monitor
Thomas Andorf, Geisenfeld

Stichwort „Show"
je 2 „BRAVO"-Supershow-Karten
Tobias Brandl, Ihlerstein · Carolin Gebhardt, Hardthausen · Sebastian Lepping, Vreden · Gabriele Rolt, Nördlingen · Christian Schwieder, Kassel

Stichwort „Spiele"
je 1 „Pokemon"-Pack
Julian Hornung, Mannheim · Christian Maussner, Nürnberg

Stichwort „Startopia"
1 PSone-Konsole
Alexander Hooge, Diez

Stichwort „WAP"
je 1 Handy mit T-D1-Messenger
Mike Ackert, Darlingerode · Ralph Hambitzer, Kelkheim

Teure E-Mails

Meine Mutter geht immer über T-Online ins Internet. Dort hat sie auch ihre E-Mail-Adresse. Ich habe mir jetzt auch eine E-Mail geholt, und zwar bei www.gmx.de – da kann man die Mails aber nur online schreiben. Das kostet doch unnötig Geld. Wie kann ich meine E-Mails zuerst schreiben und dann gesammelt verschicken? Das würde mir viel Geld sparen.
Monika, aus Chemnitz

Liebe Monika,
am einfachsten geht es, wenn Du auf die Webseite des E-Mail-Anbieters surfst. Wähle dort die Option „Mail verfassen". Dann schaltest Du Deinen Browser einfach offline. Beim Microsoft Internet Explorer findest Du diese Option im Menü „Datei". Schreibe Deine Mails jetzt offline ins Formular und geh erst wieder online, wenn Du die Mails verschicken willst.

Ebenso einfach ist es, die Nachrichten vorher mit Word zu schreiben und sie dann herüberzukopieren.

Die beste Lösung für Dein Problem ist ein separates E-Mail-Programm wie etwa „Outlook Express". Dort gibst Du Deine Kontodaten für den Postein- und -ausgang ein. Danach kannst Du Deine Mails offline schreiben. Sie werden im „Postausgang" gespeichert. Zum Verschicken öffnet „Outlook Express" für kurze Zeit eine Leitung ins Internet und verschickt im Eiltempo alle Mails, die im Postausgang liegen. Gleichzeitig werden alle E-Mails, die neu für Dich eingetroffen sind, heruntergeladen.

Du kannst „Outlook Express" auch so einrichten, dass das Programm vollautomatisch in von Dir vorher festgelegten Zeitabständen alle neuen Mails aus dem Internet herunterlädt.

Beim Microsoft Internet Explorer ist „Outlook Express" bereits mit dabei. Wer das Programm noch nicht hat, kann es kostenlos von der Microsoft-Homepage herunterladen. Die Adresse ist *www.microsoft.com*

BRAVO SCREENFUN
AKTION!
Du willst alles immer haargenau wissen? Für den Forscher in Dir verlosen wir **1 Intel Computer-Mikroskop**. Wie man bei der Verlosung mitmacht, steht auf Jackpot-Seite 154.

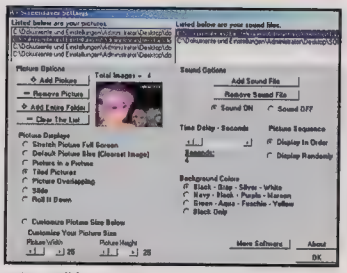
Dein eigener Screensaver

Ich habe gehört, dass man seine eigenen Bildschirmschoner basteln kann. Wie geht das? Bekomme ich im Internet ein Programm, mit dem man das machen kann? Wenn's geht, kostenlos?
Fred, per E-Mail

Lieber Fred,
man kann tatsächlich nach Belieben eigene Screensaver basteln. Was Du dazu brauchst, sind erstens ein Programm, zweitens Bilddateien und drittens, falls Du auch musikalische Untermalung willst, Sounddateien.

Eine gute Shareware ist „A+" (Registrierung: rund 15 Dollar, umgerechnet zirka 35 Mark). Du findest „A+" unter *www.softdd.com/screens* – nach dem Download musst Du nur noch die Bildschirmeigenschaften auswählen und unter „Bildschirmschoner" „aplus" wählen. Dort kannst Du beliebig viele Bilder nacheinander, überlappend oder in Viererpacks anordnen. Danach sagst Du dem Programm, in welchen Zeitabständen sich die Bilder auf dem Screen abwechseln, indem Du den Schieberegler benutzt. Zuletzt bestimmst Du noch die Reihenfolge und die Hintergrundfarben. Wer will, weist zum Abschluss noch die richtige Hintergrundmusik zu – und fertig ist ein ganz persönlicher Bildschirmschoner.

Auch unter *www.tucows.de* findest Du haufenweise nützliche Programme zum Download: Wer die Arbeit gerne den anderen überlässt, kann sich von dieser Webseite bereits fertige Bildschirmschoner herunterladen.



Mit „A+" kannst Du Screenshots bearbeiten und als Desktop-Hintergrund verwenden

NICHT MEHR WEITERKOMMST...

SCHREIB UNS!
Lösungen und Strategien kannst Du auch auf einer Postkarte schriftlich anfordern. Schreib Deine Postkarte an:
BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Trix per Post
Postfach 200221
80002 München
Die gewünschte Lösung wird Dir innerhalb von zirka zwei Wochen zugeschickt. Fordere bitte pro Postkarte nicht mehr als drei Lösungen an!

RUF DIE HOTLINE AN!
Täglich von Montag bis Freitag von 15 bis 18 Uhr ist die SCREENFUN-Hotline (außerhalb 15:00 und 18:00 Uhr Band zu Anrufbeantworter) für Dich da:
(089) 67 86 74 60
Bitte auf nur in wirklich dringenden Fällen an. Die Hotline glüht sonst durch – und alle Mitarbeiter wollen Feierabend!

WENN DU WAS VERPASST...

HEFTE
Du kannst jede einzelne SCREENFUN nachbestellen, sobald sie einen Monat vom Markt ist. Du bekommst sie zusammen mit der Rechnung von der Post zugestellt. Ruf bei dieser Adresse an oder schreib ein Fax mit Deinem Wunsch an:
Pressevertrieb Nord
Schnackenburgallee 11
22525 Hamburg
Tel.: (040) 85 36 91 40
Fax: (040) 85 36 91 41
Du kannst auch online bestellen unter:
www.hbv.de

POSTER & GIMMICKS
Du brauchst noch ein Poster, einen Kurs oder ein anderes Gimmick?
Wenn Du uns einen an Dich selbst adressierten und mit 3 Mark frankierten DIN-A4-Umschlag schickst, erhältst Du Wunsch-Poster, Kurs oder anderes Extra, solange der Vorrat reicht! Eine Liste aller verfügbaren Extras gibt's im Faxabruf unter (0190) 499 177-023.
BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Bestellwunsch
Charles-de-Gaulle-Straße 8
81737 München

Illustration: Rolf Boyke

Samstag 21.04. um 22.40 Uhr

Markus Beyer – Manuel Lopez

Torsten May – Alexandre Gurov EM – Titelkampf

Boxen im Ersten

SPORTSCHAU LIVE

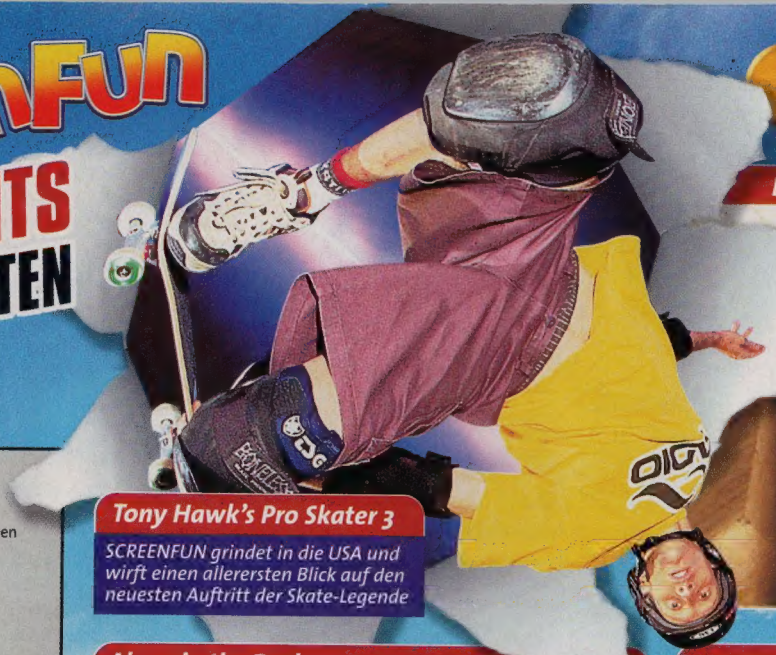
Hasseröder Premium Pils

TV Movie

ARD Das Erste

BRAVO SCREENFUN

HIGHLIGHTS IM NÄCHSTEN MONAT



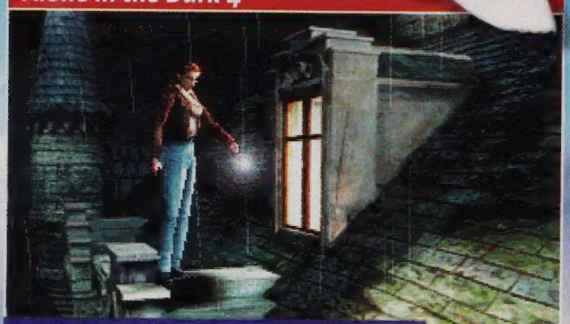
Das große Fun-Sport-Special

Tony ist nicht allein: Matt Hoffman und weitere Funsportler stellen sich vor

Tony Hawk's Pro Skater 3

SCREENFUN grindet in die USA und wirft einen allerersten Blick auf den neuesten Auftritt der Skate-Legende

Alone in the Dark 4



Gepflegter Grusel oder harter Horror – nächsten Monat werfen wir einen Blick durchs Fenster

Anno 1503

Der lang erwartete Nachfolger zu „Anno 1602" bietet viele neue Elemente – wir zeigen, was zu Beginn der Neuzeit abgeht

Crazy Taxi für die PS2

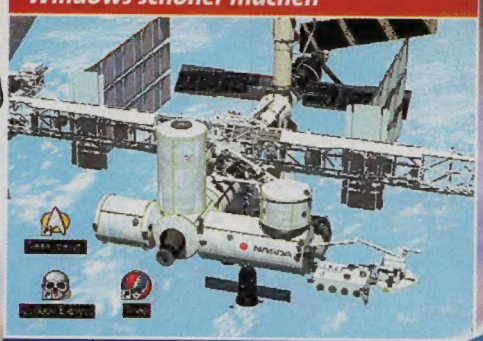
Abgefahren: Segas Hit auf Sonys Hardware

Hallo Andreas! Heute Abend ab ins Kino. Und danach – mal sehen. Superbine Optionen

Free SMS

Kostenlose SMSe übers Internet verschicken – mit dem richtigen Free-SMS-Anbieter kein Problem!

Windows schöner machen



So verpasst Ihr Eurem Windows-Desktop Euren ganz eigenen Stil

Tropico

Sei Diktator in einer Bananenrepublik

Warrior Kings

Die „Age of Empires 2"-Konkurrenz in 3D! Es wird gehandelt und geklopft

Im Test: Soundkarten

Das Testlabor deckt auf: Mit welcher Hardware klingt der PC am besten?

Das darf nicht wahr sein

Die neue Komöde der Macher von „Verrückt nach Mary" ist etwas geschmacklos...

Weitere Highlights

Matt Groening, Erfinder der **Simpsons** • Der Film zum Kultspiel: **Resident Evil** • Lösungen zu **Die Siedler IV, Final Fantasy IX, Black & White** und vieles mehr!

BRAVO SCREENFUN

Das Heft 6/01 erscheint am 23. Mai

Alle Angaben ohne Gewähr

Impressum

Erscheint im Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, Charles-de-Gaulle-Straße 8, 81737 München

Anschrift der Redaktion:
Heinrich Bauer SMARAGD KG
BRAVO SCREENFUN
Charles-de-Gaulle-Straße 8
81737 München

Postadresse:
BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 221, 80002 München, Telefon: 089/6786-0, Fax: 089/6786-7477, Leserservice: 089/6786-7460, E-Mail: leserpost@screenfun.de

Chefredakteur: Andreas von Lepel *(verantwortlich im Sinne des Presserechts)*
Stellv. Chefredakteur: Gerhard Fuhrmann
Art Director: Sigrid Kowalewski
Textchefin: Martina Hornung
Text-/Schlussredaktion: Doris Krieger
Redaktion: Lisa Brack, Rainer Fellmann, Knut Gollert, Tini Karthan *(Assistenz)*, Martin Metzler, Matthias Metzler, Michael Stapf, Christiane Strobel, Volker Weitz
Bildredaktion: Martina Jorgas
Grafik: Markus Beyer, Michael Mittermair, Martina Schmid, Christian Ziegler
Leserservice: Markus Gebhardt, Stefan Karthan

Mitarbeiter der Ausgabe 5/01: Michael Anton, Daniel Blank, Oliver Bosch, Stefan D'Amore, Oliver Ehrle, Joachim Enderlin, Harald Fette, Eckart Foos, Winnie Forster, Frank Glaser, Ralph Karels, Elke Krotz, Michael Martin, Karen Oetzel, Jakob Schuster, Renée Wieder

Herstellung: Kurt Müller, Manfred Wimmer

Anzeigen: Bauer Media KG, Brieffach 3963, Burchardstr. 11, 20077 Hamburg
Telefon: 040 / 30 19 32 24, Fax: 040 / 30 19 30 28
Marketing Managerin: Anja Visscher
Anzeigenkontakt:
Carolin Gluth, Tel. 089 / 6786-7278,
Ilka Krebs, Tel. 089 / 6786-7280
Verantwortlich für den Inhalt: Viola Schwarz
Verantwortlich für die Struktur: Dirk Jacobi
Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 3.

BRAVO SCREENFUN kostet im Einzelhandel DM 4,50. Auslandspreise: Österreich: öS 38,00; Schweiz: sfr 4,70; Italien: Lire 6.700,00; Niederlande: hfl 5,50; Belgien: bfr 110,00; Frankreich: FF 21,50; Tschechien: kc 103,00; Spanien: Ptas 580,00; Kanarische Inseln: Ptas 600,00; Griechenland: Dr 1.150,00; Slowenien: SIT 750,00.

Für unverlangt eingesandte Manuskripte, Bilder, Datenträger usw. wird keine Haftung übernommen. Copyright 2001 für den gesamten Inhalt, soweit nicht anders angegeben, by Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, München. Nachdruck, auch auszugsweise, nur mit vorheriger Genehmigung.

Repro: Otterbach Digital World KG GmbH & Co., Hardbergstr. 3, 76437 Rastatt

Druck: VPM, Karlsruher Str. 31, 76437 Rastatt

Vertrieb: VKG Verlagvertriebs KG, Brieffach 4168, 20086 Hamburg

Nachlieferservice: Pressevertrieb Nord, Schnackenburgallee 11, 22525 Hamburg
Telefon: 040 / 853 69-140, Fax: 040 / 853 69-141

Fragen zum Abonnement: VKG Verlagvertriebs KG, Brieffach 14291, 20086 Hamburg.
Telefon: 01805 / 31 39 39 (DM 0,24 pro Minute), Montag bis Freitag von 08.00 bis 20.00 Uhr.
Fax: 040 / 30 19 81 82
E-Mail: Kundenservice@bauerverlag.de

Abo-Bestellungen: VKG Verlagvertriebs KG, Brieffach 14291, 20086 Hamburg.
Telefon: 01805 / 30 14 17, (DM 0,24 pro Minute), Montag bis Freitag von 08.00 bis 20.00 Uhr.
Fax: 040 / 30 19 81 82
E-Mail: Kundenservice@bauerverlag.de

Verkaufspreis Abonnement:
Verkaufspreis im Abonnement DM 4,50 zuzüglich ortsüblicher Zustellgebühr:
Alle Preise verstehen sich inklusive 7% MwSt.

Importeur für Österreich:
BAZAR Zeitungs- und Verlagsges.m.b.H. & Co. KG Postfach 1041, A-1041 Wien. Telefon: 01 / 501 47 21
Abo-Service und Nachbestellungen:
Telefon: 06246 / 8821 / 53 80

5/01 **JACKPOT**

BRAVO SCREENFUN **AKTION!**

Im Jackpot warten massig Preise auf Euch! Wer an einer Verlosung teilnehmen will, kann uns eine ausreichend frankierte Postkarte schreiben (BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 221, 80002 München – Stichwort nicht vergessen!). Oder ruft einfach an (das geht leider nur innerhalb von Deutschland): Die Aktions-Telefonnummer (TEL) ist (0190) 499 340 plus ein zweistelliger Kenncode. Jede Verlosung hat ihre eigene Telefonnummer – seht sie auf dieser Seite nach! Und so geht's: Wählt am Telefon die jeweilige Aktionsnummer. Nennt nach der Kurzansage das genaue Stichwort, Euren Namen, Eure Adresse und Eure Telefonnummer. Ein Anruf kostet pro Minute 0,81 DM (0,41 EUR). Das Einverständnis der Eltern wird vorausgesetzt. Aktions- und Einsendeschluss für Heft 5/01 ist der 23.5.2001. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Seite 10

1 x Spiele-PC

1x

Wer Glück hat, bei dem steht er zu den Pfingstferien schon auf dem Schreibtisch: SCREENFUN verlost einen komplett ausgestatteten Spielecomputer vom Feinsten – mit 17-Zoll-Monitor 7Vlr+ von AOC, AMD Athlon Thunderbird mit 800 MHz, 64 MB SDRAM, Elsa-Erazor-III-Grafikkarte, 20-GByte-Festplatte, 50fach-CD-ROM und Soundkarte SoundBlaster AWE 128.

TEL: (0190) 499 340 74
Stichwort „Gamestock"

Seite 146

1 x Franklin Sprachcomputer

„I don't understand" – das gibt es nicht mehr. Mit dem sprechenden „Deutsch/Englisch-Professor" im Taschenformat hast Du den Englischlehrer immer dabei – mit über 1,2 Millionen Wörtern und Redewendungen. Einer kann Dir gehören.

TEL: (0190) 499 340 75 · Stichwort „Englisch"

Seite 136

3 x PC-Spiel + Soundtrack zu „Dracula"

Hast Du starke Nerven? Rund um den Blutsauger verlosen wir drei Spieleboxen mit zwei PC-Spielen und den Soundtrack mit 15 gruftig-rockigen Songs.

TEL: (0190) 499 340 76 · Stichwort „Dracula"

Seite 125

5 x „Free&Easy"-Pack von E-Plus

Fünf Prepaid-Sets mit dem Motorola-Handy V2288 warten auf ihre Gewinner. Als Goodies dabei: WAP-Browser und eingebautes Radio, das Du über das mitgelieferte Headset hören kannst. Und mit der „Free&Easy Card" hast Du gleich 25 Mark Startguthaben.

e-plus

TEL: (0190) 499 340 77 · Stichwort „Handy"

Seite 148

1 x Sega Dreamcast

Spiele wie „Jet Set Radio" oder „Shenmue" auf der eigenen Konsole daddeln oder im Internet surfen: Wir verlosen eine Dreamcast unter allen Teilnehmern, die das Fun-Rätsel auf Seite 148 richtig lösen.

TEL: (0190) 499 340 78 · Das Stichwort ist das Lösungswort des Fun-Rätsels auf Seite 148

Seite 64

10 x „Final Fantasy IX"-Packages

Fans des packenden Rollenspiels sollten mitmachen: Es gibt zehn Packs mit T-Shirt, Poster und einem Set mit zwei Spielfiguren.

TEL: (0190) 499 340 79 · Stichwort „Zidane"

Seite 20

1 x Jahres-Spiele-Abo mit 12 Spielen eigener Wahl

Unter allen, die uns ihre Spiele-Top-5 verraten, verlosen wir ein Jahres-Abo mit monatlich je einem Spiel eigener Wahl (rechts ein Beispiel-Abo). Schickt eine **Postkarte** mit Euren fünf Lieblingsspielen unter dem Stichwort **„Charts 5"** an: BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 221, 80002 München. Oder schreibt eine **E-Mail** an *charts@screenfun.de*
Einsendeschluss ist der 23.5.2001.

Seite 138

5 x „Girlfight"-Filmbücher

Jungs, zieht Euch warm an! Denn im Kinofilm „Girlfight – Auf eigene Faust" steigt Diana auch gegen männliche Gegner in den Ring – und gewinnt. Zu dem „Rocky"-Film für fightende Girls verlosen wir fünf Filmbücher.

TEL: (0190) 499 340 80 · Stichwort „Filmbuch"

Seite 37

1 x PS2 ShadowBlade Arcade Stick

Beim Fightspiel auf der Playstation 2 bist Du mit dem „Shadow-Blade Arcade Stick" kaum zu schlagen. Special Moves lassen sich auf acht Tasten programmieren und mit dem Stick zielsicher bewegen.

TEL: (0190) 499 340 81 · Stichwort „Stick"

Seite 17

5 x „Lego & Steven Spielberg MovieMaker Set"

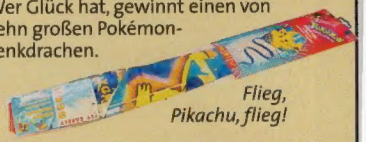
Hollywoods Star-Regisseur Steven Spielberg („Jurassic Park") war Ideengeber und Tester vom „MovieMaker Set". Wir verlosen fünf Bausätze des 400 Mark teuren Mini-Filmstudios mit PC-Kamera (r.) und Bearbeitungssoftware. Dreht und schneidet bald Euren eigenen Film!

TEL: (0190) 499 340 82 · Stichwort „Movie"

Seite 42

10 x „Pokémon"-Lenkdrachen

Pikachu & Co. mal nicht im Game Boy spielen oder tauschen, sondern rauf in den Himmel mit dem kleinen gelben Monster. Wie? Ganz einfach: Wer Glück hat, gewinnt einen von zehn großen Pokémon-Lenkdrachen.



Flieg, Pikachu, flieg!

TEL: (0190) 499 340 83 · Stichwort „Drachen"

Seite 118

1 x Aiwa Minidisc-Player AM+ST40

Unterwegs immer die heißesten Scheiben hören? Mit dem Minidisc-Player von Aiwa kriegst Du Deinen Lieblingssound auf die Ohren – fast zehn Stunden lang. Viel Zubehör ist gleich dabei: LCD-Fernbedienung, Stereo-Kopfhörer, Batterie-Ladegerät mit -behälter, wiederaufladbare Batterie und Handschlaufe zum bequemen Transport.

TEL: (0190) 499 340 84 · Stichwort „Disc"

Seite 151

1 x Intel Computer-Mikroskop QX3

Nachwuchsforscher, aufgepasst: Mit dem Computer-Mikroskop „QX3" von Intel Play blickst Du in den faszinierenden Mikrokosmos. Gegenstände können nicht nur vergrößert, sondern auch fotografiert, gefilmt oder mit Grafik-Tools am PC bearbeitet werden.

TEL: (0190) 499 340 85 · Stichwort „Mikroskop"

Seite 103

5 x PC-Software „GoBack"

Totaler Windows-Crash auf Deinem PC? Die Dateien sind spurlos verschwunden? Mit „GoBack" kommst Du wieder zurück – exakt in den Zustand, als die PC-Welt noch in Ordnung war. Fünf von Euch können den Datenschutz „GoBack" ergattern.

TEL: (0190) 499 340 86 · Stichwort „Daten"

Seite 130

je 5 x „Madden NFL 2001" für PC und PS

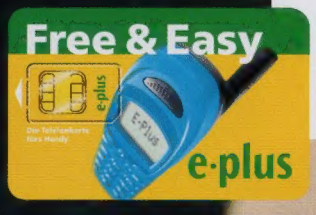
Unter allen, die uns Ihre Lieblings-Webseite zum Thema „Musik" verraten, verlosen wir je fünf Mal „Madden NFL 2001" für PC oder Playstation (bitte System unbedingt angeben). Gestiftet hat die Preise der Football-Club Berlin Thunder (*www.nfleurope.com*). Am Screen steuert Ihr die Matches der Teams Frankfurt Galaxy, Rhein Fire oder Berlin Thunder. Lust an Touchdowns? Mailt an: *webcharts@screenfun.de* – denkt daran, Systemwunsch und Eure vollständige Adresse anzugeben!

Letzter Tag für Eure Mails: der 23. Mai 2001

TEL = Aktions-Telefonnummer

Mach's mit wem Du willst – supergünstig in alle Handynetze*!

Hol Dir Free & Easy WeekDay.
Mit dem neuen Tarif von E-Plus telefonierst Du jederzeit supergünstig – auch in alle anderen Handynetze*. E-Plus. Genau meine Welt.



Infoline: 0 18 03 - 177 177 oder www.eplus.de

e·plus

Genau meine Welt

*Für Inlandsgespräche ohne Sondernummern.

TROPICO

Der Diktator-Simulator

coming soon

PC CD ROM

www.take2.de

PopTop Software

GODGAMES